

# TRABALHO PRATICO 1

PROGRAMAÇÃO FUNCIONAL

al80049 Lara Esteves al79908 Matilde Coelho al79858 Rui Soares

## Índice

Introdução	2
Tarefa 1	3
Tarefa 2	5
Tarefa 3	7
Tarefa4	8
Tarefa 5	9

### Introdução

O trabalho em Haskell consiste em desenvolver um programa que gerencie horários e salas para exames em uma instituição de ensino superior. Na primeira fase, o programa deve ser capaz de ler os ficheiros de texto fornecidos e realizar tarefas como mostrar no terminal todos os alunos inscritos em cada unidade curricular, mostrar todas as unidades curriculares em que cada aluno está inscrito, filtrar por aluno e por UC as inscrições e fazer um menu que permita acessar aos restantes programas.

main1- é a função principal que será executada quando o programa for iniciado. Realiza as seguintes ações:

- Lê o conteúdo do arquivo "1" e armazena na variável "ucs".
- Lê o conteúdo do arquivo "inscrições.txt" e armazena na variável "inscrições".
- Chama a função "procuraUCs1", passando as linhas do ficheiro "ucs.txt" como argumento, juntamente com o conteúdo do ficheiro "inscricoes.txt".
- Imprime uma linha separadora no terminal (Razões Estéticas).

**procuraUCs1**- recebe uma lista de strings representando as linhas do ficheiro "ucs.txt" e uma string representando o conteúdo do ficheiro "inscricoes.txt". Realiza as seguintes ações:

- Se a lista de linhas estiver vazia, imprime uma linha em branco.
- Caso contrário, imprime o nome da UC (obtido a partir da segunda palavra na linha) no formato de cabeçalho.
- Chama a função "procuraInscricoes1", passando o nome da UC atual e as linhas do arquivo "inscricoes.txt" como argumentos.
- Chama recursivamente a função "procuraUCs1", passando o restante das linhas e o conteúdo do ficheiro "inscrições.txt".

**procuralnscricoes1-** recebe uma string representando o nome da UC e uma lista de strings representando as linhas do ficheiro "*inscricoes.txt*". Realiza as seguintes ações:

- Se a lista de linhas estiver vazia, imprime uma linha em branco.
- Caso contrário, verifica se o nome da UC corresponde ao último elemento (palavra) da linha atual.

- Se houver correspondência, lê o conteúdo do ficheiro "listaalunos.txt" e chama a função "procuraAlunos1", passando o nome da UC atual e as linhas do ficheiro "listaalunos.txt" como argumentos.
- Chama recursivamente a função "procuralnscricoes1", passando o mesmo nome da UC e o restante das linhas.

**procuraAlunos1**- recebe uma string representando o nome da UC e uma lista de strings representando as linhas do ficheiro "listaalunos.txt". Realiza as seguintes ações:

- Se a lista de linhas estiver vazia, imprime uma linha em branco.
- Caso contrário, verifica se o nome da UC corresponde ao primeiro elemento (palavra) da linha atual.
- Se houver correspondência, imprime o restante das palavras na linha (representando os alunos inscritos na UC).
- Chama recursivamente a função *"procuraAlunos1"*, passando o mesmo nome da UC e o restante das linhas.

- -main2- Função principal do programa, na qual:
- Lê o conteúdo do ficheiro "listaalunos.txt" e armazena na variável "alunos".
- Lê o conteúdo do ficheiro "inscricoes.txt" e armazena na variável "inscricoes".
- Chama a função "procuraAlunos2", passando as linhas do ficheiro "listaalunos.txt" como argumento, juntamente com o conteúdo do ficheiro "inscricoes.txt".
- Imprime uma linha separadora no terminal. (Razões estéticas)

**procuraAlunos2** – recebe uma lista de strings correspondentes às linhas do ficheiro "listaalunos.txt" e uma string que corresponde ao conteúdo do ficheiro "inscricoes.txt". Realiza as seguintes ações:

- Se a lista de linhas estiver vazia, imprime uma linha em branco.
- Se a linha atual for vazia, imprime uma linha em branco.
- Caso contrário, imprime o nome do aluno (obtido a partir da segunda palavra na linha) no formato de cabeçalho.
- Chama a função "procuralnscricoes2", passando o nome do aluno atual e as linhas do ficheiro "inscricoes.txt" como argumentos.
- Chama recursivamente a função "procuraAlunos2", passando o restante das linhas e o conteúdo do ficheiro "inscricoes.txt".

**procuralnscricoes2** - recebe uma string representando o nome do aluno e uma lista de strings representando as linhas do ficheiro "inscricoes.txt". Realiza as seguintes ações:

- Se a lista de linhas estiver vazia, imprime uma linha em branco.
- Se a linha atual for vazia, imprime uma linha em branco.
- Caso contrário, verifica se o nome do aluno corresponde ao primeiro elemento (palavra) da linha atual.
- Se houver correspondência, lê o conteúdo do ficheiro "ucs.txt" e chama a função "procuraUCs", passando o último elemento (palavra) da linha atual e as linhas do ficheiro "ucs.txt" como argumentos.
- Chama recursivamente a função "procuralnscricoes2", passando o mesmo nome do aluno e o restante das linhas.

**procuraUCs2** - recebe uma string representando uma unidade curricular (UC) e uma lista de strings representando as linhas do ficheiro "ucs.txt". Realiza as seguintes ações:

- Se a lista de linhas estiver vazia, imprime uma linha em branco.
- Se a linha atual for vazia, imprime uma linha em branco.
- Caso contrário, verifica se a unidade curricular (UC) corresponde ao primeiro elemento (palavra) da linha atual.
- Se houver correspondência, imprime o restante das palavras

#### main3- Função principal. Realiza as seguintes ações:

- Imprime uma mensagem solicitando ao usuário que selecione uma UC para visualizar as inscrições.
- Lê a entrada do usuário utilizando a função "getLine" e armazena o valor na variável "uc".
- Imprime uma linha separadora no terminal. (razões estéticas)
- Lê o conteúdo do ficheiro "inscrições." txt" e armazena na variável "inscrições".
- Chama a função "procuralnscricoes1" que é importada do módulo "Tarefa1", passando a UC selecionada pelo usuário (UC) e as linhas do ficheiro "inscricoes.txt" como argumentos.
- Imprime uma linha separadora no terminal. (razões estéticas)

#### main4- função principal. Realiza as seguintes ações:

- Lê o conteúdo do ficheiro "inscrições." txt" e armazena na variável "inscrições".
- Imprime uma mensagem solicitando ao usuário que selecione um aluno para visualizar as inscrições.
- Lê a entrada do usuário usando a função "getLine" e armazena o valor na variável "aluno".
- Imprime uma linha separadora no terminal. (Razoes estéticas)
- Usa estruturas condicionais "if" e "else" para determinar qual aluno foi selecionado pelo usuário e, em seguida, chama a função "procuraInscricoes2" importada do módulo "Tarefa2", passando o código do aluno correspondente (alXXXX) e as linhas do ficheiro "inscricoes.txt" como argumentos.
- Se o valor de aluno não corresponder a nenhum dos alunos válidos, imprime "Aluno Inválido".
- Imprime uma linha separadora no terminal. (razoes estéticas)

```
Tarefa5 where
        System.IO
Tarefa1
         Tarefa2
         Tarefa3
menu :: IO ()
    putStr "\n==
                             ------MENU-----\n|1| - ALUNOS INSCRITOS POR UC\n|2| - UCS INSCRITAS POR ALUNO\n|3| - PRC
     opcao <- getLine
escolheOpcao opcao
escolheOpcao :: String -> IO ()
escolheOpcao opcao
                                  = uo
Tarefa1.main1
putStr "PRESSIONE QUALQUER TECLA PARA CONTINUAR..."
                                  _ <- getLine
menu
               | opcao == "2"
                                  Tarefa2.main2
putStr "PRESSIONE QUALQUER TECLA PARA CONTINUAR..."
                                  _ <- getLine
menu
                                  Tarefa3.main3
putStr "PRESSIONE QUALQUER TECLA PARA CONTINUAR..."
                                  _ <- getLine
               | opcao == "4"
                                  Tarefa4.main4
putStr "PRESSIONE QUALQUER TECLA PARA CONTINUAR..."
                 _ <- getLine
menu
opcao == "0" = return()
                                  putStrLn "OPÇÃO INVÁLIDA\n\nPRESSIONE QUALQUER TECLA PARA CONTINUAR..."
_ <- getLine
menu
                 otherwise = do
```

**menu-** função principal. Ela apresenta um menu para o usuário com várias opções e realiza as seguintes ações:

- Imprime o menu no terminal.
- Lê a entrada do usuário usando a função "getLine" e armazena o valor na variável "opcao".
- Chama a função "escolheOpcao", passando a opção selecionada pelo usuário como argumento.

**escolheOpcao**- recebe uma string representando a opção selecionada pelo usuário e realiza ações com base nessa opção. Realiza as seguintes ações:

- Se a opção for "1", chama a função Tarefa1.main1 para mostrar os alunos inscritos por UC.
- Se a opção for "2", chama a função Tarefa2.main2 para mostrar as UCs inscritas por aluno.
- Se a opção for "3", chama a função Tarefa3.main3 para realizar uma busca por UC.
- Se a opção for "4", chama a função Tarefa4.main4 para realizar uma busca por aluno.
- Se a opção for "0", retorna da função, encerrando o programa.
- Se a opção for diferente de todas as opções válidas, imprime "OPÇÃO INVÁLIDA".
- Aguarda a entrada do usuário com" getLine" e chama recursivamente a função menu para voltar ao menu principal.