

Functions (Easy)

1. İstifadəçi sonsuz dövrdə hərf və ya rəqəm daxil edir. Daxil olunan **rəqəmləri** boşluqlarla əvəz edən funksiya yazın. `_getch()` və `_putch(char)` funksiyasından lazımı hallarda istifadə edə bilərsiniz.

Kitabxana --- `conio.h`

`_putch()` haqqında internetdən oxuya bilərsiniz.

2. İstifadəçi sonsuz dövrdə hərf daxil edir. Daxil olunan kiçik hərfləri böyük hərflərlə, böyük hərfləri kiçiklərlə əvəz edən funksiya yazın. `_getch()` və `_putch(char)` funksiyasından lazımı hallarda istifadə edə bilərsiniz.

3. «Zərlər» oyunu. Şərt: Üzərində 1-dən 6-a qədər qiymətlər olan 2 oyun zəri vardır. Oyun kompüterlə oynanılır. Zərlər növbə ilə atılır. 5 atışdan sonra zərlərin aldığı qiymətlərin cəmi daha böyük olan oyunçu qalib gəlir. Birinci gedişin kompüter və ya insan tərəfindən yerinə yetirilməsi halını əvvəldən nəzərə alın. Zərlər simvollar vasitəsi ilə təsvir olunur. Oyunun axırında hər iki iştirakçı üçün atışların orta qiymətini vermək lazımdır.

```
STEP 5

Player 1:
|   |   |   |
| * |   |   |
|   |   |   |

Player 2:
| * |   |   |
|   |   |   |
|   | * |   |

RESULT

AVG: Player1 = 3.4, Player2 = 4.2
SUM: Player1 = 20, Player2 = 23
WINNER - Player2
```

4. X_O oyununu yazmalısınız. Qaydaları interntdən oxuya bilərsiniz. (User vs User)

5. X_O oyununu yazmalısınız. Qaydaları interntdən oxuya bilərsiniz. (User vs Computer)

İndiyə qədər keçilənlərin hamısından istifadə edə bilərsiniz.