

CENTRO PAULA SOUZA
ETEC PEDRO FERREIRA ALVES
INFORMÁTICA INTEGRADO AO ENSINO MÉDIO

Deborah Lima de Oliveira

Emily de Lima Janini

Julia Cristina Piovesani

Lucia Fernanda Motta Miranda dos Santos

Ruahma Souza Costa Vieira Marcondes

**DESENVOLVIMENTO DE JOGO DESKTOP PARA A VOLTA DE
ATIVIDADES LÚDICAS NO ENSINO BÁSICO DE FUNDAMENTOS
MATEMÁTICOS.**

Mogi Mirim

2020

Objetivo:

Desenvolver um jogo com versão desktop para o auxílio no entendimento dos fundamentos básicos da matemática.

Responsabilidade dos integrantes

- Deborah
 - Responsável pela colaboração de ideias do projeto;
- Emily
 - Parte escrita (O que é entregue para os professores orientadores do T.C.C) juntamente com a Lúcia;
- Julia
 - Opiniões gráficas, e colaboração de ideias para o projeto, responsável pela criação gráfica do Menu Inicial;
- Lucia
 - Parte escrita (O que é entregue para os professores orientadores do T.C.C) juntamente com a Emily;
- Ruahma
 - Ficou responsável por todo o desenvolvimento do jogo, (sons, gráficos, música,), responsável também por testar o jogo. Responsável também por lembrar todas as datas de entrega.

Descrição do que foi feito no mês de agosto:

- O jogo deu um erro nos gráficos então a maior parte do mês foi concertando os erros gráficos da primeira Scene(Masmorra).
- Foi feita uma reunião pelo grupo para discutir o andamento do projeto, onde verificamos as funções de cada um.
- Começou a ser desenvolvido a próxima Scene(Vila) do projeto.
- Entrou em discussão o que estaria na sala 3 (Room 3) da Scene Masmorra;
- Foi feita a primeira build do projeto para testar a função de fechar todo o projeto;
- Começou a ser desenvolvido, no papel, como será o salvamento de dados no jogo;
- Foi descoberto um bug na qual não foi consertado na Room2 da Scene Masmorra
- Foi feita a transição de salas (Room) e de Scenes;
- Foi descartada a primeira versão da música para o jogo;
- pequenos Bugs foram consertados;