計算機程式設計(一)

資工一甲 40618119 施瑞邑

1. 檔案名稱

ex0601

1. 題目

選擇結構應用

1. 程式

/\* ex0601 選擇結構應用 \*/

/\* 資工一甲 40618119 施瑞邑 \*/

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main(int argc, char \*argv[])

{

int i,j,enter[6],sum; // i ; j; 為for的初始單位，enter[6]5個位子用來區放數字

float total=0; //總數，因平均後會有小數點，所以用浮點數

for(i=1;i<=5;i++)

{

scanf("%d",&enter[i]); //以陣列設enter有5個數字，分別區放

total+=enter[i]; // total存放數字，總和位子

}

for(j=1;j<=5;j++) //顯示我輸入順序的數字

{

printf("第%d個數字:%d\n",j,enter[j]);

}

for(i=1;i<=5;i++) //泡沫排序

{

for(j=1;j<i+1;j++)

{

if(enter[j]<enter[i])//前後兩個數字比較， 較大保留較小在與後面比較

{

sum=enter[j];

enter[j]=enter[i];

enter[i]=sum;

}

}

}

printf("(a)總分:%.0f\n",total);

printf("(b)總平均:%0.1f\n",total/5); //總數除輸入次數

printf("(c)最大值:%d\n",enter[1]);

printf("(d)最小值:%d\n",enter[5]);

printf("(e)最中值:%d\n",enter[3]);

system("PAUSE");

return 0;

}

1. 執行結果

