

Expose

zum Antrag auf Zulassung zur Bachelorarbeit im Sommersemester 2014 mit dem Thema:

Konzeption und Entwicklung einer interaktiven e-learning Plattform für Usability Inhalte im Kontext betrieblicher Umweltinformatik Systeme

Vorläufige Gliederung

1. Einleitung
 - a. Motivation und Fragestellung
 - b. Projektrahmen
2. Theorie zum aktuellen Forschungsstand von Usability und e-learning Plattformen
 - a. Usability Methoden
 - b. E-learning Konzepte
3. Beschreibung des aktuellen Projektstand
4. Konzeption einer universell übertragbaren e-learning Plattform
 - a. Zielstellung
 - b. Modellbeschreibung
 - c. Abgrenzung
5. Visualisierung
6. Zusammenfassung
7. Ausblick

1. Einleitung

Mit dieser Abschlussarbeit soll ein Konzept entwickelt werden für eine e-learning Plattform die Interesse weckt und Motivation erhält konkrete Begriffe und Definitionen aus der Usability spielerisch zu erlernen. Zielgruppe für den Untersuchungsrahmen sind Entwickler von Betrieblichen Umweltinformationsanwendungen.

Im Rahmen des Kompetenzzentrum für die Etablierung von Usability in KMU und Schaffung von nutzerzentrierten Vorgehensmodellen soll, auf die Arbeit der Projektgruppe aufbauend, geprüft werden welche Korrelationen zwischen einem benutzerfreundliches Design, mobiler Anwendbarkeit und den Erfolgsfaktoren von e-learning Plattformen besteht.