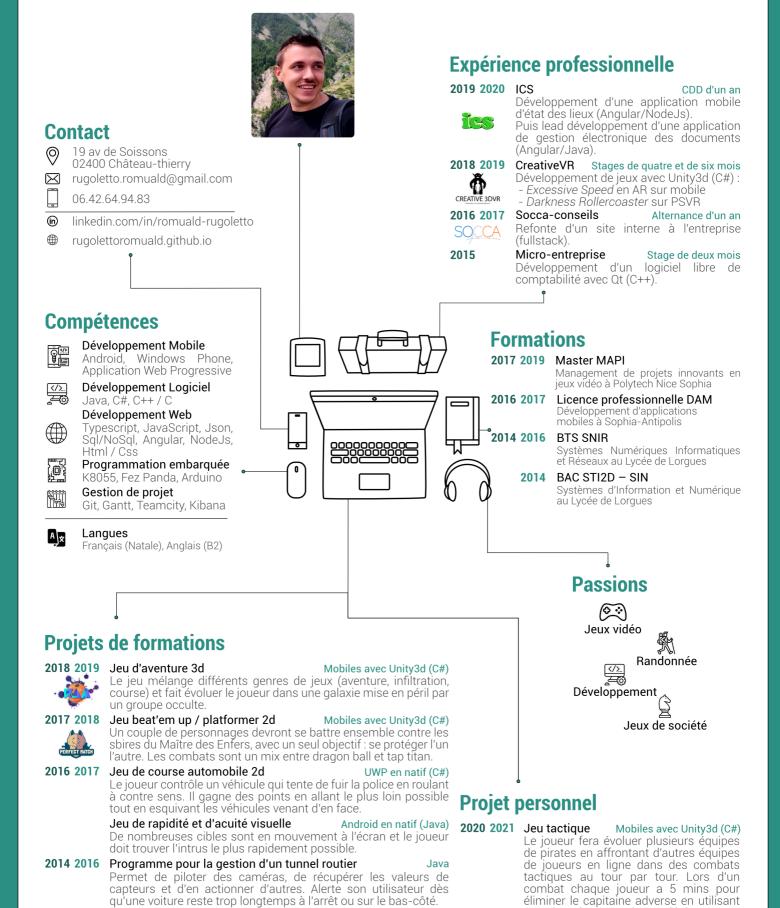
## ROMUALD RUGOLETTO

Game Developer - 25 ans



Programmation d'un robot équipé d'un Arduino

temps réel.

Robot capable de sortir et de cartographier un labyrinthe en envoyant des informations à un logiciel développé en C++ pour

réaliser un rendu graphique du labyrinthe et localiser le robot en

au mieux les pouvoirs et déplacements

des membres de son équipage.