Práctica 3 – JavaScript

**Nombre y apellidos:** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**1)** Crea una web con html y JavaScript, que te pida la nota y muestre la calificación según la nota: (1 punto)

* 0-3: Muy deficiente
* 3-5: Insuficiente
* 5-6: Suficiente
* 6-7: Bien
* 7-9: Notable
* 9-10: Sobresaliente

**2)** Realiza un script que pida números hasta que se pulse “666”. Si no es un número deberá indicarse con un «alert» y seguir pidiendo. Al salir con “666” deberá indicarse la suma total de los números introducidos en la web (no en alert ni consola). (1 punto)

**3)** Realiza un script que pida un nombre y dos apellidos e indique el tiempo que se tardó en introducir los datos. (2 puntos)

La salida sería algo así como : En introducir Abraham Perez Perez ha tardado 20 segundos.

**4)** Escribe una función que, tras recibir una letra introducida por el usuario, compruebe si es una vocal y muestre por pantalla si es o no vocal. Para ello, utiliza un array con las vocales. Utiliza el método array.length como si no conocieras el tamaño del array. (1 punto)

**5)** Elaborar una calculadora para hallar el área de las siguientes figuras: (4 puntos)

* Gráfico

  Descripción generada automáticamenteRectángulo
* Triángulo
* Círculo

**NOTA**: *Se tendrán en cuenta los formatos de presentación: páginas numeradas, formato de cita de la figura o tabla (citar cada captura de pantalla), faltas de ortografía, redacción, cohesión en el uso del mismo formato de letra (responder en Arial 12), y justificación (hasta un punto). Subir con el nombre P3\_DWEC\_DAW\_NOMBRE\_APELLIDO un pdf con capturas de pantalla del código y de la ejecución de cada ejercicio.* ***No adjuntar código html ni formato .zip.***

*RESPONDER A PARTIR DE AQUÍ*