





INSTITUTO TECNOLOGICO DE SALTILLO

PRACTICA 4

ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS

HORA: 4 A 5 PM

UNIDAD 5

EQUIPO 6

MAURO RODRIGO RUIZ ALVAREZ

Docente: Miguel Maldonado Leza

SALTILLO COAHUILA MEXICO 10 de mayo

de 2024

Componentes de una PC

Procesador

Encargado de procesar toda la información y de ejecutar órdenes. Su velocidad se mide en gigahercios (GHz), que indican el número de operaciones que puede realizar por segundo. Cuanto mayor sea la velocidad del procesador, más rápido funcionará la PC.



Placa Base

Es el elemento que conecta todos los demás componentes de una computadora. Es una pieza de circuito impreso que tiene ranuras o sockets donde se insertan el procesador, la memoria y las tarjetas de expansión (como la de video, sonido o red).



Memoria RAM

La RAM da al sistema más espacio libre para el almacenamiento temporal de los datos que está usando, lo que le ayuda a realizar tareas simultáneas, como tener varios programas abiertos o navegar por internet sin tiempos de carga prolongados.



Dispositivo de Almacenamiento

Son los que permiten guardar información valiosa en la computadora: desde fotografías, documentos de texto, videos, archivos de audio, PDF's, etcétera. Estos dispositivos son los HDD o SSD. Aunque las HDD han ofrecido tradicionalmente mayor capacidad de almacenamiento lo que da un buen beneficio por su costo, las SSD las han vuelto prácticamente obsoletas.



Fuente de Alimentación

Es el componente que administra cuánta energía llega a nuestra computadora. Este dispositivo regula la energía eléctrica y alimenta de manera segura los componentes de nuestra PC.



GPU

Se encarga de generar imágenes en una pantalla. Este componente es esencial para la edición de video, los videojuegos, el diseño gráfico, la realidad virtual y otras aplicaciones que requieren un alto rendimiento gráfico.



PRACTICA

En esta practica se desarmo y se volvió armar la computadora excepto el procesador para ver el funcionamiento al final del armado.











