



FCTUC FACULDADE DE CIÊNCIAS
E TECNOLOGIA
UNIVERSIDADE DE COIMBRA

Teoria de Informação
2017/2016

Trabalho pratico 1: Entropia, Redundância e
Informação Mútua

Realizado por:

Ana Rita Ferreira Alfaro
Rui Miguel Freitas Rocha

nº2013150362
nº2010135453

Conteúdo

Objetivo	4
Resultados dos dados experimentais propostos no trabalho	4
Pergunta 4:	5
Resultados da variância:.....	5
Pergunta 5:	5
Resultados teóricos da entropia com agrupamento de 2 bits:.....	5
Pergunta 6:	6
Resultados dos valores da informação mútua:.....	6
Resultados dos máximos da informação mútua máxima:	7
Anexos	8
Pergunta3: Histogramas	8
Pergunta 6:	10
a).....	10
b).....	11
c).....	12
Código fonte do trabalho	16
kid.m pergunta 1, 2 e 3	16
homer.m pergunta 1, 2 e 3	17
homer_bin.m pergunta 1, 2 e 3	18
guitarSolo.m pergunta 1, 2 e 3.....	19
english.m pergunta 1, 2 e 3	20
histograma.m	21
entropia.m	21
valor_medio_hufflen.m.....	22
pergunta6.m	22
pergunta6_b.m.....	23
pergunta6_c.m	24
vetorInforMutua.m.....	26
probabilidadeX.m	26
calculoIM.m	27
probabilidade_x_y.m	27
retira_pontos.m	28
ordenar_maximos.m.....	28
agrupamento_de_2_simbolos.m	29

Objetivo

O objetivo do trabalho pratico era termos contacto com conceitos teóricos de entropia, redundância e informação mutua, aplicando-os na pratica em casos reais.

Resultados dos dados experimentais propostos no trabalho

Pergunta 3

Resultados da Entropia:

“Kid.bmp”: 6.954143 bits por símbolo
“homer.bmp”: 3.465865 bits por símbolo
“homerbin.bmp”: 0.644781 bits por símbolo
“guitarSolo.wav”: 7.35802 bits por símbolo
“english.txt”: 4.227968 bits por símbolo

Será possível comprimir cada uma das fontes de forma não destrutiva? Se Sim, qual a compressão máxima que se consegue alcançar? Justifique.

Resposta: sim é possível comprimir cada uma das fontes de forma não destrutiva.

Através da formula $1 - \frac{H(x)}{\log Sx}$, onde $H(x)$ e a entropia da fonte de estudo, e Sx o tamanho do conjunto de símbolos que x pode assumir, chegamos aos seguintes resultados em que podemos economizar as nossas fontes de informação:

“Kid.bmp”: 13%
“homer.bmp”: 57%
“homerbin.bmp”: 92%
“guitarSolo.wav”: 18%
“english.txt”: 26%

Pergunta 4:

Resultados da media de huffman:

“Kid.bmp”: 6.983223 bits por símbolo

“homer.bmp”: 3.548316 bits por símbolo

“homerbin.bmp”: 1.000000 bits por símbolo

“guitarSolo.wav”: 7.379079 bits por símbolo

“english.txt”: 4.251830 bits por símbolo

Resultados da variância:

“Kid.bmp”: 2.098441

“homer.bmp”: 13.196838 bits por símbolo

“homerbin.bmp”: 0.000000 bits por símbolo

“guitarSolo.wav”: 0.756291 bits por símbolo

“english.txt”: 1.108861 bits por símbolo

Será possível reduzir-se a variância? Se sim, como pode ser feito em que circunstância será útil?

Resposta: sim, é possível reduzir a variância, colocando os símbolos na lista, usando a ordem mais elevada possível. Isto pode ser útil na construção do buffer, que pode permitir poupança de espaço.

Pergunta 5:

Resultados teóricos da entropia com agrupamento de 2 bits:

“Kid.bmp”: 4.9 bits/2 símbolos do alfabeto original

“homer.bmp”: 2.41 bits/2 símbolos do alfabeto original

“homerbin.bmp”: 0.39 bits/2 símbolos do alfabeto original

“guitarSolo.wav”: 3.23 bits/2 símbolos do alfabeto original

“english.txt”: 4.46 bits/2 símbolos do alfabeto original

Com o agrupamento dos símbolos consegue-se diminuir a entropia e, como consequência, também existe aumento de informação.

Pergunta 6:

b) No primeiro cenário, o gráfico mostra-nos que o som da query é muito semelhante ao do target01 no primeiro step, mas ao longo da simulação, os valores diferem até reencontrarem o mesmo “som”.

No segundo cenário, devido ao ruído, as semelhanças entre a query e o target são menores. No entanto consegue-se notar algumas semelhanças entre a query e o target quando o step é igual ao primeiro step.

c) Na visualização dos gráficos pode-se observar que a informação útil dos ficheiros “Song01.wav”, “Song02.wav”, “Song03.wav” e “Song04.wav” é baixa, e ao longo do tempo vai baixando. Nos ficheiros, “Song05.wav”, “Song06.wav” e “Song07.wav”, a informação útil é alta e depois vai diminuindo. Com isto podemos concluir que os inícios destes ficheiros são muito semelhantes ao ficheiro “guitarSolo.wav”. Num programa de identificação de música, o início destes últimos ficheiros tem alta probabilidade de serem semelhantes ao “guitarSolo.wav”.

Resultados dos valores da informação mútua:

“Song01.wav”:

0.255197 ; 0.257843; 0.000000

“Song02.wav”:

0.377678; 0.000000

“Song03.wav”:

0.304454; 0.302177; 0.000000

“Song04.wav”:

0.409696; 0.406710 ; 0.000000

“Song05.wav”:

3.961751; 0.327806; 0.328180; 0.329000; 0.343165; 0.335888; 0.330289;
0.337192; 0.334828; 0.334499; 0.333738; 0.340693; 0.342853; 0.333688;
0.344169; 0.329154; 0.332203; 0.328019; 0.335540; 0.334998; 0.3420666;
0.332047; 0.340686; 0.352540; 0.334384; 0.333538; 0.345864; 0.329612;
0.321956; 0.000000

“Song06.wav”:

7.338379; 0.326351; 0.330051; 0.328104; 0.343682; 0.334521; 0.330718;
0.339093; 0.330755; 0.335016; 0.336113; 0.337875; 0.339655; 0.337028;
0.344040; 0.331813; 0.329351; 0.325077; 0.334794; 0.335297; 0.341349;
0.333826; 0.342509; 0.352747; 0.332806; 0.333731; 0.343368; 0.331489;
0.323445; 0.000000;

“Song07.wav”:

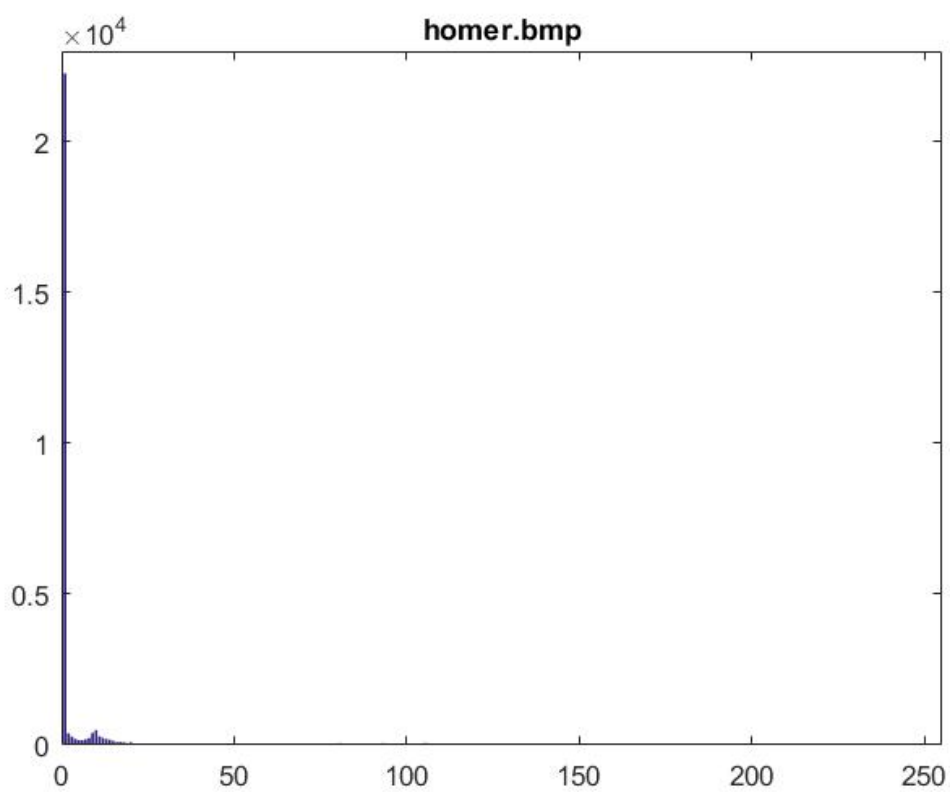
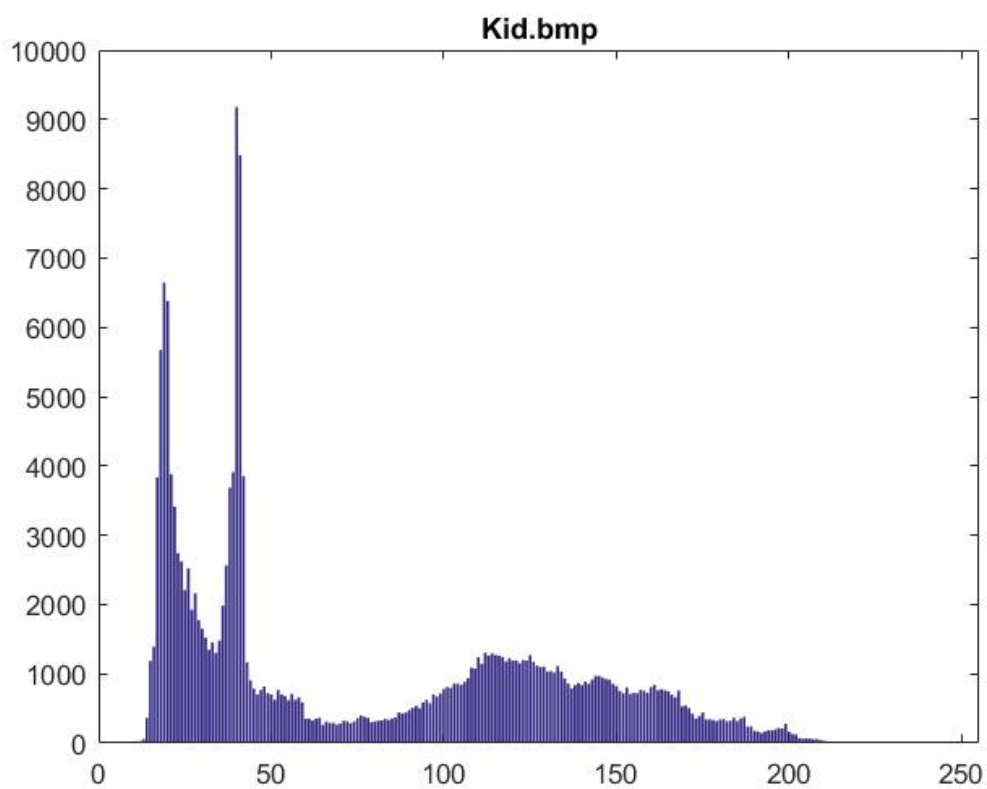
6.313053; 0.177815; 0.181806; 0.179524; 0.192036; 0.185465; 0.179658;
0.193703; 0.184813; 0.185570; 0.184349; 0.187897; 0.187683; 0.185237;
0.197092; 0.185362; 0.183628; 0.183176; 0.188352; 0.182436; 0.189472;
0.183889; 0.193629; 0.209979; 0.187701; 0.184365; 0.194029; 0.183228;
0.183251; 0.000000;

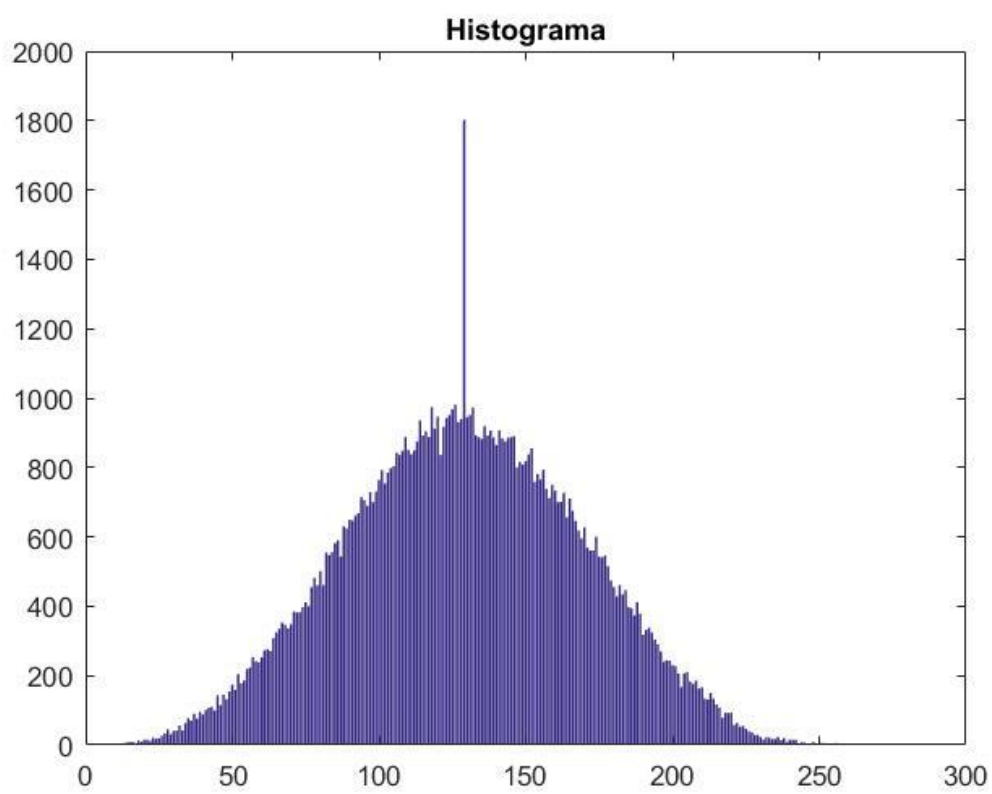
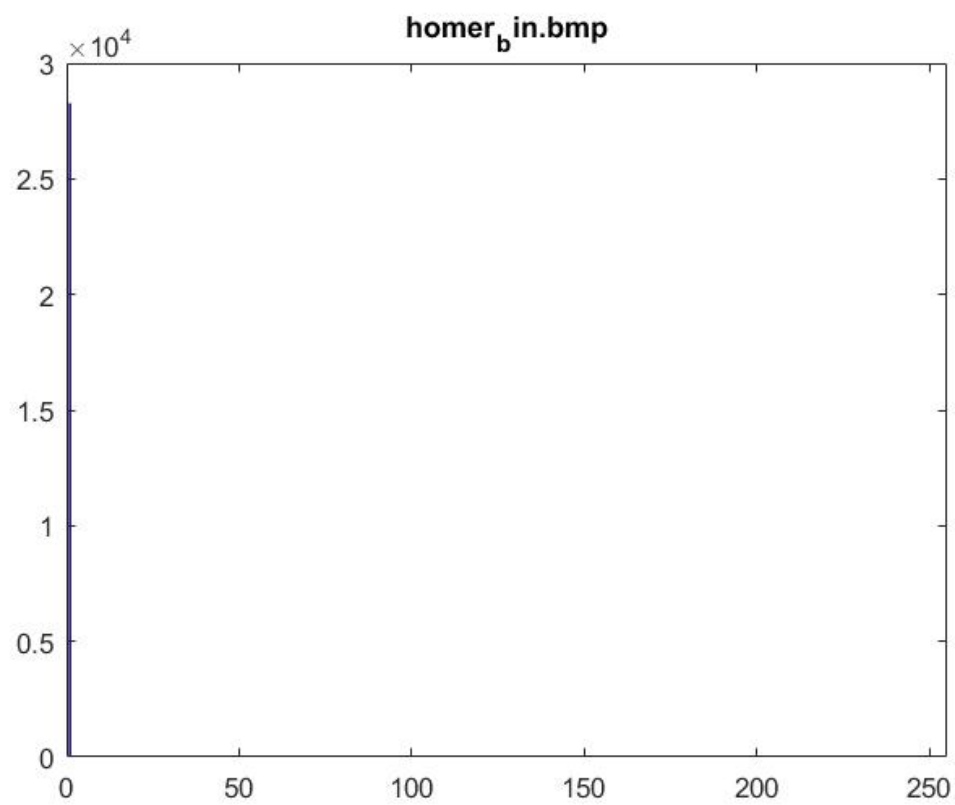
Resultados dos máximos da informação mútua máxima:

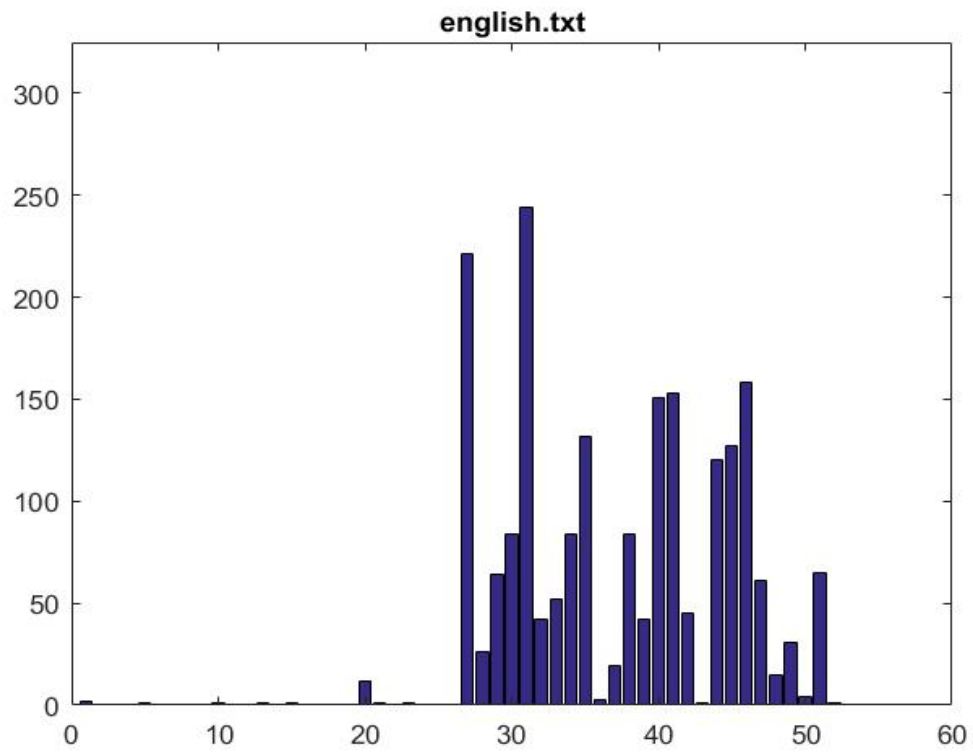
“Song06.wav”: 7.338379e+00
“Song07.wav”: 6.313053e+00
“Song05.wav”: 3.961751e+00
“Song04.wav”: 4.096962e-01
“Song02.wav”: 3.776776e-01
“Song03.wav”: 3.044541e-01
“Song01.wav”: 2.578426e-01

Anexos

Pergunta3: Histogramas

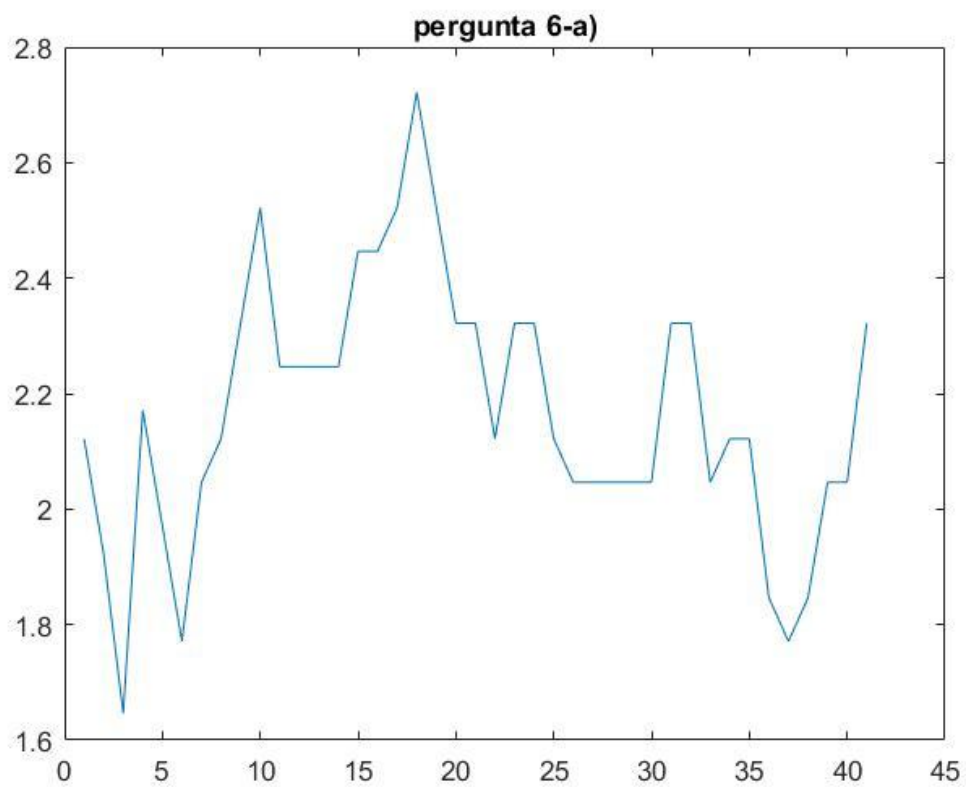






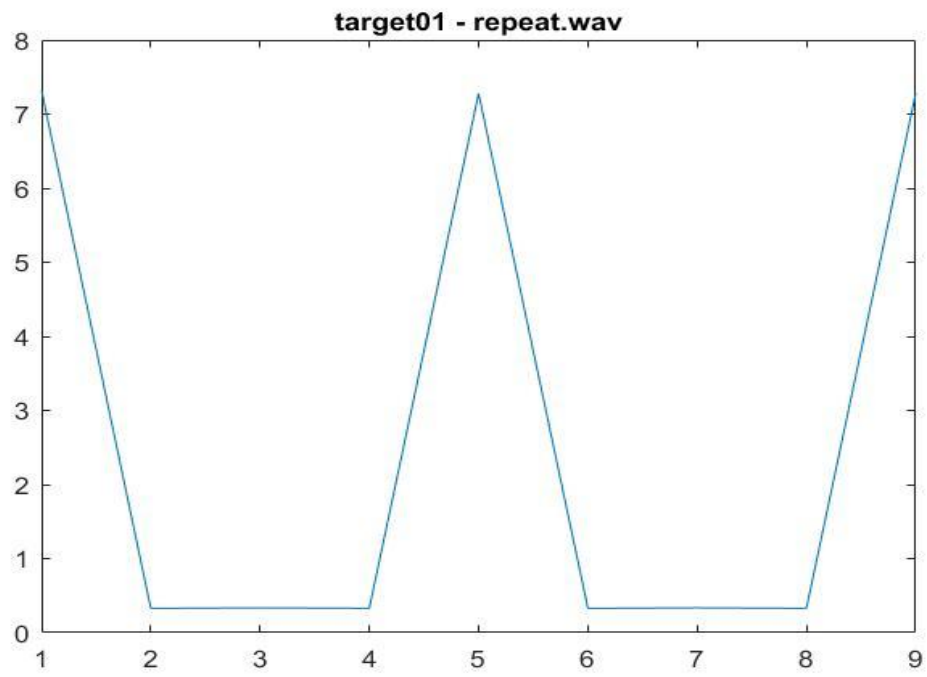
Pergunta 6:

a)

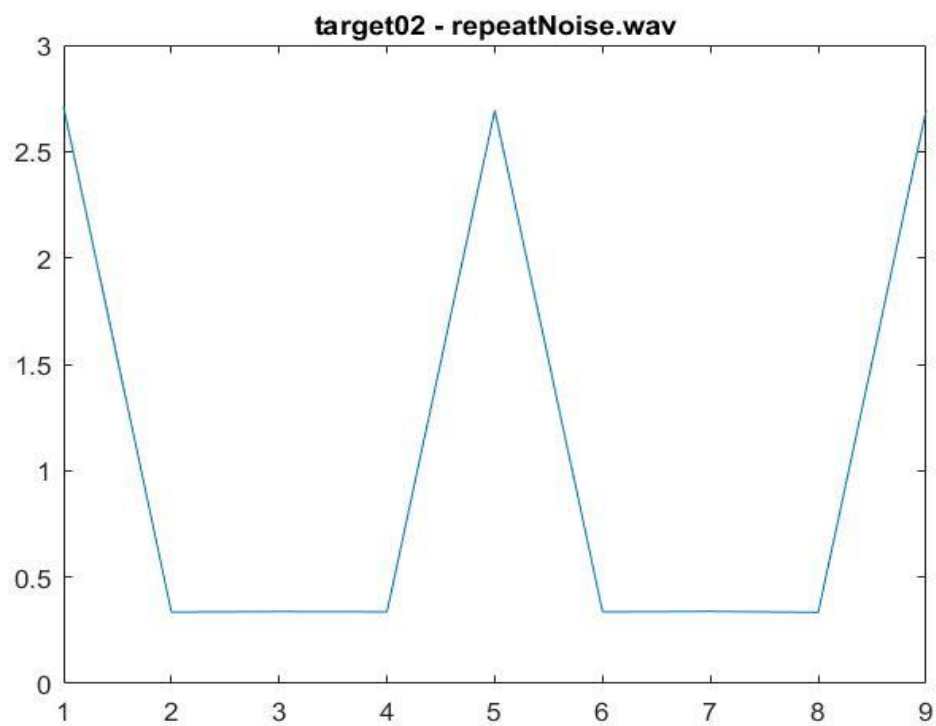


b) query: "guitarSolo.wav"

target: "repeat.wav"



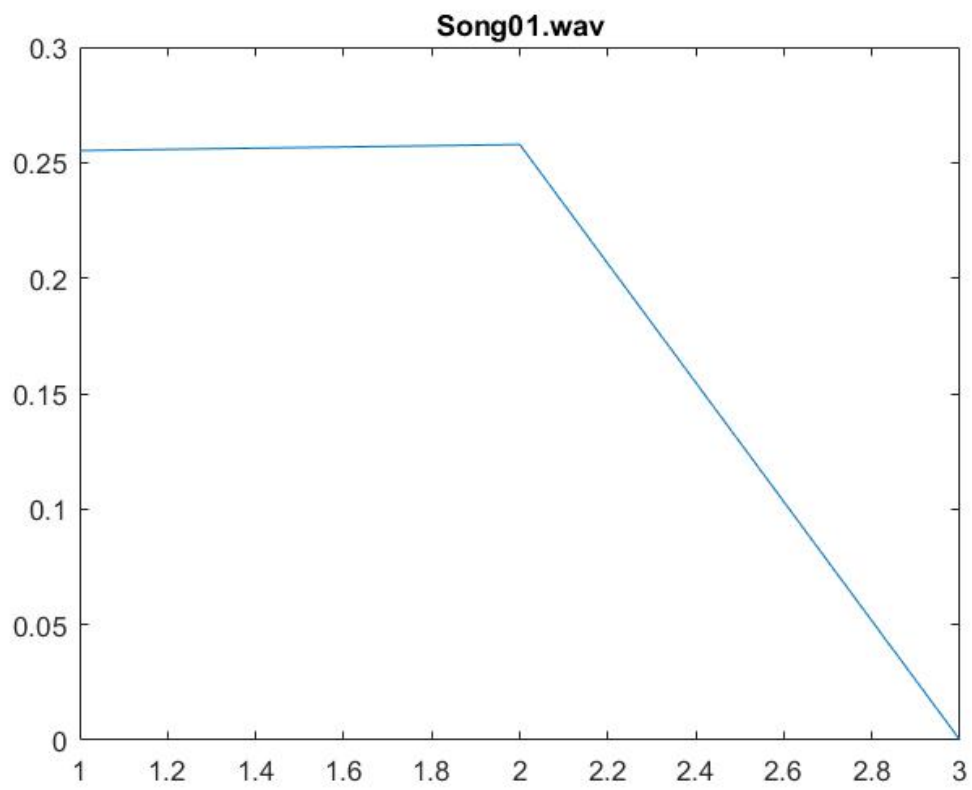
target: "repeat.wav"



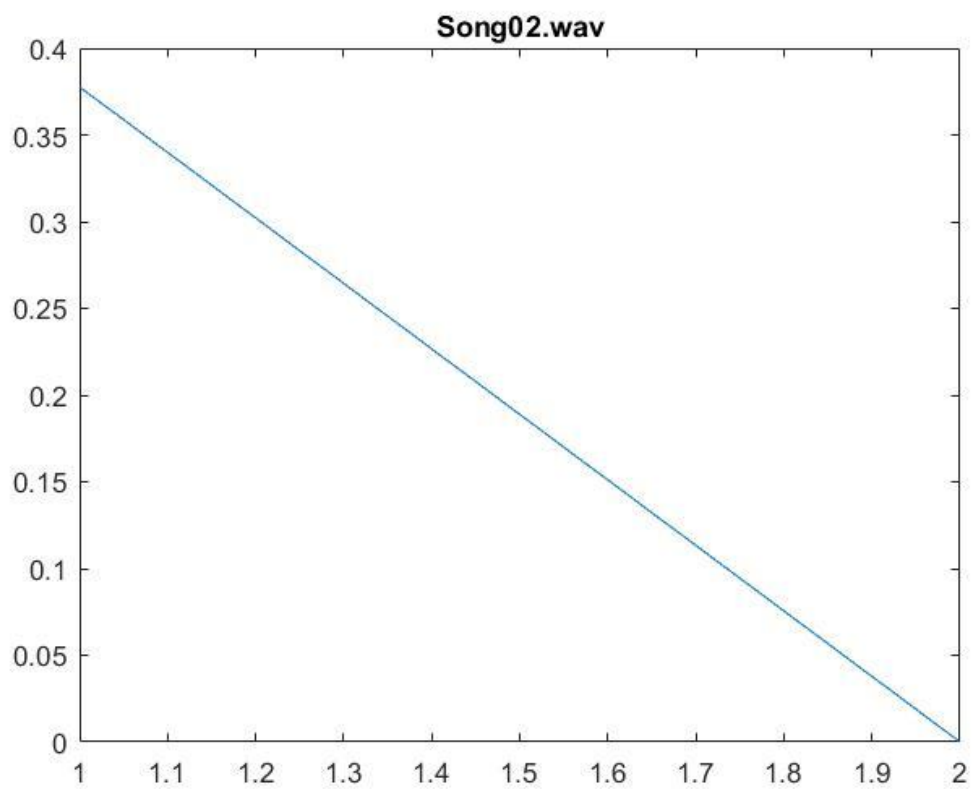
c)

query: "guitarSolo.wav"

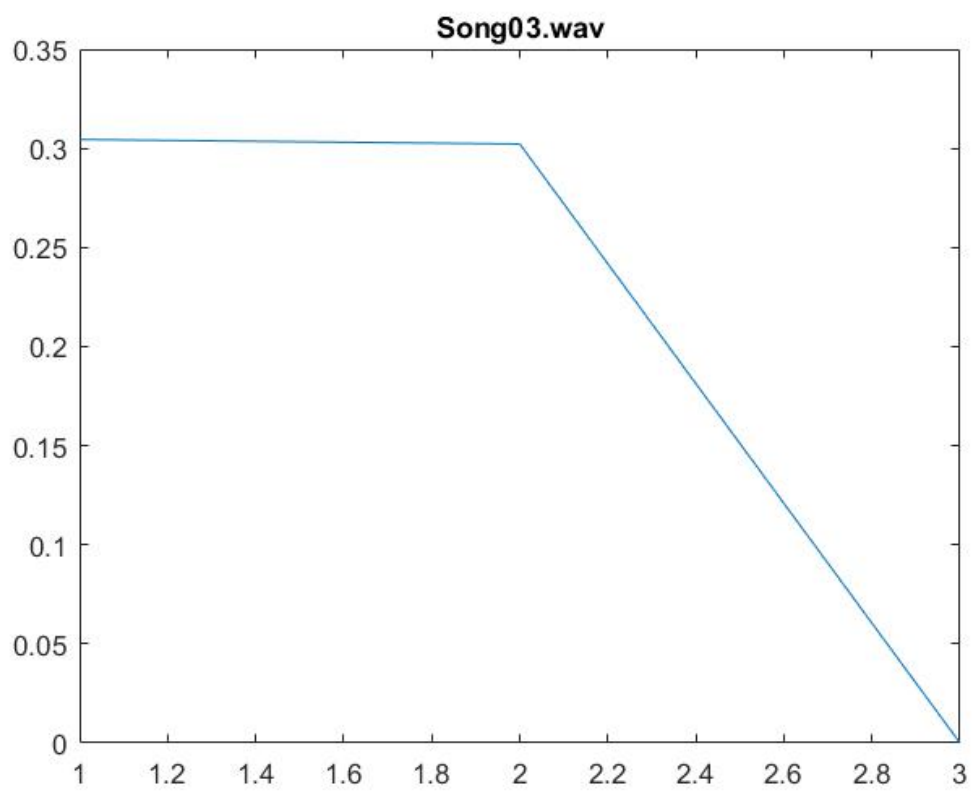
target: "Song01.wav"



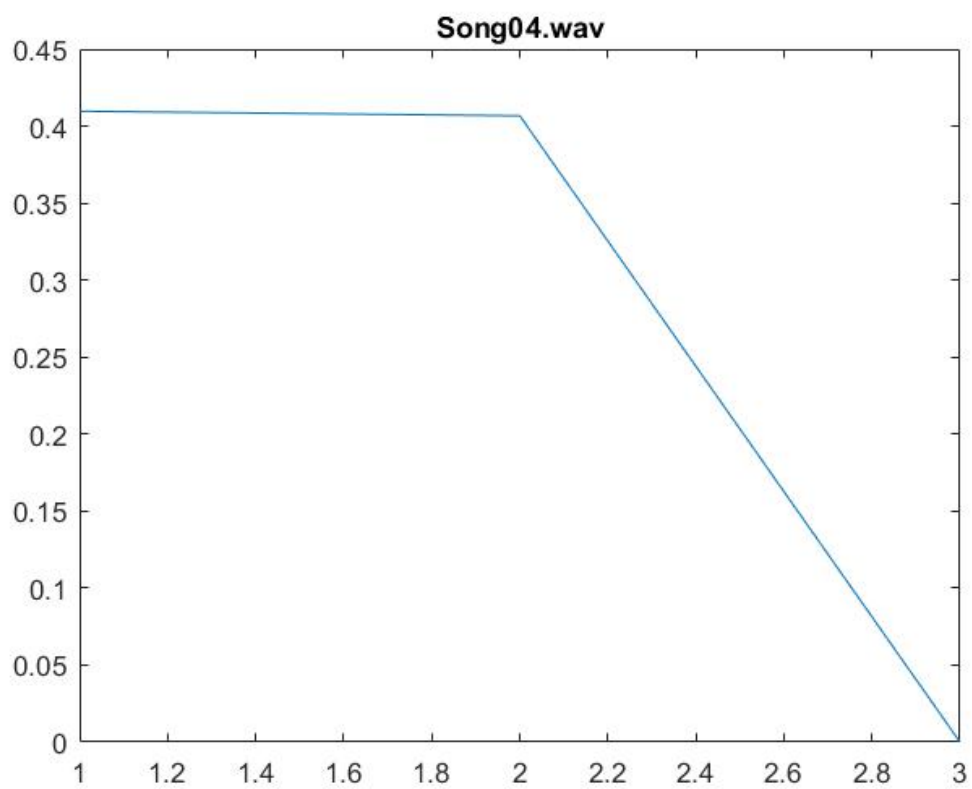
target: "Song02.wav"



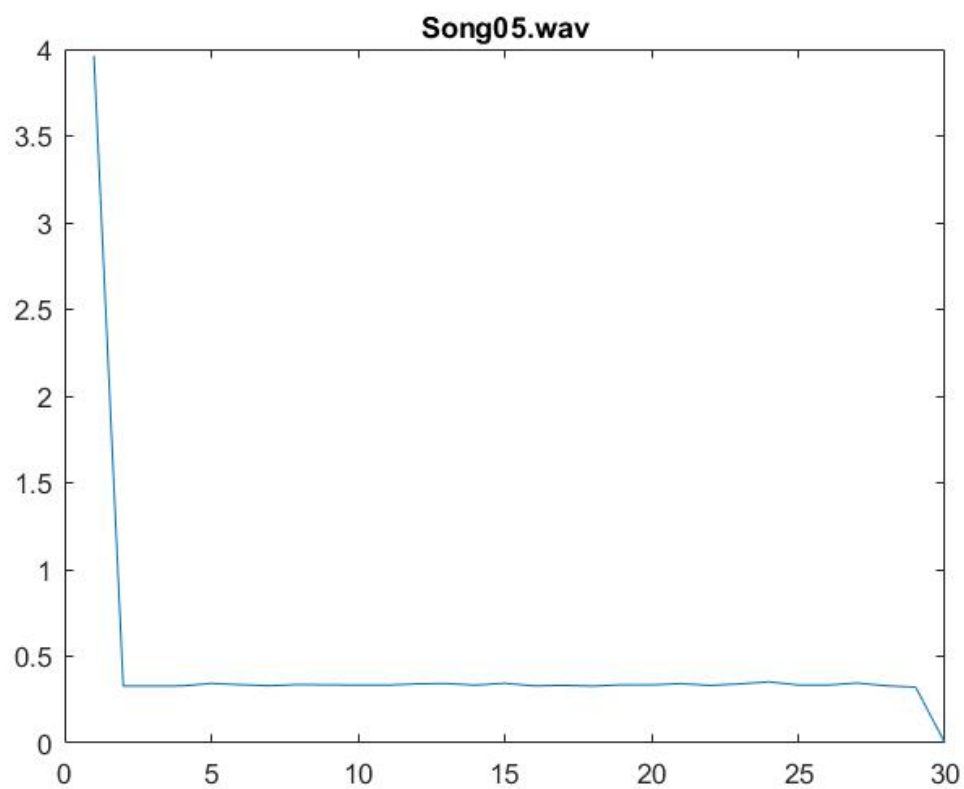
target: "Song03.wav"



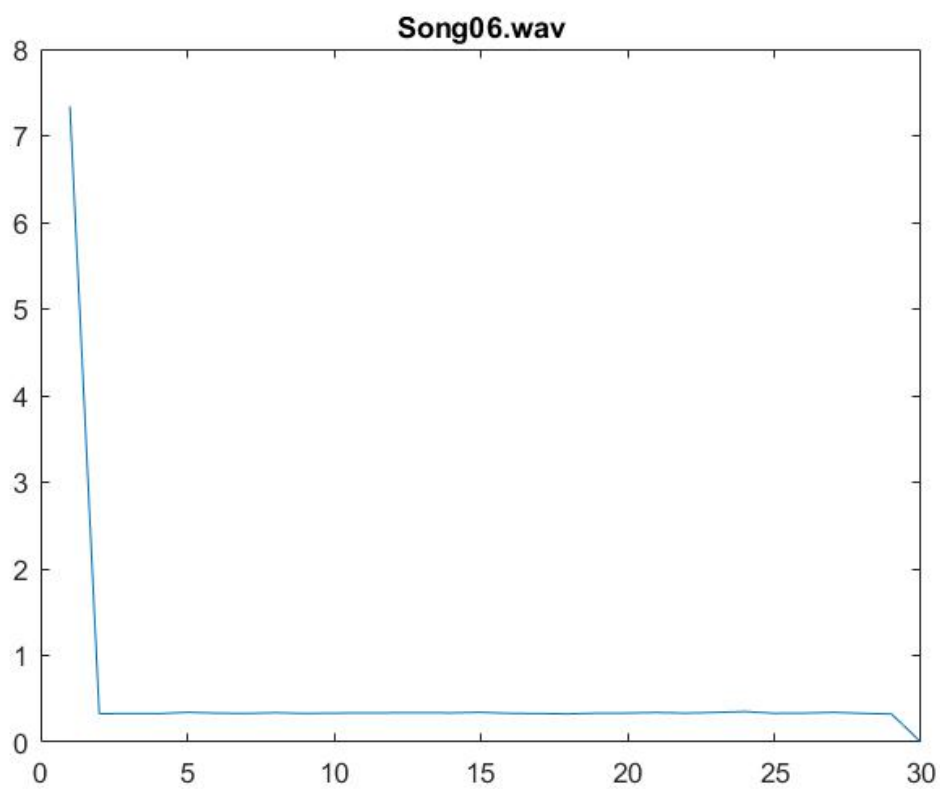
target: "Song04.wav"



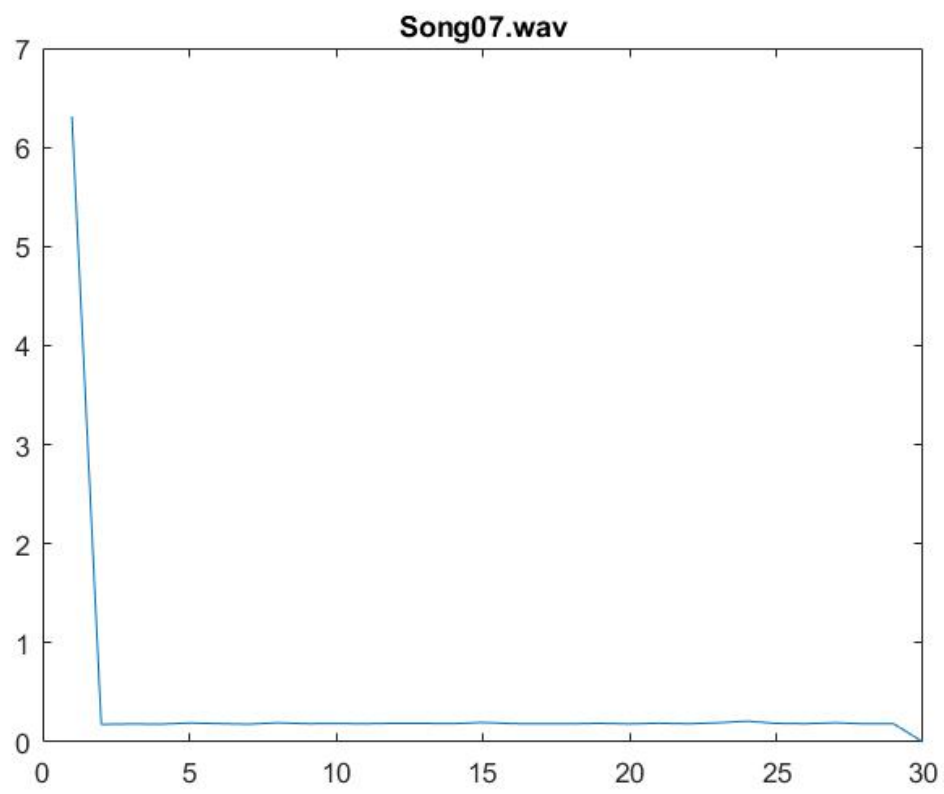
target: "Song05.wav"



target: "Song06.wav"



target: "Song07.wav"



Código fonte do trabalho

kid.m pergunta 1, 2 e 3

```
clc, clear, close all
caminho_kid = '\dados\Kid.bmp';
imagem_kid = imread(caminho_kid);
info = imfinfo(caminho_kid);
nrBits = info.BitDepth;
alfabeto=zeros(2^nrBits,1);
for i=0:2^nrBits
    alfabeto(i+1)=i;
end
alfabeto = 0:255;

figure(1);

histograma_kid=histograma(imagem_kid,alfabeto);
title('Kid.bmp');
axis([0, 255, 0, 10000]);

disp(sprintf('pergunta 3'));
entropia_kid = entropia(histograma_kid);
format long;
disp(sprintf('Entropia: %f bits por simbolo\n',entropia_kid));

disp(sprintf('pergunta 4'));
hufflen_kid = hufflen(histograma_kid);
valor_medio_kid = valor_medio_hufflen(hufflen_kid,histograma_kid);
disp(sprintf('valor medio de hufflen: %f bits por
simbolo',valor_medio_kid));
%variancia
varKid = var(hufflen_kid,histograma_kid);
disp(sprintf('variancia da media de hufflen: %f bits por simbolo\n',varKid));

disp(sprintf('pergunta 5'));
agrupa_2_simbolos=agrupamento_de_2_simbolos(histograma_kid);
final = entropia(agrupa_2_simbolos);
disp(sprintf('agrupamento de 2 simbolos: %f bits/2 simbolos do alfabeto
original \n',final));
```


homer.m pergunta 1, 2 e 3

```
clc, clear, close all
caminho_homer = '\dados\homer.bmp';
imagem_homer = imread(caminho_homer);
info = imfinfo(caminho_homer);
nrBits = info.BitDepth;
alfabeto=zeros(2^nrBits,1);
for i=0:2^nrBits-1
    alfabeto(i+1)=i;
end
alfabeto = 0:255;

figure(2);
histograma_homer = histograma(imagem_homer,alfabeto);
title('homer.bmp');
axis([0, 255, 0, 23000]);

entropia_homer = entropia(histograma_homer);
disp(sprintf('pergunta 3'));
disp(sprintf('Entropia: %f bits por simbolo\n', entropia_homer));

%pergunta 4
disp(sprintf('pergunta 4'));
hufflen_homer = hufflen(histograma_homer);
valor_medio_homer = valor_medio_hufflen(hufflen_homer,histograma_homer);
disp(sprintf('Valor medio de hufflen: %f bits por simbolo', valor_medio_homer));
%variancia
varHomer = var(hufflen_homer,histograma_homer);
disp(sprintf('variancia de hufflen: %f bits por simbolo\n',varHomer));

%pergunta 5
disp(sprintf('pergunta 5'));
agrupa_2_simbolos=agrupamento_de_2_simbolos(histograma_homer,size(alfabeto));
final = entropia(agrupa_2_simbolos);
disp(sprintf('agrupamento de 2 simbolos: %f bits/2 simbolos do alfabeto original\n',final));
```

homer_bin.m pergunta 1, 2 e 3

```
clc, clear, close all
```

```
caminho_homerBin = './dados/homerBin.bmp';
```

```
imagem_kid = imread(caminho_homerBin);
```

```
info = imfinfo(caminho_homerBin);
```

```
nrBits = info.BitDepth;
```

```
alfabeto=zeros(2^nrBits,1);
```

```
for i=0:2^nrBits
```

```
    alfabeto(i+1)=i;
```

```
end
```

```
alfabeto = 0:255;
```

```
disp(sprintf('pergunta 3'));
```

```
figure(3);
```

```
imagem_homer_bin = imread(caminho_homerBin);
```

```
histograma_homer_bin = histograma(imagem_homer_bin,alfabeto);
```

```
title('homer_bin.bmp');
```

```
axis([0, 255, 0, 30000]);
```

```
entropia_homer_bin = entropia(histograma_homer_bin);
```

```
disp(sprintf('Entropia: %f bits por simbolo\n', entropia_homer_bin));
```

```
%pergunta 4
```

```
disp(sprintf('pergunta 4'));
```

```
hufflen_homer_bin = hufflen(histograma_homer_bin);
```

```
valor_medio_homer_bin =
```

```
valor_medio_hufflen(hufflen_homer_bin,histograma_homer_bin);
```

```
disp(sprintf('Valor medio de hufflen: %f bits por simbolo',
```

```
valor_medio_homer_bin));
```

```
%variancia
```

```
varBin = var(hufflen_homer_bin,histograma_homer_bin);
```

```
disp(sprintf('variancia da media de hufflen: %f bits por simbolo\n',varBin));
```

```
% %pergunta 5
```

```
disp(sprintf('pergunta 5'));
```

```
agrupa_2_simbolos =
```

```
agrupamento_de_2_simbolos(histograma_homer_bin,length(alfabeto));
```

```
final = entropia(agrupa_2_simbolos);
```

```
disp(sprintf('agrupamento de 2 simbolos: %f bits/2 simbolos do alfabeto original\n',final));
```

guitarSolo.m pergunta 1, 2 e 3

clc, clear, close all

```
caminho_guitarSolo = '\dados\guitarSolo.wav';
figure(4);
[som_guitarSolo,fs] = audioread(caminho_guitarSolo);
info = audioinfo(caminho_guitarSolo);
nrBits = info.BitsPerSample;

d=2/(2^nrBits);
alfabeto_audio = -1:d:1-d;

disp(sprintf('pergunta 3'));
histograma_guitarSolo = histograma(som_guitarSolo,alfabeto_audio);
entropia_guitarSolo = entropia(histograma_guitarSolo);
disp(sprintf('Entropia: %4.5f bits por simbolo\n', entropia_guitarSolo));

disp(sprintf('pergunta 4'));
hufflen_guitarSolo = hufflen(histograma_guitarSolo);
valor_medio_hufflen_guitarSolo =
valor_medio_hufflen(hufflen_guitarSolo,histograma_guitarSolo);
disp(sprintf('Valor medio de hufflen: %f bits por simbolo',
valor_medio_hufflen_guitarSolo));
%variancia
varGuitar = var(hufflen_guitarSolo,histograma_guitarSolo);
disp(sprintf('variancia da media de hufflen: %f bits por simbolo\n',varGuitar));

disp(sprintf('pergunta 5'));
agrupa_2_simbolos = agrupamento_de_2_simbolos(histograma_guitarSolo);
final = entropia(agrupa_2_simbolos);
disp(sprintf('agrupamento de 2 simbolos: %f bits/2 simbolos do alfabeto original
\n',final));
```

english.m pergunta 1, 2 e 3

clc, clear, close all

```
disp(sprintf('pergunta 3'));
caminho_english_txt = '\dados\english.txt';
figure(5);
ficheiro = fopen(caminho_english_txt,'r');
alfabeto_texto=double(['A':'Z' 'a':'z' ]);
```

```
leitura_ficheiro = fscanf(ficheiro,'%s');
texto_sem_pontos = retira_pontos(leitura_ficheiro);
histograma_texto = histograma(texto_sem_pontos,alfabeto_texto);
title('english.txt');
axis([0, 60, 0, 325]);
```

```
entropia_texto = entropia(histograma_texto);
disp(sprintf('Entropia: %f bits por simbolo\n', entropia_texto));
```

```
disp(sprintf('pergunta 4'));
hufflen_texto = hufflen(histograma_texto);
valor_medio_hufflen_texto =
valor_medio_hufflen(hufflen_texto,histograma_texto);
disp(sprintf('Valor medio de hufflen: %f bits por simbolo',
valor_medio_hufflen_texto));
%variancia
varTexto = var(hufflen_texto,histograma_texto);
disp(sprintf('variancia da media de hufflen: %f bits por simbolo\n',varTexto));
```

```
%pergunta 5
disp(sprintf('pergunta 5'));
agrupa_2_simbolos = agrupamento_de_2_simbolos(histograma_texto);
final = entropia(agrupa_2_simbolos);
disp(sprintf('agrupamento de 2 simbolos: %f bits/2 simbolos do alfabeto original
\n',final));
```

histograma.m

```
function[hist] = histograma(fonte,alfabeto)
%função dada uma fonte de informação e um alfabeto, devolve o histograma
da
%fonte de informação
%histcounts

    edges = [alfabeto alfabeto(end)+(alfabeto(2)-alfabeto(1))];
    [hist] = histcounts(fonte,edges);

%    for i=1:m
%        procura = ocorrencias(fonte,alfabeto(i));
%        hist(i)=procura;
%    end

    %plot(hist,'blue');
    bar(hist);

    title('Histograma');
end
```

entropia.m

```
function[res] = entropia(fonte)
%função para calcular a entropia de uma fonte de informação

    res =0;
    tamanho = sum(fonte);
    for i=1:length(fonte)
        if(fonte(i)~=0)
            prob = fonte(i)/tamanho;
            res = res + (prob*log2(prob));
        end
    end
    res=res*-1;
end
```

valor_medio_hufflen.m

```
function[media] = valor_medio_hufflen(fonte_hufflen,fonte_histograma)

    tamanho_hufflen=length(fonte_hufflen);
    soma=0;
    nr=0;
    for i=1:tamanho_hufflen
        if(fonte_hufflen(i)~=0)
            soma=soma+fonte_hufflen(i)*fonte_histograma(i);
            nr=nr+fonte_histograma(i);
        end
    end;
    media=soma/nr;
end
```

pergunta6.m

```
clc, clear, close all
query = [2 6 4 10 5 9 5 8 0 8];
target = [6 8 9 7 2 4 9 9 4 9 1 4 8 0 1 2 2 6 3 2 0 7 4 9 5 4 8 5 2 7 8 0 7 4 8 5 7 4
3 2 2 7 3 5 2 7 4 9 9 6];
alfabeto = 0 : 10;
step = 1;

figure(1);
informacaoMutua= vetorInforMutua(query,target,alfabeto,step);

disp(' Informacao Mutua: ');
disp(informacaoMutua);
plot(informacaoMutua);
title('pergunta 6-a');
```

pergunta6_b.m

```
clc, clear, close all
```

```
caminho_guitarSolo = '.\dados\guitarSolo.wav';  
caminho_repeat = '.\dados\target01 - repeat.wav';  
caminho_repeatNoise = '.\dados\target02 - repeatNoise.wav';
```

```
[query, fs1] = audioread (caminho_guitarSolo);  
info = audioinfo(caminho_guitarSolo);  
nrBitsQuant1 = info.BitsPerSample;  
d=2/(2^nrBitsQuant1);  
alfabeto= -1:d:1-d;  
query=query(:,1);  
step=floor(length(query)/4);
```

```
%-----ficheiro target01 - repeat  
figure(1);  
[target1, fs1] = audioread (caminho_repeat);  
info_repeat = audioinfo(caminho_repeat);  
nrBitsQuant2 = info_repeat.BitsPerSample;  
target1=target1(:,1);  
informacaoMutua=vetorInforMutua(query,target1,alfabeto,step);  
plot(informacaoMutua);  
title('target01 - repeat.wav');
```

```
%-----ficheiro target02 - repeatNoise  
figure(2);  
[target2, fs1] = audioread (caminho_repeatNoise);  
info_Noise = audioinfo(caminho_repeatNoise);  
nrBitsQuant3 = info_Noise.BitsPerSample;  
target2=target2(:,1);  
infoMutuaNoise=vetorInforMutua(query,target2,alfabeto,step);  
plot(infoMutuaNoise);  
title('target02 - repeatNoise.wav');
```

pergunta6_c.m

```
clc, clear, close all
```

```
caminho_guitarSolo = '\dados\guitarSolo.wav';  
caminho_SONG1 = '\dados\Song01.wav';  
caminho_SONG2 = '\dados\Song02.wav';  
caminho_SONG3 = '\dados\Song03.wav';  
caminho_SONG4 = '\dados\Song04.wav';  
caminho_SONG5 = '\dados\Song05.wav';  
caminho_SONG6 = '\dados\Song06.wav';  
caminho_SONG7 = '\dados\Song07.wav';
```

```
maximos=zeros(7,1);  
id=1:7;
```

```
%-----ficheiro guitarSolo  
[query, fs1] = audioread (caminho_guitarSolo);  
info = audioinfo(caminho_guitarSolo);  
nrBitsQuant1 = info.BitsPerSample;  
d=2/(2^nrBitsQuant1);  
alfabeto= -1:d:1-d;  
query=query(:,1);  
step=floor(length(query)/4);  
  
%-----ficheiro Song1  
figure(1);  
[song1, fs1] = audioread (caminho_SONG1);  
song1=song1(:,1);  
SONG1=veterInforMutua(query,song1,alfabeto,step);  
plot(SONG1);  
title('Song01.wav');  
maximos(1)=max(SONG1);
```

```
%-----ficheiro Song2  
figure(2);  
[song2, fs1] = audioread (caminho_SONG2);  
song2=song2(:,1);  
SONG2=veterInforMutua(query,song2,alfabeto,step);  
plot(SONG2);  
title('Song02.wav');  
maximos(2)=max(SONG2);
```

```
%-----ficheiro Song3  
figure(3);  
[song3, fs1] = audioread (caminho_SONG3);  
song3=song3(:,1);  
SONG3=veterInforMutua(query,song3,alfabeto,step);  
plot(SONG3);  
title('Song03.wav');
```



```

maximos(3)=max(SONG3);

%-----ficheiro Song4
figure(4);
[song4, fs1] = audioread (caminho_SONG4);
song4=song4(:,1);
SONG4=vetorInforMutua(query,song4,alfabeto,step);
plot(SONG4);
title('Song04.wav');
maximos(4)=max(SONG4);

%-----ficheiro Song5
figure(5);
[song5, fs1] = audioread (caminho_SONG5);
song5=song5(:,1);
SONG5=vetorInforMutua(query,song5,alfabeto,step);
plot(SONG5);
title('Song05.wav');
maximos(5)=max(SONG5);

%-----ficheiro Song6
figure(6);
[song6, fs1] = audioread (caminho_SONG6);
song6=song6(:,1);
SONG6=vetorInforMutua(query,song6,alfabeto,step);
plot(SONG6);
title('Song06.wav');
maximos(6)=max(SONG6);

%-----ficheiro Song7
figure(7);
[song7, fs1] = audioread (caminho_SONG7);
song7=song7(:,1);
SONG7=vetorInforMutua(query,song7,alfabeto,step);
plot(SONG7);
title('Song07.wav');
maximos(7)=max(SONG7);

%-----resultados de maximos
disp('Maximos:');
[maximos,id]=ordenar_maximos(maximos,id);
for i=1:length(maximos)
    disp(sprintf('Song0%d - %d',id(i),maximos(i)));
end

```

[vetorInforMutua.m](#)

```
function[IM] = vetorInforMutua(query,target,alfabeto,step)
    tam=1;
    pos=1;
    for i=1:step:length(target)
        if(i+length(query)<=length(target))
            tam=tam+1;
        else
            break;
        end
    end
    IM=zeros(tam,1);

    for i=1:step:length(target)
        if(i+length(query)-1>length(target))
            break;
        end
        calculo = calculoIM(target(i:i+length(query)-1),query,alfabeto);

        IM(pos)=calculo;
        pos=pos+1;
    end
end
```

[probabilidadeX.m](#)

```
function[probX] = probabilidadeX(sinal,i,alfabeto,tamanho)
    probX=0;
    for y=i:i+tamanho-1
        if(y>length(sinal))
            break;
        end
        if(sinal(y)==alfabeto)
            probX=probX+1;
        end
    end
    probX=probX/tamanho;
end
```

calculoIM.m

```
function[res] = calculoIM(target,query,alfabeto)
    prob_target=zeros(length(alfabeto),1);
    prob_query=zeros(length(alfabeto),1);

    for i=1:length(alfabeto)
        for y=1:length(query)
            if(target(y)==alfabeto(i))
                prob_target(i)=prob_target(i)+1;
            end
            if(query(y)==alfabeto(i))
                prob_query(i)=prob_query(i)+1;
            end
        end
        prob_query(i)=prob_query(i)/length(query);
        prob_target(i)=prob_target(i)/length(query);
    end

    for i=1:length(alfabeto)
        res=0;
        for y=1:length(alfabeto)
            if(prob_target(i)~=0 && prob_query(y)~=0)
                p=probabilidad_x_y(target,query,alfabeto(i),alfabeto(y));
                if(p~=0)
                    res=res+p*log2(p/(prob_target(i)*prob_query(y)));
                end
            end
        end
    end
end
```

probabilidad_x_y.m

```
function[prob] = probabilidad_x_y(target,query,alfabeto_target,alfabeto_query)
    prob=0;
    for i=1:length(query)
        if(target(i)==alfabeto_target)
            if(query(i)==alfabeto_query)
                prob=prob+1;
            end
        end
    end
    prob=prob/length(query);
end
```

retira_pontos.m

```
function [texto_final]= retira_pontos(texto_original)
%função para retirar pontos "." de um texto
%no final devolve o mesmo sem os pontos de final
    a=1;
    texto_final=zeros(0,1);
    for i=1:length(texto_original)
        if(texto_original(i)~='.')
            texto_final(a)=texto_original(i);
            a=a+1;
        end
    end
end
```

ordenar_maximos.m

```
function [maximos,id] = ordenar_maximos(maximos,id)
    for i=1:length(maximos)
        aux=maximos(i);
        for y=i:length(maximos)
            if(aux<maximos(y))
                aux2=id(i);
                id(i)=id(y);
                id(y)=aux2;

                aux=maximos(y);
                maximos(y)=maximos(i);
                maximos(i)=aux;
            end
        end
    end
end
```

[agrupamento_de_2_simbolos.m](#)

```
function [prob] = agrupamento_de_2_simbolos(fonte)
%função para agrupar simbolos e retorna uma sequência de dois símbolos
contíguos
    pos = 1;
    prob = 0;
    [nl, nc] = size(fonte);
    [elem] = nl * nc;
    agrupa = zeros(length(elem),1);
    for i=1:1:size(nl)
        for j = 1:1:size(nc)

            id = (length(nc)*nc(j)) +nc(j);
            agrupa(pos) = id;
            pos=pos+1;

        end
    end

    for k=1:1:length(elem)
        if elem(k) == agrupa(k)
            prob=prob+1;
        end
    end
    prob=prob/length(elem);
end
```