

ROMUALD RUGOLETTO

Étudiant - 22 ans



Contact

19 chemin Sorgentino
06300 Nice
rugoletto.romuald@yahoo.com
06.42.64.94.83
linkedin.com/in/romuald-rugoletto/
rugolettoromuald.github.io

Expérience professionnelle

2018 **CreativeVR** **Stage de quatre mois prolongé**
Développement de jeux avec Unity3d (C#) :
- Excessive Speed en AR sur mobile
- Un jeu en VR sur PS4 (bientôt disponible)

2016 2017 **Socca-conseils** **Alternance d'un an**
Refonte d'un site interne à l'entreprise
(développement fullstack).

2015 **Micro-entreprise** **Stage de deux mois**
Développement d'un logiciel libre de
comptabilité avec Qt (C++).

Compétences

Développement Mobile
Android, Windows Phone,
Application Web Progressive

Développement Logiciel
Java, C#, C++ / C

Développement Logiciel
JSON, SQL, PSQL, HFSQL,
JavaScript, PHP, HTML / CSS

Programmation embarquée
K8055, Fez Panda, Arduino

Langues
Français (Natale), Anglais (B2)

Formations

En cours **Master MAPI (deuxième année)**
Management de projets innovants
en jeux vidéo à Polytech Nice Sophia

2016 2017 **Licence professionnelle DAM**
Développement d'applications
mobiles à Sophia-Antipolis

2014 2016 **BTS SNIR**
Systèmes Numériques Informatiques
et Réseaux au Lycée de Lorgues

2014 **BAC STI2D – SIN**
Systèmes d'Information et Numérique
au Lycée de Lorgues

Projets de formations

En cours **Jeu d'aventure 3d** **Mobiles avec Unity3d (C#)**
Le jeu mélange différents genres de jeux (aventure, infiltration,
course) et fait évoluer le joueur dans une galaxie mise en péril par
un groupe occulte.

2017 2018 **Jeu beat'em up / plateforme 2d** **Mobiles avec Unity3d (C#)**
Un couple de personnages devront se battre ensemble contre les
sbires du Maître des Enfers, avec un seul objectif : se protéger l'un
l'autre. Les combats sont un mix entre dragon ball et tap titan.

2016 2017 **Jeu de course automobile 2d** **UWP en natif (C#)**
Le joueur contrôle un véhicule qui tente de fuir la police en roulant
à contre sens. Il gagne des points en allant le plus loin possible
tout en esquivant les véhicules venant d'en face.

Jeu de rapidité et d'acuité visuelle **Android en natif (Java)**
De nombreuses cibles sont en mouvement à l'écran et le joueur
doit trouver l'intrus le plus rapidement possible.

2014 2016 **Programme pour la gestion d'un tunnel routier** **Java**
Permet de piloter des caméras, de récupérer les valeurs de
capteurs et d'en actionner d'autres. Alerté son utilisateur dès
qu'une voiture reste trop longtemps à l'arrêt ou sur le bas-côté.

Programmation d'un robot équipé d'un Arduino **C++**
Robot capable de sortir et de cartographier un labyrinthe en
envoyant des informations à un logiciel développé en C++ pour
réaliser un rendu graphique du labyrinthe et localiser le robot en
temps réel.

Passions

Jeux vidéo
Randonnée
Développement
Jeux de société

Projet personnel

En cours **Jeu tactique** **Mobiles avec Unity3d (C#)**
Sur le principe du jeu d'échec, deux joueurs
s'affrontent. Chacun contrôle une armée
composée de plusieurs unités avec des
déplacements uniques et celui qui détruit la
base adverse remporte la partie.