

# ROMUALD RUGOLETTO

Étudiant - 22 ans



## Contact

📍 19 chemin Sorgentino  
06300 Nice  
✉ rugoletto.romuald@yahoo.com  
📞 06.42.64.94.83  
🌐 linkedin.com/in/romuald-rugoletto  
🌐 rugolettoromuald.github.io

## Expérience professionnelle

**2018** **CreativeVR** **Stage de quatre mois prolongé**  
Développement de jeux avec Unity3d (C#) :  
- Excessive Speed en AR sur mobile  
- Un jeu en VR sur PS4 (bientôt disponible)  
**2016 2017** **Socca-conseils** **Alternance d'un an**  
Refonte d'un site interne à l'entreprise  
(développement fullstack).  
**2015** **Micro-entreprise** **Stage de deux mois**  
Développement d'un logiciel libre de  
comptabilité avec Qt (C++).

## Compétences

💡 **Développement Mobile**  
Android, Windows Phone,  
Application Web Progressive  
💻 **Développement Logiciel**  
Java, C#, C++ / C  
🌐 **Développement Web**  
JSON, SQL, PSQL, HFSQL,  
JavaScript, PHP, HTML / CSS  
🔧 **Programmation embarquée**  
K8055, Fez Panda, Arduino  
🗣 **Langues**  
Français (Natale), Anglais (B2)

## Formations

**En cours** **Master MAPI (deuxième année)**  
Management de projets innovants  
en jeux vidéo à Polytech Nice Sophia  
**2016 2017** **Licence professionnelle DAM**  
Développement d'applications  
mobiles à Sophia-Antipolis  
**2014 2016** **BTS SNIR**  
Systèmes Numériques Informatiques  
et Réseaux au Lycée de Lorgues  
**2014** **BAC STI2D – SIN**  
Systèmes d'Information et Numérique  
au Lycée de Lorgues

## Projets de formations

**2018 2019** **Jeu d'aventure 3d** **Mobiles avec Unity3d (C#)**  
Le jeu mélange différents genres de jeux (aventure, infiltration,  
course) et fait évoluer le joueur dans une galaxie mise en péril par  
un groupe occulte.  
**2017 2018** **Jeu beat'em up / plateforme 2d** **Mobiles avec Unity3d (C#)**  
Un couple de personnages devront se battre ensemble contre les  
sbires du Maître des Enfers, avec un seul objectif : se protéger l'un  
l'autre. Les combats sont un mix entre dragon ball et tap titan.  
**2016 2017** **Jeu de course automobile 2d** **UWP en natif (C#)**  
Le joueur contrôle un véhicule qui tente de fuir la police en roulant  
à contre sens. Il gagne des points en allant le plus loin possible  
tout en esquivant les véhicules venant d'en face.  
**Jeu de rapidité et d'acuité visuelle** **Android en natif (Java)**  
De nombreuses cibles sont en mouvement à l'écran et le joueur  
doit trouver l'intrus le plus rapidement possible.  
**2014 2016** **Programme pour la gestion d'un tunnel routier** **Java**  
Permet de piloter des caméras, de récupérer les valeurs de  
capteurs et d'en actionner d'autres. Alerté son utilisateur dès  
qu'une voiture reste trop longtemps à l'arrêt ou sur le bas-côté.  
**Programmation d'un robot équipé d'un Arduino** **C++**  
Robot capable de sortir et de cartographier un labyrinthe en  
envoyant des informations à un logiciel développé en C++ pour  
réaliser un rendu graphique du labyrinthe et localiser le robot en  
temps réel.

## Passions

🎮 Jeux vidéo  
🧗 Randonnée  
💻 Développement  
♟ Jeux de société

## Projet personnel

**En cours** **Jeu tactique** **Mobiles avec Unity3d (C#)**  
Sur le principe du jeu d'échec, deux joueurs  
s'affrontent. Chacun contrôle une armée  
composée de plusieurs unités avec des  
déplacements uniques et celui qui détruit la  
base adverse remporte la partie.