

# CESUR

## Tu Centro Oficial de FP

### Examen práctico 1º Trimestre Desarrollo en entorno servidor 2022-2023

#### 1. Descripción del problema

En el centro deportivo "Vladimir Tachenko" tienen una pista de baloncesto en la que se disputan partidos de forma continua en la modalidad de 3x3. Nos han pedido que hagamos una aplicación web que almacene los resultados entre los diferentes equipos que allí juegan. Si lo encuentras oportuno, puedes desarrollar cada uno de los ejercicios en una página diferente dentro de la misma carpeta. Se recomienda usar Bootstrap, pero no es imprescindible.

**IMPORTANTE:** Al final del examen se debe entregar la carpeta comprimida con los archivos PHP y el volcado sql de la base de datos. Todos los archivos entregados deben tener tu nombre.

Conozcamos en detalle cuales con sus necesidades:

1. (3 puntos) Necesitan contar con una tabla en la que insertar, modificar y eliminar los datos de los equipos que juegan en dicho centro. La información que quieren guardar de cada uno de los equipos es:
  - a. Un número que los identifique.
  - b. El nombre del equipo
  - c. Un campo de texto para poder escribir los nombres de sus jugadores y las observaciones que estimen oportuno. Puede ser un texto muy largo.
  - d. Ejemplos que deben estar en la BD:
    - i. "Nottingham Prisa", "Buena gente. Manolo, María, Benito"
    - ii. "Aston Birra", "Muy fuertes. Marta, Ana y Julia"
    - iii. "Maccabi de Levantar", "Buenos. Arvydas, Drazen, Chacho"
    - iv. "Inter Mitente", "El último día no pagaron la pista. Audie, Carmen, Roberto"

Se puede conseguir un punto adicional si se desarrolla usando "Programación Orientada a Objetos".

2. (2 puntos) Quieren contar también con un formulario similar al siguiente. Cuando se pulse al botón de Submit, debe mostrarse un mensaje como el siguiente: "El ganador ha sido el (equipo). La diferencia de puntos ha sido (puntos)". Para mostrar esos mensajes se deben tener en cuenta los puntos de cada equipo

Formulario de entrada de datos para dos equipos. El formulario está dividido en dos secciones, una para cada equipo. La primera sección contiene dos campos de texto: "Nombre equipo 1" y "Puntos del equipo 1". La segunda sección, que tiene un fondo azul claro, contiene dos campos de texto: "Nombre Equipo 2" y "Puntos del equipo 2". Debajo de estas secciones hay un botón azul con el texto "Submit".

3. (2 puntos) Los viernes son el día del partido aleatorio en el centro deportivo "Vladimir Tachenko". Se eligen 2 equipos "a suertes" y tienen que enfrentarse entre sí. Debes crear una página PHP en la que haya un array con los nombres de los equipos y que se muestre el nombre de dos de estos equipos de forma aleatoria. Puedes usar la función **rand(int \$min, int \$max): int**.
4. (3 puntos) Ahora se quiere crear una tabla con los siguientes datos de los jugadores: nombre, teléfono, email y fotografía. Crea una página para insertar registros en la BBDD y en la que se puedan subir las fotografías a una carpeta del servidor. **No es necesario crear el CRUD completo, solo la opción para añadir jugadores.** Se puede conseguir un punto adicional añadiendo un campo "equipo" para vincular a los jugadores con la tabla de equipos del primer ejercicio y mostrando los nombres de los equipos en un "input select".