

Santa's
HELPER



Índice

Manual do utilizador	3
Introdução	3
Inserir Crianças	4
Inserir Presentes.....	6
Comportamentos e Castigos	7
Postal de Natal e Alterar Dados de Criança	8



Manual do utilizador

Introdução

Olá Pai Natal, bem-vindo à aplicação Santa's Helper.

Esta aplicação foi desenhada para facilitar o teu trabalho e dos teus duendes a gerir as crianças!

Este Manual foi feito para te dar uma introdução às funcionalidades da aplicação e como a utilizar.

Ao abrires a aplicação ser-te-á apresentado este menu:

The screenshot shows the 'Santa's Helper App' interface. At the top, there is a title bar with a Santa hat icon and the text 'Santa's Helper App'. Below the title bar is a menu bar with four buttons: 'Inserir Crianças', 'Inserir Presentes', 'Comportamento e Castigos', and 'Postal de Natal e Alterar Dados de Criança'. The 'Inserir Crianças' button is highlighted. The main content area is titled 'Introduzir Crianças' and contains several input fields and buttons. On the left, there are two text input fields for 'Nome' and 'Idade'. To the right of these is a 'Numero de Crianças' input field with the value '0'. Below the 'Nome' and 'Idade' fields is a 'Tipo de Criança' section with four radio button options: 'Normal' (selected), 'Fofinha', 'Irritante', and 'Insuportável'. To the right of the 'Tipo de Criança' section is a 'Crianças Terríveis' section with two text input fields: 'Numero de Birras' and 'Duração das Birras'. A large 'Inserir Criança' button is located to the right of the 'Numero de Crianças' input field.

A aplicação está feita, neste momento, para aceitar apenas 10 crianças. Caso queiras sair da aplicação tens, simplesmente, de carregar no botão sair.



Inserir Crianças

Para inserires uma criança apenas tens de indicar o nome e idade de uma criança e escolheres o tipo de criança sendo elas Normais, Fofinhas, Irritantes ou Insuportáveis.

Atenção, pois apenas são consideradas crianças com idade compreendidas entre os 0 e os 17!

Mas não stresses muito Pai Natal, inserimos muitos alertas para evitares muitos erros!

Santa's Helper App

Inserir Crianças | Inserir Presentes | Comportamento e Castigos | Postal de Natal e Alterar Dados de Criança

Introduzir Crianças

Nome

Idade

Numero de Crianças

Inserir Criança

Tipo de Criança

☒ Normal

☐ Fofinha

☐ Irritante

☐ Insuportável

Crianças Terríveis

Numero de Birras

Duração das Birras

ATENÇÃO!!!

Pai Natal... Apenas consideramos crianças com idades entre 0 e 17 anos.


OK



Caso sejam Irritantes ou Insuportáveis, também tens de mencionar pelo menos o número de birras.

Caso saibas a duração das birras em minutos podes também inserir essa informação.

Contudo, não é preciso inserires essa informação pois os nossos estudos mostraram que a duração média é de 30 minutos, logo não precisas de te preocupar.

 Santa's Helper App

[Inserir Crianças](#) [Inserir Presentes](#) [Comportamento e Castigos](#) [Postal de Natal e Alterar Dados de Criança](#)

Introduzir Crianças

Nome

Idade

Tipo de Criança
☐ Normal
☐ Fofinha
☒ Irritante
☐ Insuportável

Numero de Crianças

Inserir Criança

Crianças Terríveis

Numero de Birras

Duração das Birras



Inserir Presentes

Para inserires um presente, é preciso inserires informação sobre uma criança primeiro, caso contrário, ao seleccionares o menu Inserir Presentes visualizarás a seguinte imagem:

Após inserires uma criança, o menu será desbloqueado e podes seleccionar a criança para a qual irás adicionar presentes.

O Índice representa a “posição no sistema” da criança, mas Pai Natal, faz assim: criança número 1 -1 = posição 0, criança número 2 -1 = posição 1, etc... Não é complicado isto dos computadores.

Após seleccionares a criança para a qual desejas adicionar presentes, haverá o desbloqueio do submenu 5 Presentes Desejados, o índice deste submenu funciona exactamente como o índice das crianças.

Aqui seleccionas o nome e o preço do presente e clicas em inserir presente, podes fazer isto 5 vezes.

A carta ao pai natal vai sendo redigida e ao chegares ao 5º presente deixarás de poder inserir mais presentes, o índice de criança incrementa uma posição e poderás novamente identificar essa criança.

Quando identificas uma nova criança poderás adicionar os presentes desta última.



Caso queiras fazer alterações aos presentes terás de aceder ao menu Alterar Presentes.

Comportamentos e Castigos

Depois de inserires as crianças podes aceder ao menu Comportamentos e Castigos, neste menu, como nos anteriores, tens um submenu para seleccionares a criança que queres visualizar.

Depois de seleccionada a criança desejada tens as opções de avaliar o comportamento e verificar se a criança vai ter uma Noite Mágica.

A noite magica já sabes o que é, um postal teu e chega!

O avaliar comportamento faz uma avaliação do comportamento da criança, caso seja bem-comportada, não têm problema, se for malcomportada será registado um ponto de mau comportamento.

Quando a criança está castigada terá de realizar 10 cópias pelo que poderás registar o número de cópias que a criança realizou. Caso criança não esteja castigada visualizarás uma mensagem informando a impossibilidade de registar número de cópias.



Após realizadas as cópias, e se quiseses perdoar o castigo à criança, poderás pressionar o botão **Desculpar Mau Comportamento** e verificar se foi ou não desculpada.

Postal de Natal e Alterar Dados de Criança

Chegamos ao último menu Pai Natal, neste menu vais poder gerir todos os dados que introduziste anteriormente.

Neste menu tens 3 submenus como podes ver abaixo:

- Alteração de Dados
- Alteração de Presentes
- Oferecer Presentes

The screenshot shows a web interface with a top navigation bar containing four tabs: 'Inserir Crianças', 'Inserir Presentes', 'Comportamento e Castigos', and 'Postal de Natal e Alterar Dados de Criança'. The 'Postal de Natal e Alterar Dados de Criança' tab is active.

The main content area is divided into three submenus:

- Alteração de dados:** Features a 'Índice da Criança' with navigation buttons '<', '0', and '>'. Below this are two columns of input fields: 'Nome:', 'Idade:', 'Tipo de criança:', 'Morada:', 'Serviço Expresso:', 'Pontos de mau comportamento:', 'Número de mentiras:', 'Cumprimento de castigo:', 'Registo de cópias:', 'Plafond base:', 'Plafond efetivo:', 'Cama a horas:', 'Come a sopa toda:', 'Arruma o quarto:', 'Número de Birras:', 'Duração de Birras:', and 'Diz Palavrões:'. An 'Alterar Criança' button is at the bottom right.
- Alteração de presentes:** Features a 'Índice de Presentes' with navigation buttons '<', '0', and '>'. Below are input fields for 'Nome do presente:' and 'Preço do presente:'. At the bottom are 'Selecionar Presente' and 'Alterar Presente' buttons.
- Oferecer Presentes:** Features a 'Índice da Criança' with navigation buttons '<', '0', and '>'. Below is a large 'Postal de Natal:' input field and a 'Criar Postal' button.

Em cada um destes submenus podes alterar os respectivos dados e no submenu Oferecer Presentes permitirá que seja gerado o Postal de Natal.

No submenu Alteração de dados, podes percorrer o índice de crianças e visualizar os dados das crianças que inseriste usando as setas, para alterares os dados apenas tens de fazer as alterações nas respectivas caixas e pressionar o botão **Alterar Criança**.



No submenu Alteração de Presentes, funciona de forma semelhante ao submenu anterior, a única diferença é que precisas de pressionar o botão **Selecionar Presente** para visualizar os dados e só depois pressionares o **Alterar Presente** para gravar as alterações.

Lembra-te: a criança selecionada será a que estás a visualizar no submenu Alteração de Dados... Nós preocupamos contigo Pai Natal e não queremos que dê presentes a crianças que não merecem!

Finalmente, o último submenu: aqui simplesmente seleccionas criança e carregas no botão Criar Postal, simples!

Os nossos algoritmos irão processar toda a informação disponibilizada e criar um Postal de Natal para te ajudar na tua função.

