



YSABEL FALLOT

ETUDIANTE EN ECOLE D'INFORMATIQUE

Téléphone : 07 63 50 89 93
E-mail : ysabel.fallot@etu.inp-n7.fr
Adresse : 21 rue Bernard Mulé,
TOULOUSE 31400
Linkedin : [linkedin.com/in/ysabel-fallot-n7](https://www.linkedin.com/in/ysabel-fallot-n7)

COMPÉTENCES

- Langages de programmation :
 - C, bonne maîtrise
 - Ada, maîtrise moyenne
 - OCaml, maîtrise moyenne
 - Java, maîtrise moyenne
 - Python, maîtrise moyenne
 - C#, débutante
- Participation à des CTF (capture the flag)
- Participation à la Nuit de l'Info 2023
- Langues :
 - Français, langue natale
 - Anglais : B1-B2
 - Espagnol niveau A2

EXPERIENCE PERSONNELLE

- Permis B

PASSE-TEMPS

- Jeux vidéo
- Jeux de société
- Escape games
- Suivi des épreuves cyclistes
- Formule 1
- Tennis

PRESENTATION

Ma passion pour les jeux vidéo m'a amenée à m'intéresser à la manière dont ils sont créés, et ensuite de manière plus large à l'informatique.

Ma curiosité, mes capacités d'adaptation, mon investissement me permettent d'être polyvalente dans mon travail et de réaliser d'importants projets.

FORMATION ACADEMIQUE

Diplôme d'ingénieur en sciences du numérique promo 2026

École nationale supérieure d'électrotechnique, d'électronique, d'informatique, d'hydraulique et des télécommunications (ENSEEIH)

Actuellement étudiante en première année

Classe Préparatoire aux Grandes Ecoles (CPGE) 2021-2023

Lycée Hoche

- Filière Mathématiques Physique Ingénierie Informatique (MP2I)
puis Mathématiques Physique Informatique (MPI)

Baccalauréat, 2021

Lycée Hoche

Spécialités Mathématiques et Physique-Chimie
Mention très bien

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Stage

Talensoft 11/12/2017 - 16/12/2017

- Modification de code en Javascript, CSS et HTML

Projets

- Création d'un E-Portfolio en HTML et CSS
- Création de jeux vidéo en C# sur Unity

Bénévolat

- Participation récurrente à la collecte nationale des Restos du Coeur
- Vice présidente de l'association AC7PT (lutte contre les discriminations)
- Participation bénévole au Capitole du Libre et à la Toulouse Hacking Convention