

Práctica 2 – Entorno de trabajo

Nombre y apellidos: Rubén García Ruiz

1.1) Crea una cuenta en GitHub e instala git. Busca en la web como enlazar GitHub y git con VisualStudio Code y realiza el proceso para que el IDE trabaje con control de versiones y documentos en el repositorio online GitHub. (7 puntos)

Si utilizas GitHub de forma online, puedes utilizar estas indicaciones:

<https://www.eniun.com/repositorio-git-visual-studio-code-github/#13> Usar Github y Visual Studio Code para publicar contenido

Nota: Adjunta capturas de pantalla de diversos puntos del proceso, y finalmente haz una prueba subiendo el fichero index.html de la práctica anterior (Práctica 1) y realizando alguna modificación desde VisualStudio Code. Adjunta también pantallazo de esta comprobación, donde se vea que funciona el control de versiones.

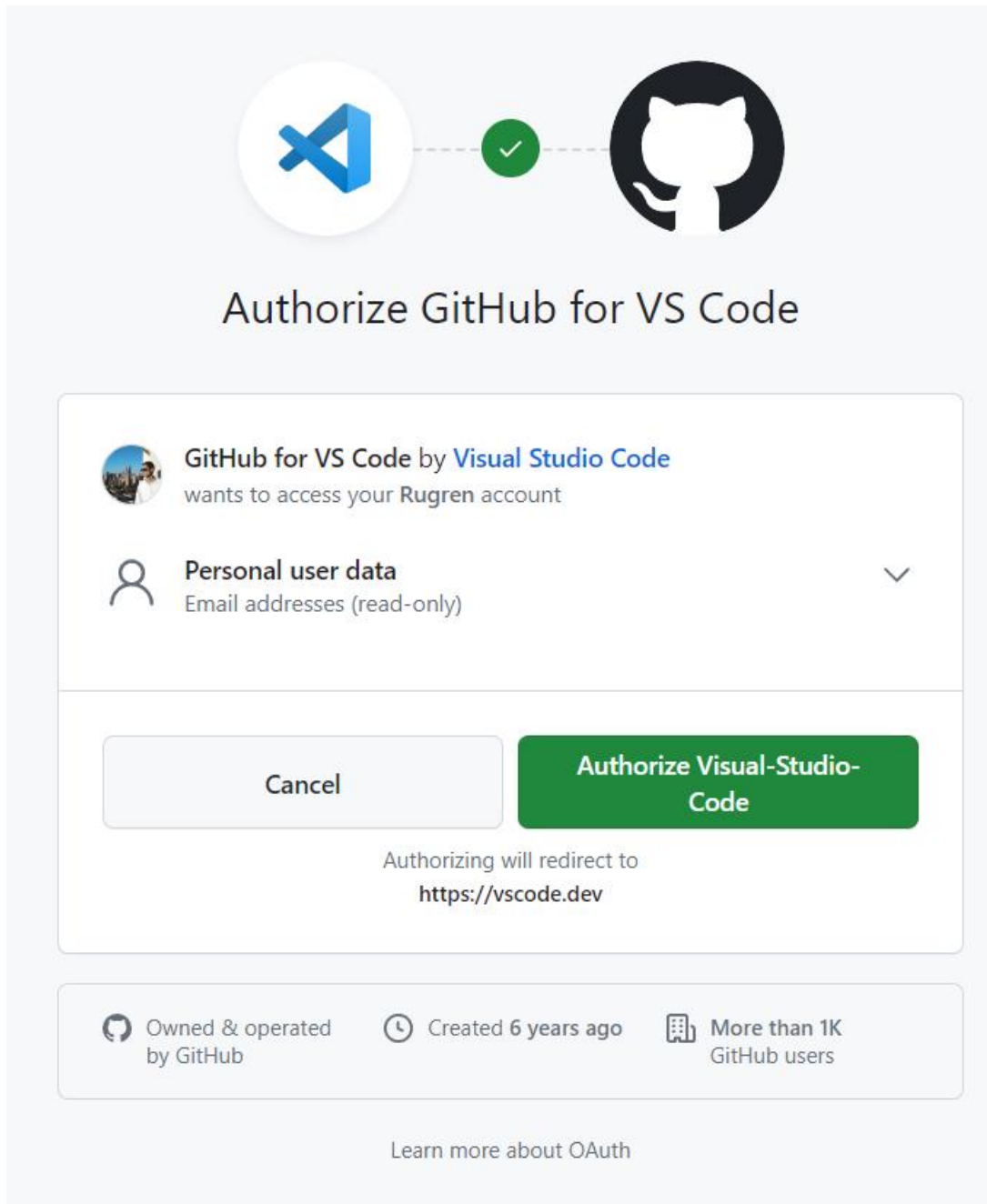
1.2) Describe brevemente los siguientes tres frameworks de JavaScript y sus ventajas: (1 punto)

- Angular (<https://angular.io/>)
- React (<https://react.dev/>)
- Vue.js (<https://vuejs.org/>)

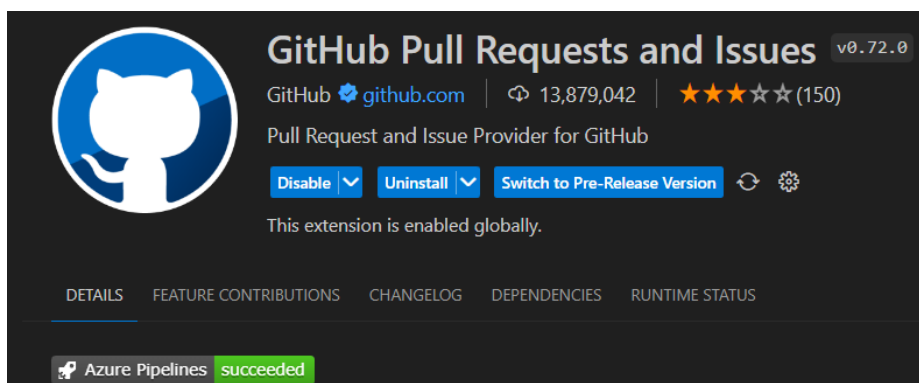
NOTA: Se tendrán en cuenta los formatos de presentación: páginas numeradas, formato de cita de la figura o tabla (citar cada captura de pantalla), faltas de ortografía, redacción, cohesión en el uso del mismo formato de letra (responder en Arial 12) y justificación (hasta dos puntos). Subir con el nombre P2_DWEC_DAW_NOMBRE_APELLIDO en PDF o Word.

RESPONDER A PARTIR DE AQUÍ

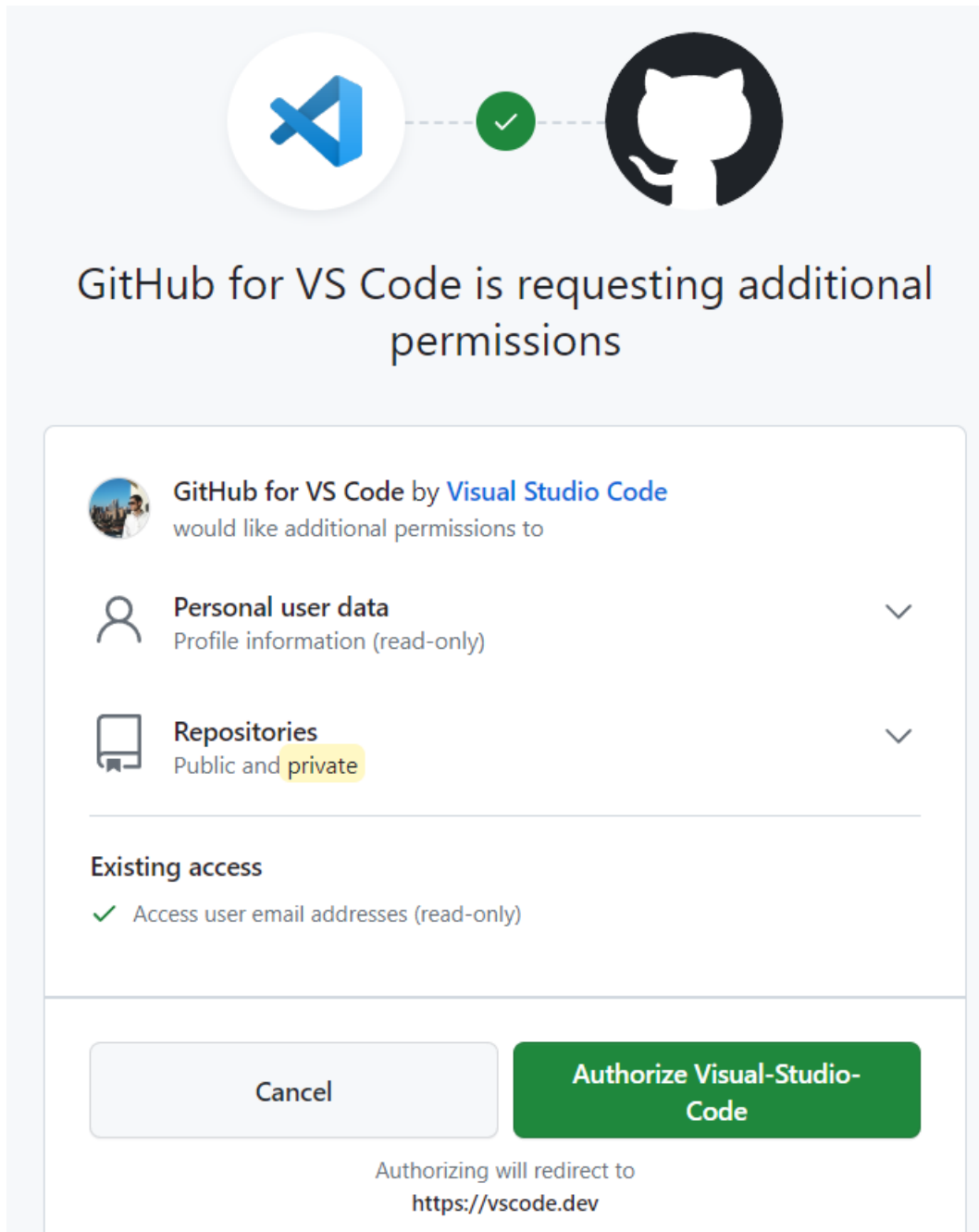
1.1) Como GitHub ya lo teníamos instalado, procederemos a realizar las capturas de pantalla:



Después, en Visual Studio Code instalamos la extensión de GitHub para vincular nuestra cuenta:



Aceptamos los permisos de manera online con la extensión:

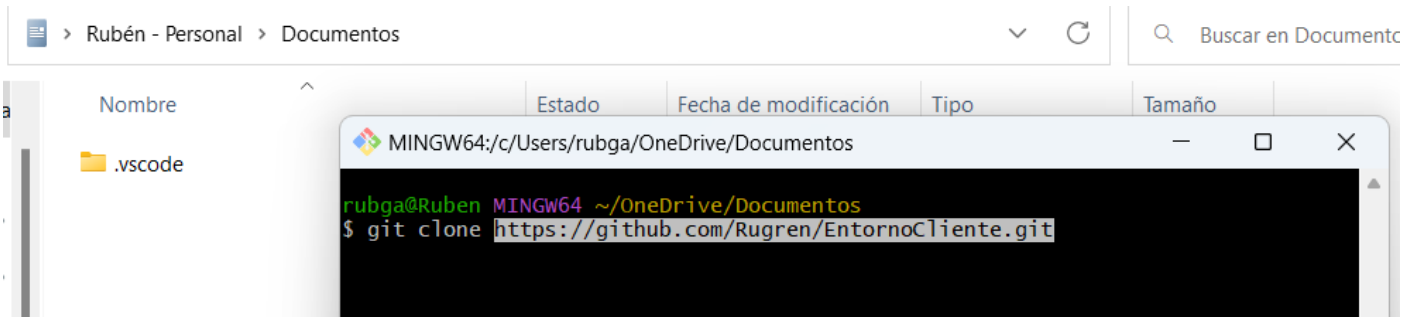


Una vez instalado Git, podemos comprobar el programa instalado y ver el número de la versión desde línea de comandos.

```
MINGW64:/c/Users/rubga
rubga@Ruben MINGW64 ~
$ git --version
git version 2.42.0.windows.2
rubga@Ruben MINGW64 ~
$ git config --global user.name [ruben-rugren]
rubga@Ruben MINGW64 ~
$ git config --global user.email [rubgarciaarui@gmail.com]
rubga@Ruben MINGW64 ~
```

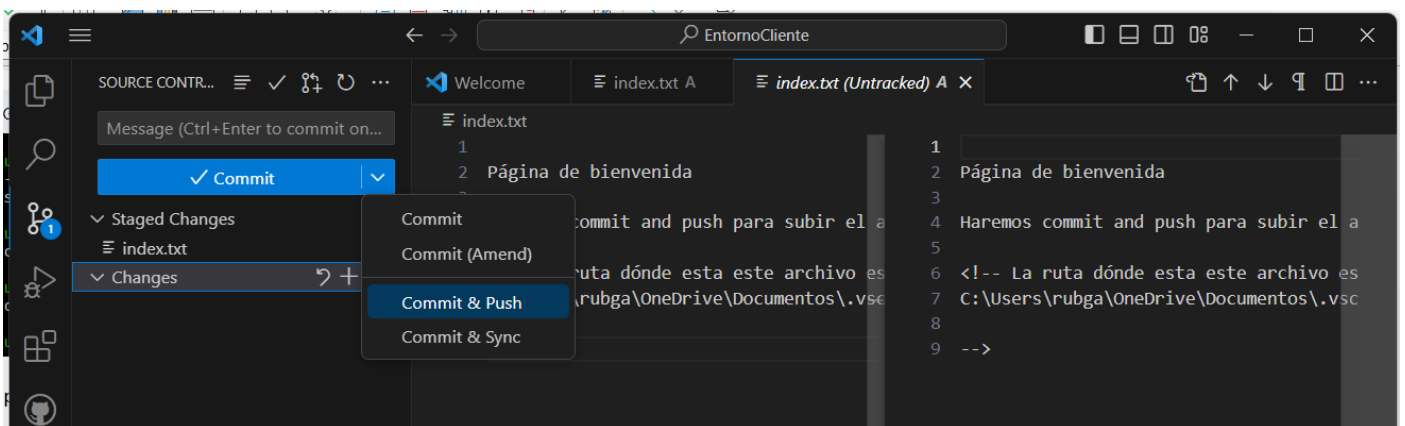
Debajo podemos ver como hemos definido nuestro usuario e email.

Seguidamente abrimos “Open Git Bash here” con el botón derecho dentro de la carpeta donde queramos clonar el repositorio y ponemos estos comandos:

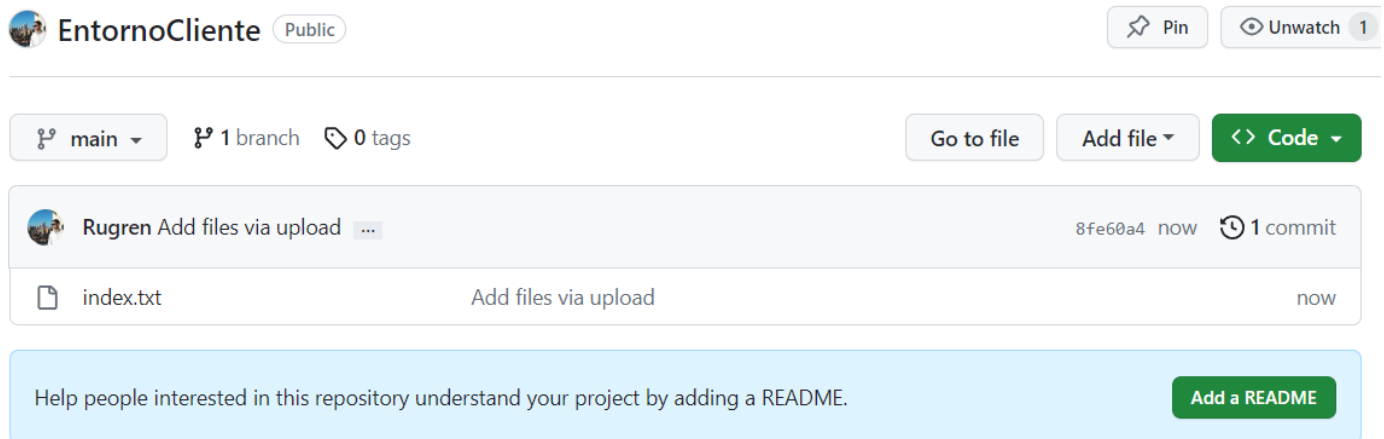


Ahora crearemos un archivo y haremos commit and push para subir el archivo al repositorio.

Para ello vamos a la especie de “rama” y damos clic al archivo y en “+”, seguidamente lo que aparece en la imagen (“Commit & Push”):



Seguidamente comprobamos que está subido en nuestro repositorio, viendo desde GitHub web:



Nos dio un fallo en cuanto a la clonación del repositorio y volvimos a crearla nuevamente con Git Bash:

```
MINGW64:/c:/Users/rubga/OneDrive/Documentos/GitHub/EntornoCliente
rubga@Ruben MINGW64 ~/OneDrive/Documentos/GitHub/EntornoCliente (main)
$ git -- version
unknown option: --
usage: git [-v | --version] [-h | --help] [-C <path>] [-c <name>=<value>]
        [--exec-path[=<path>]] [--html-path] [--man-path] [--info-path]
        [-p | --paginate] [-P | --no-pager] [--no-replace-objects] [--bare]
        [--git-dir=<path>] [--work-tree=<path>] [--namespace=<name>]
        [--config-env=<name>=<envvar>] <command> [<args>]

rubga@Ruben MINGW64 ~/OneDrive/Documentos/GitHub/EntornoCliente (main)
$ git config --global user.name [rugren]

rubga@Ruben MINGW64 ~/OneDrive/Documentos/GitHub/EntornoCliente (main)
$ git config --global user.email [rubgarcia.ruiz@gmail.com]

rubga@Ruben MINGW64 ~/OneDrive/Documentos/GitHub/EntornoCliente (main)
$ |
```

Y seguidamente realizando todos los pasos anteriores.

1.2)

ANGULAR:

Angular es un framework de desarrollo de aplicaciones web desarrollado y mantenido por Google. Utiliza TypeScript, un superset de JavaScript, lo que permite agregar tipado estático a la sintaxis de JavaScript. Algunas de las ventajas de Angular incluyen:

- Arquitectura MVC (Model-View-Controller): Angular sigue una arquitectura basada en MVC, lo que facilita la organización del código y su mantenimiento.
- Inyección de dependencias: Facilita la creación y gestión de componentes, promoviendo la modularidad y la reutilización del código.
- Directivas: Permite la creación de directivas personalizadas para extender el comportamiento de los elementos HTML.
- Detección de cambios: Angular cuenta con un sistema de detección de cambios eficiente que optimiza el rendimiento de la aplicación.
- Angular CLI: Una interfaz de línea de comandos que facilita la creación, prueba y despliegue de aplicaciones Angular.

React:

React es una biblioteca de JavaScript desarrollada por Facebook para construir interfaces de usuario interactivas y reutilizables. Aunque no es un framework completo, se combina frecuentemente con otras bibliotecas para crear aplicaciones completas. Algunas ventajas de React son:

- Virtual DOM: React utiliza un Virtual DOM para optimizar las actualizaciones de la interfaz de usuario, mejorando el rendimiento de la aplicación.
- Componentes reutilizables: La arquitectura de React se basa en componentes, lo que facilita la reutilización de código y la organización modular.
- React Native: Permite el desarrollo de aplicaciones móviles nativas para iOS y Android, compartiendo gran parte del código con la versión web.
- Flujo unidireccional de datos: La arquitectura de datos unidireccional facilita el seguimiento de los cambios y la depuración del código.

Vue.js:

Vue.js es un framework progresivo para la construcción de interfaces de usuario.

Es fácil de integrar en proyectos existentes y también se puede utilizar para crear aplicaciones de una sola página (SPA). Algunas ventajas de Vue.js son:

Flexibilidad: Puede utilizarse de forma incremental, integrándolo fácilmente en proyectos existentes, lo que lo hace accesible para desarrolladores principiantes.

Dos vías de enlace de datos: Facilita la manipulación del DOM mediante la vinculación bidireccional de datos, lo que simplifica la gestión de formularios y la actualización de la interfaz de usuario.

Componentes reactivos: Al igual que React, Vue.js se basa en componentes, lo que facilita la reutilización y organización del código.

Vue CLI: Proporciona una interfaz de línea de comandos para la creación y gestión de proyectos Vue.js, similar a Angular CLI y Create React App.

Cada uno de estos frameworks tiene sus propias fortalezas y elecciones de diseño, y la elección entre ellos generalmente depende de las necesidades específicas del proyecto y las preferencias del desarrollador.