Starten van FleetManager:

- 1. Met EntityFramework de 2 databases opzetten volgende commando's in de package manager console (als startup project dient u RestApi te zetten en als default dient u Repository te zetten):
 - a. :Update-Database –context Context
 - b. :Update-Database –context AuthContext
- 2. Vervolgens kan u de applicatie opstarten door in de properties van het solution multiple startup project aan te vinken en daar de RestApi en Presentation aan te vinken.
- 3. De applicatie zou nu opgestart moeten zijn en nu kunt u inloggen als admin met volgende gegevens (login: adminuser & pass: user123).
- 4. U kunt nu de UI testen!