

ROMUALD RUGOLETTO

Étudiant - 22 ans



Contact

📍 19 chemin Sorgentino
06300 Nice
✉️ rugoletto.romuald@yahoo.com
📞 06.42.64.94.83
🌐 [linkedin.com/in/romuald-rugoletto/](https://www.linkedin.com/in/romuald-rugoletto/)
🌐 [rugolettoromuald.github.io](https://github.com/rugolettoromuald)

Compétences



Développement Mobile

Android, Windows Phone, Application Web Progressive



Développement Logiciel

Java, C#, C++ / C



Développement Logiciel

JSON, SQL, PSQL, HFSQL, JavaScript, PHP, HTML / CSS



Programmation embarquée

K8055, Fez Panda, Arduino



Langues

Français (Natale), Anglais (B2)

Expérience professionnelle

2018



CreativeVR

Stage de quatre mois prolongé

Développement de jeux avec Unity3d (C#) :
- Excessive Speed en AR sur mobile
- Un jeu en VR sur PS4 (bientôt disponible)

2016 2017



Socca-conseils

Alternance d'un an

Refonte d'un site interne à l'entreprise (développement fullstack).

2015

Micro-entreprise

Stage de deux mois

Développement d'un logiciel libre de comptabilité avec Qt (C++).

Formations

En cours

Master MAPI (deuxième année)

Management de projets innovants en jeux vidéo à Polytech Nice Sophia

2016 2017

Licence professionnelle DAM

Développement d'applications mobiles à Sophia-Antipolis

2014 2016

BTS SNIR

Systèmes Numériques Informatiques et Réseaux au Lycée de Lorgues

2014

BAC STI2D – SIN

Systèmes d'Information et Numérique au Lycée de Lorgues

Passions



Jeux vidéo



Randonnée



Développement



Jeux de société

Projets de formations

En cours

Jeu d'aventure 3d

Mobiles avec Unity3d (C#)

Le jeu mélange différents genres de jeux (aventure, infiltration, course) et fait évoluer le joueur dans une galaxie mise en péril par un groupe occulte.

2017 2018

Jeu beat'em up / plateforme 2d

Mobiles avec Unity3d (C#)

Un couple de personnages devront se battre ensemble contre les sbires du Maître des Enfers, avec un seul objectif : se protéger l'un l'autre. Les combats sont un mix entre dragon ball et tap titan.

2016 2017

Jeu de course automobile 2d

UWP en natif (C#)

Le joueur contrôle un véhicule qui tente de fuir la police en roulant à contre sens. Il gagne des points en allant le plus loin possible tout en esquivant les véhicules venant d'en face.

Jeu de rapidité et d'acuité visuelle

Android en natif (Java)

De nombreuses cibles sont en mouvement à l'écran et le joueur doit trouver l'intrus le plus rapidement possible.

2014 2016

Programme pour la gestion d'un tunnel routier

Java

Permet de piloter des caméras, de récupérer les valeurs de capteurs et d'en actionner d'autres. Alerté son utilisateur dès qu'une voiture reste trop longtemps à l'arrêt ou sur le bas-côté.

Programmation d'un robot équipé d'un Arduino

C++

Robot capable de sortir et de cartographier un labyrinthe en envoyant des informations à un logiciel développé en C++ pour réaliser un rendu graphique du labyrinthe et localiser le robot en temps réel.

Projet personnel

En cours

Jeu tactique

Mobiles avec Unity3d (C#)

Sur le principe du jeu d'échec, deux joueurs s'affrontent. Chacun contrôle une armée composée de plusieurs unités avec des déplacements uniques et celui qui détruit la base adverse remporte la partie.