package primerosobj;

**public class PersonaStaticpublic** {

/\*edad y altura son datos representativos y como se tratan en todos los métodos

los hacemos globales. Al igual que los métodos deben ser static \*/

**public static int edad;**

**public static float altura;**

**public static boolean mayoredad()**

{ if (edad>=18) return true;

else return false; }

**public static void cumple()**

{ edad++;

System.out.println("felicidades por tu "+ edad+"º cumpleaños"); }

}

**public class PersonaStatic** {

/\*edad y altura seran privados, no hay acceso desde fuera de la clase

\* sus valores se controlarán desde los metodos set y get \*/

**private static int edad;**

**private static float altura;**

/\* damos valores a los datos\*/

**public static void setedad (int x)**

{ if (x>=0 && x<=110) edad=x;

}

**public static boolean setaltura(float x)**

{ if (x>=0) {altura=x;

return true;}

else return false;

}

/\*devolvemos los valores para posibles consultas\*/

**public static int getedad ()**

{ return edad; }

public static float getaltura ()

{ return altura; }

**public static boolean mayoredad()**

{ if (edad>=18) return true;

else return false; }

**public static void cumple()**

{ edad++;

System.out.println("felicidades por tu "+ edad+"º cumpleaños"); }

}

**public class Triangulo** {

**private float base,altura; // no static en datos y metodos**

**public void setbase (float x)**

{ base=x; }

**public void setaltura(float x)**

{ altura=x; }

**public float getbase ()**

{ return base; }

**public float getaltura ()**

{ return altura; }

**public float area ()**

{ return (base\*altura)/2; }

**public float perimetro ()**

{ float p=0;

/\*claculo del perimetro\*/

return p; }

}

**public class Prueba {**

public static void main(String[] args)

{ PersonaStaticpublic.edad=7;

System.out.println("La persona tiene "+ **PersonaStaticpublic**.edad+" aÃ±os");

PersonaStaticpublic.cumple();

**PersonaStatic**.setedad(18);

System.out.println("La persona tiene "+ PersonaStatic.getedad()+" aÃ±os");

PersonaStatic.cumple();

// trabajamos con varios objetos triangulo a la vez instanciando la clase Triangulo

Triangulo **tri1**=new Triangulo();

Triangulo tri2;

tri2=new Triangulo();

**tri1**.setbase(10);

tri1.setaltura(15);

tri2.setbase(3);

tri2.setaltura(8);

System.out.println("las areas depues de dar valores son : " + tri1.area()+" y "+tri2.area());

}}

}