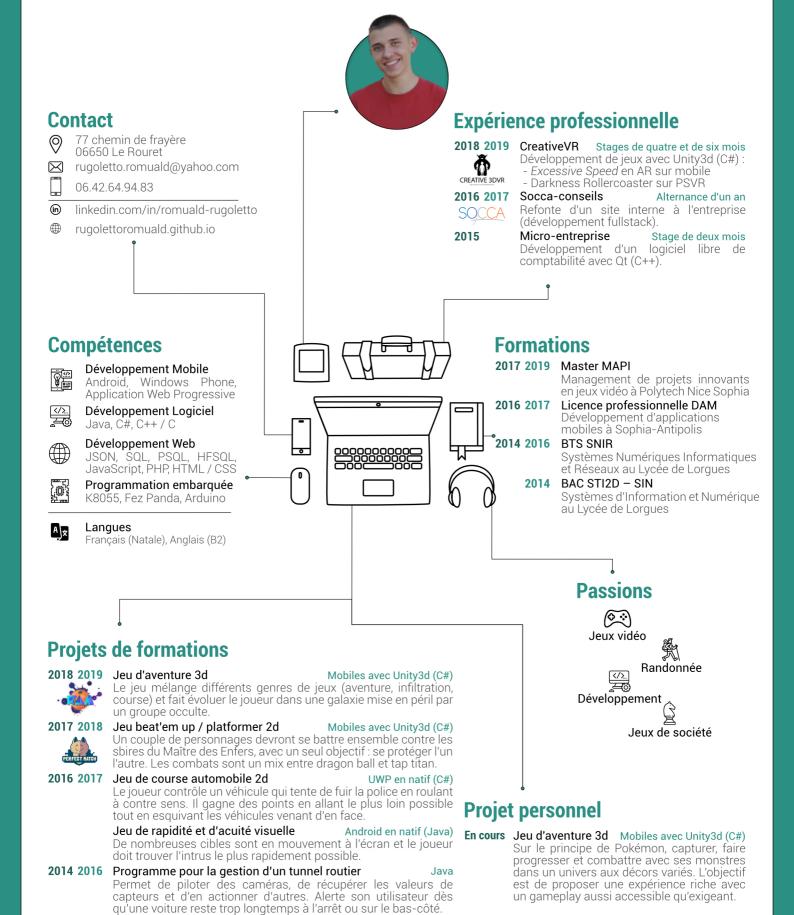
ROMUALD RUGOLETTO

Game Developer - 23 ans



Programmation d'un robot équipé d'un Arduino

temps réel.

Robot capable de sortir et de cartographier un labyrinthe en envoyant des informations à un logiciel développé en C++ pour réaliser un rendu graphique du labyrinthe et localiser le robot en