4.45

A.不正确，这段代码的描述表明压入的是新值，而4.7中的分析表明实际压入的应该是旧值。

B.先存储寄存器的值，再减少栈指针，即：

movq REG, -0x8(%rsp)

subq $8, %rsp

4.46

A.不正确，这段代码的描述表明将栈指针设置为从内存读出的值加上8，而4.8中的分析表明实际将栈指针设置为从内存读出的值

B.先设置栈指针，再弹出寄存器的值，即：

addq $8, %rsp

movq -0x8(%rsp), REG

4.51

|  |  |
| --- | --- |
| 阶段 | iaddq V, rB |
| 取指 | icode:ifun <-- M1[PC]  rA:rB <-- M1[PC+1]  valC <-- M8[PC+2]  valP <-- PC+10 |
| 译码 | valB <-- R[rB] |
| 执行 | ValE <-- valB + valC |
| 访存 |  |
| 写回 | R[rB] <-- valE |
| 更新 | PC <-- valP |