

Regulamento - Invictus Game Jam:

- 1) Os participantes poderão participar individualmente ou em equipa. As equipas terão um máximo de 6 elementos. Cada participante pode fazer parte de apenas uma equipa.
- 2) Os jogos criados devem abordar o tema da gamejam, que será anunciado no início do evento. As equipas têm total liberdade interpretativa sobre o tema.
- 3) Os jogos criados deverão correr em Windows 7 ou superior como executável ou através do browser.
- 4) É permitido o uso de qualquer tipo de periféricos (VR, Kinect, Tobii, etc) sendo da responsabilidade da equipa fornecer o material necessário para jogar o seu jogo.
- 5) As equipas poderão usar as ferramentas que quiserem, desde que estas estejam instaladas de forma legal nas suas máquinas.
- 6) Quaisquer assets usados para a criação dos jogos devem ser criados durante a competição ou terem licença de uso livre.
- 7) O jogo terminado deve ser entregue até às 12h horas do dia 10 de Setembro. O ficheiro executável assim como quaisquer outros ficheiros necessários para correr o jogo deverão ser colocados numa pasta com o nome da equipa e entregues aos elementos da organização.
- 8) As equipas são livres de se entreajudarem, mas apenas os elementos das equipas vencedoras terão direito aos prémios referentes à sua colocação.
- 9) Todos os jogos criados durante a competição serão completa propriedade dos seus criadores.