



Universidade do Minho

Mestrado em Engenharia Informática, 1º ano

Análise e Concepção de Software
Módulo de Engenharia Web

Requisitos da Aplicação

Grupo:

Paulo Renato Dias Rodrigues, PG19826 (Gestor)

Rui Miguel Pereira da Costa Barros, PG19833

Sérgio Azevedo Barbosa, PG21040

Braga, Novembro de 2011

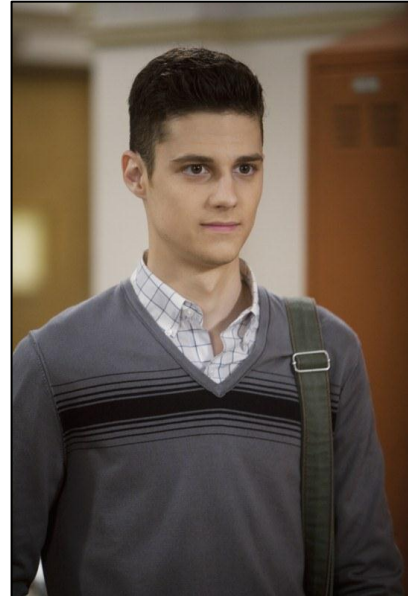
1. Conteúdo

2.	Personas	4
3.	Requisitos	7
1.	Funcionais.....	8
2.	Não Funcionais	11
	Cultura e Político.....	11
	Usabilidade	11
	Segurança.....	13
4.	Grupos de Utilizadores.....	15
5.	Use Cases.....	17
6.	Dicionário de Dados	25
7.	Especificação das vistas do website	28
8.	Especificação visual do website	31
9.	Anexos	36
1.	Diagramas de Actividade.....	36

2. Personas

1. João Luís, Português de 19 anos

- Vive e estuda em Braga.
- Neste momento frequenta o curso de Engenharia Informática na Universidade do Minho.
- Facilmente é encontrado a navegar na internet em fóruns e grupos de discussão sobre temas informáticos.
- Considera-se um aluno dedicado, bastante curioso, autodidacta e que está sempre disponível para ajudar os seus colegas de curso, que, por vezes, pedem a sua ajuda para resolver problemas nos trabalhos universitários.
- Actualmente os seus dias são passados entre a sua casa e a universidade, aproveitando ainda os fins-de-semana para realizar os trabalhos do curso.



Análise de perfil

O João é um aficionado por informática. É um jovem estudante bastante atarefado devido à carga de trabalhos e estudo que o curso que frequenta requiere. Através do sistema a desenvolver, o João poderá criar grupos para os trabalhos escolares que tem, marcar os mesmos como privados, e convidar assim os seus colegas da universidade para participarem na resolução dos mesmos. Através desses grupos, poderá ainda fazer uma divisão simples de tarefas entre os vários elementos, permitindo assim gerir o trabalho entre todos os participantes.

O sistema poderá ainda ter uma vertente didáctica, pois permitirá ao João participar em ideias de outros criadores. O João, através destas ideias, poderá enriquecer e alargar os seus conhecimentos na área de informática, e em diversas tecnologias da mesma.

2. Bill Anderson, Sueco de 44 anos

- É casado e tem um filho de 18 anos.
- Trabalha numa empresa de mediação de seguros, sendo o responsável pelo departamento de gestão e contabilidade.
- Devido à boa situação económica, possui um apartamento em Gotemburgo, a cidade onde trabalha, e uma casa de campo, num meio rural, onde aproveita para descansar.
- Considera-se uma pessoa inovadora e cheia de ideias, mas, por falta de conhecimento, nunca se dedicou a tentar realizá-las.
- Procura estar sempre actualizado relativamente a novidades e novas técnicas que sejam desenvolvidas nas mais diversas áreas, como a tecnológica, económica, social, etc.



Análise de perfil

O Bill é um homem bem sucedido na vida, com um emprego estável e bastante favorável economicamente, ao ponto de o permitir desfrutar de uma vida sem preocupações e com pequenos prazeres. É um tipo de pessoa bastante pensativa, e que, aliado à sua curiosidade por novidades, está constantemente a idealizar e elaborar novas ideias relacionadas com os temas que segue. Aparenta ainda ser alguém com vontade de ser um “líder” para por prática as suas ideias, ao invés de continuar a ser um “seguidor” que nunca conseguirá realizar os seus planos.

O sistema a desenvolver permitirá ao Bill expor as suas ideias, e acima de tudo, encontrar pessoas que o ajudem a desenvolver as mesmas. Este é um aspecto muito importante que permite ao Bill ultrapassar a principal barreira com a qual sempre se deparava: a falta de conhecimento para conseguir realizar as suas ideias. Além disso, o sistema será também uma fonte cheia de novas ideias e perspectivas, um facto que decerto atrairá uma pessoa como o Bill: um verdadeiro poço de ideias!

3. Alice Hong, Inglesa de 27 anos

- Filha de pai britânico e mãe japonesa, a Alice Hong viveu durante a sua adolescência no Japão.
- Na escola foi várias vezes premiada pelos seus textos, pois estes revelavam um misto incrível de boa escrita, imaginação e criatividade.
- Apesar do seu jeito para a escrita acabou por preferir uma formação superior em marketing, paralelamente com especializações e cursos sobre *design* gráfico.
- Gosta de ler, de estudar história e de tudo que esteja relacionado com a sua formação: *marketing* e *design*.
- Aos 23 anos começou a trabalhar numa empresa de espectáculos como responsável pela apresentação e *marketing* da empresa.
- Aos 25 anos viu-se obrigada a mudar a sua vida, tendo optado por viver em Inglaterra, o país do seu pai.
- Devido à actual situação social e económica, tem encontrado algumas dificuldades para arranjar um trabalho efectivo e a tempo inteiro.
- Como está desempregada, procura rentabilizar alguns livros para crianças que está a escrever.



Análise de perfil

A Alice Hong é uma rapariga versátil que demonstra capacidades em diversas áreas, como *design*, *marketing*, literatura e história. Revela ainda determinação e criatividade para se arriscar e começar novos projectos oriundos de uma simples ideia.

Este *software* pode ser-lhe útil pois apresentará várias ideias e propostas para projectos que se enquadrem nas áreas de preferência da Alice. Além disso, e tendo em conta que actualmente a Alice não tem emprego, pode aproveitar para se associar a projectos e trabalhar como *freelancer* através da plataforma que será desenvolvida.

3. Requisitos

Nesta secção serão apresentados os requisitos definidos para o sistema que será desenvolvido. Os requisitos estão organizados consoante duas principais categorias: funcionais e não funcionais. Como requisitos funcionais devem ser compreendidas todas as especificações que indicam as funcionalidades e os serviços que o sistema deve disponibilizar. Como requisitos não funcionais, devem ser compreendidas todas as especificações que ditam restrições do sistema (temporais, de desempenho, usabilidade, etc.), e que não acrescentam funcionalidades ao sistema. Os requisitos não funcionais aqui descritos dividem-se ainda nas seguintes categorias:

- **Usabilidade;**
- **Segurança;**
- **Cultural e Político.**

Cada requisito tem ainda uma estrutura própria com os seguintes atributos:

- **Identificador:** valor numérico sequencial, que identifica univocamente cada requisito;
- **Descrição:** especificação do requisito em causa;
- **Razão:** motivo pelo qual o requisito está a ser considerado para este sistema;
- **Critério de Aceitação:** forma de avaliar se a solução apresentada corresponde ao requisito elaborado;
- **Origem:** “o quê” ou “quem” ditou a especificação do requisito;
- **Prioridade:** valor numérico entre 1 e 5 que ditam uma ordem na implementação dos requisitos. Um requisito com valor 5 é dos mais prioritários e tem de estar implementado na solução final.

A maior parte dos requisitos terão na sua origem: “Documento com apresentação do tema do projecto”. Este documento foi o fornecido anteriormente com a exposição e objectivos do tema para este projecto a desenvolver.

1. Funcionais

#1

DESCRIÇÃO	O utilizador pode registar-se para ter acesso ao <i>website</i>
RAZÃO	As funcionalidades principais do <i>website</i> , como a criação de ideias e a participação nas mesmas, apenas estará disponível para utilizadores que se autentiquem devidamente no sistema
CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO	Através do <i>website</i> , o utilizador pode aceder ao formulário de registo onde pode criar o seu perfil no sistema
ORIGEM	Documento com apresentação do tema do projecto
PRIORIDADE	5

#2

DESCRIÇÃO	O utilizador pode autenticar-se na aplicação (<i>login</i>) de modo a ter acesso às funcionalidades restritas disponibilizadas no <i>website</i>
RAZÃO	É fundamental que seja possível reconhecer os utilizadores que utilizam o <i>website</i>
CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO	Através do <i>website</i> , o utilizador pode aceder ao formulário de autenticação onde pode iniciar sessão
ORIGEM	Documento com apresentação do tema do projecto
PRIORIDADE	5

#3

DESCRIÇÃO	O utilizador registado pode terminar a sua sessão (<i>logout</i>), finalizando a sua actividade no <i>website</i>
RAZÃO	É fundamental que o utilizador possa sair do website sempre que desejar, por motivos de privacidade e segurança
CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO	Após iniciar sessão, o utilizador registado pode terminar sessão no cabeçalho de qualquer página do <i>website</i>
ORIGEM	Documento com apresentação do tema do projecto
PRIORIDADE	5

#4

DESCRIÇÃO	O utilizador pode visualizar as ideias existentes
RAZÃO	É importante permitir que qualquer utilizador veja as ideias existentes no <i>website</i> , de modo a cativar novos utilizadores e manter os existentes
CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO	A página com a apresentação das ideias estará disponível para utilizadores registados e não registados

ORIGEM	Documento com apresentação do tema do projecto Personas: 1.João Luís Personas: 2. Bill Anderson
PRIORIDADE	5

#5

DESCRIÇÃO	O utilizador registado pode criar uma ideia, dando assim origem a um grupo para a sua discussão
RAZÃO	Um dos objectivos principais do <i>website</i> é permitir a criação de ideias para futura discussão entre utilizadores registados
CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO	O utilizador registado poderá criar uma ideia através de um formulário que será disponibilizado no <i>website</i>
ORIGEM	Documento com apresentação do tema do projecto
PRIORIDADE	5

#6

DESCRIÇÃO	O utilizador registado que tenha criado uma ideia, pode convidar outros utilizadores registados a participarem na discussão da mesma
RAZÃO	Um criador de uma ideia pode pretender que certos utilizadores participem na discussão da mesma
CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO	Na página da ideia será possível ao criador dessa ideia convidar outros utilizadores a participarem nela
ORIGEM	Documento com apresentação do tema do projecto
PRIORIDADE	3

#7

DESCRIÇÃO	O utilizador registado pode participar numa ideia pública que tenha sido criada por outro utilizador registado, desde que o limite de participantes ainda não tenha sido alcançado
RAZÃO	Um dos objectivos chave do sistema é permitir a cooperação entre utilizadores para a discussão de ideias
CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO	Ao visualizar uma ideia, o utilizador registado pode associar-se à mesma
ORIGEM	Documento com apresentação do tema do projecto Personas: 3. Alice Hong
PRIORIDADE	5

#8

DESCRIÇÃO	O utilizador registado que tenha criado uma ideia pode decidir a qualquer momento concluir a mesma, dando origem a um grupo de trabalho formado por utilizadores registados à sua escolha, desde que estes tenham estado envolvidos na discussão da ideia
RAZÃO	Após a fase inicial de discussão de uma ideia, um dos objectivos do <i>website</i> é permitir a criação de um grupo para a realização da mesma
CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO	Ao visualizar uma ideia, o seu criador pode terminá-la, tendo assim de escolher os utilizadores envolvidos na discussão da mesma para continuarem a desenvolvê-la
ORIGEM	Documento com apresentação do tema do projecto Personas: 1. João Luís Personas: 2. Bill Anderson
PRIORIDADE	5

#9

DESCRIÇÃO	No fim de criar um grupo de trabalho, o utilizador registado pode criar e atribuir tarefas aos vários participantes desse grupo
RAZÃO	Após a discussão de ideias, o planeamento básico sob a forma de tarefas é um objectivo chave deste sistema
CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO	Na visualização do grupo de trabalho, o criador do mesmo terá à sua disposição formulários para criação de tarefas
ORIGEM	Documento com apresentação do tema do projecto Personas: 1. João Luís Personas: 2. Bill Anderson
PRIORIDADE	5

#10

DESCRIÇÃO	Os utilizadores associados a uma ideia ou a um grupo de trabalho devem poder trocar mensagens entre si
RAZÃO	Para se poder discutir uma ideia, e mesmo com um grupo de trabalho constituído, é necessário existirem mecanismos que possibilitem o diálogo entre os intervenientes
CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO	Na visualização da ideia ou do grupo de trabalho, existirá uma zona de mensagens
ORIGEM	Documento com apresentação do tema do projecto Personas: 1. João Luís Personas: 2. Bill Anderson Personas: 3. Alice Hong
PRIORIDADE	5

#11

DESCRIÇÃO	Um utilizador registado pode marcar uma tarefa que tinha de realizar como concretizada
RAZÃO	Durante a fase de realização de uma ideia, é necessário que cada utilizador possa marcar as tarefas que tenha de realizar como concretizadas, de modo a demonstrar progresso essa fase
CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO	Cada utilizador registado, na visualização do grupo de trabalho, poderá marcar uma tarefa sua como concretizada
ORIGEM	Documento com apresentação do tema do projecto
PRIORIDADE	5

2. Não Funcionais

Cultura e Político

#12

DESCRIÇÃO	O sistema deve poder ser apresentado em Inglês
RAZÃO	É importante que o <i>website</i> seja utilizável pelo maior número de utilizadores possível
CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO	A informação apresentada está em Inglês
ORIGEM	Personas: 1. João Luís Personas: 2. Bill Anderson Personas: 3. Alice Hong
PRIORIDADE	5

Usabilidade

#13

DESCRIÇÃO	O sistema deve permitir categorizar as ideias com base numa lista pré-definida de categorias
RAZÃO	Cada ideia deve estar devidamente identificada com uma área de especialização de modo a facilitar a identificação do seu objectivo
CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO	Associado a cada ideia, estará a designação da área na qual se insere
ORIGEM	Documento com apresentação do tema do projecto Personas: 1. João Luís Personas: 2. Bill Anderson Personas: 3. Alice Hong
PRIORIDADE	5

#14

DESCRIÇÃO	O <i>website</i> deve ter na página inicial acesso às funcionalidades de <i>login</i> e <i>registo</i>
RAZÃO	A presença destas funcionalidades na página inicial permitirá um rápido acesso dos utilizadores às suas contas
CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO	No cabeçalho da página inicial, estarão presentes hiperligações para o utilizador se registar e autenticar no sistema
ORIGEM	http://twitter.com/
PRIORIDADE	3

#15

DESCRIÇÃO	O <i>website</i> deve ter na página inicial a descrição das suas funcionalidades
RAZÃO	É importante que os utilizadores não registados possam decidir se se vão registar no <i>website</i> ou não
CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO	Na página inicial o utilizador pode ver quais as funcionalidades oferecidas pelo <i>website</i>
ORIGEM	http://dropbox.com/features
PRIORIDADE	3

#16

DESCRIÇÃO	Uma tarefa deve ser constituída por uma data limite, um título, uma descrição, um estado, e pela identificação da pessoa que a vai realizar.
RAZÃO	É fundamental que uma tarefa seja atribuída a um utilizador e que seja definida uma data limite de realização. Para além disso é necessário que seja possível visualizar o que se pretende com a tarefa.
CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO	Um utilizador quando visualiza uma tarefa pode sempre ver a sua data limite, o seu título, a sua descrição, o seu estado, e quem terá que a realizar.
ORIGEM	Documento com apresentação do tema do projecto
PRIORIDADE	4

#17

DESCRIÇÃO	O sistema deve permitir que um utilizador registado associe palavras-chave (<i>tags</i>) a uma ideia por si criada.
RAZÃO	A utilização de <i>tags</i> permite aos utilizadores terem uma ideia geral da ideia.
CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO	Aquando da criação da ideia o utilizador pode especificar quais as

	<i>tags</i> que vão estar associadas à ideia.
ORIGEM	Documento com apresentação do tema do projecto
PRIORIDADE	3

#18

DESCRIÇÃO	O utilizador, aquando do registo, pode seleccionar as suas áreas de especialização.
RAZÃO	É importante que um utilizador possa especificar em que áreas de trabalho está mais à vontade.
CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO	No formulário de registo o utilizador pode seleccionar as suas áreas de especialização.
ORIGEM	Documento com apresentação do tema do projecto
PRIORIDADE	3

Segurança**#19**

DESCRIÇÃO	Todos os grupos de trabalho são privados, estando a sua visualização disponível apenas aos seus intervenientes
RAZÃO	A elaboração de um grupo de trabalho pressupõe um contexto mais fechado e privado, pelo que não deve ser dado acesso a qualquer utilizador
CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO	Nenhum utilizador que não seja interveniente poderá visualizar um grupo de trabalho
ORIGEM	Documento com apresentação do tema do projecto
PRIORIDADE	5

#20

DESCRIÇÃO	As mensagens trocadas sobre uma ideia, ou dentro de um grupo, são visíveis apenas para os seus intervenientes
RAZÃO	As mensagens trocadas na discussão de uma ideia ou de um grupo compõem e representam já parte da solução do problema, pelo que apenas devem ser visíveis aos intervenientes
CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO	Nenhum utilizador que não seja interveniente poderá visualizar as mensagens trocadas
ORIGEM	Documento com apresentação do tema do projecto
PRIORIDADE	5

#21

DESCRIÇÃO	Um utilizador registado pode definir uma ideia que tenha criado como privada, não permitindo assim que utilizadores que não sejam por ele convidados possam participar na discussão da ideia
RAZÃO	Um criador de uma ideia pode ter planeado também os participantes na mesma, não pretendendo que qualquer outro utilizador se associe à discussão da ideia
CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO	Durante a criação da ideia, o criador da mesma pode optar por marcá-la como privada
ORIGEM	Documento com apresentação do tema do projecto Personas: 1. João Luís
PRIORIDADE	4

4. Grupos de Utilizadores

No sistema a desenvolver foram identificados dois grupos principais de utilizadores: Utilizadores Registados e Utilizadores Não Registados.

Do primeiro grupo fazem parte todos os utilizadores que têm um perfil registado no sistema, e conseqüentemente acesso às funcionalidades disponibilizadas pelo mesmo (criar ideias, participar na discussão de ideias, atribuir tarefas, etc.). Para um determinado utilizador pertencer a este grupo, deve aceder à página de registo e introduzir as informações necessárias (username, email, password) para criar um perfil no sistema.

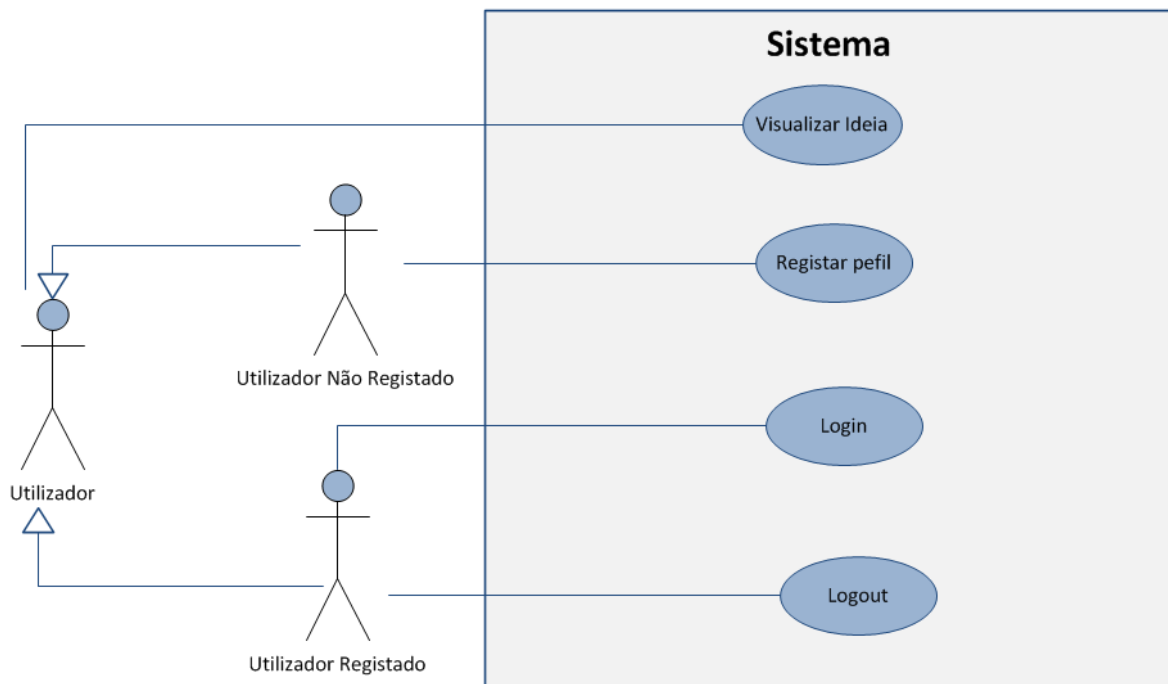
Um qualquer utilizador ou visitante do *website*, que não tenha um perfil criado, pertence ao grupo dos Utilizadores Não Registados. Neste grupo, apenas tem permissão para visualizar ideias e criar um perfil no sistema.

Como o sistema aqui a realizar tem uma dimensão reduzida, não foram considerados outros tipos de utilizadores como administradores ou gestores. No entanto, e apesar de não ser um grupo de utilizadores, qualquer Utilizador Registado poderá ter dois estados: Criador de uma ideia e Participante na discussão de uma ideia. Estes dois estados não deram origem a um grupo, pois ambos ocorrem no mesmo perfil de utilizador, dependendo apenas das funcionalidades e informações que um Utilizador Registado está a ver num determinado momento.

Nome do Grupo	Utilizador Não Registado
Descrição	Conjunto de Utilizadores que não se encontram registados no sistema, e que por esse facto estão limitados nas operações que podem utilizar
Dados de Perfil	Não há dados associados a um utilizador não registado, pois este não está autenticado no sistema
Super-Grupo	Utilizador
Use Cases relevantes	Registar perfil, Visualizar ideia
Objectos acedidos em modo de leitura	Ideia, Categoria
Objectos acedidos no modo de gestão de conteúdo	Utilizador

Nome do Grupo	Utilizador Registrado
Descrição	Conjunto de Utilizadores que possuem perfil registado no sistema, e que podem efectuar todas as operações que a aplicação oferece
Dados de Perfil	Username, password, email, áreas de especialização
Super-Grupo	Utilizador
Use Cases relevantes	Visualizar ideia, Login, Logout, Associar-se a ideia, Criar Grupo de Trabalho, Convidar Utilizador Registrado a participar numa conversa, Marcar tarefa como concluída, Criar ideia, Atribuir tarefa, Escrever mensagem
Objectos acedidos em modo de leitura	Ideia, Mensagem, Tarefa, Grupo de trabalho, Categoria, Utilizador
Objectos acedidos no modo de gestão de conteúdo	Ideia, Mensagem, Tarefa, Grupo de trabalho, Categoria, Utilizador

5. Use Cases



O diagrama acima apresenta os grupos presentes no sistema, as típicas funcionalidades para início e término de sessão, criação de perfil, e ainda a única funcionalidade que está presente para qualquer grupo independentemente das suas permissões, a visualização de uma ideia.

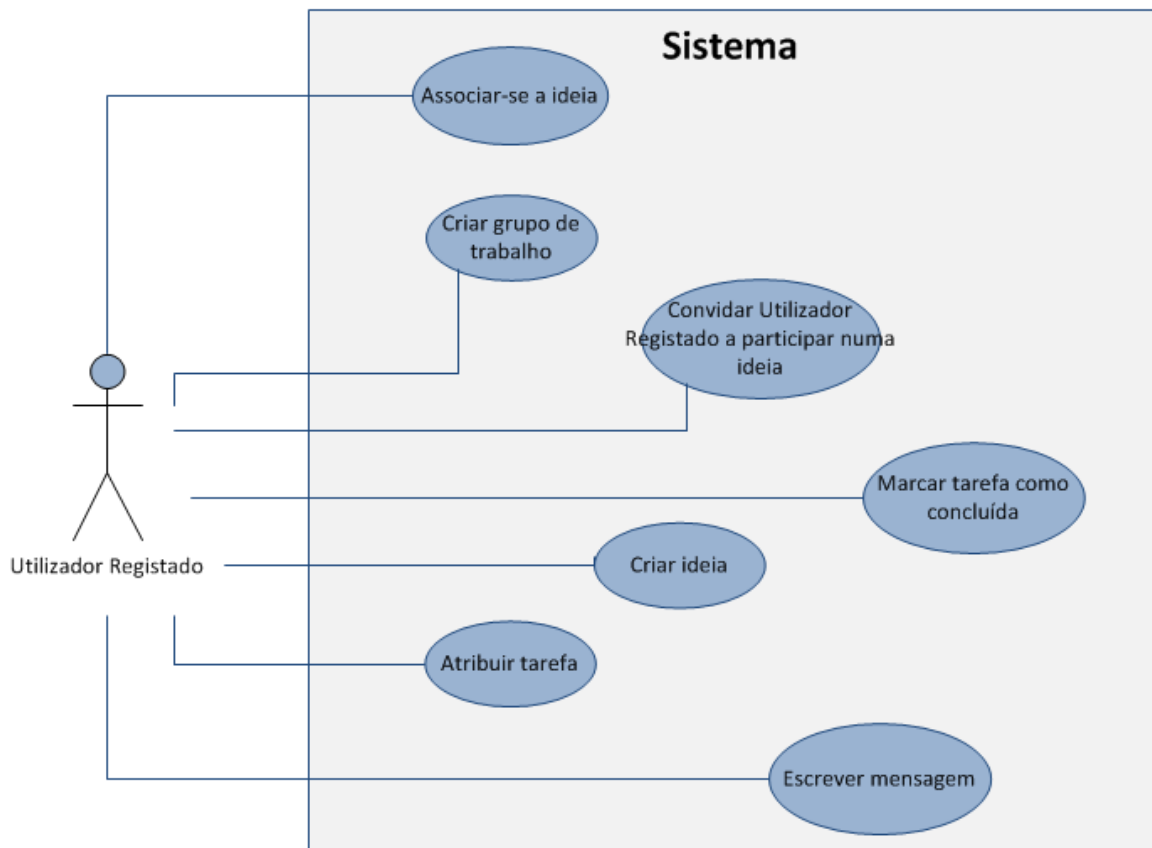
Título	Registrar Perfil		
Propósito	Utilizador pretende registar um perfil para poder utilizar as funcionalidades disponibilizadas pelo sistema		
Pré-Condições			
Pós-Condições	Utilizador pode autenticar-se no sistema		
Cenário de Sucesso		Utilizador	Sistema
	1	Inicia operação de registo	
	2		Solicita dados para registo: username, email, password e áreas de especialização
	3	Introduz username, email e password	
	4		Valida dados introduzidos

	5		Regista o utilizador
	6		Fim do UC (SUCESSO)
Alternativa Passo 3 do cenário de sucesso		Utilizador	Sistema
	1	Introduz username, email, password e áreas de especialização	
	2		Voltar ao passo 4 do Cenário de Sucesso
Alternativa Passo 4 do cenário de sucesso		Utilizador	Sistema
	1		Verifica dados inválidos
	2		Notifica utilizador
	3		Voltar ao passo 2 do Cenário de Sucesso

Título	Login		
Propósito	Utilizador Registado pretende autenticar-se para aceder à sua conta		
Pré-Condições	Utilizador está registado no sistema		
Pós-Condições	Utilizador é identificado pelo sistema		
Cenário de Sucesso		Utilizador	Sistema
	1	Inicia operação de autenticação	
	2		Solicita username ou email, e password
	3	Introduz dados requeridos	
	4		Valida dados introduzidos
	5		Autentica utilizador
	6		Fim do UC (SUCESSO)
Alternativa Passo 4 do cenário de sucesso		Utilizador	Sistema
	1		Verifica dados inválidos
	2		Notifica utilizador
	3		Voltar ao passo 2 do Cenário de Sucesso

Título	Logout		
Propósito	Utilizador Registado e autenticado no sistema, pretende terminar sessão		
Pré-Condições	Utilizador está autenticado no sistema		
Pós-Condições	Sessão de utilizador é terminada		
Cenário de Sucesso		Utilizador	Sistema
	1	Indica que pretende terminar sessão	
	2		Termina sessão de utilizador
	3		Redirecciona para a página inicial
	4		Fim do UC (SUCESSO)

Título	Visualizar ideia		
Propósito	Utilizador pretende visualizar informações de uma ideia existente no sistema		
Pré-Condições	No momento de criação, a ideia foi marcada como pública		
Pós-Condições	Informações da ideia são apresentadas ao utilizador		
Cenário de Sucesso		Utilizador	Sistema
	1	Inicia operação para visualização da ideia	
	2		Verifica que o utilizador é o criador da ideia
	3		Apresenta funcionalidades para convidar utilizadores para a ideia
	4		Apresenta as mensagens trocadas na discussão da ideia
	5		Apresenta informações da ideia
	6		Fim do UC (SUCESSO)
Alternativa Passo 2 do cenário de sucesso		Utilizador	Sistema
	1		Verifica que o utilizador está associado à discussão da ideia
	2		Voltar ao passo 4 do Cenário de Sucesso
Alternativa Passo 2 do cenário de sucesso		Utilizador	Sistema
	1		Verifica que utilizador não tem qualquer associação com a ideia
	2		Voltar ao passo 5 do Cenário de Sucesso



As funcionalidades apesar de pertencerem ao grupo dos utilizadores registados, são vocacionadas para dois estados de utilizador: criador de uma ideia e participante numa ideia. Por criador da ideia deve identificar-se o utilizador que deu origem a uma nova ideia no sistema. Este pode assim criar uma ideia, convidar utilizadores para participarem na mesma e escrever mensagens na discussão da ideia. A qualquer momento pode também terminar a sua ideia e dar origem a um grupo de trabalho, podendo assim atribuir tarefas aos vários utilizadores, escrever mensagens e ainda marcar as suas tarefas, caso possua, como concluídas. O segundo estado retratado diz respeito a um utilizador que deseje ou seja um participante numa ideia. Este pode decidir associar-se a uma ideia, escrever mensagens que promovam a discussão a mesma, ou ainda, caso esteja também presente num grupo de trabalho, pode marcar as suas tarefas como concluídas.

Título	Criar ideia		
Propósito	Utilizador registado pretende submeter uma nova ideia para discussão no sistema		
Pré-Condições	Utilizador tem de estar registado		
Pós-Condições	Utilizador registado fica associado como criador da ideia Criador da ideia pode convidar utilizadores para participarem na discussão		
Cenário de Sucesso		Utilizador	Sistema
	1	Inicia operação de criação de ideia	
	2		Solicita os dados que constituem a ideia
	3	Introduz dados requeridos	
	4		Valida dados introduzidos
	5		Regista nova ideia no sistema
	6		Fim do UC (SUCESSO)
Alternativa Passo 4 do cenário de sucesso		Utilizador	Sistema
	1		Verifica dados inválidos
	2		Notifica utilizador
	3		Voltar ao passo 2 do Cenário de Sucesso

Título	Convidar Utilizador Registado a participar numa ideia		
Propósito	Criador da ideia pretende convidar utilizadores para promoverem a discussão da mesma		
Pré-Condições	Número limite de participantes na ideia ainda não foi atingido		
Pós-Condições	Notificação de participação na ideia enviada para o utilizador destinatário		
Cenário de Sucesso		Utilizador	Sistema
	1	Inicia operação de convite de utilizador	
	2		Apresenta utilizadores que correspondem à área de especialização da ideia
	3	Procura utilizador que pretende convidar	
	4	Marca utilizador para ser convidado	
	5		Regista pedido de convite
	6		Notifica sucesso da operação
	7		Fim do UC (SUCESSO)

Título	Escrever mensagem		
Propósito	Utilizador participante numa ideia pretende escrever algo associado à mesma		
Pré-Condições	Utilizador está associado à ideia ou grupo de trabalho em causa Utilizador está a visualizar a ideia		
Pós-Condições	Mensagem fica registada e associada à ideia em causa		
Cenário de Sucesso		Utilizador	Sistema
	1	Inicia operação de escrita de mensagem	
	2		Solicita dados da mensagem
	3	Introduz dados da mensagem	
	4		Valida dados introduzidos
	5		Regista data de submissão
	6		Notifica sucesso da operação
	7		Fim do UC (SUCESSO)
Alternativa Passo 4 do cenário de sucesso		Utilizador	Sistema
	1		Verifica dados inválidos
	2		Notifica utilizador
	3		Voltar ao passo 2 do Cenário de Sucesso

Título	Associar-se a ideia		
Propósito	Utilizador registado pretende participar na discussão de uma ideia		
Pré-Condições	Criador da ideia marcou a mesma como pública Utilizador não está associado à ideia Utilizador está a visualizar a ideia		
Pós-Condições	Utilizador fica registado como participante na ideia		
Cenário de Sucesso		Utilizador	Sistema
	1	Indica que pretende associar-se à ideia em visualização	
	2		Identifica utilizador
	3		Regista utilizador como participante na ideia
	4		Notifica sucesso da operação
	5		Fim do UC (SUCESSO)

Título	Criar grupo de trabalho		
Propósito	Criador da ideia pretende terminar a mesma e dar início a um grupo de trabalho para a desenvolver		
Pré-Condições	Criador da ideia está a visualizar a mesma		
Pós-Condições	Ideia deixa de estar visível publicamente, caso fosse pública Grupo de trabalho é criado		
Cenário de Sucesso		Utilizador	Sistema
	1	Indica que pretende terminar a ideia e criar um grupo de trabalho	
	2		Apresenta lista de participantes na discussão da ideia
	3		Solicita selecção de participantes para o desenvolvimento da ideia
	4	Selecciona participantes	
	5		Identifica participantes
	6		Remove associação dos restantes utilizadores que participaram na ideia
	7		Cria grupo de trabalho
	8		Notifica sucesso da operação
	9		Fim do UC (SUCESSO)

Título	Atribuir tarefa		
Propósito	Criador da ideia pretende definir uma tarefa e atribuí-la a um participante para a realizar		
Pré-Condições	Criador da ideia está a visualiza o grupo de trabalho		
Pós-Condições	Nova tarefa registada e associada ao grupo de trabalho		
Cenário de Sucesso		Utilizador	Sistema
	1	Inicia operação de atribuição de tarefa	
	2		Solicita dados da tarefa
	3	Introduz dados requeridos	
	4		Apresenta lista de participantes
	5	Selecciona participantes para realizar a tarefa	
	6		Regista nova tarefa
	7		Notifica sucesso da operação
	8		Fim do UC (SUCESSO)

Título	Marcar tarefa como concluída		
Propósito	Utilizador pretende declarar uma tarefa que tinha para realizar como concluída		
Pré-Condições	Utilizador é o criador da ideia, ou um participante no grupo de trabalho Utilizador está a visualizar o grupo de trabalho A tarefa em causa pertence ao utilizador que a pretende concluir		
Pós-Condições	Tarefa marcada como realizada		
Cenário de Sucesso		Utilizador	Sistema
	1	Indica que pretende declarar a sua tarefa como concluída	
	2		Identifica tarefa em causa
	3		Regista tarefa como concluída
	4		Notifica sucesso da operação
	5		Fim do UC (SUCESSO)

6. Dicionário de Dados

Nome	Utilizador
Descrição	Identifica o utilizador que se encontra autenticado na aplicação Web.
Propriedades	
Username	Nome para o utilizador utilizar na autenticação.
Password	Palavra-passe para o utilizador se autenticar.
Email	Endereço de correio electrónico associado ao perfil do utilizador, que também pode ser utilizado na autenticação.
Relacionamentos	
Utilizador Registado - Ideia	Associa o utilizador a todas as ideias em que este tem autorização para participar.
Utilizador Registado - Ideia	Associa o utilizador a todas as ideias que este criou.
Utilizador Registado - Tarefa	Associa o utilizador às tarefas que este tem que executar.
Utilizador - Categoria	Relaciona uma categoria com os utilizadores dessa área de conhecimento.

Nome	Ideia
Descrição	É um projecto que um utilizador registado pretende ver discutido e desenvolvido através do sistema.
Propriedades	
Título	Título da ideia.
Descrição	Texto que descreve a ideia.
Data de Submissão	Data na qual a ideia foi criada no sistema.
Limite de Participantes	Número limite de pessoas que podem integrar a discussão.
Visibilidade	Visibilidade da ideia (pública ou privada).
Relacionamentos	
Ideia - Utilizador Registado	Relaciona uma ideia com o utilizador que a criou.
Ideia - Utilizador Registado	Relaciona uma ideia com todos os utilizadores que a podem discutir (participantes).

Ideia - Categoria	Associa a ideia a uma categoria.
Ideia – Grupo de trabalho	Apenas quando uma ideia é concluída, é que passa a estar associada a um grupo de trabalho que tem como objectivo realizar a mesma.
Componentes	
Lista de Mensagens	Mensagens enviadas pelos utilizadores envolvidos na conversação. Propriedades: Remetente (utilizador que enviou a mensagem), Texto (conteúdo da mensagem), Data (data de envio).

Nome	Grupo de trabalho
Descrição	Grupo com planificação de tarefas que tem como objectivo o desenvolvimento de uma ideia previamente discutida.
Propriedades	
Data criação	Data em que a discussão da ideia foi encerrada e o grupo criado.
Relacionamentos	
Grupo de trabalho - ideia	Relaciona um grupo de trabalho com uma ideia.
Grupo de trabalho - tarefa	Associa uma ou mais tarefas a um grupo de trabalho.

Nome	Tarefa
Descrição	Trabalho atribuído a um ou mais utilizadores.
Propriedades	
Data limite	Data até à qual a tarefa tem que ser concluída.
Descrição	Pequeno texto que descreve o trabalho que tem que ser realizado.
Título	Pequeno texto identificador da tarefa.
Estado	Indica se a tarefa em causa já está realizada ou não.
Relacionamentos	
Tarefa - Utilizador Registado	Relaciona a tarefa com os utilizadores que a devem executar.
Tarefa – Grupo de trabalho	Uma ou mais tarefas estarão definidas num grupo de trabalho.

Nome	Categoria
Descrição	Identifica a categoria de uma ideia ou a área de conhecimento de um utilizador.
Exemplos	Informática, Literatura, Moda, Política, etc.
Propriedades	
Nome	Nome da categoria.
Relacionamentos	
Categoria - Ideia	Relaciona uma categoria com as ideias que pertencem a essa categoria.
Categoria - Utilizador	Relaciona uma categoria com os utilizadores dessa área de conhecimento.

7. Especificação das vistas do website

Nesta secção serão apresentadas as especificações para as vistas principais do *website*. Como este se trata de um sistema simples e pouco complexo, não foi possível identificar muitas vistas nem muitas áreas para cada uma. A elaboração das vistas passou pela identificação de grupos de funcionalidades, que acabaram por originar as três vistas definidas. Abaixo estão identificadas as três vistas definidas:

- **Acesso de Utilizadores:** Vista que agrupa as funcionalidades que permitem aos utilizadores, registados ou não, aceder ao sistema;
- **Gestão de Ideias:** Vista que agrupa todas as funcionalidades que permite gerir uma determinada ideia. As funcionalidades aqui registadas dizem respeito desde a criação de uma ideia, à sua manutenção ou ainda à visualização por parte dos utilizadores;
- **Gestão de Grupos de Trabalho:** Esta terceira vista agrupa as funcionalidades que dizem respeito à gestão de grupos de trabalho. A funcionalidade de criação de um grupo de trabalho faz parte da transição de uma ideia para esta ser associada a um grupo, e como tal foi considerada na segunda vista: Gestão de Ideias.

De seguida são então apresentadas as definições detalhadas de cada vista definida.

Nome	Acesso de Utilizadores		
Descrição	Incluí as funcionalidades que permitem o acesso de um determinado utilizador ao sistema		
Grupos de utilizadores	Utilizadores Registados, Utilizadores Não Registados		
Use Cases	“Login”, “Registar Perfil”		
Mapa da página			
Nome da área	Descrição	Objectos	Prioridade
Acesso	A página de acesso estará dividida em duas partes, sendo que uma disponibiliza a funcionalidade de registo de um novo perfil, e a segunda a funcionalidade de autenticação no sistema. Qualquer Utilizador Não Registado pode criar um perfil nesta página (Use Case Registar	Utilizador Categoria	5

	Perfil), e um Utilizador Registado poderá autenticar-se no sistema (Use Case Login).		
--	--	--	--

Nome	Gestão de Ideias
Descrição	Incluí todas as páginas que permitirão aos utilizadores acederem e interagirem com as ideias registadas no sistema
Grupos de utilizadores	Utilizadores Registados, Utilizadores Não Registados
Use Cases	“Visualizar Ideia”, “Logout”, “Associar-se a ideia”, “Criar ideia”, “Convidar Utilizador Registado a participar numa ideia”, “Escrever Mensagem”, “Criar grupo de trabalho”

Mapa da página			
Nome da área	Descrição	Objectos	Prioridade
Gestão de Visitas	<p>Existirá uma página que permitirá a um Utilizador Registado ver as ideias registadas no sistema, e outra que permitirá ver as ideias às quais está associado. A qualquer altura, nestas páginas, o Utilizador Registado poderá realizar a operação “Criar ideia”.</p> <p>A página de visualização de uma ideia (Use Case Visualizar Ideia) será também acedida por Utilizadores Registados e não Registados, onde estes poderão ver os detalhes de uma determinada ideia. Aqui, apenas o criador de uma Ideia poderá realizar a operação “Convidar Utilizador Registado a participar numa ideia” e “Criar grupo de trabalho”. Apenas Utilizadores Registados é que poderão executar a operação de “Escrever Mensagem”. Apenas um Utilizador Registado, que não seja o criador da ideia, poderá executar a operação “Associar-se a ideia” de modo a passar a participar na mesma.</p> <p>A opção de “Logout” estará sempre presente em qualquer uma das páginas aqui apresentadas.</p>	Utilizador Categoria Ideia Mensagem GrupoTrabalho	5

Nome	Gestão de Grupos de Trabalho		
Descrição	Incluí todas as páginas que permitirão aos utilizadores acederem e interagirem com os grupos de trabalho nos quais estão envolvidos		
Grupos de utilizadores	Utilizadores Registados		
Use Cases	“Logout”, “Escrever Mensagem”, “Atribuir Tarefa”, “Marcar tarefa como concluída”		
Mapa da página			
Nome da área	Descrição	Objectos	Prioridade
Gestão de Grupos de Trabalho	<p>Existirá uma página onde será possível ao Utilizador Registado visualizar tanto os grupos de trabalho que criou como os grupos de trabalho nos quais participa no desenvolvimento de uma ideia.</p> <p>A página onde será feita a visualização de um único grupo de trabalho, pode ser acedida por parte dos Utilizador Registados que a ele estão associados. Aqui cada utilizador poderá executar a acção de “Escrever mensagem”, e “Marcar tarefa como concluída”, desde que essa tarefa esteja a si atribuída. O criador do grupo de trabalho poderá ainda “Atribuir Tarefa” a qualquer participante envolvido no grupo.</p> <p>Em ambas as páginas aqui apresentadas, estará sempre presente a operação de “Logout” que permitirá ao utilizador terminar a sua sessão no sistema.</p>	Utilizador Categoria Ideia Mensagem Tarefa GrupoTrabalho	5

8. Especificação visual do website

A especificação visual das páginas apresentadas nesta secção, diz respeito às páginas mais importantes do sistema. Como esta é ainda uma fase muito inicial do projecto, apesar de a maior parte das páginas já estarem identificadas, o seu visual ainda não está totalmente decidido. Além disso, há páginas que são exactamente iguais, variando apenas o conteúdo que apresentam (Ex.: Visualização das ideias presentes no sistema e Visualização da lista de grupos de um dado utilizador).

Por estes motivos, abaixo apresentam-se apenas algumas das páginas que o sistema apresentará. Novamente, como esta é uma fase inicial, o esquema visual das mesmas poderá ser modificado e refinado durante o projecto.

Nome da vista: As minhas ideias

Bem vindo Utilizador [Logout](#)

LOGO Nome do sistema [As Minhas Ideias](#) [Ideias da Minha Área](#) [Todas as Ideias](#)

Nome da ideia

Descrição

----- (Ver mais...)

Área de especialização | Nº de Participantes

Nome da ideia

Descrição

----- (Ver mais...)

Área de especialização | Nº de Participantes

Nome da ideia

Descrição

----- (Ver mais...)

Área de especialização | Nº de Participantes

Criar nova Ideia

Categorias

Cat 1

Cat 2

Cat 3

Cat 4

Cat 5

Cat 6

◀ 1 2 3 .. 8 9 ▶

Nome da vista: Registo

The wireframe shows a web page layout for a registration system. At the top right, there are links for [Login](#) and [Registar Perfil](#). Below these, on the left, is a logo placeholder labeled "LOGO" and the text "Nome do sistema". On the right, there is a link for [Todas as Ideias](#). The main content area is divided into two columns. The left column is titled "Iniciar Sessão" and contains a form with two input fields: "Username ou email" and "Password", followed by a button labeled "Iniciar Sessão". The right column is titled "Registar Perfil" and contains a form with three input fields: "Username", "Email", and "Password", followed by a button labeled "Registar".

Nome da vista: Ver grupo de trabalho

Bem vindo Utilizador

Logout

LOGO

Nome do sistema

As Minhas Ideias

Ideias da Minha Área

Todas as Ideias

Título da ideia

Descrição

(Ver mais...)

Criador

Lista de Participantes

- Participante 1

- Participante 2

- Participante 3

Limite de Participantes

Atribuir tarefa

Lista de tarefas

☒ Tarefa 1

☒ Tarefa 2

Área de discussão

Utilizador 1 diz :

Utilizador 2 diz :

Utilizador 1 diz :

Utilizador 3 diz :

Escreva a sua mensagem:

Nome da vista: Ver ideia

Bem vindo Utilizador

Logout

LOGO

Nome do sistema

As Minhas Ideias

Ideias da Minha Área

Todas as Ideias

Título da ideia

Descrição

(Ver mais...)

Criador

Lista de Participantes

- Participante 1

- Participante 2

- Participante 3

Limite de Participantes

Convidar Utilizador

Criar grupo de trabalho

Área de discussão





Utilizador 1 diz :

Utilizador 2 diz :

Utilizador 1 diz :

Utilizador 3 diz :

Escreva a sua mensagem:

Código CSS	Exemplos de Imagens
<pre> body{ margin : 0px ; background-color: #EDEDED; } #cabecalho_autenticacao{ background-image : url('imagens/top_bar_bg.png'); border-bottom: 1px solid #0b5e89; height:20px; margin : 0 auto; } #cabecalho_navegacao{ background-image : url('imagens/main_bar_bg.png'); height:80px; margin : 0 auto; border-bottom: 1px solid white; } #cabecalho_navegacao a{ Color: #FFFFFF; Font-weight: bold; } #cabecalho_navegacao a.active{ color: #0b5e89; font-weight: bold; background-image : url('imagens/selected_link.png') no-repeat; } #corpo { background-image: url('imagens/fundo.png'); margin : 0 auto; height: 100%; width : 700px; margin-top: -20px; } </pre>	<div>  top_bar_bg.png </div> <div>  main_bar_bg.png </div> <div>  fundo.png </div> <div>  <p>Link seleccionado</p> </div>

9. Anexos

1. Diagramas de Actividade

Nesta secção estão listados os diagramas de actividade elaborados para os use cases especificados na secção 5. **Use Cases** do presente relatório. Apenas foram elaborados os diagramas correspondentes às funcionalidades mais relevantes do sistema:

- Criar ideia;
- Visualizar Ideia;
- Criar Grupo de Trabalho;
- Atribuir Tarefa;
- Associar-se a ideia.

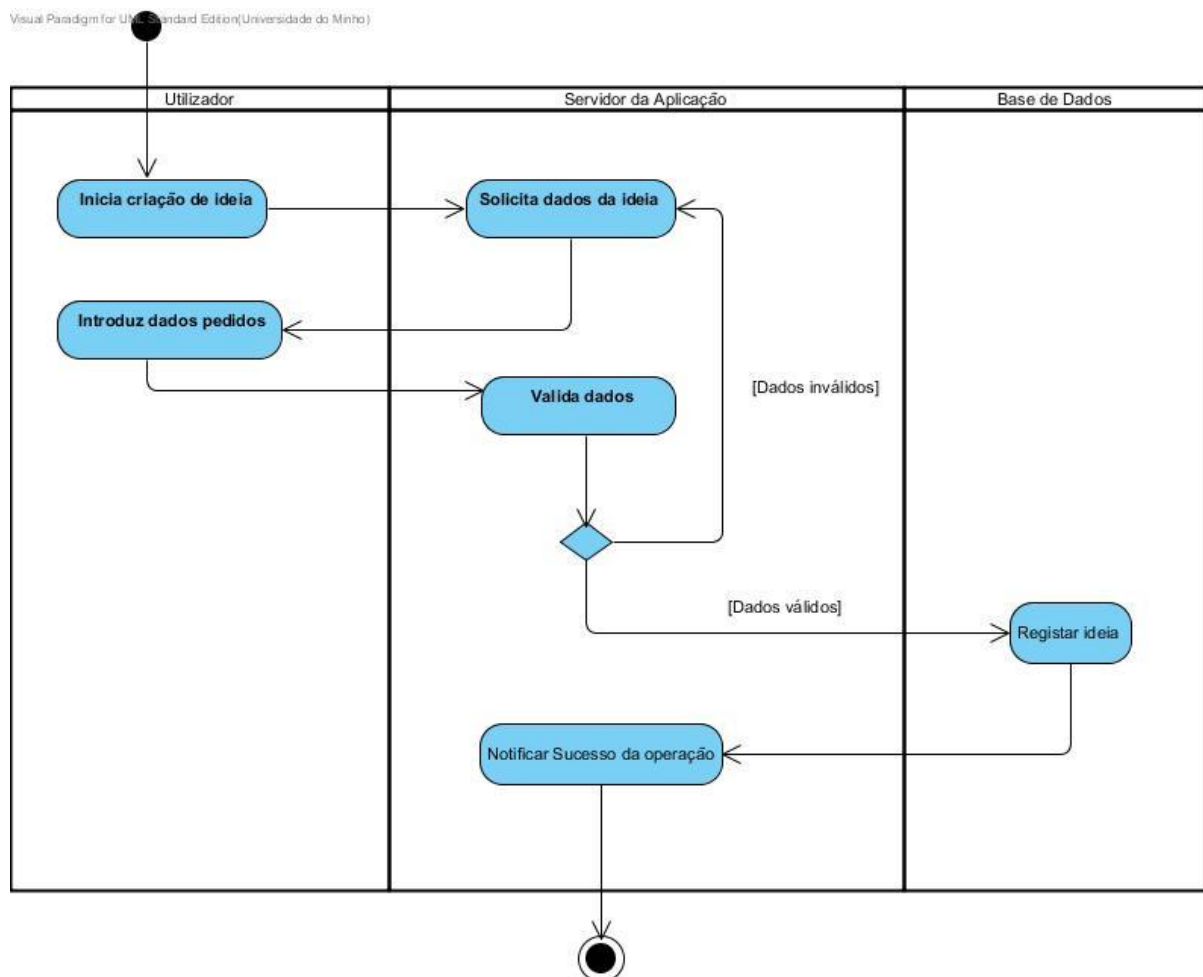


Figura 1 - Diagrama de Actividade Criar uma ideia

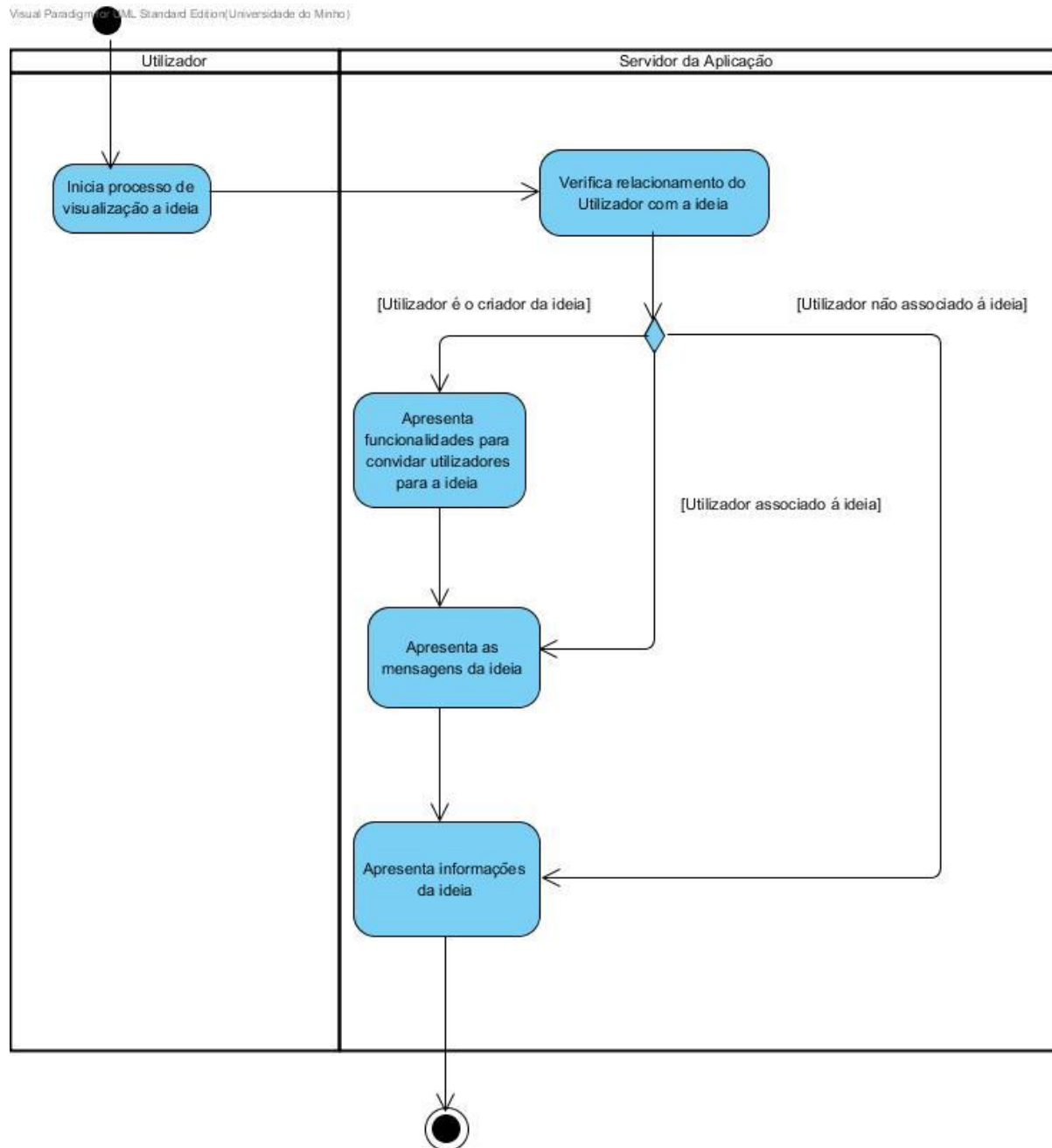


Figura 2 - Diagrama de Actividade Visualizar Ideia

Visual Paradigm for UML Standard Edition (Universidade do Minho)

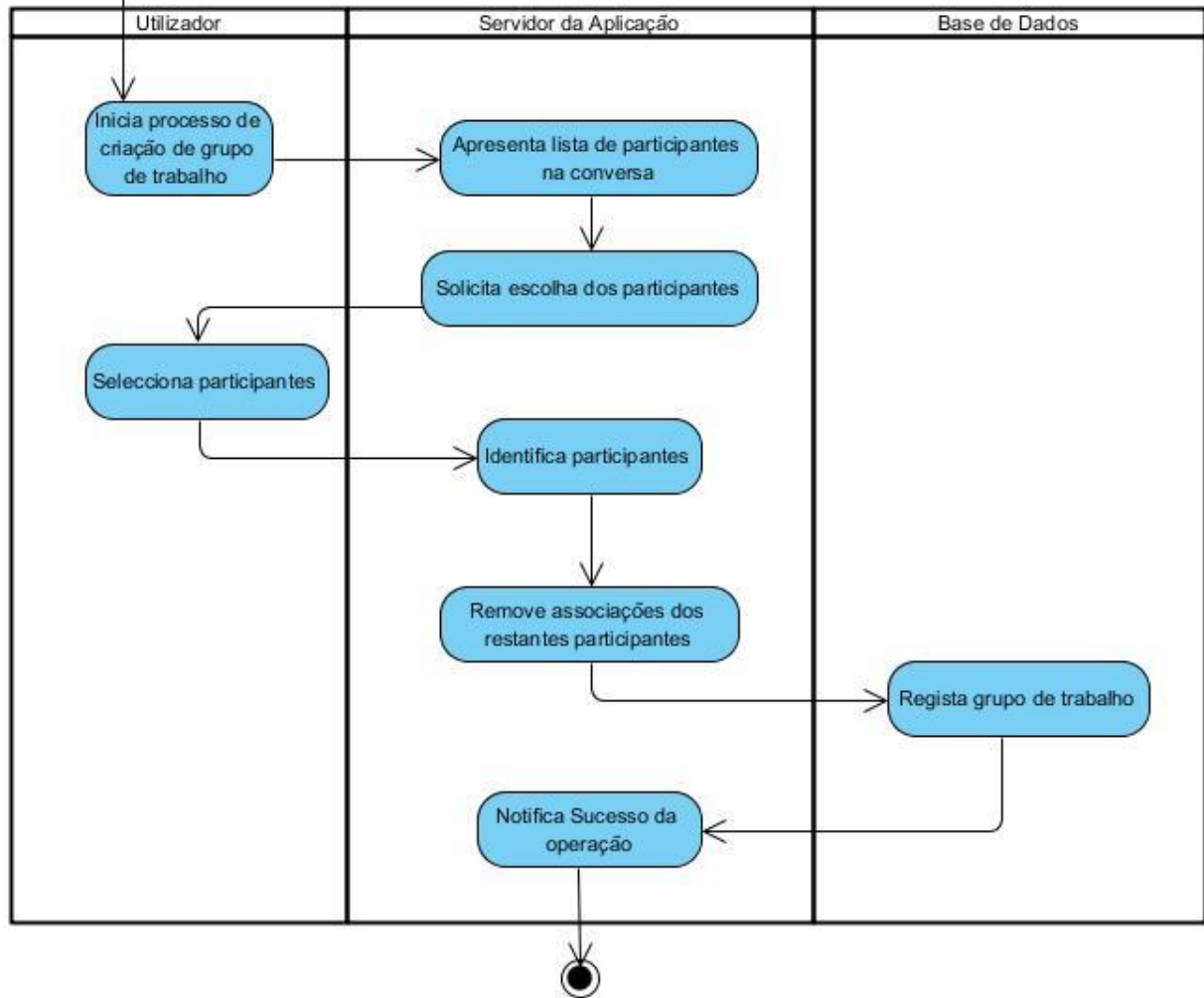


Figura 3 - Diagrama de Actividade Criar Grupo de Trabalho

Visual Paradigm for UML Standard Edition (Universidade do Minho)

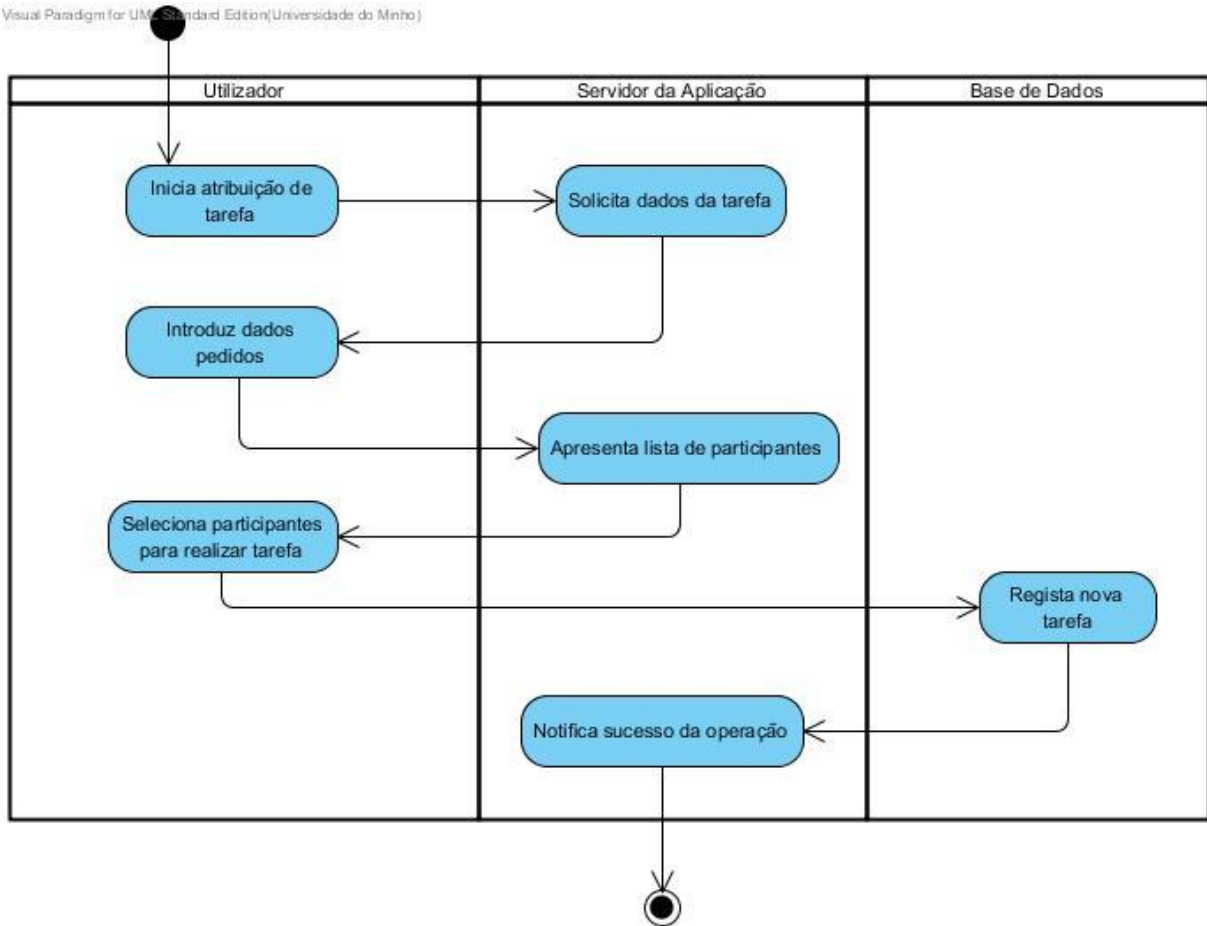


Figura 4 - Diagrama de Actividade Atribuir Tarefa

Visual Paradigm for UML Standard Edition (Universidade do Minho)

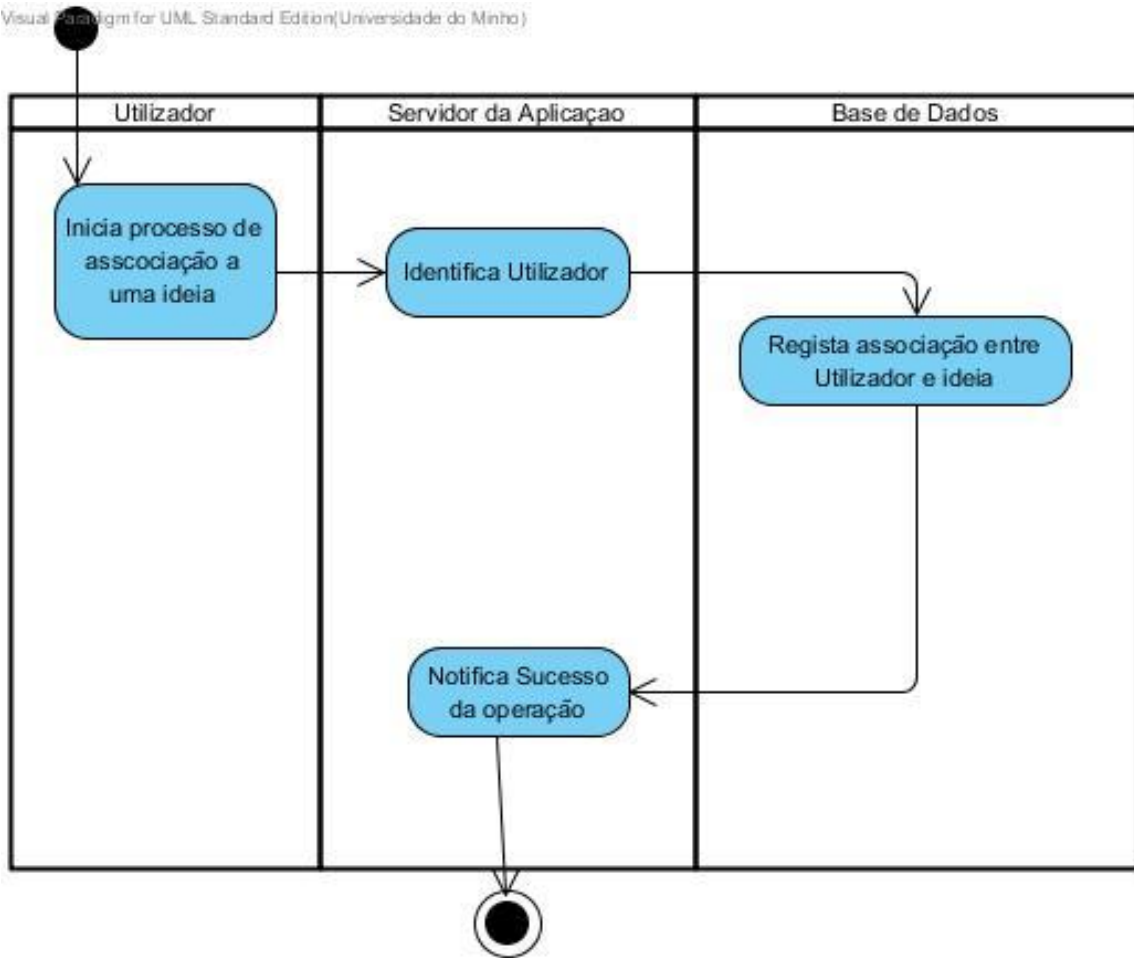


Figura 5 - Diagrama de Actividade Associar-se a Ideia