

Desenvolvimento de Aplicações

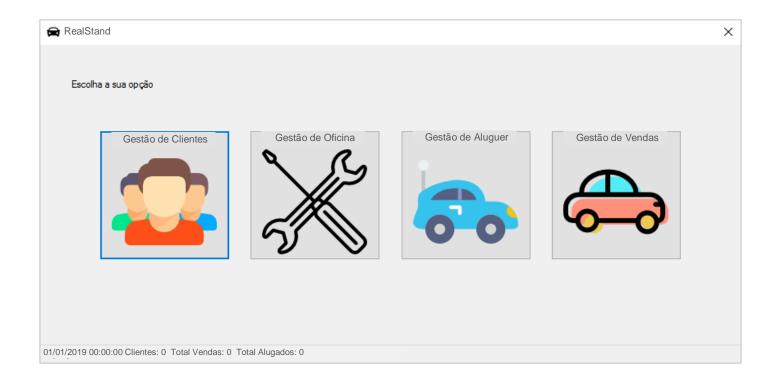
Curso Técnico Superior Profissional de Programação de Sistemas de Informação Enunciado Trabalho Prático - RealStand



Nota: V1.0 - O presente enunciado pode sofrer alterações caso sejam detetados erros ou omissões

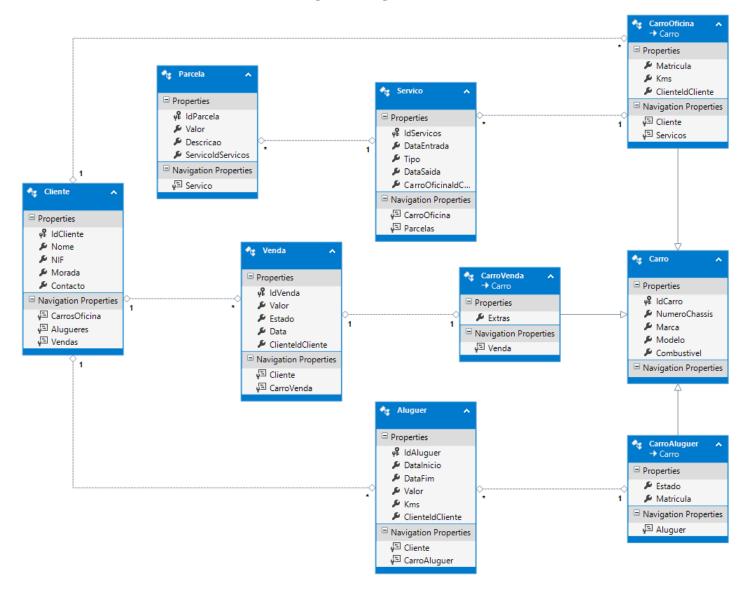
1. Descrição

No âmbito da cadeira de Desenvolvimento de Aplicações pretende-se que seja desenvolvido uma aplicação que permita fazer a gestão de um Stand de automóveis com as suas diversas valências. Neste Stand um cliente pode utilizar a oficina, a loja de compra de automóveis e ainda alugar um carro.



2. Modelo de dados

O modelo de dados deverá ter a seguinte configuração:

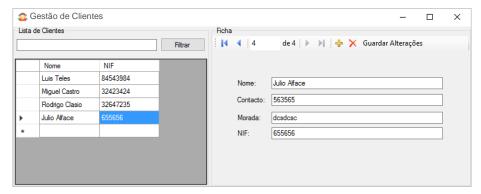


- a. Um objeto carro deve ser de 3 tipos diferentes (Ainda que relacionados):
 - i. Carro na Oficina que um cliente leva para a oficina
 - ii. Carro em Aluguer que um cliente aluga
 - iii. Carro para Venda que um cliente compra
- b. Um cliente pode:
 - i. Alugar diversos carros (apenas um de cada vez)
 - ii. Levar o carro para oficina a fim de ser reparado, devendo ser registado o tipo de serviço bem como as respetivas parcelas.
 - iii. Adequirir um carro

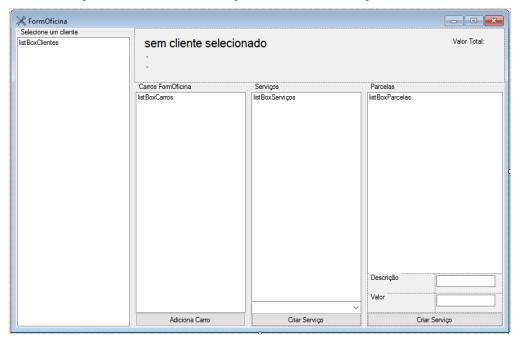
3. Formulários a implementar

Tendo em conta as diversas atividades desenvolvidas pelo stand devem ser implementados 4 Formulários (Form) além do Formulário de Menu:

a. Gestão de Clientes / Ficha de Cliente - onde deve ser possível Criar, Apagar e Alterar um cliente



 Gestão de Oficina - Permitir dar entrada de um carro, gerar serviços e definir as parcelas dos mesmos por forma a contabilizar o que o cliente tem de despender



- c. Vendas Onde deve ser registado que um cliente adquiriu um determinado carro e os respetivos extras (Texto descritivo);
- d. Aluguer Facultar ao cliente um carro para alugar devendo ficar registado o número de km percorridos, a data de entrada e saída, bem como o valor a pagar.
- 4. Os formulários Oficina, Venda e Aluguer deverão permitir exportar a informação em ficheiro de texto ou PDF (simular uma fatura).

Ficha Prática 1

5. Serão levadas em conta as proteções contra falhas e outros melhoramentos, para a avaliação.

6. Regras

- a. O trabalho deve ser realizado em grupo de dois estudantes. Estes devem ser comunicados ao docente da disciplina;
- b. A entrega do trabalho deve ser efetuada através de um ficheiro compactado (ZIP) que deve conter:
 - i. Um relatório simplificado onde deverá constar o manual de utilização e justificação das opções tomadas
 - ii. O projeto com todos os ficheiros de código, incluindo a base de dados;
 - iii. O ficheiro compactado deve conter os nomes (primeiro e ultimo) e números dos estudantes que compõem o grupo. Exemplo: AnaFelix8216658_LuisCardoso5465555.zip.
- c. O plágio de trabalhos conduz à nota zero.
- d. O aluno em defesa deverá demonstrar que é capaz de implementar as mesmas funcionalidades que produziu no trabalho prático.
- e. A nota depende sempre da defesa.

7. Critérios de Avaliação

Avaliação	Peso (valores)
Relatório e Manual	1
Aspeto Geral	1
Comentários e Qualidade do Código	1
Modelo de dados e Base de Dados gerada	3
Formulário de gestão de clientes	4
Formulário da Oficina	4
Formulário da Venda	3
Formulário de Aluguer	3

Bom trabalho‼ ☺