



**Universidade do Minho**  
Mestrado em Engenharia Informática, 1º ano

**Análise e Concepção de Software**  
**Módulo de Engenharia Web**

**Requisitos da Aplicação**

**Grupo:**

Paulo Renato Dias Rodrigues, PG19826 (Gestor)

Rui Miguel Pereira da Costa Barros, PG19833

Sérgio Azevedo Barbosa, PG21040

Braga, Novembro de 2011

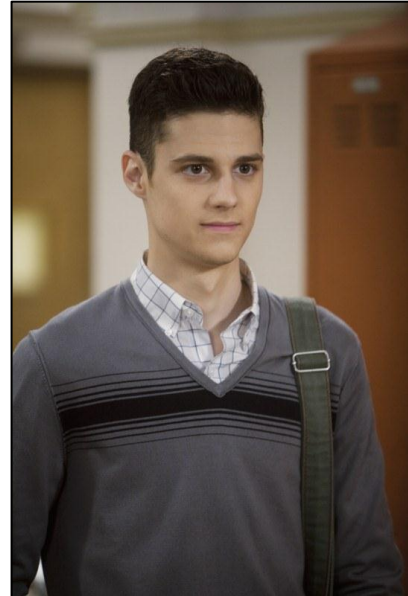
## 1. Conteúdo

2.	Personas .....	3
3.	Requisitos .....	6
1.	Funcionais.....	7
2.	Não Funcionais .....	10
	Cultura e Político.....	10
	Usabilidade .....	10
	Segurança.....	12
4.	Grupos de Utilizadores.....	14
5.	Use Cases.....	16
6.	Dicionário de Dados .....	24
7.	Especificação das vistas do website .....	27
8.	Especificação visual do website .....	31
9.	Anexos .....	36

## 2. Personas

### 1. João Luís, Português de 19 anos

- Vive e estuda em Braga.
- Neste momento frequenta o curso de Engenharia Informática na Universidade do Minho.
- Facilmente é encontrado a navegar na internet em fóruns e grupos de discussão sobre temas informáticos.
- Considera-se um aluno dedicado, bastante curioso, autodidacta e que está sempre disponível para ajudar os seus colegas de curso, que, por vezes, pedem a sua ajuda para resolver problemas nos trabalhos universitários.
- Actualmente os seus dias são passados entre a sua casa e a universidade, aproveitando ainda os fins-de-semana para realizar os trabalhos do curso.



#### Análise de perfil

O João é um aficionado por informática. É um jovem estudante bastante atarefado devido à carga de trabalhos e estudo que o curso que frequenta requiere. Através do sistema a desenvolver, o João poderá criar grupos para os trabalhos escolares que tem, marcar os mesmos como privados, e convidar assim os seus colegas da universidade para participarem na resolução dos mesmos. Através desses grupos, poderá ainda fazer uma divisão simples de tarefas entre os vários elementos, permitindo assim gerir o trabalho entre todos os participantes.

O sistema poderá ainda ter uma vertente didáctica, pois permitirá ao João participar em ideias de outros criadores. O João, através destas ideias, poderá enriquecer e alargar os seus conhecimentos na área de informática, e em diversas tecnologias da mesma.

## 2. Bill Anderson, Sueco de 44 anos

- É casado e tem um filho de 18 anos.
- Trabalha numa empresa de mediação de seguros, sendo o responsável pelo departamento de gestão e contabilidade.
- Devido à boa situação económica, possui um apartamento em Gotemburgo, a cidade onde trabalha, e uma casa de campo, num meio rural, onde aproveita para descansar.
- Considera-se uma pessoa inovadora e cheia de ideias, mas, por falta de conhecimento, nunca se dedicou a tentar realizá-las.
- Procura estar sempre actualizado relativamente a novidades e novas técnicas que sejam desenvolvidas nas mais diversas áreas, como a tecnológica, económica, social, etc.



### Análise de perfil

O Bill é um homem bem sucedido na vida, com um emprego estável e bastante favorável economicamente, ao ponto de o permitir desfrutar de uma vida sem preocupações e com pequenos prazeres. É um tipo de pessoa bastante pensativa, e que, aliado à sua curiosidade por novidades, está constantemente a idealizar e elaborar novas ideias relacionadas com os temas que segue. Aparenta ainda ser alguém com vontade de ser um “líder” para por prática as suas ideias, ao invés de continuar a ser um “seguidor” que nunca conseguirá realizar os seus planos.

O sistema a desenvolver permitirá ao Bill expor as suas ideias, e acima de tudo, encontrar pessoas que o ajudem a desenvolver as mesmas. Este é um aspecto muito importante que permite ao Bill ultrapassar a principal barreira com a qual sempre se deparava: a falta de conhecimento para conseguir realizar as suas ideias. Além disso, o sistema será também uma fonte cheia de novas ideias e perspectivas, um facto que decerto atrairá uma pessoa como o Bill: um verdadeiro poço de ideias!

### 3. Alice Hong, Inglesa de 27 anos

- Filha de pai britânico e mãe japonesa, a Alice Hong viveu durante a sua adolescência no Japão.
- Na escola foi várias vezes premiada pelos seus textos, pois estes revelavam um misto incrível de boa escrita, imaginação e criatividade.
- Apesar do seu jeito para a escrita acabou por preferir uma formação superior em marketing, paralelamente com especializações e cursos sobre *design* gráfico.
- Gosta de ler, de estudar história e de tudo que esteja relacionado com a sua formação: *marketing* e *design*.
- Aos 23 anos começou a trabalhar numa empresa de espectáculos como responsável pela apresentação e *marketing* da empresa.
- Aos 25 anos viu-se obrigada a mudar a sua vida, tendo optado por viver em Inglaterra, o país do seu pai.
- Devido à actual situação social e económica, tem encontrado algumas dificuldades para arranjar um trabalho efectivo e a tempo inteiro.
- Como está desempregada, procura rentabilizar alguns livros para crianças que está a escrever.



#### Análise de perfil

A Alice Hong é uma rapariga versátil que demonstra capacidades em diversas áreas, como *design*, *marketing*, literatura e história. Revela ainda determinação e criatividade para se arriscar e começar novos projectos oriundos de uma simples ideia.

Este *software* pode ser-lhe útil pois apresentará várias ideias e propostas para projectos que se enquadrem nas áreas de preferência da Alice. Além disso, e tendo em conta que actualmente a Alice não tem emprego, pode aproveitar para se associar a projectos e trabalhar como *freelancer* através da plataforma que será desenvolvida.

### 3. Requisitos

Nesta secção serão apresentados os requisitos definidos para o sistema que será desenvolvido. Os requisitos estão organizados consoante duas principais categorias: funcionais e não funcionais. Como requisitos funcionais devem ser compreendidas todas as especificações que indicam as funcionalidades e os serviços que o sistema deve disponibilizar. Como requisitos não funcionais, devem ser compreendidas todas as especificações que ditam restrições do sistema (temporais, de desempenho, usabilidade, etc.), e que não acrescentam funcionalidades ao sistema. Os requisitos não funcionais aqui descritos dividem-se ainda nas seguintes categorias:

- **Usabilidade;**
- **Segurança;**
- **Cultural e Político.**

Cada requisito tem ainda uma estrutura própria com os seguintes atributos:

- **Identificador:** valor numérico sequencial, que identifica univocamente cada requisito;
- **Descrição:** especificação do requisito em causa;
- **Razão:** motivo pelo qual o requisito está a ser considerado para este sistema;
- **Critério de Aceitação:** forma de avaliar se a solução apresentada corresponde ao requisito elaborado;
- **Origem:** “o quê” ou “quem” ditou a especificação do requisito;
- **Prioridade:** valor numérico entre 1 e 5 que ditam uma ordem na implementação dos requisitos. Um requisito com valor 5 é dos mais prioritários e tem de estar implementado na solução final.

A maior parte dos requisitos terão na sua origem: “Documento com apresentação do tema do projecto”. Este documento foi o fornecido anteriormente com a exposição e objectivos do tema para este projecto a desenvolver.

## 1. Funcionais

#1

<b>DESCRIÇÃO</b>	O utilizador pode registar-se para ter acesso ao <i>website</i>
<b>RAZÃO</b>	As funcionalidades principais do <i>website</i> , como a criação de ideias e a participação nas mesmas, apenas estará disponível para utilizadores que se autentiquem devidamente no sistema
<b>CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO</b>	Através do <i>website</i> , o utilizador pode aceder ao formulário de registo onde pode criar o seu perfil no sistema
<b>ORIGEM</b>	Documento com apresentação do tema do projecto
<b>PRIORIDADE</b>	5

#2

<b>DESCRIÇÃO</b>	O utilizador pode autenticar-se na aplicação ( <i>login</i> ) de modo a ter acesso às funcionalidades restritas disponibilizadas no <i>website</i>
<b>RAZÃO</b>	É fundamental que seja possível reconhecer os utilizadores que utilizam o <i>website</i>
<b>CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO</b>	Através do <i>website</i> , o utilizador pode aceder ao formulário de autenticação onde pode iniciar sessão
<b>ORIGEM</b>	Documento com apresentação do tema do projecto
<b>PRIORIDADE</b>	5

#3

<b>DESCRIÇÃO</b>	O utilizador registado pode terminar a sua sessão ( <i>logout</i> ), finalizando a sua actividade no <i>website</i>
<b>RAZÃO</b>	É fundamental que o utilizador possa sair do website sempre que desejar, por motivos de privacidade e segurança
<b>CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO</b>	Após iniciar sessão, o utilizador registado pode terminar sessão no cabeçalho de qualquer página do <i>website</i>
<b>ORIGEM</b>	Documento com apresentação do tema do projecto
<b>PRIORIDADE</b>	5

#4

<b>DESCRIÇÃO</b>	O utilizador pode visualizar as ideias existentes
<b>RAZÃO</b>	É importante permitir que qualquer utilizador veja as ideias existentes no <i>website</i> , de modo a cativar novos utilizadores e manter os existentes
<b>CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO</b>	A página com a apresentação das ideias estará disponível para utilizadores registados e não registados

<b>ORIGEM</b>	Documento com apresentação do tema do projecto Personas: 1.João Luís Personas: 2. Bill Anderson
<b>PRIORIDADE</b>	5

## #5

<b>DESCRIÇÃO</b>	O utilizador registado pode criar uma ideia, dando assim origem a um grupo para a sua discussão
<b>RAZÃO</b>	Um dos objectivos principais do <i>website</i> é permitir a criação de ideias para futura discussão entre utilizadores registados
<b>CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO</b>	O utilizador registado poderá criar uma ideia através de um formulário que será disponibilizado no <i>website</i>
<b>ORIGEM</b>	Documento com apresentação do tema do projecto
<b>PRIORIDADE</b>	5

## #6

<b>DESCRIÇÃO</b>	O utilizador registado que tenha criado uma ideia, pode convidar outros utilizadores registados a participarem na discussão da mesma
<b>RAZÃO</b>	Um criador de uma ideia pode pretender que certos utilizadores participem na discussão da mesma
<b>CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO</b>	Na página da ideia será possível ao criador dessa ideia convidar outros utilizadores a participarem nela
<b>ORIGEM</b>	Documento com apresentação do tema do projecto
<b>PRIORIDADE</b>	3

## #7

<b>DESCRIÇÃO</b>	O utilizador registado pode participar numa ideia pública que tenha sido criada por outro utilizador registado, desde que o limite de participantes ainda não tenha sido alcançado
<b>RAZÃO</b>	Um dos objectivos chave do sistema é permitir a cooperação entre utilizadores para a discussão de ideias
<b>CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO</b>	Ao visualizar uma ideia, o utilizador registado pode associar-se à mesma
<b>ORIGEM</b>	Documento com apresentação do tema do projecto Personas: 3. Alice Hong
<b>PRIORIDADE</b>	5

## #8



<b>DESCRIÇÃO</b>	O utilizador registado que tenha criado uma ideia pode decidir a qualquer momento concluir a mesma, dando origem a um grupo de trabalho formado por utilizadores registados à sua escolha, desde que estes tenham estado envolvidos na discussão da ideia
<b>RAZÃO</b>	Após a fase inicial de discussão de uma ideia, um dos objectivos do <i>website</i> é permitir a criação de um grupo para a realização da mesma
<b>CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO</b>	Ao visualizar uma ideia, o seu criador pode terminá-la, tendo assim de escolher os utilizadores envolvidos na discussão da mesma para continuarem a desenvolvê-la
<b>ORIGEM</b>	Documento com apresentação do tema do projecto Personas: 1. João Luís Personas: 2. Bill Anderson
<b>PRIORIDADE</b>	5

## #9

<b>DESCRIÇÃO</b>	No fim de criar um grupo de trabalho, o utilizador registado pode criar e atribuir tarefas aos vários participantes desse grupo
<b>RAZÃO</b>	Após a discussão de ideias, o planeamento básico sob a forma de tarefas é um objectivo chave deste sistema
<b>CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO</b>	Na visualização do grupo de trabalho, o criador do mesmo terá à sua disposição formulários para criação de tarefas
<b>ORIGEM</b>	Documento com apresentação do tema do projecto Personas: 1. João Luís Personas: 2. Bill Anderson
<b>PRIORIDADE</b>	5

## #10

<b>DESCRIÇÃO</b>	Os utilizadores associados a uma ideia ou a um grupo de trabalho devem poder trocar mensagens entre si
<b>RAZÃO</b>	Para se poder discutir uma ideia, e mesmo com um grupo de trabalho constituído, é necessário existirem mecanismos que possibilitem o diálogo entre os intervenientes
<b>CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO</b>	Na visualização da ideia ou do grupo de trabalho, existirá uma zona de mensagens
<b>ORIGEM</b>	Documento com apresentação do tema do projecto Personas: 1. João Luís Personas: 2. Bill Anderson Personas: 3. Alice Hong
<b>PRIORIDADE</b>	5

## #11

<b>DESCRIÇÃO</b>	Um utilizador registado pode marcar uma tarefa que tinha de realizar como concretizada
<b>RAZÃO</b>	Durante a fase de realização de uma ideia, é necessário que cada utilizador possa marcar as tarefas que tenha de realizar como concretizadas, de modo a demonstrar progresso essa fase
<b>CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO</b>	Cada utilizador registado, na visualização do grupo de trabalho, poderá marcar uma tarefa sua como concretizada
<b>ORIGEM</b>	Documento com apresentação do tema do projecto
<b>PRIORIDADE</b>	5

## 2. Não Funcionais

### Cultura e Político

#12

<b>DESCRIÇÃO</b>	O sistema deve poder ser apresentado em Inglês
<b>RAZÃO</b>	É importante que o <i>website</i> seja utilizável pelo maior número de utilizadores possível
<b>CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO</b>	A informação apresentada está em Inglês
<b>ORIGEM</b>	Personas: 1. João Luís Personas: 2. Bill Anderson Personas: 3. Alice Hong
<b>PRIORIDADE</b>	5

### Usabilidade

#13

<b>DESCRIÇÃO</b>	O sistema deve permitir categorizar as ideias com base numa lista pré-definida de categorias
<b>RAZÃO</b>	Cada ideia deve estar devidamente identificada com uma área de especialização de modo a facilitar a identificação do seu objectivo
<b>CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO</b>	Associado a cada ideia, estará a designação da área na qual se insere
<b>ORIGEM</b>	Documento com apresentação do tema do projecto Personas: 1. João Luís Personas: 2. Bill Anderson Personas: 3. Alice Hong
<b>PRIORIDADE</b>	5

## #14

<b>DESCRIÇÃO</b>	O <i>website</i> deve ter na página inicial acesso às funcionalidades de <i>login</i> e registo
<b>RAZÃO</b>	A presença destas funcionalidades na página inicial permitirá um rápido acesso dos utilizadores às suas contas
<b>CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO</b>	No cabeçalho da página inicial, estarão presentes hiperligações para o utilizador se registar e autenticar no sistema
<b>ORIGEM</b>	<a href="http://twitter.com/">http://twitter.com/</a>
<b>PRIORIDADE</b>	3

## #15

<b>DESCRIÇÃO</b>	O <i>website</i> deve ter na página inicial a descrição das suas funcionalidades
<b>RAZÃO</b>	É importante que os utilizadores não registados possam decidir se se vão registar no <i>website</i> ou não
<b>CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO</b>	Na página inicial o utilizador pode ver quais as funcionalidades oferecidas pelo <i>website</i>
<b>ORIGEM</b>	<a href="http://dropbox.com/features">http://dropbox.com/features</a>
<b>PRIORIDADE</b>	3

## #16

<b>DESCRIÇÃO</b>	Uma tarefa deve ser constituída por uma data limite, um título, uma descrição, um estado, e pela identificação da pessoa que a vai realizar.
<b>RAZÃO</b>	É fundamental que uma tarefa seja atribuída a um utilizador e que seja definida uma data limite de realização. Para além disso é necessário que seja possível visualizar o que se pretende com a tarefa.
<b>CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO</b>	Um utilizador quando visualiza uma tarefa pode sempre ver a sua data limite, o seu título, a sua descrição, o seu estado, e quem terá que a realizar.
<b>ORIGEM</b>	Documento com apresentação do tema do projecto
<b>PRIORIDADE</b>	4

## #17

<b>DESCRIÇÃO</b>	O sistema deve permitir que um utilizador registado associe palavras-chave ( <i>tags</i> ) a uma ideia por si criada.
<b>RAZÃO</b>	A utilização de <i>tags</i> permite aos utilizadores terem uma ideia geral da ideia.
<b>CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO</b>	Aquando da criação da ideia o utilizador pode especificar quais as

	<i>tags</i> que vão estar associadas à ideia.
<b>ORIGEM</b>	Documento com apresentação do tema do projecto
<b>PRIORIDADE</b>	3

#### #18

<b>DESCRIÇÃO</b>	O utilizador, aquando do registo, pode seleccionar as suas áreas de especialização.
<b>RAZÃO</b>	É importante que um utilizador possa especificar em que áreas de trabalho está mais à vontade.
<b>CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO</b>	No formulário de registo o utilizador pode seleccionar as suas áreas de especialização.
<b>ORIGEM</b>	Documento com apresentação do tema do projecto
<b>PRIORIDADE</b>	3

### Segurança

#### #19

<b>DESCRIÇÃO</b>	Todos os grupos de trabalho são privados, estando a sua visualização disponível apenas aos seus intervenientes
<b>RAZÃO</b>	A elaboração de um grupo de trabalho pressupõe um contexto mais fechado e privado, pelo que não deve ser dado acesso a qualquer utilizador
<b>CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO</b>	Nenhum utilizador que não seja interveniente poderá visualizar um grupo de trabalho
<b>ORIGEM</b>	Documento com apresentação do tema do projecto
<b>PRIORIDADE</b>	5

#### #20

<b>DESCRIÇÃO</b>	As mensagens trocadas sobre uma ideia, ou dentro de um grupo, são visíveis apenas para os seus intervenientes
<b>RAZÃO</b>	As mensagens trocadas na discussão de uma ideia ou de um grupo compõem e representam já parte da solução do problema, pelo que apenas devem ser visíveis aos intervenientes
<b>CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO</b>	Nenhum utilizador que não seja interveniente poderá visualizar as mensagens trocadas
<b>ORIGEM</b>	Documento com apresentação do tema do projecto
<b>PRIORIDADE</b>	5

#21

<b>DESCRIÇÃO</b>	Um utilizador registado pode definir uma ideia que tenha criado como privada, não permitindo assim que utilizadores que não sejam por ele convidados possam participar na discussão da ideia
<b>RAZÃO</b>	Um criador de uma ideia pode ter planeado também os participantes na mesma, não pretendendo que qualquer outro utilizador se associe à discussão da ideia
<b>CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO</b>	Durante a criação da ideia, o criador da mesma pode optar por marcá-la como privada
<b>ORIGEM</b>	Documento com apresentação do tema do projecto Personas: 1. João Luís
<b>PRIORIDADE</b>	4

## 4. Grupos de Utilizadores

No sistema a desenvolver foram identificados dois grupos principais de utilizadores: Utilizadores Registados e Utilizadores Não Registados.

Do primeiro grupo fazem parte todos os utilizadores que têm um perfil registado no sistema, e conseqüentemente acesso às funcionalidades disponibilizadas pelo mesmo (criar ideias, participar na discussão de ideias, atribuir tarefas, etc.). Para um determinado utilizador pertencer a este grupo, deve aceder à página de registo e introduzir as informações necessárias (username, email, password) para criar um perfil no sistema.

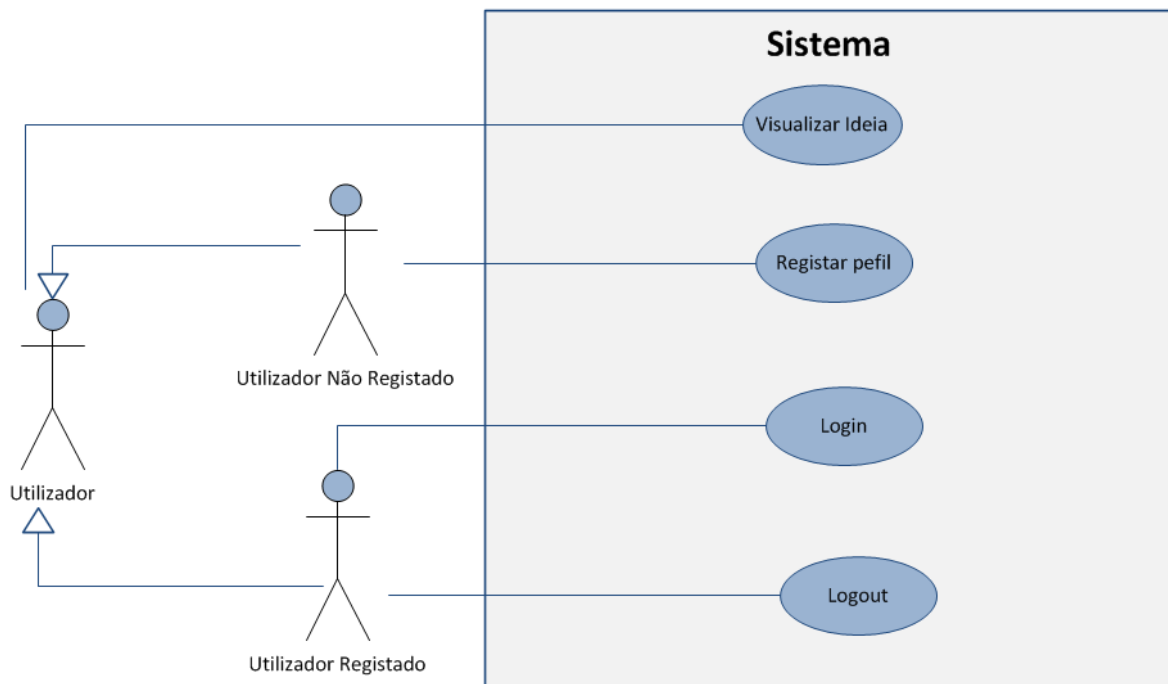
Um qualquer utilizador ou visitante do *website*, que não tenha um perfil criado, pertence ao grupo dos Utilizadores Não Registados. Neste grupo, apenas tem permissão para visualizar ideias e criar um perfil no sistema.

Como o sistema aqui a realizar tem uma dimensão reduzida, não foram considerados outros tipos de utilizadores como administradores ou gestores. No entanto, e apesar de não ser um grupo de utilizadores, qualquer Utilizador Registado poderá ter dois estados: Criador de uma ideia e Participante na discussão de uma ideia. Estes dois estados não deram origem a um grupo, pois ambos ocorrem no mesmo perfil de utilizador, dependendo apenas das funcionalidades e informações que um Utilizador Registado está a ver num determinado momento.

Nome do Grupo	Utilizador Não Registado
Descrição	Conjunto de Utilizadores que não se encontram registados no sistema, e que por esse facto estão limitados nas operações que podem utilizar
Dados de Perfil	Não há dados associados a um utilizador não registado, pois este não está autenticado no sistema
Super-Grupo	Utilizador
Use Cases relevantes	Registar perfil, Visualizar ideia
Objectos acedidos em modo de leitura	Ideia, Categoria
Objectos acedidos no modo de gestão de conteúdo	Utilizador

<b>Nome do Grupo</b>	<b>Utilizador Registrado</b>
<b>Descrição</b>	Conjunto de Utilizadores que possuem perfil registado no sistema, e que podem efectuar todas as operações que a aplicação oferece
<b>Dados de Perfil</b>	Username, password, email, áreas de especialização
<b>Super-Grupo</b>	Utilizador
<b>Use Cases relevantes</b>	Visualizar ideia, Login, Logout, Associar-se a ideia, Criar Grupo de Trabalho, Convidar Utilizador Registrado a participar numa conversa, Marcar tarefa como concluída, Criar ideia, Atribuir tarefa, Escrever mensagem
<b>Objectos acedidos em modo de leitura</b>	Ideia, Mensagem, Tarefa, Grupo de trabalho, Categoria, Utilizador
<b>Objectos acedidos no modo de gestão de conteúdo</b>	Ideia, Mensagem, Tarefa, Grupo de trabalho, Categoria, Utilizador

## 5. Use Cases



O diagrama acima apresenta os grupos presentes no sistema, as típicas funcionalidades para início e término de sessão, criação de perfil, e ainda a única funcionalidade que está presente para qualquer grupo independentemente das suas permissões, a visualização de uma ideia.

<b>Título</b>	<b>Registrar Perfil</b>		
<b>Propósito</b>	Utilizador pretende registar um perfil para poder utilizar as funcionalidades disponibilizadas pelo sistema		
<b>Pré-Condições</b>			
<b>Pós-Condições</b>	Utilizador pode autenticar-se no sistema		
<b>Cenário de Sucesso</b>		<b>Utilizador</b>	<b>Sistema</b>
	1	Inicia operação de registo	
	2		Solicita dados para registo: username, email, password e áreas de especialização
	3	Introduz username, email e password	
	4		Valida dados introduzidos

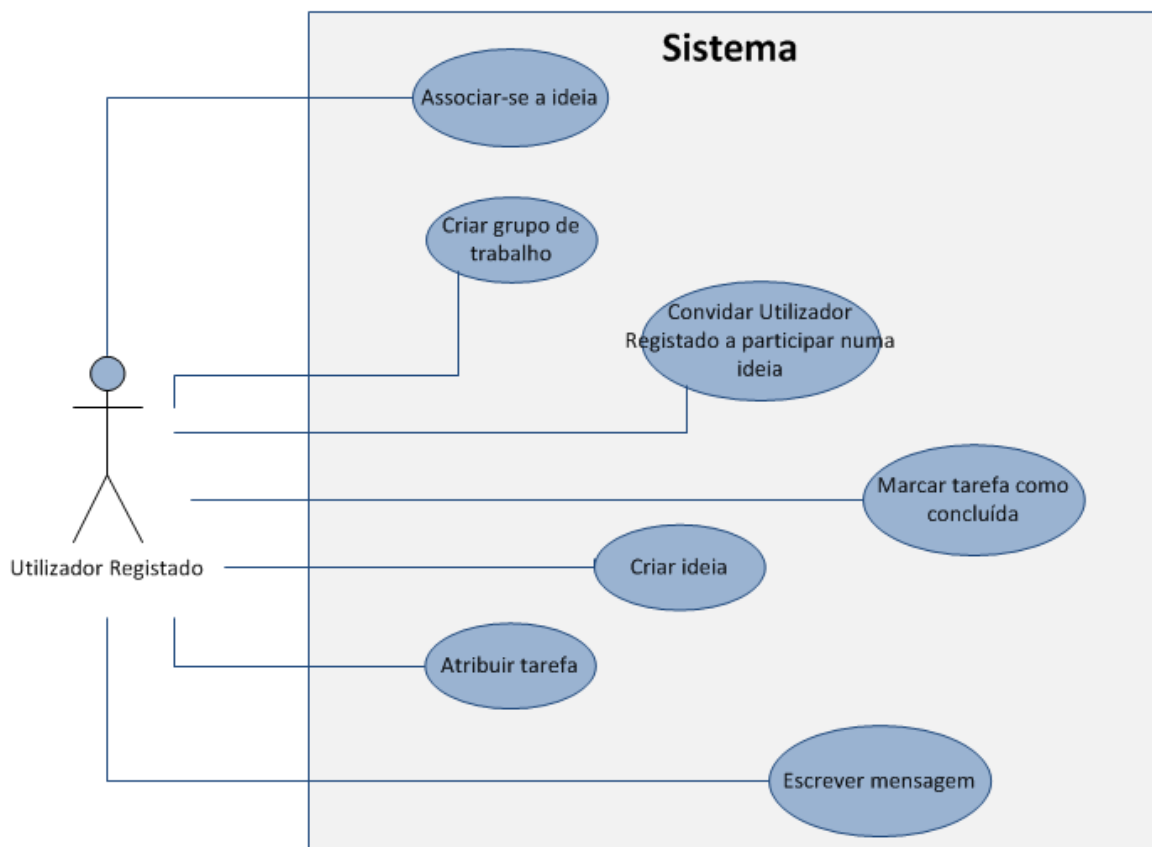


	<b>5</b>		Regista o utilizador
	<b>6</b>		Fim do UC (SUCESSO)
<b>Alternativa</b> Passo 3 do cenário de sucesso		<b>Utilizador</b>	<b>Sistema</b>
	<b>1</b>	Introduz username, email, password e áreas de especialização	
	<b>2</b>		Voltar ao passo 4 do Cenário de Sucesso
<b>Alternativa</b> Passo 4 do cenário de sucesso		<b>Utilizador</b>	<b>Sistema</b>
	<b>1</b>		Verifica dados inválidos
	<b>2</b>		Notifica utilizador
	<b>3</b>		Voltar ao passo 2 do Cenário de Sucesso

<b>Título</b>	<b>Login</b>		
<b>Propósito</b>	Utilizador Registado pretende autenticar-se para aceder à sua conta		
<b>Pré-Condições</b>	Utilizador está registado no sistema		
<b>Pós-Condições</b>	Utilizador é identificado pelo sistema		
<b>Cenário de Sucesso</b>		<b>Utilizador</b>	<b>Sistema</b>
	<b>1</b>	Inicia operação de autenticação	
	<b>2</b>		Solicita username ou email, e password
	<b>3</b>	Introduz dados requeridos	
	<b>4</b>		Valida dados introduzidos
	<b>5</b>		Autentica utilizador
	<b>6</b>		Fim do UC (SUCESSO)
<b>Alternativa</b> Passo 4 do cenário de sucesso		<b>Utilizador</b>	<b>Sistema</b>
	<b>1</b>		Verifica dados inválidos
	<b>2</b>		Notifica utilizador
	<b>3</b>		Voltar ao passo 2 do Cenário de Sucesso

<b>Título</b>	<b>Logout</b>		
<b>Propósito</b>	Utilizador Registado e autenticado no sistema, pretende terminar sessão		
<b>Pré-Condições</b>	Utilizador está autenticado no sistema		
<b>Pós-Condições</b>	Sessão de utilizador é terminada		
<b>Cenário de Sucesso</b>		<b>Utilizador</b>	<b>Sistema</b>
	<b>1</b>	Indica que pretende terminar sessão	
	<b>2</b>		Termina sessão de utilizador
	<b>3</b>		Redirecciona para a página inicial
	<b>4</b>		Fim do UC (SUCESSO)

<b>Título</b>	<b>Visualizar ideia</b>		
<b>Propósito</b>	Utilizador pretende visualizar informações de uma ideia existente no sistema		
<b>Pré-Condições</b>	No momento de criação, a ideia foi marcada como pública		
<b>Pós-Condições</b>	Informações da ideia são apresentadas ao utilizador		
<b>Cenário de Sucesso</b>		<b>Utilizador</b>	<b>Sistema</b>
	<b>1</b>	Inicia operação para visualização da ideia	
	<b>2</b>		Verifica que o utilizador é o criador da ideia
	<b>3</b>		Apresenta funcionalidades para convidar utilizadores para a ideia
	<b>4</b>		Apresenta as mensagens trocadas na discussão da ideia
	<b>5</b>		Apresenta informações da ideia
	<b>6</b>		Fim do UC (SUCESSO)
<b>Alternativa</b> Passo 2 do cenário de sucesso		<b>Utilizador</b>	<b>Sistema</b>
	<b>1</b>		Verifica que o utilizador está associado à discussão da ideia
	<b>2</b>		Voltar ao passo 4 do Cenário de Sucesso
<b>Alternativa</b> Passo 2 do cenário de sucesso		<b>Utilizador</b>	<b>Sistema</b>
	<b>1</b>		Verifica que utilizador não tem qualquer associação com a ideia
	<b>2</b>		Voltar ao passo 5 do Cenário de Sucesso



As funcionalidades apesar de pertencerem ao grupo dos utilizadores registados, são vocacionadas para dois estados de utilizador: criador de uma ideia e participante numa ideia. Por criador da ideia deve identificar-se o utilizador que deu origem a uma nova ideia no sistema. Este pode assim criar uma ideia, convidar utilizadores para participarem na mesma e escrever mensagens na discussão da ideia. A qualquer momento pode também terminar a sua ideia e dar origem a um grupo de trabalho, podendo assim atribuir tarefas aos vários utilizadores, escrever mensagens e ainda marcar as suas tarefas, caso possua, como concluídas. O segundo estado retractado diz respeito a um utilizador que deseje ou seja um participante numa ideia. Este pode decidir associar-se a uma ideia, escrever mensagens que promovam a discussão a mesma, ou ainda, caso esteja também presente num grupo de trabalho, pode marcar as suas tarefas como concluídas.

<b>Título</b>	<b>Criar ideia</b>		
<b>Propósito</b>	Utilizador registado pretende submeter uma nova ideia para discussão no sistema		
<b>Pré-Condições</b>	Utilizador tem de estar registado		
<b>Pós-Condições</b>	Utilizador registado fica associado como criador da ideia Criador da ideia pode convidar utilizadores para participarem na discussão		
<b>Cenário de Sucesso</b>		<b>Utilizador</b>	<b>Sistema</b>
	1	Inicia operação de criação de ideia	
	2		Solicita os dados que constituem a ideia
	3	Introduz dados requeridos	
	4		Valida dados introduzidos
	5		Regista nova ideia no sistema
	6		Fim do UC (SUCESSO)
<b>Alternativa</b> Passo 4 do cenário de sucesso		<b>Utilizador</b>	<b>Sistema</b>
	1		Verifica dados inválidos
	2		Notifica utilizador
	3		Voltar ao passo 2 do Cenário de Sucesso

<b>Título</b>	<b>Convidar Utilizador Registado a participar numa ideia</b>		
<b>Propósito</b>	Criador da ideia pretende convidar utilizadores para promoverem a discussão da mesma		
<b>Pré-Condições</b>	Número limite de participantes na ideia ainda não foi atingido		
<b>Pós-Condições</b>	Notificação de participação na ideia enviada para o utilizador destinatário		
<b>Cenário de Sucesso</b>		<b>Utilizador</b>	<b>Sistema</b>
	1	Inicia operação de convite de utilizador	
	2		Apresenta utilizadores que correspondem à área de especialização da ideia
	3	Procura utilizador que pretende convidar	
	4	Marca utilizador para ser convidado	
	5		Regista pedido de convite
	6		Notifica sucesso da operação
	7		Fim do UC (SUCESSO)

<b>Título</b>	<b>Escrever mensagem</b>		
<b>Propósito</b>	Utilizador participante numa ideia pretende escrever algo associado à mesma		
<b>Pré-Condições</b>	Utilizador está associado à ideia ou grupo de trabalho em causa Utilizador está a visualizar a ideia		
<b>Pós-Condições</b>	Mensagem fica registada e associada à ideia em causa		
<b>Cenário de Sucesso</b>		<b>Utilizador</b>	<b>Sistema</b>
	<b>1</b>	Inicia operação de escrita de mensagem	
	<b>2</b>		Solicita dados da mensagem
	<b>3</b>	Introduz dados da mensagem	
	<b>4</b>		Valida dados introduzidos
	<b>5</b>		Regista data de submissão
	<b>6</b>		Notifica sucesso da operação
	<b>7</b>		Fim do UC (SUCESSO)
<b>Alternativa</b> Passo 4 do cenário de sucesso		<b>Utilizador</b>	<b>Sistema</b>
	<b>1</b>		Verifica dados inválidos
	<b>2</b>		Notifica utilizador
	<b>3</b>		Voltar ao passo 2 do Cenário de Sucesso

<b>Título</b>	<b>Associar-se a ideia</b>		
<b>Propósito</b>	Utilizador registado pretende participar na discussão de uma ideia		
<b>Pré-Condições</b>	Criador da ideia marcou a mesma como pública Utilizador não está associado à ideia Utilizador está a visualizar a ideia		
<b>Pós-Condições</b>	Utilizador fica registado como participante na ideia		
<b>Cenário de Sucesso</b>		<b>Utilizador</b>	<b>Sistema</b>
	<b>1</b>	Indica que pretende associar-se à ideia em visualização	
	<b>2</b>		Identifica utilizador
	<b>3</b>		Regista utilizador como participante na ideia
	<b>4</b>		Notifica sucesso da operação
	<b>5</b>		Fim do UC (SUCESSO)

<b>Título</b>	<b>Criar grupo de trabalho</b>		
<b>Propósito</b>	Criador da ideia pretende terminar a mesma e dar início a um grupo de trabalho para a desenvolver		
<b>Pré-Condições</b>	Criador da ideia está a visualizar a mesma		
<b>Pós-Condições</b>	Ideia deixa de estar visível publicamente, caso fosse pública Grupo de trabalho é criado		
<b>Cenário de Sucesso</b>		<b>Utilizador</b>	<b>Sistema</b>
	<b>1</b>	Indica que pretende terminar a ideia e criar um grupo de trabalho	
	<b>2</b>		Apresenta lista de participantes na discussão da ideia
	<b>3</b>		Solicita selecção de participantes para o desenvolvimento da ideia
	<b>4</b>	Selecciona participantes	
	<b>5</b>		Identifica participantes
	<b>6</b>		Remove associação dos restantes utilizadores que participaram na ideia
	<b>7</b>		Cria grupo de trabalho
	<b>8</b>		Notifica sucesso da operação
	<b>9</b>		Fim do UC (SUCESSO)

<b>Título</b>	<b>Atribuir tarefa</b>		
<b>Propósito</b>	Criador da ideia pretende definir uma tarefa e atribuí-la a um participante para a realizar		
<b>Pré-Condições</b>	Criador da ideia está a visualiza o grupo de trabalho		
<b>Pós-Condições</b>	Nova tarefa registada e associada ao grupo de trabalho		
<b>Cenário de Sucesso</b>		<b>Utilizador</b>	<b>Sistema</b>
	<b>1</b>	Inicia operação de atribuição de tarefa	
	<b>2</b>		Solicita dados da tarefa
	<b>3</b>	Introduz dados requeridos	
	<b>4</b>		Apresenta lista de participantes
	<b>5</b>	Selecciona participantes para realizar a tarefa	
	<b>6</b>		Regista nova tarefa
	<b>7</b>		Notifica sucesso da operação
	<b>8</b>		Fim do UC (SUCESSO)

<b>Título</b>	<b>Marcar tarefa como concluída</b>		
<b>Propósito</b>	Utilizador pretende declarar uma tarefa que tinha para realizar como concluída		
<b>Pré-Condições</b>	Utilizador é o criador da ideia, ou um participante no grupo de trabalho Utilizador está a visualizar o grupo de trabalho A tarefa em causa pertence ao utilizador que a pretende concluir		
<b>Pós-Condições</b>	Tarefa marcada como realizada		
<b>Cenário de Sucesso</b>		<b>Utilizador</b>	<b>Sistema</b>
	<b>1</b>	Indica que pretende declarar a sua tarefa como concluída	
	<b>2</b>		Identifica tarefa em causa
	<b>3</b>		Regista tarefa como concluída
	<b>4</b>		Notifica sucesso da operação
	<b>5</b>		Fim do UC (SUCESSO)

## 6. Dicionário de Dados

<b>Nome</b>	Utilizador Registrado
<b>Descrição</b>	Identifica o utilizador que se encontra autenticado na aplicação Web.
<b>Propriedades</b>	
Username	Nome para o utilizador utilizar na autenticação.
Password	Palavra-passe para o utilizador se autenticar.
Email	Endereço de correio electrónico associado ao perfil do utilizador, que também pode ser utilizado na autenticação.
<b>Relacionamentos</b>	
Utilizador Registrado - Ideia	Associa o utilizador a todas as ideias em que este tem autorização para participar.
Utilizador Registrado - Ideia	Associa o utilizador a todas as ideias que este criou.
Utilizador Registrado - Tarefa	Associa o utilizador às tarefas que este tem que executar.

<b>Nome</b>	Ideia
<b>Descrição</b>	É um projecto que um utilizador registado pretende ver discutido e desenvolvido através do sistema.
<b>Propriedades</b>	
Título	Título da ideia.
Descrição	Texto que descreve a ideia.
Criador	Utilizador que registou a ideia.
Lista de Participante	Lista que contém todos os utilizadores com permissão para debater a ideia.
Limite de Participantes	Número limite de pessoas que podem integrar a discussão.
Visibilidade	Visibilidade da ideia (pública ou privada).
<b>Relacionamentos</b>	
Ideia - Utilizador Registrado	Relaciona uma ideia com o utilizador que a criou.
Ideia - Utilizador Registrado	Relaciona uma ideia com todos os utilizadores que a podem discutir (participantes).



Ideia - Categoria	Associa a ideia a uma categoria.
Ideia – Grupo de trabalho	Apenas quando uma ideia é concluída, é que passa a estar associada a um grupo de trabalho que tem como objectivo realizar a mesma.
<b>Componentes</b>	
Lista de Mensagens	Mensagens enviadas pelos utilizadores envolvidos na conversação. <b>Propriedades:</b> Remetente (utilizador que enviou a mensagem), Texto (conteúdo da mensagem), Data (data de envio).

<b>Nome</b>	Grupo de trabalho
<b>Descrição</b>	Grupo com planificação de tarefas que tem como objectivo o desenvolvimento de uma ideia previamente discutida.
<b>Relacionamentos</b>	
Grupo de trabalho - ideia	Relaciona um grupo de trabalho com uma ideia.
Grupo de trabalho - tarefa	Associa uma ou mais tarefas a um grupo de trabalho.

<b>Nome</b>	Tarefa
<b>Descrição</b>	Trabalho atribuído a um ou mais utilizadores.
<b>Propriedades</b>	
Data limite	Data até à qual a tarefa tem que ser concluída.
Descrição	Pequeno texto a descrever o trabalho que tem que ser realizado.
Título	Pequeno texto a identificar da tarefa.
Estado	Indica se a tarefa em causa já está realizada ou não.
<b>Relacionamentos</b>	
Tarefa - Utilizador Registrado	Relaciona a tarefa com os utilizadores que a devem executar.
Tarefa – Grupo de trabalho	Uma ou mais tarefas estarão definidas num grupo de trabalho.

<b>Nome</b>	Categoria
<b>Descrição</b>	Identifica a categoria de uma ideia ou a área de conhecimento de um utilizador.
<b>Exemplos</b>	Informática, Literatura, Moda, Política, etc.
<b>Propriedades</b>	
Nome	Nome da categoria.
<b>Relacionamentos</b>	
Categoria - Ideia	Relaciona uma categoria com as ideias que pertencem a essa categoria.
Categoria - Utilizador	Relaciona uma categoria com os utilizadores dessa área de conhecimento.

## 7. Especificação das vistas do website

Nesta secção serão apresentadas as especificações para as vistas principais do *website*. Como esta é uma fase muito prematura no planeamento do projecto, a aparência do *website* ainda não está bem definida, pelo que para já, apenas alguns esboços estão a ser definidos. As especificações apresentadas abaixo dizem respeito apenas às páginas ou vistas principais do website:

- **As minhas ideias:** Página onde o utilizador registado **pode visualizar as ideias que criou ou participa;**
- **Ideias da minha área:** Página que apresenta todas as ideias presentes no sistema, cuja sua área de especialização corresponde a uma das áreas de especialização do utilizador autenticado;
- **Ver ideia:** Página onde qualquer utilizador pode aceder às informações de uma ideia;
- **Registo:** Página através da qual os utilizadores não registados podem criar perfis no sistema;
- **Ver grupo de trabalho:** Página onde cada utilizador associado a um grupo, pode ver os dados relativos ao mesmo.

Nome	As minhas ideias		
Descrição	Página que apresenta todas as ideias nas quais o utilizador está envolvido, como criador ou participante		
Grupos de utilizadores	Utilizadores Registados		
Use Cases	“Logout”, “Visualizar ideia”, “Criar ideia”, “Criar grupo de trabalho”		
Mapa da página			
Nome da área	Descrição	Objectos	Prioridade
Cabeçalho	Parte superior da página onde aparecem as hiperligações para outras páginas e para terminar sessão	Utilizador	5
Lista de categorias	Parte lateral, localizada à direita da página, na qual são listados os nomes das categorias que o utilizador pode escolher, para filtrar as ideias mostradas na parte central. No topo desta lista existirá um botão para o utilizador criar uma ideia nova	Categoria	5

Lista de ideias	Parte central da página onde são apresentadas as ideias nas quais o utilizador em questão está envolvido. Associado a cada ideia estará uma opção para finalizar a mesma e criar um grupo de trabalho	Ideia Categoria	5
-----------------	---	--------------------	---

Nome	Ideias da Minha Área		
Descrição	Página que apresenta todas as ideias existentes no sistema que pertencem às áreas de especialização do utilizador autenticado.		
Grupos de utilizadores	Utilizadores Registados		
Use Cases	“Logout”, “Visualizar ideia”, “Associar-se a ideia”		
Mapa da página			
Nome da área	Descrição	Objectos	Prioridade
Cabeçalho	Parte superior da página onde aparecem as hiperligações para outras páginas e para terminar sessão	Utilizador	5
Lista de categorias	Parte lateral direita da página, na qual são listados os nomes das categorias que o utilizador pode escolher, para filtrar as ideias mostradas na parte central	Categoria	5
Lista de ideias	Parte central da página onde são apresentadas as ideias que estão disponíveis no sistema, e que pertencem às áreas de especialização do utilizador registado. Associado a cada ideia estará uma opção para o utilizador tornar-se participante na mesma	Ideia Categoria	5

Nome	Registo		
Descrição	Página onde o utilizador não registado pode criar um perfil para se autenticar no sistema.		
Grupos de utilizadores	Utilizadores Não Registados		
Use Cases	“Login”, “Registar perfil”, “Visualizar ideia”		
Mapa da página			
Nome da área	Descrição	Objectos	Prioridade
Cabeçalho	Parte superior da página onde	Utilizador	5

	aparecem as hiperligações para iniciar sessão, registar perfil, e visualizar ideia	Ideia	
Formulário de registo	Parte central da página onde é disponibilizado um formulário onde o utilizador não registado deve preencher os campos necessários para criar um perfil	Utilizador Categoria	5
Formulário de autenticação	Parte central da página onde é disponibilizado ao utilizador o formulário que este deve utilizar para se autenticar no sistema	Utilizador	5

<b>Nome</b>	Ver ideia
<b>Descrição</b>	Página onde qualquer utilizador pode visualizar uma ideia
<b>Grupos de utilizadores</b>	Utilizadores Registados
<b>Use Cases</b>	“Logout”, “Visualizar ideia”, “Associar-se a ideia”, “Criar grupo de trabalho”, “Convidar utilizador registado a participar numa ideia”, “Escrever mensagem”

Mapa da página			
Nome da área	Descrição	Objectos	Prioridade
Cabeçalho	Parte superior da página onde aparecem as hiperligações para outras páginas e ainda para terminar sessão	Utilizador	5
Informações da ideia	Parte central superior onde são apresentados os detalhes da ideia em questão	Ideia Categoria	5
Opções	Parte superior direita onde são apresentadas as opções de convidar utilizador, criar grupo de trabalho e associar-se a ideia, aos devidos utilizadores	Ideia	5
Área de discussão	Parte central inferior da página onde é apresentada a troca de mensagens que promovem a discussão de uma ideia.	Mensagem	5

<b>Nome</b>	Ver grupo de trabalho
<b>Descrição</b>	Página onde qualquer utilizador pertence a um grupo de trabalho pode ver dados relativos ao mesmo

Grupos de utilizadores	Utilizadores Registados		
Use Cases	“Logout”, “Marcar tarefa como concluída”, “Atribuir tarefa”, “Escrever mensagem”		
Mapa da página			
Nome da área	Descrição	Objectos	Prioridade
Cabeçalho	Parte superior da página onde aparecem as hiperligações para outras páginas e ainda para terminar sessão	Utilizador	5
Informações da ideia	Parte central superior onde são apresentados os detalhes da ideia em questão. Aqui é apresentada uma opção para criar e atribuir tarefas a utilizadores	Ideia Categoria	5
Lista de tarefas	Parte lateral da página onde são apresentadas as tarefas associadas ao grupo de trabalho. Em cada tarefa estará uma opção para o utilizador que a tinha de realizar a poder marcar como concluída	Tarefa	5
Área de discussão	Parte central inferior da página onde é apresentada a troca de mensagens existentes no grupo	Mensagem	5

## 8. Especificação visual do website

A especificação visual das vistas ou páginas apresentadas nesta secção, dizem respeito às vistas descritas na secção 7 do presente relatório intitulada de **Especificação das vistas do website**. A única vista definida nessa secção 7, e que não está retratada nesta secção 8, é a vista **Ideias da Minha Área**, pois em termos de estrutura, a sua aparência é exactamente igual à vista **As minhas ideias**, mudando apenas os valores que aparecem nas áreas de Categorias e Ideias.

**Nome da vista:** As minhas ideias

Bem vindo Utilizador [Logout](#)

LOGO Nome do sistema [As Minhas Ideias](#) [Ideias da Minha Área](#) [Todas as Ideias](#)

**Nome da ideia**

Descrição

----- (Ver mais...)

Área de especialização | Nº de Participantes

---

**Nome da ideia**

Descrição

----- (Ver mais...)

Área de especialização | Nº de Participantes

---

**Nome da ideia**

Descrição

----- (Ver mais...)

Área de especialização | Nº de Participantes

---

Criar nova Ideia

**Categorias**

Cat 1

Cat 2

Cat 3

Cat 4

Cat 5

Cat 6

◀ 1 2 3 .. 8 9 ▶

**Nome da vista:** Registo

The wireframe shows a web page layout for a registration system. At the top right, there are links for [Login](#) and [Registar Perfil](#). Below these, on the left, is a logo placeholder labeled "LOGO" and the text "Nome do sistema". On the right, there is a link for [Todas as Ideias](#). The main content area is divided into two columns. The left column is titled "Iniciar Sessão" and contains a form with two input fields: "Username ou email" and "Password", followed by a button labeled "Iniciar Sessão". The right column is titled "Registar Perfil" and contains a form with three input fields: "Username", "Email", and "Password", followed by a button labeled "Registar".

[Login](#) | [Registar Perfil](#)

LOGO Nome do sistema [Todas as Ideias](#)

### Iniciar Sessão

Username ou email

Password

Iniciar Sessão

### Registar Perfil

Username

Email

Password

Registar



**Nome da vista:** Criar grupo de trabalho

Bem vindo Utilizador

Logout

LOGO

Nome do sistema

As Minhas Ideias

Ideias da Minha Área

Todas as Ideias

Título da ideia

Descrição

mais...

(Ver

Criador

Lista de tarefas

☒ Tarefa 1

☒ Tarefa 2

Lista de Participantes

- Participante 1

- Participante 2

- Participante 3

Limite de Participantes

Atribuir tarefa

Área de discussão

Utilizador 1 diz : .....

Utilizador 2 diz : .....

Utilizador 1 diz : .....

Utilizador 3 diz : .....

Escreva a sua mensagem:

Nome da vista: Ver ideia

Bem vindo Utilizador

Logout

LOGO

Nome do sistema

As Minhas Ideias

Ideias da Minha Área

Todas as Ideias

Título da ideia

Descrição

(Ver mais...)

Criador

Lista de Participantes

- Participante 1

- Participante 2

- Participante 3

Limite de Participantes

Convidar Utilizador

Criar grupo de trabalho

Área de discussão





Utilizador 1 diz : .....

Utilizador 2 diz : .....

Utilizador 1 diz : .....

Utilizador 3 diz : .....

Escreva a sua mensagem:

Código CSS	Exemplos de Imagens
<pre> body{     margin : 0px ;     background-color: #EDEDED; }  #cabecalho_autenticacao{     background-image : url('imagens/top_bar_bg.png');     border-bottom: 1px solid #0b5e89;     height:20px;     margin : 0 auto; }  #cabecalho_navegacao{     background-image : url('imagens/main_bar_bg.png');     height:80px;     margin : 0 auto;     border-bottom: 1px solid white; }  #cabecalho_navegacao a{     Color: #FFFFFF;     Font-weight: bold; }  #cabecalho_navegacao a.active{     color: #0b5e89;     font-weight: bold;     background-image : url('imagens/selected_link.png') no-repeat; }  #corpo {     background-image: url('imagens/fundo.png');     margin : 0 auto;     height: 100%;     width : 700px;     margin-top: -20px; } </pre>	<div>  <span>top_bar_bg.png</span> </div> <div>  <span>main_bar_bg.png</span> </div> <div>  <span>fundo.png</span> </div> <div>  <p>Link seleccionado</p> </div>

## 9. Anexos

### 1. Diagramas de Actividade

Nesta secção estão listados os diagramas de actividade elaborados para os use cases especificados na secção 5. **Use Cases** do presente relatório. Apenas foram elaborados os diagramas correspondentes às funcionalidades mais relevantes do sistema:

- Criar ideia;
- Visualizar Ideia;
- Criar Grupo de Trabalho;
- Atribuir Tarefa;
- Associar-se a ideia.

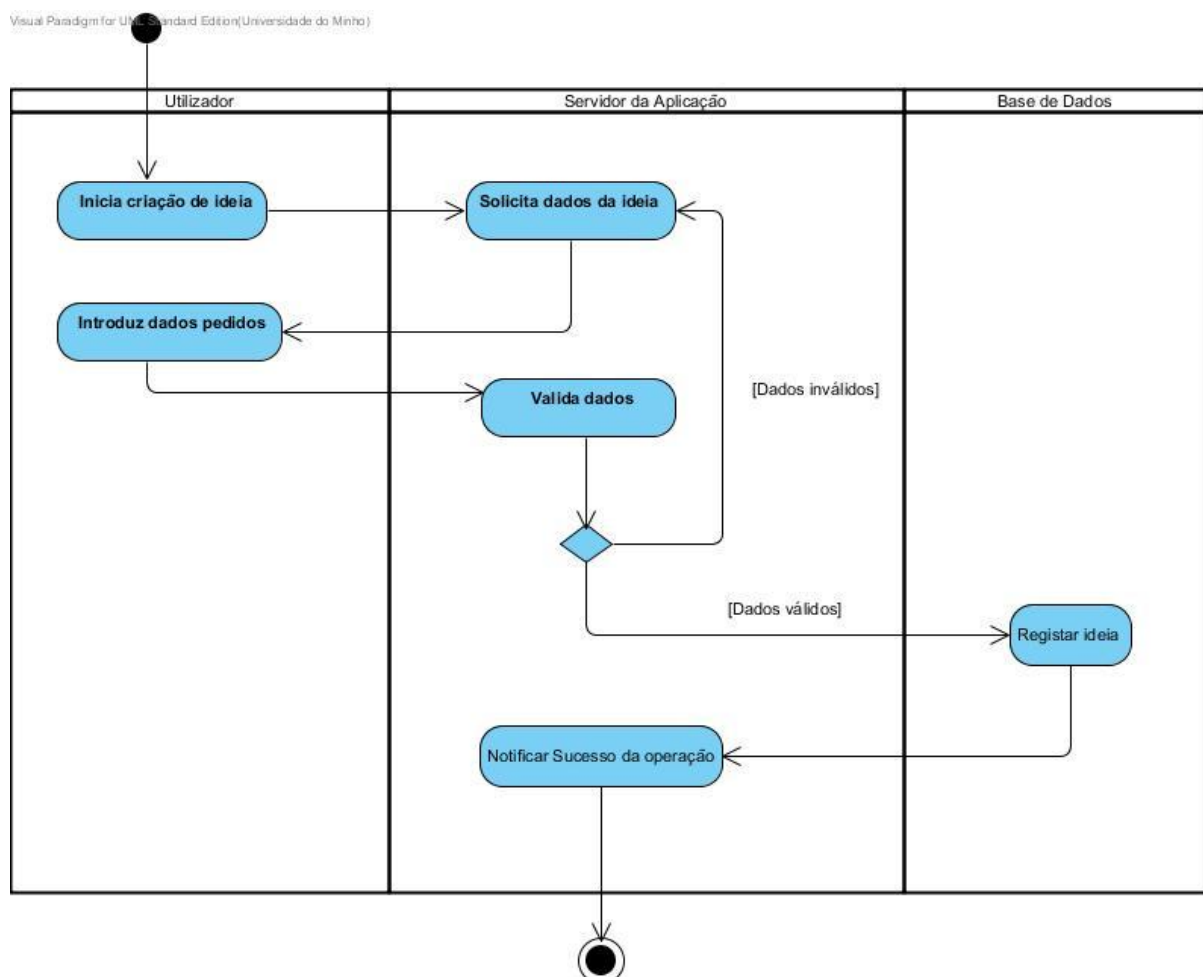


Figura 1 - Diagrama de Actividade Criar uma ideia

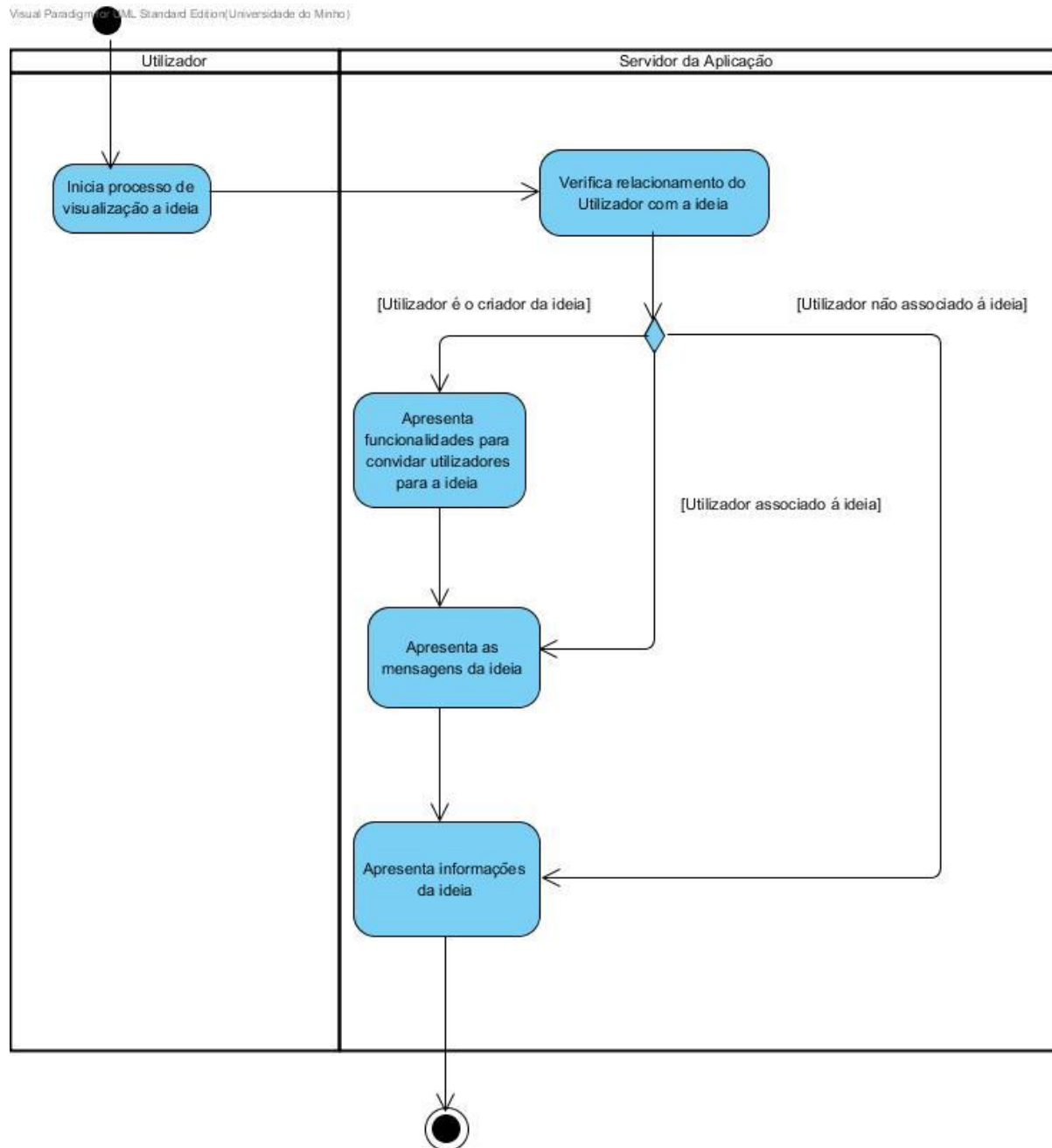


Figura 2 - Diagrama de Actividade Visualizar Ideia

Visual Paradigm for UML Standard Edition (Universidade do Minho)

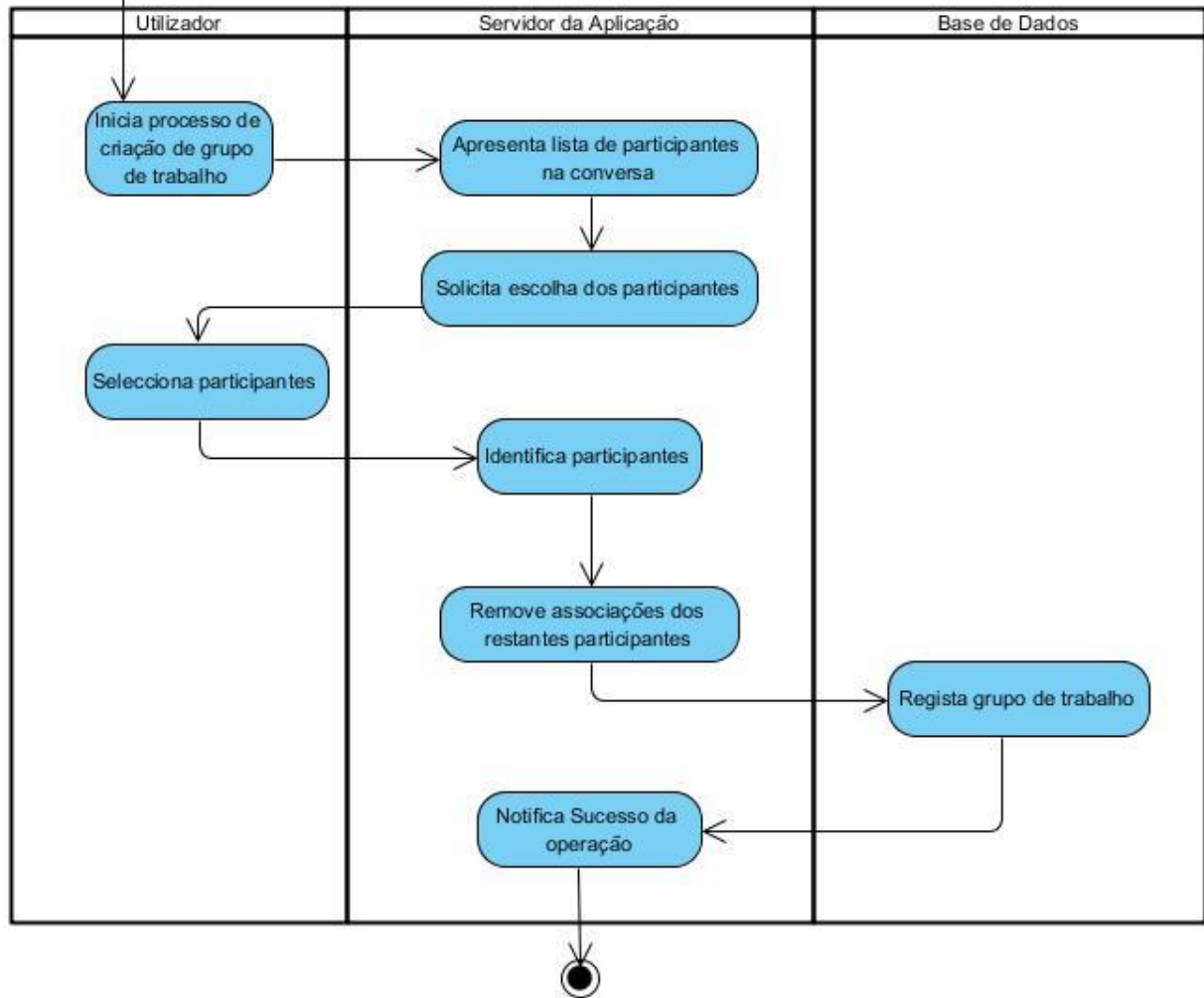


Figura 3 - Diagrama de Actividade Criar Grupo de Trabalho

Visual Paradigm for UML Standard Edition (Universidade do Minho)

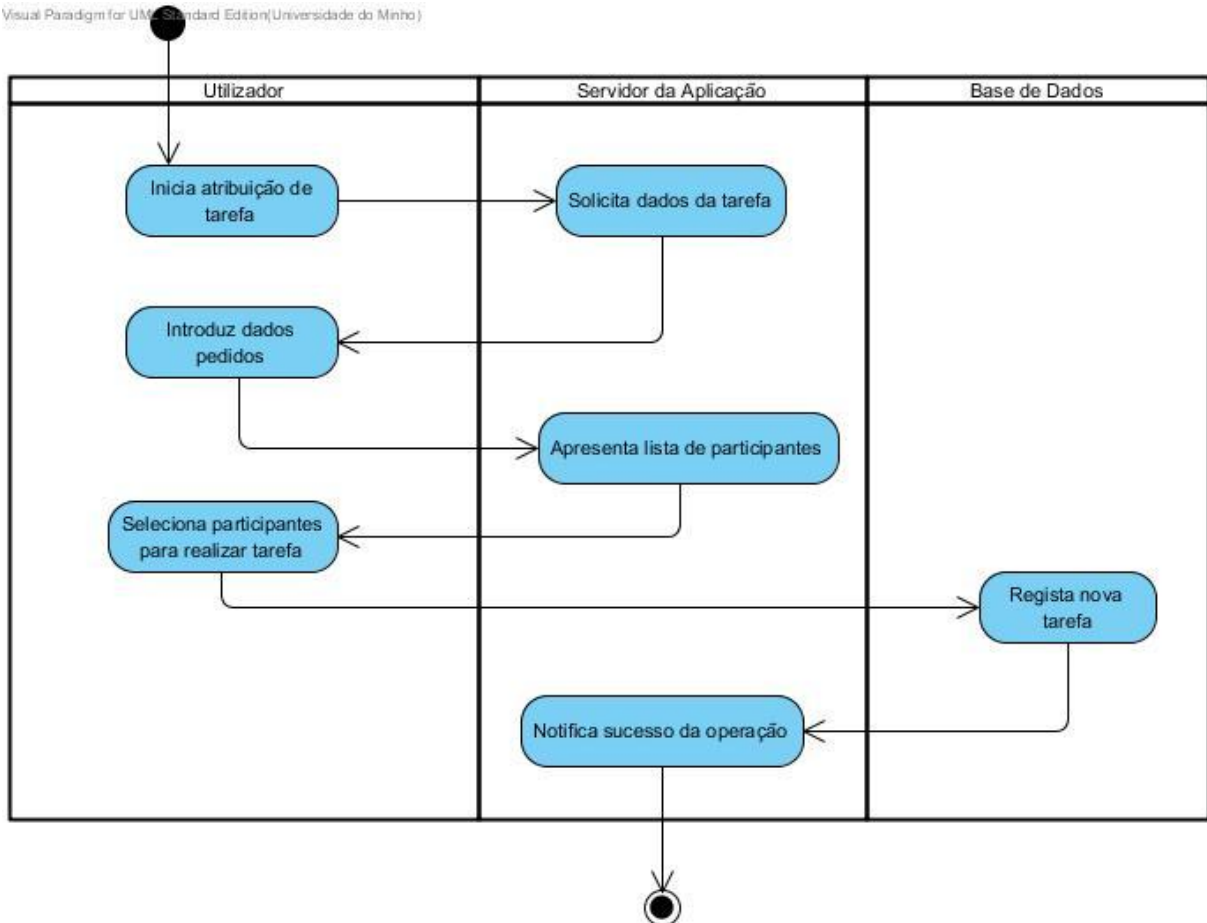


Figura 4 - Diagrama de Actividade Atribuir Tarefa

Visual Paradigm for UML Standard Edition (Universidade do Minho)

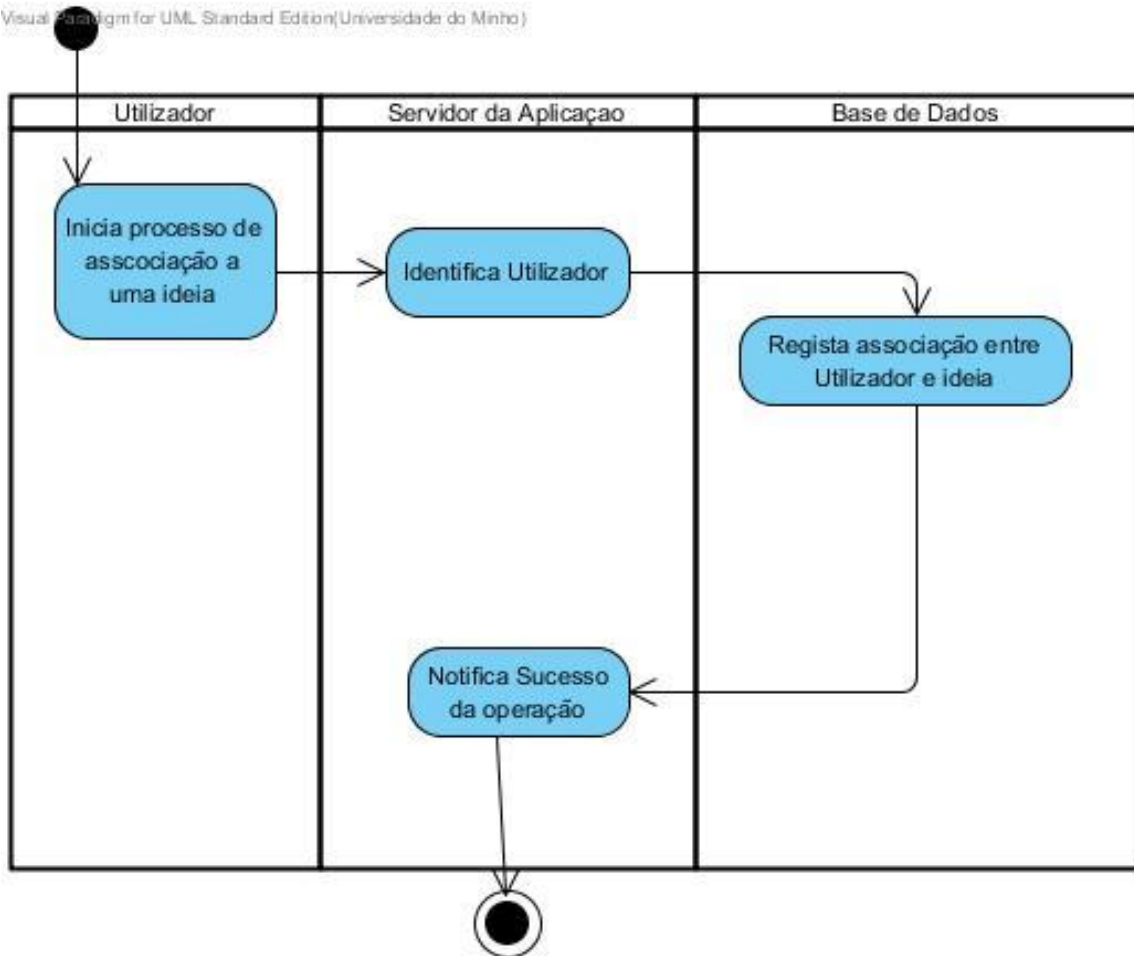


Figura 5 - Diagrama de Actividade Associar-se a Ideia