

**TÍTULO PROYECTO**

Nombre completo del proyecto, tal y como fue aprobado

**PROPONENTE(S)**

Nombre completo del estudiante

Número de Documento

Código estudiantil

**DIRECTOR**

Nombre completo del director

Tunja

Fecha de presentación (día, mes, año)

**CONTENIDO**

[1. FICHA TÉCNICA DEL PROYECTO 3](#_Toc101460037)

[2. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA 4](#_Toc101460038)

[3. JUSTIFICACIÓN 5](#_Toc101460039)

[4. OBJETIVOS 6](#_Toc101460040)

[5. MODELO DE DESARROLLO 7](#_Toc101460041)

[6. DESARROLLO DEL PROYECTO 8](#_Toc101460042)

[6.1. Fase 1. Definición de requisitos 8](#_Toc101460043)

[6.2. Fase 2. Selección de tecnología 9](#_Toc101460044)

[6.3. Fase 3. Diseño del sistema 10](#_Toc101460045)

[6.4. Fase 4. Desarrollo de la aplicación 10](#_Toc101460046)

[6.5. Fase 5. Pruebas 11](#_Toc101460047)

[6.6. Fase 6. Puesta en producción 11](#_Toc101460048)

[7. CONCLUSIONES Y ANÁLISIS DE RESULTADOS 12](#_Toc101460049)

[8. REFERENCIAS 13](#_Toc101460050)

[9. ANEXOS 14](#_Toc101460051)

# FICHA TÉCNICA DEL PROYECTO

|  |  |
| --- | --- |
| Título |  |
| Autor (es) |  |
| Director del proyecto |  |
| Palabras claves | Mínimo 3, Máximo 5 palabras claves (se recomienda revisar el Tesauro de la UNESCO) |
| Descripción | |
| Describa en forma corta y precisa (no más de 250 palabras) de qué trata el proyecto. Consiste en un solo párrafo, no contiene citas bibliográficas y se redacta en tiempo pasado. No debe contener siglas o abreviaturas (excepto aquéllas de uso generalizado). | |

# PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

En este apartado se debe presentar el planteamiento de la situación problema u oportunidad de mejora detectada, que se abordó como punto de partida del proyecto. Se recomienda elaborar una descripción que agrupe de forma sintética un análisis de causa – efecto sobre la naturaleza y magnitud del problema (se puede incluir un diagrama de causa – efecto, también conocido como diagrama de espina de pescado).

# JUSTIFICACIÓN

La justificación debe explicar por qué el proyecto presentó una solución adecuada al problema identificado inicialmente; indicará las motivaciones que llevaron al estudiante a desarrollar el trabajo y demostrará por qué y para qué fue necesario realizarlo, estableciendo las razones o motivos que sustenten el trabajo desarrollado, aportes a lo cognitivo, hallazgos, impacto y limitaciones presentadas.

Se debe tener especial cuidado en no escribir justificaciones como "Era para poner en práctica mis conocimientos", o "Era para cumplir con los requisitos para graduarme".

# OBJETIVOS

Incluya en esta sección los objetivos aprobados en la propuesta.

* 1. **Objetivo General**
  2. **Objetivos específicos**

A continuación, se presentan los objetivos específicos.

Tabla 1. Objetivos específicos

|  |  |
| --- | --- |
| Nro. | Objetivo específico |
| 1 | Descripción del objetivo |
| 2 |  |
| 3 |  |

Fuente: Autor

# MODELO DE DESARROLLO

En esta sección se explica el ciclo vida utilizado para el desarrollo de la aplicación. Debe incluir una figura que represente el modelo utilizado, así como una tabla resumen, en donde describa cada una de las fases del modelo.

# DESARROLLO DEL PROYECTO

En esta sección, los estudiantes deben detallar cada una de las etapas realizadas para completar el proyecto. Se puede presentar de varias formas, y estas dependen de la orientación del director.

Una de las formas posibles es tomar como referencia las fases del cronograma de actividades planteadas en la propuesta. Para cada fase se debe presentar la descripción de las actividades y la evidencia del resultado de cada una. Escriba todas las actividades realizadas en cada fase, se debe realizar la explicación e incluir los soportes o productos que evidencian el desarrollo de las actividades. A continuación, se presenta como ejemplo las fases que se deberán tener en cuenta en un proyecto software.

## Fase 1. Definición de requisitos

Se deben relacionar las actividades realizadas para la identificación y definición de requisitos, así como los requisitos que serán implementados en la aplicación.

Tabla 2. Fase 1

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Elementos |
| Entradas | * Bibliotecas virtuales * Documentos y artículos de internet * Libros * Sitios Web * Tutoriales |
| Instrumentos y/o herramientas | * Sitio de trabajo * Conexión a internet * Computador * Programas del computador * Navegador Web * Word * Excel |
| Salidas | Conocimiento y fortalecimiento del paradigma de la programación orientada a objetos, sus características, alcance, técnicas de desarrollo, métodos y funciones entre otros campos vinculados con esta misma. |
| Tiempo | Semanas/meses |

Fuente: Autor

## Fase 2. Selección de tecnología

Se debe presentar la descripción de la tecnología utilizada para el desarrollo de software, paradigma de desarrollo, lenguaje, base de datos, entre otros aspectos.

Tabla 3. Fase 2

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Elementos |
| Entradas | * Bibliotecas virtuales * Documentos y artículos de internet * Libros * Sitios Web * Tutoriales |
| Instrumentos y/o herramientas | * Sitio de trabajo * Conexión a internet * Computador * Programas del computador * Navegador Web * Word * Excel |
| Salidas | Conocimiento y fortalecimiento del paradigma de la programación orientada a objetos, sus características, alcance, técnicas de desarrollo, métodos y funciones entre otros campos vinculados con esta misma. |
| Tiempo | Semanas/meses |

Fuente: Autor

## Fase 3. Diseño del sistema

En esta sección se deben incluir los diagramas que representan el diseño del software, por ejemplo: casos de uso, entidad relación, clases y demás que junto con el director consideren pertinentes.

Tabla 4. Fase 3

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Elementos |
| Entradas | * Bibliotecas virtuales * Documentos y artículos de internet * Libros * Sitios Web * Tutoriales |
| Instrumentos y/o herramientas | * Sitio de trabajo * Conexión a internet * Computador * Programas del computador * Navegador Web * Word * Excel |
| Salidas | Conocimiento y fortalecimiento del paradigma de la programación orientada a objetos, sus características, alcance, técnicas de desarrollo, métodos y funciones entre otros campos vinculados con esta misma. |
| Tiempo | Semanas/meses |

Fuente: Autor

## Fase 4. Desarrollo de la aplicación

Describir la estructura lógica del proyecto.

Tabla 5. Fase 4

| Tipo | Elementos |
| --- | --- |
| Entradas | * Bibliotecas virtuales * Documentos y artículos de internet * Libros * Sitios Web * Tutoriales |
| Instrumentos y/o herramientas | * Sitio de trabajo * Conexión a internet * Computador * Programas del computador * Navegador Web * Word * Excel |
| Salidas | Conocimiento y fortalecimiento del paradigma de la programación orientada a objetos, sus características, alcance, técnicas de desarrollo, métodos y funciones entre otros campos vinculados con esta misma. |
| Tiempo | Semanas/meses |

Fuente: Autor

## Fase 5. Pruebas

Describir las pruebas aplicadas y el resultado.

Tabla 6. Fase 5

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Elementos |
| Entradas | * Bibliotecas virtuales * Documentos y artículos de internet * Libros * Sitios Web * Tutoriales |
| Instrumentos y/o herramientas | * Sitio de trabajo * Conexión a internet * Computador * Programas del computador * Navegador Web * Word * Excel |
| Salidas | Conocimiento y fortalecimiento del paradigma de la programación orientada a objetos, sus características, alcance, técnicas de desarrollo, métodos y funciones entre otros campos vinculados con esta misma. |
| Tiempo | Semanas/meses |

Fuente: Autor

## Fase 6. Puesta en producción

Describir el montaje de la aplicación.

Tabla 7. Fase 6

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Elementos |
| Entradas | * Bibliotecas virtuales * Documentos y artículos de internet * Libros * Sitios Web * Tutoriales |
| Instrumentos y/o herramientas | * Sitio de trabajo * Conexión a internet * Computador * Programas del computador * Navegador Web * Word * Excel |
| Salidas | Conocimiento y fortalecimiento del paradigma de la programación orientada a objetos, sus características, alcance, técnicas de desarrollo, métodos y funciones entre otros campos vinculados con esta misma. |
| Tiempo | Semanas/meses |

Fuente: Autor

# CONCLUSIONES Y ANÁLISIS DE RESULTADOS

En esta sección se presenta el análisis de los resultados obtenidos y las conclusiones que arroja la investigación desarrollada. Corresponde a argumentos y afirmaciones hechas sobre los resultados o cumplimiento de los objetivos propuestos y/o en general la experiencia del proceso de investigación, teniendo como base el marco de referencia del trabajo. Para ello, puede formularse las siguientes preguntas:

¿Se cumplieron o lograron los objetivos propuestos?

¿Qué dificultades tuvo que enfrentar para realizar o alcanzar dicho(s) objetivo(s)?

Se recomienda un texto no mayor de una hoja.

# REFERENCIAS

Se recomienda administrar las referencias con un gestor bibliográfico.

# ANEXOS

Utilice los anexos para incluir toda la información que complemente el proyecto. En el caso de proyectos de desarrollo software se debe utilizar esta sección para la documentación.

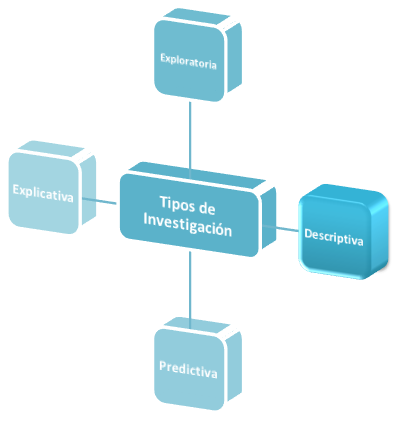
**Anexo 1. Ayudas para la presentación del documento**

Esta sección es de orientación para la elaboración del documento, debe eliminarla cuando vaya a generar la versión final. De igual manera, debe eliminar todas las instrucciones que contiene esta plantilla.

Las tablas, figuras, gráficas, esquemas, entre otros, deben tener nombre y fuente. Se deben referenciar las tablas, figuras, citas con referencia cruzadas. A continuación, se presenta el ejemplo.

**Ejemplo de imagen**

Figura 1. Tipos de Investigación



Fuente: Autor

**Ejemplo de tabla**

Para el texto en el interior de la tabla deberá utilizarse fuente tipo Arial a 10 puntos con interlineado sencillo. Utilice el mismo formato para todas las tablas para dar uniformidad al documento.

Tabla 8. Fase 1

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Elementos |
| Entradas | * Bibliotecas virtuales * Documentos y artículos de internet * Libros * Sitios Web * Tutoriales |
| Instrumentos y/o herramientas | * Sitio de trabajo * Conexión a internet * Computador * Programas del computador * Navegador Web * Word * Excel |
| Salidas | Conocimiento y fortalecimiento del paradigma de la programación orientada a objetos, sus características, alcance, técnicas de desarrollo, métodos y funciones entre otros campos vinculados con esta misma. |

Fuente: Autor

**Anexo 2. Ficha Técnica**

Utilice esta sección para indicar las características técnicas del software, describa las condiciones que requiere un equipo de cómputo para su despliegue.

**Anexo 3. Manual de Usuario**

En esta sección debe realizar un recorrido por las funcionalidades de la aplicación, utilizando pantallazos y descripciones claras que orienten a un usuario en el uso del sistema.