Lab. 1 初代编译器实验说明和要求

一、初代编译器功能描述

初代编译器将 C 语言顺序语句序列翻译为等价的汇编程序,所输出的汇编程序符合 x86 汇编语言格式要求,能够被后续的汇编器翻译为可执行程序运行。

二、初代编译器文法要求

初代编译器能够处理的文法如下所示:

关键字: int、 return

标识符:单个英文字母

常量: 十进制整型,如 1、223、10 等

操作符: =、+、-、*、/、(、)

分隔符:;

语句: 表达式语句、赋值语句, 其中表达式语句包含括号及括号嵌套;

三、初代编译器测试样例

测试用例难度分为两个等级:其中第一个等级每个表达式中操作符优先级相同,且无括号;第二个等级同一个表达式中会有不同优先级,且包含有嵌套的括号。测试用例中,第一个等级测试用例占比 90%,第二个等级的测试用例占比 10%。

所有输入测试样例文件中单词之间均由空格或者回车分隔,输入文件中可能 存在多个连续的空格或者回车。

评分依据 return 的值是否符合预期。

等级一输入样例:

```
int a;
int b;
int d;
a = 1;
b = 2;
d = a + b;
return d;
(预期返回值为3)
```

等级一输出样例 x86:

```
mov DWORD PTR [ebp-4], 0 # int a mov DWORD PTR [ebp-8], 0 # int b
```

```
mov DWORD PTR [ebp-12], 0 # int d
mov DWORD PTR [ebp-4], 1 # a = 1
mov DWORD PTR [ebp-8], 2
                           # b = 2
mov eax, DWORD PTR [ebp-4] # d = a + b
push eax
mov eax, DWORD PTR [ebp-8]
push eax
pop ebx
pop eax
add eax, ebx
push eax
pop eax
mov DWORD PTR [ebp-12], eax
mov eax, DWORD PTR [ebp-12] # return d
等级二输入样例:
int a ;
int b ;
int c ;
int d;
a = 1;
b = 2;
c = 3;
d = (a + b * 2) / c - 3;
return d;
(预期返回值为-2)
等级二输出样例 x86:
mov DWORD PTR [ebp-4], 0 # int a
mov DWORD PTR [ebp-8], 0
                          # int b
mov DWORD PTR [ebp-12], 0 # int c
mov DWORD PTR [ebp-16], 0 # int d
mov DWORD PTR [ebp-4], 1
                          \# a = 1
mov DWORD PTR [ebp-8], 2
                          \# b = 2
mov DWORD PTR [ebp-12], 3 \# c = 3
mov eax, DWORD PTR [ebp-4] # d = ( a + b * 2 ) / c - 3
push eax
mov eax, DWORD PTR [ebp-8]
```

```
push eax
mov eax, 2
push eax
pop ebx
pop eax
imul eax, ebx
push eax
pop ebx
pop eax
add eax, ebx
push eax
mov eax, DWORD PTR [ebp-12]
push eax
pop ebx
pop eax
cdq
idiv ebx
push eax
mov eax, 3
push eax
pop ebx
pop eax
sub eax, ebx
push eax
pop eax
mov DWORD PTR [ebp-16], eax
mov eax, DWORD PTR [ebp-16] # return d
```

四、初代编译器实现参考

初代编译器的实现基于程序设计基础、算法和数据结构等课程所学知识<mark>。在</mark> 词法分析部分可以使用正则匹配实现,而代码生成部分则可以使用栈来完成。

其中词法分析部分的实现思路是:根据空格或者回车将输入源码字符串分割 为多个子串,然后判断每个子串属于哪个单词类,整型常量按照对应规则匹配, 其他单词直接与目标字符串比较匹配即可。对于识别到的单词,可以用结构体进

行封装,分别标识对应的类型和内码值。所有的单词按序存储在一个列表中。

其中代码生成部分的参考实现思路如下:

1. 变量声明语句

对于变量声明语句,实验的测试程序已经预先在栈帧中留出相关空间,无需 自行修改栈顶指针。

```
int a ;
int b ;
```

x86

对应的的汇编是

```
mov DWORD PTR [ebp-4], 0 #第1个变量(地址为 DWORD PTR [ebp-4])赋值 0 mov DWORD PTR [ebp-8], 0 #第2个变量(地址为 DWORD PTR [ebp-8])赋值 0
```

2. return 语句

```
一个文件只含有一个 return 语句,遇到 return 语句时执行返回操作。 return d;
```

x86

mov eax, DWORD PTR [ebp-12] # 将返回值复制到 eax 寄存器中

3. 赋值与表达式语句

不区分运算符优先级的话,按照左结合顺序依次入栈出栈计算即可。 具体指令请参考对应汇编语言手册。

五、初代编译器提交要求

实现语言: C++ (语言标准 c++14)

编译环境: g++-11 测试环境: gcc-11

提交内容:单个cpp源文件,文件名称为compilerlabl.cpp

输入输出:实现的编译器有一个命令行参数,用于指明输入文件路径,编译器从该路径读取源码,并向 stdout 输出编译结果。

注: g++用于编译你提交的编译器实验源码, gcc 用于将你的编译器实验输出的 x86 汇编码编译成可执行文件, 用于测试。

六、初代编译器实验测试框架说明

为了方便测试,实验提供了一个测试框架,用于测试你的编译器实验。

x86 汇编的测试框架:

```
.intel_syntax noprefix # 使用 Intel 语法
```

.global main # 声明 main 函数为全局符号,这使得链接器能够识别程序

的入口点。

.extern printf # 声明外部函数 printf,表示该函数在其他地方定义,通

常是 C 标准库中。

.data # 开始数据段,用于定义程序中的初始化数据。

format_str:

.asciz "%d\n" # 定义一个用于 printf 的格式字符串,输出整数并换行。

.text # 开始代码段,包含程序的实际指令。

main:

push ebp # 将基指针寄存器 ebp 的当前值压入堆栈,保存上一个函

数栈帧的基指针

mov ebp, esp # 将栈指针 esp 的值复制到基指针 ebp , 设置新的栈帧

基指针

sub esp, 0x100 # 从栈指针 esp 减去 256 字节,为局部变量分配栈空间

##

你的编译器实验输出的 x86 汇编码将被插入到这里

##

打印 d (当前 eax 的值)

push eax # 将结果 (eax 的值) 作为 printf 的参数

push offset format str # 将格式字符串的地址作为 printf 的参数

call printf # 调用 printf 函数

add esp, 8 # 清理栈

#恢复 eax 的值并退出 main

pop eax leave

ret

你的编译器实验输出的 x86 汇编码将会被插入到上述框架中。

为了便于评测,本实验框架将会自动调用 C 库的 printf 函数,输出你的编译器实验输出的 x86 汇编码中的返回值(即 eax 的内容)。

若你想自行执行汇编代码并调试:

x86:

在自行插入完代码后,在终端中执行 gcc -m32 -no-pie <输入汇编文件> -o <输出可执行文件> ./<输出可执行文件>

即可观察到输出结果。

注:在一些机器上,你可能需要添加 **i386** 架构的包才能正确执行以上操作,参考命令如下

sudo dpkg --add-architecture i386
sudo apt-get update
sudo apt-get install libc6:i386 libstdc++6:i386