# ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS PRACTICA 1



MAURO RODRIGO RUIZ ALVAREZ

GRUPO: 4:00 PM

**EQUIPO 6** 

# **Objetivo**

El objetivo de esta práctica es poder aprender las diferentes partes de una computadora, saber cómo se desarma y que en algún futuro nos puede ayudar en el campo laboral.

## Desarmado

#### Fase 1

Al tener la computadora sin alimentación energética se le tendrá que quitar cualquier periférico que esta adjunto a la computadora como el Monitor, Mouse, micrófono, etc...

#### Fase 2

Se quitan las cubiertas laterales del gabinete se recomienda quitar del lado donde no esté la tarjeta madre y se desconecta los conectores que tenga, reproductores de video y cualquier lector de tarjeta.

#### Fase 3

Quitar los ventiladores independientes, desconecte los cables junto con la unidad de procesamiento.

#### Fase 4

Retirar la memoria RAM de los módulos de memoria al presionar hacia abajo las pinzas que se encuentran en ambos extremos.

#### Fase 5

Retire la fuente de poder ya que tiene los conectores desenchufados, se desatornilla la unidad del marco después de eso se quita cualquier adaptador o tarjeta de expansión de la tarjeta madre

#### Fase 6

Ya que tenemos los cables desconectados relacionados a la tarjeta madre se desatornilla del marco.

#### **Armado**

#### Fase 1: Fuente de poder

Si se adquiere un gabinete sin Fuente de poder se tendrá que montar la fuente al chasis del gabinete.

Debe de quedar de manera en que le ventilador disipador quede orientado hacia la parte posterior de la carcasa, y que los cables queden hacia el interior. Al ser colocada se tiene que apretar con los tornillos.

#### Fase 2: Procesador

Se puede instalar el procesador de la computadora en la tarjeta madre cuando esta esté sujeta pero se recomienda hacerlo antes.

#### Fase 3: Tarjeta madre

Se monta el chasis en el gabinete y se debe alinear de forma correcta ala bandeja que la incluye. Nota: no ajustar mucho ya que puede a ver tensión en la misma.

#### Fase 4: RAM

Los módulos de la RAM se pueden montar antes. Se debe colocar cuidadosamente cada módulo sobre ellos y empujar el mismo lentamente hasta escuchar un click que nos indicara si se puso correctamente.

#### Fase 5: Conexión de cables

Se recomienda conectar algunos cables en la tarjeta madre. Primero los de la alimentación, panel frontal, el power y reset de los leds, puertos USB donde se conectaran los periféricos retirados.

#### Fase 6: Dispositivos internos

Se conectan de nuevo a la computadora y el primero es el disco rígido se coloca en los soportes del gabinete, una vez sujeto se iniciara el conexionado

#### Fase 7: Acomodar

Se pone todo en orden y se conectan los periféricos y si todo sale bien el equipo encenderá normalmente e instalar el sistema operativo que hayamos elegido.

# **Componentes**

#### RAM

Es un tipo de memoria operativa de los computadores y sistemas informáticos, adonde va a ejecutarse la mayor parte del software: el propio sistema operativo, el software de aplicación y otros programas semejantes.



## Fuente de poder

Suministra energía al resto de componentes

- Potencia (medida en vatios)
- Eficiencia energética (certificación 80 Plus)
- Cables y conectores disponibles
- Capacidad de gestión de energía.



## Ranuras PCI

Usado para interconectar periféricos como tarjetas gráficas, tarjetas de sonido, tarjetas de red y tarjetas de expansión para computadoras personales.



Tarjeta madre Conexión y comunicación entre todos los componentes de la computadora.



#### Ventilador

Enfriar los componentes internos al disipar el calor generado durante su funcionamiento. Esto ayuda a prevenir el sobrecalentamiento, que puede dañar los componentes y reducir su vida útil.



#### Disco Duro

Dispositivo de almacenamiento de datos no volátil que emplea un sistema de grabación magnética para almacenar datos digitales de forma rápida y segura. También se le conoce como Hard Disk Drive o por su acrónimo HDD.



## Gabinete

Aloja y protege todos los componentes de la computadora.



# **Conclusiones**

Ya practique un poco para poder desarmar mi computadora y eh aprendido como está compuesta por dentro fue muy entretenido de hacer y me hace ver lo fundamental que es la teoría para este tipo de prácticas.

# **ANEXOS**









