# **Sketches**

A continuación, mostraremos los sketches (bocetos) que se creen necesarios para la creación de este proyecto:

# Boceto "Página de inicio"

- 1. Encabezado: logotipo, nombre del proyecto, menú de navegación.
- 2. Banner principal: eslogan.
- 3. Introducción: introducción breve sobre el fin del proyecto.
- 4. Botones: Voluntariado, donaciones, etc.

### **Boceto "Sobre nosotros"**

- 1. Historia: breve historia sobre los cimientos del proyecto y equipo.
- 2. Equipo: organigrama y funciones del equipo.

### **Boceto "Servicios"**

- 1. Registro: recopilación de datos del usuario.
- 2. Gestión de recursos: inventario.
- 3. Historias o casos de éxito.
- 4. Encuestas de satisfacción.

## **Boceto "Voluntariado"**

- 1. Oportunidades.
- 2. Registro.

### **Boceto "Donaciones"**

- 1. Como hacerlo.
- 2. Botón de donaciones.

#### **Boceto "Contacto"**

- 1. Formulario de contacto.
- 2. Información de contacto.
- 3. Ubicación.

4. Redes sociales.

# **Boceto "Mapa interactivo"**

1. Mapa interactivo.

#### Boceto "Buzón"

- 2. Notificaciones.
- 3. Quejas.
- 4. Alertas.

### **Boceto "Panel administrador"**

- Página de inicio: estadísticas (número de camas ocupadas, capacidad, y próximos eventos, numero de usuario y posibles donaciones).
- Menú lateral: Acceso a secciones como Residentes, Recursos, Programas, Personal.

#### Boceto "Calendario de eventos"

- Calendario: eventos (talleres, sesiones educativas, eventos comunitarios, avisos u actualizaciones).
- 2. **Detalles sobre eventos:** horarios, información detallada, ubicaciones, etc.
- Registro de Participación: asistencia de residentes a eventos y programas, con comentarios opcionales sobre su participación, referente a como les gusto, recomendación, etc.

# Boceto "Registro de personal y voluntarios"

- 1. Formulario de registro.
- 2. **Horarios y Turnos:** calendario para programar turnos de voluntarios y personal, con capacidad para gestionar cambios y solicitudes de tiempo libre.

# Boceto "Administrador y configuración del Sistema"

1. **Ajustes de Seguridad:** configuración de niveles de acceso, permisos de usuario y políticas de seguridad para proteger la información del refugio.

- 2. **Preferencias de Usuario:** Personalización de la interfaz de usuario según las preferencias individuales de los usuarios, como temas visuales y configuraciones de idioma.
- Personalización de Campos de Datos: Capacidad para añadir, modificar o eliminar campos de datos específicos según las necesidades del refugio, adaptándose a los cambios en los procesos y requerimientos que se necesiten.