



Instituto Tecnológico de Saltillo

Arquitectura de computadoras

MAURO RODRIGO RUIZ ALVAREZ

Hora: 4 - 5 pm

Practica 5

Proceso:

Para comenzar con la práctica, nos equipamos con lentes de realidad virtual y un control que detecta los movimientos de la mano. El juego consta de varias etapas en las que debemos comprender los diferentes componentes de una PC y su ubicación en el gabinete. Además, debemos asegurarnos de cumplir con los requisitos mínimos de potencia de la computadora, analizando las características de los componentes. También debemos resolver el flujo de aire dentro del gabinete para mejorar la temperatura de los componentes mediante la colocación estratégica de ventiladores. Al final del juego, se muestra una tabla de resultados que refleja nuestro nivel de precisión en cada prueba.

