主要思路为模拟栈的pop和push

在stack类中，pop，push函数分别模拟了出栈入栈，私有变量top用来指示栈最上层的元素，同时，在stack类中写好了输出的数组和函数（因为写在递归函数里好乱），私有变量flag表示已出栈可以输出的数的标记。

在每个数据入栈后，先判断如果队列已经全部入栈完毕，则直接输出。否则，每个数据入栈后都有pop和 not pop两种选择，如果pop之后栈不为空， 继续分成pop和不pop两种情况，为空则直接继续数据入栈。

因为每个数都有出栈和下一个继续入栈2种情况，所以最开始想要树的遍历解决，后来觉得模拟栈比较有意思。

没啥大的bug，但思考了很久很久很久。因为输出数组，栈内数组和输入数组的角标问题产生了几个小问题，都解决了。