Assignment #D: May月考

Updated 1654 GMT+8 May 8, 2024

2024 spring, Complied by 王申睿——物理学院

说明:

- 1) 请把每个题目解题思路(可选),源码Python, 或者C++ (已经在Codeforces/Openjudge上AC),截图(包含Accepted),填写到下面作业模版中(推荐使用 typorahttps://typoraio.cn ,或者用word)。 AC 或者没有AC,都请标上每个题目大致花费时间。
- 2) 提交时候先提交pdf文件,再把md或者doc文件上传到右侧"作业评论"。Canvas需要有同学清晰头像、提交文件有pdf、"作业评论"区有上传的md或者doc附件。
- 3) 如果不能在截止前提交作业,请写明原因。

编程环境

(请改为同学的操作系统、编程环境等)

操作系统: macOS Ventura 13.4.1 (c)

Python编程环境: Spyder IDE 5.2.2, PyCharm 2023.1.4 (Professional Edition)

C/C++编程环境: Mac terminal vi (version 9.0.1424), g++/gcc (Apple clang version 14.0.3, clang-

1403.0.22.14.1)

1. 题目

02808: 校门外的树

http://cs101.openjudge.cn/practice/02808/

思路:

代码

1 #

代码运行截图 (至少包含有"Accepted")

20449: 是否被5整除

http://cs101.openjudge.cn/practice/20449/
思路:
代码

1 #
2

代码运行截图 (至少包含有"Accepted")

01258: Agri-Net

http://cs101.openjudge.cn/practice/01258/

思路:

import heapq

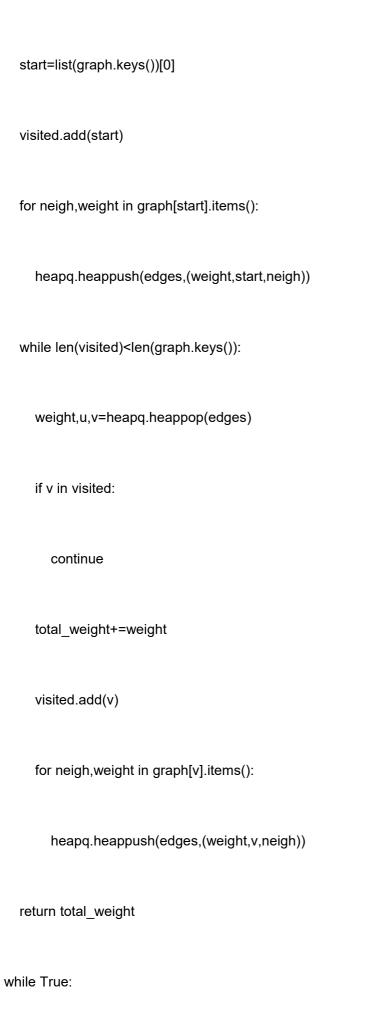
代码

def prim(graph):

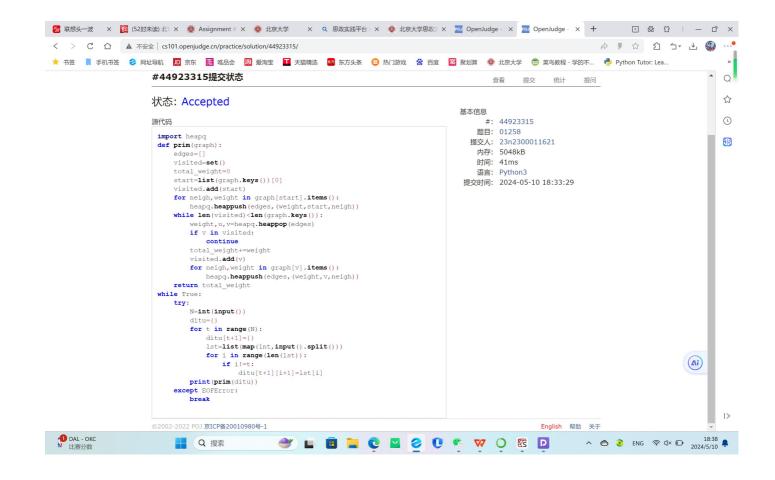
edges=[]

visited=set()

total_weight=0



```
try:
  N=int(input())
  ditu={}
  for t in range(N):
     ditu[t+1]={}
     lst=list(map(int,input().split()))
     for i in range(len(lst)):
        if i!=t:
           ditu[t+1][i+1]=lst[i]
  print(prim(ditu))
except EOFError:
  break
```

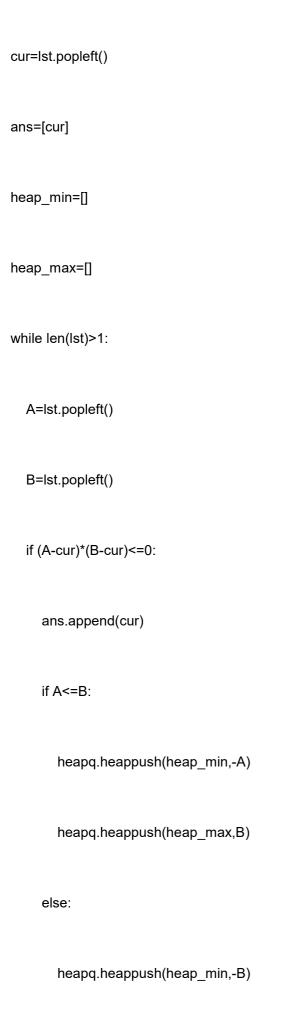


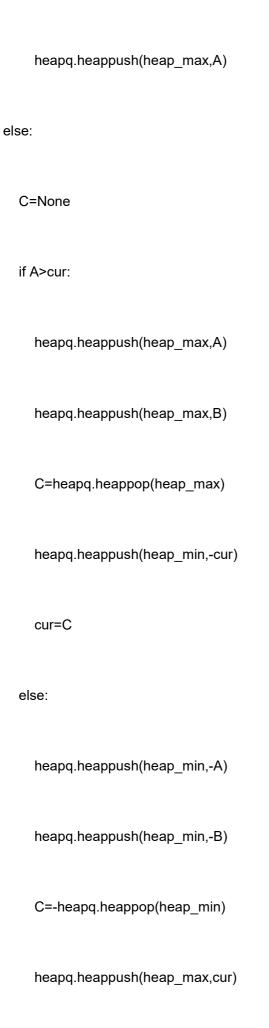
27635: 判断无向图是否连通有无回路(同23163)

http://cs101.openjudge.cn/practice/27635/

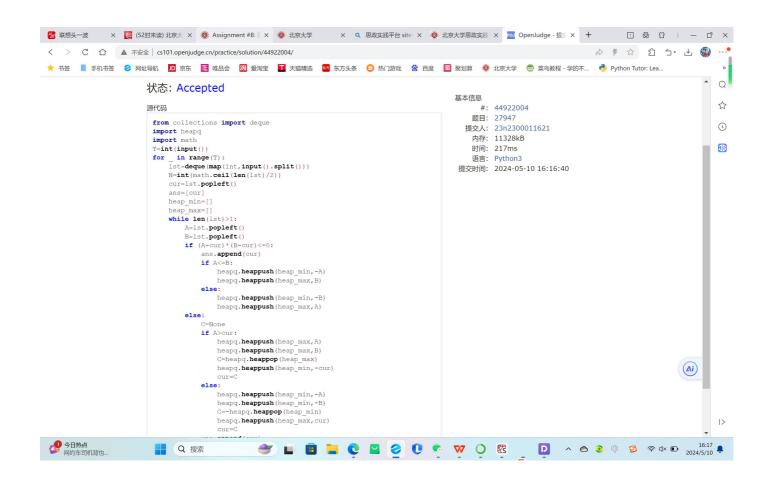
```
思路:
代码
 2
             (AC代码截图,至少包含有"Accepted")
代码运行截图
27947: 动态中位数
http://cs101.openjudge.cn/practice/27947/
思路:
代码
from collections import deque
import heapq
import math
T=int(input())
for _ in range(T):
  lst=deque(map(int,input().split()))
```

N=int(math.ceil(len(lst)/2))





```
cur=C
ans.append(cur)
ans=list(map(str,ans))
print(N)
print(' '.join(ans))
```



28190: 奶牛排队

思路: 单调栈会了, 但是再也不想看见奶牛了。

代码

•

```
1
```

代码运行截图 (AC代码截图,至少包含有"Accepted")

2. 学习总结和收获

```
在Python中,并不允许直接构建大根堆。若需要大根堆,则应向堆中压入数字的相反数。
本次考试之前我还不熟悉图算法,Prim,Dijkstra还是不够熟悉,在接下来的作业中会加强练习。
关于树,如果你像我一样总是重复建节点,不妨一起来学一学这种覆写方法的方法:
class TreeNode:
  instances = {}
  def __new__(cls, value):
    if value not in cls. instances:
      instance = super().__new__(cls)
      cls. instances[value] = instance
      return instance
    else:
      return cls. instances[value]
  def __init__(self, value):
    if not hasattr(self, 'initialized'):
      self.value = value
      self.left = None
      self.right = None
      self.initialized = True
  def __eq__(self, other):
    return isinstance(other, TreeNode) and self.value == other.value
  def __hash__(self):
    return hash(self.value)
```

首先,我们重写更新的内置方法。通常在使用TreeNode (i) 语句后,节点的父节点,子节点的信息会像字典一样丢失。这是_new_方法从中作妖的缘故。要想驯服这个内置方法,我们可以加一条判断:在类的整体中(这里的cls在IDE中是洋红色斜体,表示作为节点类的整体被调用),我们用_instances字典存储节点值,如果该节点值已在代码全域中存在,则直接返回该对象;如果不存在,再调用内置方法。这样就可以避免重新使用这个语句时,系统返回一个"恢复出厂设置"的对象。

然后,我们如何让节点出入边尽头的节点不"走失"呢? init_方法是我们每个人初学类时必会的语法,但很少有参考书详细地介绍,并强调其作用。它会在实例创建时自动建立起实例的属性。这里的left,right由于和传递的参数无关,会被当作默认值,所以我们应该阻止其进入这个进程,当该节点已经存在时。于是,hasattr()函数应运而生。它本来是用于判断实例是否有某个属性的(推测这个可以用来判断实例属于哪个类),在这里,当"初始化"属性未被定义时,函数返回False,这样新节点就可以建立起来;而已定义后,该if语句可以帮我们跳过_init_方法,从而避免覆盖。_new_方法截断、阻止了节点"恢复出厂设置"后,initialized属性被保留,在_init_这道关卡中,覆盖的进程就会被强行打断。

最后,在绝大多数情境中,不同的节点通常不被允许拥有相同的值。并且,在前中建后,中后建前的过程中,通常在两个表达式中会建两个相同值的节点,如果混淆会导致IDE粗鲁的报错。之前我们通常是通过判断节点的值相等来规避这个问题,现在有了新的方法:通过重写哈希和相等方法,可以让所有节点的值唯一。特别说明,这里的return一个等式或不等式的语句其实是return这些式子的布尔值。

关于二叉堆,构建的规则是在树中从左到右按层级编号,编号和节点在列表中的索引相同。根据这个规则,在看到 heapq模块输出的列表时,我们可以根据各个元素的位置,还原出二叉树。