

Ejercicios tema 5:

1. Crear una web envío de producto donde hay que introducir los siguientes datos: Nombre y apellidos(mediante texto)

Contraseña(mediante password)

Tipo de envío: (mediante radio)

- Envío a domicilio
- Recogida en tienda
- Recogida en punto

Si se escoge "envío a domicilio" debe aparecer un input text para introducir la dirección del usuario. Este apartado debe estar escondido hasta que se escoge la opción "Envío a domicilio" y vuelve a esconderse cuando se selecciona otra opción.

Velocidad del envío: (mediante select)

- Express
- 24 horas
- 48 horas

Aceptar terminos de uso(mediante checkbox)

Botón para enviar todos los datos.

El programa debe comprobar que el nombre no está vacío, que la contraseña es correcta(debe ser una palabra a elegir por vosotros) y que se han aceptado los términos de uso. En caso de que el envío sea a domicilio también debe comprobar que se ha introducido la dirección. Si todo está correcto se imprime mediante un alert todos los datos del pedido a modo de informe.

2. En una página web vas a colocar un elemento tipo div con un argumento onclick() para que al pulsar sobre el bloque se abra una ventana alert con el mensaje "Has pulsado sobre el botón". El bloque div deberá tener como texto "Pulsa aquí".

3. Necesitas una página web con dos bloques div. El primer bloque contiene el texto "Pasa por aquí" y el segundo "Efectos del movimiento" con un argumento id = "efecto"

. Cuando el ratón pase por el primer bloque se llamará a la función color que cambia el fondo del segundo bloque a color verde (backgroundColor: green")

4. En esta página web debes agregar un script para asignar un manejador de eventos al botón button. Este script deberá escribir en el campo total el valor de multiplicar los otros dos campos.

```
<form>
  <input id="precio" type="number">
  <input id="cantidad" type="number">
  <input type="button" id="enviar" value="Calcular">
  <input id="total" readonly>
</form>
```

5. Crea un script para que se active cuando la página se haya cargado completamente (evento load de window). Una vez cargada la página el script asignará un evento al bloque de manera que al entrar el ratón su fondo pase a rojo y al salir vuelva al blanco. El script se colocará en la sección head. de la página.

```
<div style="display: block; width: 100px; height: 100px;" id="cuadro">
```

Cuadro que cambia al entrar el ratón

```
</div>
```

6. En esta página tienes dos bloques div a modo de botones, como ves en este código HTML de abajo. Debes escribir una única función Javascript (llamada pulsar) para manejar los eventos click de ambos botones. Cuando pulses con el ratón en cualquier botón deberá aparecer una ventana alert indicando el id del botón donde se ha pulsado.

```
<head>
<style>
.boton{display:block; width:100px;cursor:pointer;margin: 10px;border:1px solid black}
</style>
</head>
<body>
<div id="boton1" class="boton">Pulsar aquí</div>
<div id="boton2" class="boton">Pulsar aquí</div>
</body>
```

7. La página descrita con este código HTML posee dos bloques div cuyos atributos id son **cX**, **cY**. Debes escribir un manejador para el evento de movimiento del ratón por el documento. Este script deberá anotar en los cuadros **cX** y **cY** las coordenadas donde se encuentra el puntero del ratón mientras se mueve por todo el documento.

```
<label>Coordenada X</label>
<input id="cX"> </div>
<label>Coordenada Y</label>
<input id="cY"> </div>
</body>
```

8. En este input no se deben aceptar valores que sean numéricos. Todo lo que esté entre 0 y 9 no se deben aceptar. Diseña un manejador de eventos para evitar que en el control se anoten números.

```
<form>
<label>No se aceptan dígitos</label>
<input type="text" id="letras">
</form>
```