

1. Ekranı bütün ASCII kod cədvəlini çıxaran program yazın.
2. Ekranı istifadəçinin daxil etdiyi say qədər, ulduzlardan üfiqi xətt çıxaran program yazın.
3. Ekranı, 1-50 aralığındakı rəqəmlərdən ancaq cüt olanları çıxaran program yazın.
4. İstifadəçinin daxil etdiyi aralıqda (məs 10 və 30) cüt rəqəmlərin cəmini tək rəqəmlərin hasilini hesablayan program yazın.
5. 1-100 diapazonunda 3-ə bölünən bütün ədədləri ekranı çıxaran program yazın.
6. Ədədin faktorialını tapan program yazın. (Məsələn (! - faktorial işarəsidir),  $5! = 1*2*3*4*5$ )
7. Ədədin üstünü hesablayan program yazın (istifadəçi iki ədəd daxil edəcək əsas və üst məs. 2 və 3 cavab 8 alınmalıdır)
8. İstifadəçi istənilən sayda rəqəmli ədəd daxil edir, onun rəqəmlərinin sayını və onların cəmini hesablayan program yazın.
9. İstifadəçi istənilən sayda rəqəmli ədəd daxil edir, ədədi əksinə çevirən program yazın.
10. İstifadəçi tam ədəd daxil edir, bu ədədin qalıqsız bölündüyü bütün rəqəmləri ekranı çıxaran program yazın.
11. İstifadəçi tam ədəd daxil edir, bu ədədin sadə olub olmamasını tapan program yazın.
12. Daxil edilmiş ədəddə iki ard arda rəqəmin olub olmamasını yoxlayan program yazın.
13. İstifadəçi ədəd daxil edir, bu ədədin rəqəmlərinin artan ardıcılıqla olub olmamasını yoxlayan program yazın. (12299 artan ardıcılıq, 122044 artan ardıcılıq deyil)
14. “Ədədi tap” oyununu yazın. İstifadəçi ağılında bir rəqəm tutacaq, və yazdığınız program həmin ədədi bir neçə dəfə təxmin edərək tapmalıdır.