計算機程式設計(一)

資工一甲 40618119 施瑞邑

1. 檔案名稱

ex0602

1. 題目

選擇結構型態2

1. 程式

/\* ex0602 英文等級 \*/

/\* 資工一甲 40618119 施瑞邑 \*/

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main(int argc, char \*argv[])

{

int n; //成績代號

char name[10]; //姓名代號

scanf("%s %d",&name,&n); //輸入姓名與成績

if(n<=100 && n>=0) //輸入的要符合0~100的成績

{

printf("姓名:%s 中文成績：%d 英文等級：",name,n); //顯示姓名與中文成績

n=n/10; // 成績除十為了取各位

switch(n) //選擇n被除後的所符合位子

{

case 10: //如果百位為10

case 9: //如果十位為9

printf("A\n"); //成績等級為A

break; //符合跳出

case 8: //如果十位為8

printf("B\n"); //成績等級為B

break;

case 7: //如果十位為7

printf("C\n"); //成績等級為C

break;

case 6: //如果十位為6

printf("D\n"); //成績等級為D

break;

case 5: //如果十位為5

printf("E\n"); //成績等級為E

break;

}

}

system("PAUSE");

return 0;

}

1. 執行結果

