

# Wireframes

## Wireframe “Página de inicio”

1. **Encabezado:** rectángulo largo y con anchura media para la colocación del nombre, logotipos y menú.
2. **Banner principal:** recuadro mediano, y llamativo que contendrá el eslogan.
3. **Introducción:** recuadro grande, en el área del centro para el texto de la introducción al proyecto.
4. **Botones:** área superior, pequeños y llamativos para voluntariado, donaciones, etc.

## Wireframe “Sobre nosotros”

1. **Historia:** área superior con un cuadro grande para el texto de la historia del proyecto.
2. **Equipo:** cuadros pequeños en una cuadrícula para fotos y descripciones de los miembros del equipo.

## Wireframe "Servicios"

1. **Registro:** área superior derecha con un formulario grande para registrar a las personas.
2. **Gestión de recursos:** cuadros grandes para la descripción de servicios y recursos como comida, baño, ropa, y ayuda para encontrar empleo.
3. **Historias de Éxito:** cuadros pequeños para testimonios de personas ayudadas por el proyecto.
4. **Encuestas de satisfacción:** área superior izquierda con un formulario grande para las encuestas.

## Wireframe "Voluntariado"

1. **Oportunidades:** área grande para la descripción de oportunidades de voluntariado.
2. **Registro:** formulario grande para que los interesados se registren como voluntarios.

### Wireframe "Donaciones"

1. **Cómo hacerlo:** área grande para la explicación de cómo y qué se puede donar.
2. **Botón de Donación:** botón destacado grande para donar en línea.

### Wireframe "Contacto"

1. **Formulario de Contacto:** formulario grande para enviar mensajes.
2. **Información de Contacto:** área mediana para dirección, teléfono, correo electrónico y redes sociales.
3. **Mapa de Ubicación:** mapa interactivo mostrando la ubicación del proyecto.

### Wireframe "Buzón"

1. **Notificaciones y alertas:** área superior derecha, se mostrará un icono de mensaje con número en rojo de tener notificaciones, al dar clic abrirá un buzón donde podrá visualizar las notificaciones llegadas al usuario.
2. **Quejas:** sección inferior, se mostrará un formulario de quejas en caso de que el usuario desee realizar alguna.

### Wireframe "Panel administrador"

1. **Página de inicio:** dividido en 2 recuadros, del lado derecho encontraremos las estadísticas, y eventos, mostradas en recuadros medianos interactivos.
2. **Menú lateral:** ubicado del lado izquierdo el cual será un listado de secciones.

### Wireframe "Calendario de eventos"

1. **Calendario:** se mostrará en la sección derecha en un recuadro mediano, donde se puede interactuar.
2. **Detalles sobre eventos:** área superior media, recuadro que mostrara detalles en forma de listas.
3. **Registro de participación:** área inferior media, recuadro grande donde se muestre a aquellas personas que han ingresado o participado.

### **Wireframe “Registro de personal y voluntariado”**

1. **Formulario de registro:** área superior, botón que despliega recuadro de formulario.
2. **Horarios y turnos:** área al centro, recuadro con forma de calendario, donde se verán los turnos de cada integrante, bajo este habrá dos botones de “gestión de cambios” y “solicitud de tiempo libre o descanso”.

### **Wireframe “Administrador y configuración del Sistema”**

1. **Ajustes y seguridad”:** área superior izquierda, será un icono de ajustes, al dar clic desplegará un menú de interacción para los ajustes que el usuario desee realizar.
2. **Preferencias de usuario:** ubicado en el icono de ajustes, al dar clic desplegara otro menú de opciones para las preferencias de usuario (personalización).
3. **Personalización de campos de datos:** ubicado en ajustes, menú desplegable de un mini formulario para cambios de datos.