

LINK GITHUB:

https://github.com/Ruizerick26/Trabajo_Grupo_2_Menu_Erick_Ruiz

CAPTURAS DE PANTALLA:

```
import conicas2.*;

import java.util.Scanner;

// Ruizerick26 +1
public class main {
    // Ruizerick26 +1
    public static void main(String[] args) {
        Scanner rc = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Sistema de calculos geometricos:\n\n");
        opciones();
        int opcion= rc.nextInt();
        while (opcion != 5){
            switch(opcion){
                case 1:
                    circunferencia_grupo2 circulo = new circunferencia_grupo2( radio_cir: 0, angulo_central: 0);
                    System.out.println("CIRCUNFERENCIA");
                    System.out.println("Ingrese el radio de la circunferencia");
                    float radio = rc.nextFloat();
                    circulo.setRadio_cir(radio);
                    System.out.println("Ingrese el angulo central");
                    float angulo_C = rc.nextFloat();
                    circulo.setAngulo_central(angulo_C);
                    System.out.println("El perimetro de la circunferencia es: "+circulo.perimetro_cir());
                    System.out.println("El Area de la circunferencia es: "+circulo.area_cir());
                    System.out.println("El angulo inscrito de la circunferencia es: "+circulo.angulo_inscrito_cir());
                    break;
```

```
                case 2:
                    Elipse nuevaelipse = new Elipse( eje_mayor: 0, eje_menor: 0);
                    System.out.println("ELIPSES");
                    System.out.println("Ingrese el eje mayor de la elipse:");
                    float eje_mayor=rc.nextFloat();
                    nuevaelipse.setEje_mayor(eje_mayor);
                    System.out.println("Ingrese el eje menor de la elipse");
                    float eje_menor = rc.nextFloat();
                    nuevaelipse.setEje_menor(eje_menor);
                    System.out.println("El perimetro de la elipse es: "+nuevaelipse.perimetro_elipse());
                    System.out.println("El área de la elipse es: "+nuevaelipse.area_elipse());
                    break;
                case 3:
                    hiperbole lahiperbole = new hiperbole( a: 0, b: 0);
                    System.out.println("Ingrese el punto A");
                    float a = rc.nextFloat();
                    lahiperbole.setA(a);
                    System.out.println("Ingrese el punto B");
                    float b = rc.nextFloat();
                    lahiperbole.setB(b);
                    lahiperbole.variables();
                    break;
```

```

        break;
    case 4:
        Parabola_Equipo2 miparabola = new Parabola_Equipo2( new P(), new P(), new P(), new P(), new P());
        System.out.println("Ingrese el x1 de A: ");
        int x = rc.nextInt();
        miparabola.setX(x);
        System.out.println("Ingrese el x2 de A: ");
        int y = rc.nextInt();
        miparabola.setY(y);
        System.out.println("Ingrese la parte A: ");
        float a_p = rc.nextFloat();
        miparabola.setA(a_p);
        System.out.println("Ingrese el parte B: ");
        float b_p = rc.nextFloat();
        miparabola.setB(b_p);
        System.out.println("Ingrese el parte C: ");
        float c_p = rc.nextFloat();
        miparabola.setC(c_p);
        System.out.println("El valor de X es: " + miparabola.Parabola_Equipo2.VerticeX(miparabola.getA(), miparabola.getB()));
        System.out.println("El valor de Y es: " + miparabola.Parabola_Equipo2.VerticeY(miparabola.getA(), miparabola.getB(), miparabola
        miparabola.Parabola_Equipo2.Imprimir());
    }
    opciones();
    opcion = rc.nextInt();
}
}

```

```

}
2 usages  Ruizerick26
public static void opciones(){
    System.out.println("SELECCIONE UNA LA OPCION QUE DESEA");
    System.out.println("1. Calculos de una Circunferencia");
    System.out.println("2. Calculos de una Elipse");
    System.out.println("3. Calculos de una Hiperbole");
    System.out.println("4. Calculos de una Parabola");
    System.out.println("5. SALIR");
}
}

```

```
"C:\Program Files\Java\jdk-20\bin\java.exe" "-javaa  
Sistema de calculos geometricos:
```

```
SELECCIONE UNA LA OPCION QUE DESEA
```

1. Calculos de una Circunferencia
2. Calculos de una Elipse
3. Calculos de una Hiperbole
4. Calculos de una Parabola
5. SALIR

```
1
```

```
CIRCUNFERENCIA
```

```
Ingrese el radio de la circunferencia
```

```
5
```

```
Ingrese el angulo central
```

```
6
```

```
El perimetro de la circunferencia es: 31.416
```

```
El área de la circunferencia es: 78.53999999999999
```

```
El angulo inscrito de la circunferencia es: 3.0
```

```
SELECCIONE UNA LA OPCION QUE DESEA
```

1. Calculos de una Circunferencia
2. Calculos de una Elipse
3. Calculos de una Hiperbole
4. Calculos de una Parabola
5. SALIR

```
2
```

```
ELIPSES
```

```
Ingrese el eje mayor de la elipse:
```

```
6
```

```
Ingrese el eje menor de la elipse
```

```
4
```

```
El perimetro de la elipse es: 74.34803086556138
```

```
El área de la elipse es: 75.39822368615503
```

```

SELECCIONE UNA LA OPCION QUE DESEA
1. Calculos de una Circunferencia
2. Calculos de una Elipse
3. Calculos de una Hiperbola
4. Calculos de una Parabola
5. SALIR
|
Ingrese el punto A
|
Ingrese el punto B
|
Se toma en cuenta el centro (0,0)
En el eje Y tanto hacia arriba y abajo: 2.0
En el eje X tanto hacia derecha e izquierda: 1.7320508075688772
Con estas coordenadas se dibuja un rectangulo donde se generan las asintotas al momento de trazar una cruz entre los vertices contrarios
Se traza una linea horizontal desde el punto (-1.4999999999999998,2.64375131118045907) hasta (1.4999999999999998,2.64375131118045907)

```

```

5. SALIR
4
Ingrese el eje x:
4
Ingrese el eje y:
4
Ingrese le punto A:
5
Ingrese el punto B:
5
Ingrese el punto C:
6
El valor de X usando A y B: 0.8333333
El valor de Y usando A,B y C: 12.25
La coordenada del vértice es: (0.8333333,12.25)

```