計算機程式設計(一)

資工一甲 40618119 施瑞邑

1. 檔案名稱

ex0706

1. 題目

兩顆骰子猜數字

1. 程式

/\* 資工一甲 40618119 施瑞邑\*/

/\* ex0706 兩顆骰子猜數字\*/

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <time.h> //亂數種子

int main()

{

int A\_comp,B\_comp,sum,enter,m=0; //A\_comp 電腦1; B\_comp 電腦2; sum 總和;enter 輸入

srand(time(NULL)); //亂數

sum=A\_comp+B\_comp;

do{

if(m!=0) //如果輸入錯誤超過一次執行內容

{printf("請你再輸入一個\n");}

printf("請輸入一個整數介於(2~12)\n");

printf("你猜的數字為：");

scanf("%d",&enter); //輸入

m++; //判斷變數

}while(enter<2 || enter>12);

A\_comp=rand()%6+1; //電腦１號

B\_comp=rand()%6+1; //電腦２號

printf("電腦骰子１顯示的數字為：%d\n",A\_comp); //顯示電腦１的號碼

printf("電腦骰子２顯示的數字為：%d\n",B\_comp); //顯示電腦２的號碼

printf("２只電腦色子的總和為：%d\n",sum); //顯示電腦１、２的總和

printf("%s\n",enter==sum? "恭喜,你答對了\n":"對不起,你答案錯了\n");

//三元; 如果符合就答對,否則就錯誤

}

1. 執行結果

