

ROMUALD RUGOLETTO

Game Developer - 23 ans



Contact

77 chemin de frayère
06650 Le Rouret
rugoletto.romuald@yahoo.com
06.42.64.94.83
linkedin.com/in/romuald-rugoletto
rugolettoromuald.github.io

Expérience professionnelle

2018 2019 **CreativeVR** Stages de quatre et de six mois
Développement de jeux avec Unity3d (C#) :
- Excessive Speed en AR sur mobile
- Darkness Rollercoaster sur PSVR

2016 2017 **Socca-conseils** Alternance d'un an
Refonte d'un site interne à l'entreprise
(développement fullstack).

2015 **Micro-entreprise** Stage de deux mois
Développement d'un logiciel libre de comptabilité avec Qt (C++).

Compétences



Développement Mobile

Android, Windows Phone, Application Web Progressive



Développement Logiciel

Java, C#, C++ / C



Développement Web

JSON, SQL, PSQL, HFSQL, JavaScript, PHP, HTML / CSS



Programmation embarquée

K8055, Fez Panda, Arduino



Langues

Français (Natale), Anglais (B2)

Formations

2017 2019 **Master MAPI**
Management de projets innovants en jeux vidéo à Polytech Nice Sophia

2016 2017 **Licence professionnelle DAM**
Développement d'applications mobiles à Sophia-Antipolis

2014 2016 **BTS SNIR**
Systèmes Numériques Informatiques et Réseaux au Lycée de Lorgues

2014 **BAC STI2D – SIN**
Systèmes d'Information et Numérique au Lycée de Lorgues

Passions



Jeux vidéo



Randonnée



Développement



Jeux de société

Projets de formations

2018 2019 **Jeu d'aventure 3d** Mobiles avec Unity3d (C#)
Le jeu mélange différents genres de jeux (aventure, infiltration, course) et fait évoluer le joueur dans une galaxie mise en péril par un groupe occulte.

2017 2018 **Jeu beat'em up / platformer 2d** Mobiles avec Unity3d (C#)
Un couple de personnages devront se battre ensemble contre les sbires du Maître des Enfers, avec un seul objectif : se protéger l'un l'autre. Les combats sont un mix entre dragon ball et tap titan.

2016 2017 **Jeu de course automobile 2d** UWP en natif (C#)
Le joueur contrôle un véhicule qui tente de fuir la police en roulant à contre sens. Il gagne des points en allant le plus loin possible tout en esquivant les véhicules venant d'en face.

Jeu de rapidité et d'acuité visuelle Android en natif (Java)
De nombreuses cibles sont en mouvement à l'écran et le joueur doit trouver l'intrus le plus rapidement possible.

2014 2016 **Programme pour la gestion d'un tunnel routier** Java
Permet de piloter des caméras, de récupérer les valeurs de capteurs et d'en actionner d'autres. Alerte son utilisateur dès qu'une voiture reste trop longtemps à l'arrêt ou sur le bas-côté.

Programmation d'un robot équipé d'un Arduino C++
Robot capable de sortir et de cartographier un labyrinthe en envoyant des informations à un logiciel développé en C++ pour réaliser un rendu graphique du labyrinthe et localiser le robot en temps réel.

Projet personnel

En cours **Jeu d'aventure 3d** Mobiles avec Unity3d (C#)
Sur le principe de Pokémon, capturer, faire progresser et combattre avec ses monstres dans un univers aux décors variés. L'objectif est de proposer une expérience riche avec un gameplay aussi accessible qu'exigeant.