

ROMUALD RUGOLETTO

Game Developer - 23 ans



Contact

77 chemin de frayère
06650 Le Rouret
rugoletto.romuald@yahoo.com
06.42.64.94.83
linkedin.com/in/romuald-rugoletto
rugolettoromuald.github.io

Expérience professionnelle

2018 2019 **CreativeVR** Stages de quatre et de six mois
Développement de jeux avec Unity3d (C#) :
- Excessive Speed en AR sur mobile
- Darkness Rollercoaster sur PSVR
2016 2017 **Socca-conseils** Alternance d'un an
Refonte d'un site interne à l'entreprise
(développement fullstack).
2015 **Micro-entreprise** Stage de deux mois
Développement d'un logiciel libre de
comptabilité avec Qt (C++).

Compétences

Développement Mobile
Android, Windows Phone,
Application Web Progressive
Développement Logiciel
Java, C#, C++ / C
Développement Web
JSON, SQL, PSQL, HFSQL,
JavaScript, PHP, HTML / CSS
Programmation embarquée
K8055, Fez Panda, Arduino
Langues
Français (Natale), Anglais (B2)

Formations

2017 2019 **Master MAPI**
Management de projets innovants
en jeux vidéo à Polytech Nice Sophia
2016 2017 **Licence professionnelle DAM**
Développement d'applications
mobiles à Sophia-Antipolis
2014 2016 **BTS SNIR**
Systèmes Numériques Informatiques
et Réseaux au Lycée de Lorgues
2014 **BAC STI2D – SIN**
Systèmes d'Information et Numérique
au Lycée de Lorgues

Projets de formations

2018 2019 **Jeu d'aventure 3d** Mobiles avec Unity3d (C#)
Le jeu mélange différents genres de jeux (aventure, infiltration,
course) et fait évoluer le joueur dans une galaxie mise en péril par
un groupe occulte.
2017 2018 **Jeu beat'em up / plateforme 2d** Mobiles avec Unity3d (C#)
Un couple de personnages devront se battre ensemble contre les
sbires du Maître des Enfers, avec un seul objectif : se protéger l'un
l'autre. Les combats sont un mix entre dragon ball et tap titan.
2016 2017 **Jeu de course automobile 2d** UWP en natif (C#)
Le joueur contrôle un véhicule qui tente de fuir la police en roulant
à contre sens. Il gagne des points en allant le plus loin possible
tout en esquivant les véhicules venant d'en face.
Jeu de rapidité et d'acuité visuelle Android en natif (Java)
De nombreuses cibles sont en mouvement à l'écran et le joueur
doit trouver l'intrus le plus rapidement possible.
2014 2016 **Programme pour la gestion d'un tunnel routier** Java
Permet de piloter des caméras, de récupérer les valeurs de
capteurs et d'en actionner d'autres. Alerte son utilisateur dès
qu'une voiture reste trop longtemps à l'arrêt ou sur le bas-côté.
Programmation d'un robot équipé d'un Arduino C++
Robot capable de sortir et de cartographier un labyrinthe en
envoyant des informations à un logiciel développé en C++ pour
réaliser un rendu graphique du labyrinthe et localiser le robot en
temps réel.

Passions

Jeux vidéo
Randonnée
Développement
Jeux de société

Projet personnel

En cours **Jeu d'aventure 3d** Mobiles avec Unity3d (C#)
Sur le principe de Pokémon, capturer, faire
progresser et combattre avec ses monstres
dans un univers aux décors variés. L'objectif
est de proposer une expérience riche avec
un gameplay aussi accessible qu'exigeant.