

ROMUALD RUGOLETTO

Game Developer - 25 ans



Contact

19 av de Soissons
02400 Château-thierry
rugoletto.romuald@gmail.com
06.42.64.94.83
linkedin.com/in/romuald-rugoletto
rugolettoromuald.github.io

Compétences

-  **Développement Mobile**
Android, Windows Phone, Application Web Progressive
-  **Développement Logiciel**
Java, C#, C++ / C
-  **Développement Web**
Typescript, JavaScript, Json, Sql/NoSql, Angular, NodeJs, Html / Css
-  **Programmation embarquée**
K8055, Fez Panda, Arduino
-  **Gestion de projet**
Git, Gantt, Teamcity, Kibana
-  **Langues**
Français (Natale), Anglais (B2)

Projets de formations

-  **2018 2019 Jeu d'aventure 3d** **Mobiles avec Unity3d (C#)**
Le jeu mélange différents genres de jeux (aventure, infiltration, course) et fait évoluer le joueur dans une galaxie mise en péril par un groupe occulte.
-  **2017 2018 Jeu beat'em up / plateforme 2d** **Mobiles avec Unity3d (C#)**
Un couple de personnages devront se battre ensemble contre les sbires du Maître des Enfers, avec un seul objectif : se protéger l'un l'autre. Les combats sont un mix entre dragon ball et tap titan.
-  **2016 2017 Jeu de course automobile 2d** **UWP en natif (C#)**
Le joueur contrôle un véhicule qui tente de fuir la police en roulant à contre sens. Il gagne des points en allant le plus loin possible tout en esquivant les véhicules venant d'en face.
- Jeu de rapidité et d'acuité visuelle** **Android en natif (Java)**
De nombreuses cibles sont en mouvement à l'écran et le joueur doit trouver l'intrus le plus rapidement possible.
-  **2014 2016 Programme pour la gestion d'un tunnel routier** **Java**
Permet de piloter des caméras, de récupérer les valeurs de capteurs et d'en actionner d'autres. Alerté son utilisateur dès qu'une voiture reste trop longtemps à l'arrêt ou sur le bas-côté.
- Programmation d'un robot équipé d'un Arduino** **C++**
Robot capable de sortir et de cartographier un labyrinthe en envoyant des informations à un logiciel développé en C++ pour réaliser un rendu graphique du labyrinthe et localiser le robot en temps réel.

Expérience professionnelle

-  **2019 2020 ICS** **CDD d'un an**
Développement d'une application mobile d'état des lieux (Angular/NodeJs). Puis lead développement d'une application de gestion électronique des documents (Angular/Java).
-  **2018 2019 CreativeVR** **Stages de quatre et de six mois**
Développement de jeux avec Unity3d (C#) :
- Excessive Speed en AR sur mobile
- Darkness Rollercoaster sur PSVR
-  **2016 2017 Socca-conseils** **Alternance d'un an**
Refonte d'un site interne à l'entreprise (fullstack).
- 2015 Micro-entreprise** **Stage de deux mois**
Développement d'un logiciel libre de comptabilité avec Qt (C++).

Formations

- 2017 2019 Master MAPI**
Management de projets innovants en jeux vidéo à Polytech Nice Sophia
- 2016 2017 Licence professionnelle DAM**
Développement d'applications mobiles à Sophia-Antipolis
- 2014 2016 BTS SNIR**
Systèmes Numériques Informatiques et Réseaux au Lycée de Lorgues
- 2014 BAC STI2D - SIN**
Systèmes d'Information et Numérique au Lycée de Lorgues

Passions

-  Jeux vidéo
-  Randonnée
-  Développement
-  Jeux de société

Projet personnel

- 2018 2019 Jeu tactique** **Mobiles avec Unity3d (C#)**
Le joueur fera évoluer plusieurs équipes de pirates en affrontant d'autres équipes de joueurs en ligne dans des combats tactiques au tour par tour. Lors d'un combat chaque joueur a 5 mins pour éliminer le capitaine adverse en utilisant au mieux les pouvoirs et déplacements des membres de son équipe.