2009年长沙市小学生计算机奥林匹克竞赛决赛试题 (时间: 150 分钟)

一、乘车费用(100分)(存盘程序名:T1)

星期天上午小明乘出租车去本市的外婆家。出租车计价方案为:2公里以内起步价是6元,超过2公里之后按1.8元/公里计价,超过10公里之后在1.8元/公里的基础上加价50%,另外,停车等候则按时间计费:1元/3分(注:不满3分钟不计费)。已知:小明到外婆家路程为N公里,中间停车等候时间总共M分钟,请计算小明到外婆家的出租车费用是多少元?

输入: N M(N, M都是整数)

输出:一个实数(表示车费,精确到0.1元)

例如: 输入: 8 7 输出: 18.8

二、报数游戏(100分)(存盘程序名:T2)

小明和小红一起玩报数游戏:小明按 1-A1 循环报数,小红按 1-A2 循环报数。两人同时开始,并以同样的速度报数,当两人都报了 N 个数时,统计出两人同时报相同数的次数,先算对者获胜。请你算出正确答案,当他俩的裁判。

输入: N(N<=100)

A1 A2 (A1、A2 取值范围: 2..10)

输出: 一个整数 例如: 输入: 10 2 3

输出: 4

三、单词恢复(100分)(存盘程序名:T3)

小明已学会了N个英语单词,妈妈常帮助他加强记忆:她从这N个单词中挑出一个,并将该单词中的字母顺序变乱,例如:boy变为ybo,再让小明恢复单词的原样。你能编程完成小的任务吗?

输入: N(1<=N<=50)

单词 1 单词 2 ····· 单词 N (单词中字母都是小写,单词之间以一个空格分隔)

一个变乱字母顺序的单词

输出:恢复的正确的单词(注:若正确单词不止一个,则每行输出一个单词)

例如: 输入: 4

School boy student tree

Ybo

输出: boy

四、摘红苹果(100分)(存盘程序名: T4)

小明爷爷家有棵苹果树,树上高低不一的长了N个苹果。一天,M个小朋友到爷爷家做客,爷爷说:你们每人最多可以摘两个苹果,而且只许伸手摘,不允许借助其它工具,摘下的苹果大家分享。由于小朋友的身高参差不齐,怎样才能使他们摘的苹果总数最多呢?请你计算机小朋友们最多能摘到多少个苹果?

输入: N M(N<=100,M<=20)

N 个整数(以空格相隔),分别表示每个苹果的高度

M个整数(以空格相隔),分别表示每个小朋友伸手能达到的高度。

输出: 一个整数 例如: 输入: 10 4

110 100 150 90 100 135 160 88 130 140

120 100 110 80

2008年长沙市小学生计算机奥林匹克竞赛决赛试题

(时间: 150分钟)

一、整数处理(100分)(存盘程序名:T1)

电脑老师让小慧编程做一道题:输入一个正整数A(A≤100000000),如果A的个位数字是5,则统计A能被5整除多少次?否则,统计A当中含有多少个"0"?你能做吗?

例如: 输入: 125

输入: 305160

输出: 3

输出: 2

二、新年同庆(100分)(存盘程序名: T2)

过年了,小慧与邻居邻居的小伙伴共 n 人相约一起放花炮: 他们同时放响了第一个,随后 n 个人分别以 a1、a2、a3、……、an 秒的间隔继续放花炮,每人都放了 b 个。问: 总共可听到多少声花炮响?

输入: n(n≤10)

al a2 ····· an (每个数≤100,以空格相隔)

b (b≤100)

输出:一个整数(听到的花炮响声数)

例如: 输入: 3

输出: 7

1 2 3

4

三、文档编辑(100分)(存盘程序名: T3)

暑假当中,妈妈让小慧帮忙修改英文资料,英文中还有一些统计数据(统计数据都是正整数,而且其前、后都有空格)。妈妈说:如果文档结尾处有"end",则应当删除,文中所有的统计数据都要加上一个正整数 m。你能编程序完成小慧的任务吗?

输入: m

待修改的文档(字符串)

输出:修改后的文档(字符串)

例如: 输入: 13

There are 45 students in 32 class end

输出: There are 58 students in 32 class.

四、智力冲浪(100分)(存盘程序名: T4)

小慧准备参加湖南电视台举办的智力冲浪节目。规则如下:

冲浪者首先拥有 m 个快乐金球。冲浪当中设有 n 个游戏项目,每个游戏项目都必须在整分钟时开始,限时 1 分钟,而且都规定了最后完成期限(即:冲浪开始 t 分钟内必须完成)。如果一个游戏项目没按规定完成,则从冲浪者的快乐金球中扣掉一部分,不同游戏项目扣掉的金球数也不同。游戏项目的顺序自己安排。最终,赢得快乐金球数最多的选手胜出。

小慧非常想夺得冠军,请你计算出小慧最多能赢得多少个快乐金球?

输入: m n (m≤10000, n≤50)

n个整数(以空格相隔),分别表示每个游戏项目规定的完成期限($\leq n$)

n个整数(以空格相隔),分别表示每个游戏项目未完成时扣掉的金球数

输出:一个整数(最多能赢得快乐金球的个数)

例如:输入:10000 7

4 2 4 3 1 4 6

20 60 70 40 30 50 10

2007年长沙市小学生计算机奥林匹克决赛试题

(时间: 120 分钟)

一、判奇偶求和(100分)(存盘程序名:t1)

输入一个正整数 n,如果 n 是奇数,则求 $1\sim n$ 之间所有的偶数之和;如果 n 是偶数,则求 n 所有的约数之和。

输入: n (在标准整型范围)

输出:和值(测试数据会保证这个值在标准整型范围)

样例 1: 输入: 11

输出: 30

样例 2: 输入: 12

输出: 28

二、13 号星期几(100分)(存盘程序名:t2)

编程统计:从1900年1月1日(星期一)开始经过的n年当中,每个月的13号这一天是星期一、星期二、星期三、……、星期日的次数分别是多少?

(提示:年份能被4整除而不能被100整除的是闰年;或者年份能被400整除的是闰年。)

输入: 整数 n (1≤n≤400)

输出:一行7个整数,以空格相隔,

(依次是星期一、星期二、星期三、……、星期日的次数)

样例:输入:1

输出: 1 3 1 2 2 2 1

三、果园大丰收(100分)(存盘程序名: t3)

红领巾果园丰收了n堆果子,明明决定把它们合成一堆。他每一次可选两堆合并,消耗的体力为两堆果子数之和。这样经过n-1次合并,就合成一堆了。他总共消耗的体力等于他每次合并时消耗的体力之和。

明明想尽量节省体力。请你计算出他将最少总共消耗多少体力。

输入:包括两行:

第一行: 整数 n ($1 \le n \le 50$),表示果子的堆数。

第二行: n 个整数, 以空格相隔,

其中第 i 个整数 A_i ($1 \leq A_i \leq 100$)表示第 i 堆的果子数。

输出:明明最少总共消耗的体力值。(测试数据会保证这个值在长整型范围)

样例: 输入: 3

5 3 12

2006年长沙市计算机奥林匹克竞赛决赛试题 (时间: 120分钟)

一、评选(100分)

某班根据语文、数学、英语和计算机这四科成绩,评选学习积极分子。评选规则如下:(设:Y、S、E、J分别代表语文、数学、英语、计算机)

- 1、 四科平均成绩高于90分,可评为A类学习积极分子。
- 2、 Y、S、E 三科平均成绩高于80分,而且J不低于90分,可评为B类 学习积极分子。
- 3、 四科中最高分为100分,最低分不低于60分,可评为C类学习积极分子。
- 4、 一个学生只能被评为符合条件的最高一类学习积极分子(A类最高、C 类最低)。

现在输入某个学生的四科成绩,请判断该学生能被评为哪一类学习积极分子。

输入: 四个整数 Y S E J

输出: #A或#B或#C(分别表示 A类、B类、C类学习积极分子) 若不符合任何评选条件,则输出"NO"。

样例:输入:Y,S,E,J=85 98 91 100 输出:#A

二、除法(100分)

输入正整数 N、M, 求 N÷M 的值。如果商的小数部分出现循环节,则输出时要求用圆括号将循环节括起来,如果商为整数,则输出为整数。例如:

 $1 \div 2 = 0.5$ $1 \div 3 = 0.(3)$ $22 \div 5 = 4.4$ $33 \div 3 = 11$

输入: N M

输出: N÷M 的值(保证小数点后不超过50位,而且未尾不能有多余的0)

样例:输入: N,M=45 56 输出: 0.803(571428)

三、删数(100分)

输入一个长度为 N 的数字串,要求你删掉其中的 K 个数字,使得剩下的数最大。例如:数字串为 5123, K=1 时,如果删掉的数字分别是 5、1、2、3,则剩下的数分别为 123、523、513、512,其中 523 是最大的。

输入:第一行为两个整数 N 和 K (1 ⟨N≤100,0 ⟨K ⟨N⟩ 第二行是一个长度为 N 的数字串

输出: 删掉 K 个数字之后剩下的最大数

样例:输入:N,K=4 1

5123

2005年长沙市计算机奥林匹克竞赛决赛试题 (时间: 120分钟)

一、拆分整数: (100分)

输入一个正整数 N,如果 N 是偶数,则拆分 N 的各个数字相加求和;如果 N 是 奇数,则拆分 N 的各个数字相乘求积。

输入输出样例:

输入: N=1 2 6 输出: H=9 输入: N=1 2 3 输出: J=6

二、排最大数: (100分)

输入 N 个正整数,请你将它们连接在一起,排成一个最大的数。例如: N=4时,如果四个正整数是 7、13、18、246,则连接成的最大数为 724618 13。

输入: N(1≤N≤10)

输出:连接成的最大数

N个正整数(以空格相隔)

输入输出样例:

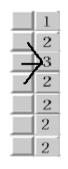
输入: N=4

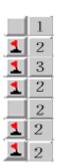
输出: 72461813

7 13 18 246

三、扫雷游戏: (100分)

有一种简单的扫雷游戏: 在 N 行 2 列的方格棋盘上,左列某些方格内埋有地雷,而右列每个方格中都有一个数字($0 \sim 3$),第 I 格的数字表示: 左列第 I -1 、I 、I +1 格(即:上、中、下三格)中埋雷的总数。如下所示: 左图是初始状态,右图是扫雷完成状态(插小旗的方格内有雷)。





你的任务是:根据右列的数字分析出左列格子中的地雷(0表示无雷,1表示有雷),并且统计出左列格子中地雷的总数。

输入: N(2≤N≤40)

N个数字(以空格相隔),表示右列格子中的数字。

输出: N个0、1数字(占一行),表示左列每格中有无地雷。

地雷总数 (另起一行)

输入输出样例(如上图示):

输入: N=7

1 2 3 2 2 2 2

输出: 0111011

L=5