

Sketches

A continuación, mostraremos los sketches (bocetos) que se creen necesarios para la creación de este proyecto:

Bocetos para usuario

El usuario puede tener accesos solo a 5 apartados, en los cuales solo puede interactuar y no cambiar datos que solo el administrador puede realizar, estos bocetos son:

Boceto “Login”

1. **Encabezado:** logotipo, nombre del proyecto, menú de navegación.
2. **Banner principal:** logo.
3. **Mensaje:** mensaje de bienvenida.
4. **Botones:** Inicio de sesión y registro.
5. **Footer:** apartado de redes y contacto.

Boceto “Registro”

1. **Encabezado:** nombre de la ventana “Registro”.
2. **Formulario:** donde irán los campos; Nombre, Apellidos, Email, Teléfonos, Dirección.
3. **Botones:** Guardar y Cancelar.
4. **Botón de cierre:** ubicado en la parte superior derecha, permite cerrar el formulario.

Boceto “Inicio de Sesión”

1. **Encabezado:** nombre de la ventana “Inicio de Sesión”.
2. **Formulario:** donde irán los campos; Nombre de usuario, Contraseña.
3. **Botones:** Iniciar sesión y volver al inicio.
4. **Botón de cierre:** ubicado en la parte superior derecha, permite cerrar el formulario.

Boceto “Página de inicio”

5. **Encabezado:** logotipo, nombre del proyecto, menú de navegación.
6. **Banner principal:** eslogan.
7. **Introducción:** introducción breve sobre el fin del proyecto.
8. **Imagen:** imagen de referencia.
9. **Footer:** apartado de redes y contacto.

Boceto “Nosotros”

1. **Encabezado:** logotipo, nombre del proyecto, menú de navegación.
2. **Banner:** Nombre del apartado “Sobre Nosotros”.
3. **Historia:** breve historia sobre los cimientos del proyecto y equipo.
4. **Equipo:** organigrama y funciones del equipo.
5. **Footer:** apartado de redes y contacto.

Boceto “Servicios”

1. **Encabezado:** logotipo, nombre del proyecto, menú de navegación.
2. **Registro:** recopilación de datos del usuario.
3. **Gestión de recursos:** inventario.
4. **Encuestas de satisfacción.**
5. **Footer:** apartado de redes y contacto.

Boceto “Registro Persona sin Hogar”

1. **Encabezado:** nombre de la ventana “Registro persona s/n hogar”
2. **Formulario:** donde irán los apartados; Nombre, Apellidos, CURP, Enfermedad, Contacto.
3. **Botones:** Guardar y Cancelar.
4. **Botón de cierre:** ubicado en la parte superior derecha, permite cerrar el formulario.

Boceto “Encuesta de satisfacción”

1. **Encabezado:** nombre de la ventana “Encuesta de satisfacción”.
2. **Formulario:** donde irán los apartados; ¿Qué te pareció el servicio?, Comentarios.
3. **Botones:** Guardar y Cancelar.

Boceto “Calendario”

1. **Encabezado:** logotipo, nombre del proyecto, menú de navegación.
2. **Banner superior:** recuadro para información de detalles.
3. **Banner inferior:** recuadro para información sobre participación de los integrantes.
4. **Banner de imagen:** ubicado del lado derecho superior, contendrá un calendario.
5. **Footer:** apartado de redes y contacto.

Boceto “Donaciones”

1. **Encabezado:** logotipo, nombre del proyecto, menú de navegación.
2. **Banner superior:** recuadro superior donde contendrá los pasos para realizar donaciones.
3. **Banner inferior:** recuadro inferior donde contendrá los tipos de donaciones que se reciben.
4. **Botón:** botón para donar.
5. **Footer:** apartado de redes y contacto.

Boceto “Administrador y configuración del Sistema”

1. **Ajustes de Seguridad:** configuración de niveles de acceso, permisos de usuario y políticas de seguridad para proteger la información del refugio.
2. **Preferencias de Usuario:** Personalización de la interfaz de usuario según las preferencias individuales de los usuarios, como temas visuales y configuraciones de idioma.
3. **Personalización de Campos de Datos:** Capacidad para añadir, modificar o eliminar campos de datos específicos según las necesidades del refugio,

adaptándose a los cambios en los procesos y requerimientos que se necesiten.

Bocetos Administrador

El administrador tendrá acceso a los 6 apartados, donde el puede modificar información, monitorear la base de datos, etc.

Boceto “Nosotros”

1. **Encabezado:** logotipo, nombre del proyecto, menú de navegación.
2. **Banner superior izquierdo:** recuadro superior donde se encuentra la historia de la empresa, este apartado es modificable.
3. **Banner superior derecho:** recuadro superior derecho donde contendrá el organigrama de la empresa, el cual es modificable.
4. **Botón:** botón para realizar configuraciones.
5. **Footer:** apartado de redes y contacto.

Boceto “Servicios”

1. **Encabezado:** logotipo, nombre del proyecto, menú de navegación.
2. **Botón:** botón de “actualización”, este permitirá actualizar los recursos.
3. **Banner inferior izquierdo:** recuadro inferior izquierdo donde contendrá los resultados de las encuestas de satisfacción de los usuarios.
4. **Banner inferior derecho:** recuadro que contendrá la información de los recursos disponibles y donde se pueden modificar.
5. **Footer:** apartado de redes y contacto.

Boceto “Donaciones”

1. **Encabezado:** logotipo, nombre del proyecto, menú de navegación.
2. **Botón superior:** recuadro superior donde se podrán verificar los ingresos.
3. **Banner inferior:** recuadro inferior donde contendrá la estadística presentada de la donación.
4. **Botón:** botón para mostrar a los donantes.
5. **Footer:** apartado de redes y contacto.

Boceto “Ingresos”

1. **Encabezado:** nombre de la ventana “Ingresos”.
2. **Banner superior:** recuadro superior donde contendrá tablas de ingresos, para verificar los ingresos recibidos en el último mes.
3. **Banner inferior:** recuadro inferior donde contendrá una gráfica de ingresos.
4. **Botón de cierre:** botón en la parte superior derecha, para cerrar el modal.

Boceto “Donadores”

1. **Encabezado:** nombre de la ventana “Donadores”.
2. **Banner superior:** recuadro superior donde contendrá la tabla donde mostrara a los donadores que se han tenido.
3. **Botón de cierre:** botón en la parte superior derecha para cerrar el modal.

Boceto “Calendario”

1. **Encabezado:** logotipo, nombre del proyecto, menú de navegación.
2. **Botón superior:** botón superior donde nos permitirá cambiar las fechas de los eventos.
3. **Banner inferior:** recuadro inferior donde contendrá una tabla de participantes.
4. **Footer:** apartado de redes y contacto.

Boceto “Registro”

1. **Encabezado:** logotipo, nombre del proyecto, menú de navegación.
2. **Banner superior:** recuadro superior donde contendrá la tabla de personas, donde nos mostrará el estatus y datos de los usuarios. Nos permitirá realizar modificaciones.
3. **Footer:** apartado de redes y contacto.

Boceto “Inventario”

1. **Encabezado:** logotipo, nombre del proyecto, menú de navegación.
2. **Botón superior:** recuadro superior donde contendrá lo que se tiene en el inventario de donaciones.

3. **Banner inferior:** recuadro inferior donde contendrá las tablas de inventario.
4. **Footer:** apartado de redes y contacto.

Boceto “Homeless”

1. **Encabezado:** logotipo, nombre del proyecto, menú de navegación.
2. **Botón superior:** recuadro superior donde contendrá las tablas de existencia de homeless en la base de datos.
3. **Botones:** ubicados en la parte inferior, uno de estos nos saltara un formulario, mientras que el otro nos permitirá eliminar personas.
4. **Footer:** apartado de redes y contacto.

Boceto “Busca Empleo”

1. **Encabezado:** nombre de la ventana “Busca Empleo”.
2. **Formulario:** donde estarán los campos; Nombre, Apellidos, Habilidades, Disponibilidad, No. De seguimiento.
3. **Botón:** botón de guardado y cancelar.
4. **Botón de cierre:** ubicado en la parte superior derecha, permite cerrar el formulario.