

Ejercicios para comenzar a practicar con el framework progresivo Vue.

0. Ejercicios v-bind e interpolación. Partiendo del proyecto “Introducción a Vue” que acompaña este enunciado:
 - a. Completa el párrafo p1 con el nombre y apellidos utilizando interpolación.
 - b. En el párrafo p2 se incluirá la edad multiplicada por 3 (el 3 se pasa como parámetro).
 - c. En p3 se mostrará un número random entre 0 y 1 (se llamará a un método).
 - d. En div1 se mostrará la imagen. La ruta se recogerá de la propiedad imagen mediante binding. Se añadirá, además, el texto incluido en textoImagen para que sea el mostrado en caso de que la imagen no se encuentre disponible.
 - e. En div2 habrá un input cuyo valor inicial será el nombre.
 - f. Al párrafo p2 se le aplicará, haciendo uso de la directiva v-bind, los estilos divAlt.
 - g. En el div3 se incluirá un menú con todos los enlaces que se encuentren en el array enlaces. Para cada enlace, el nombre será “enlace 1”, “enlace 2” y “enlace 3” (En principio enlazar cada enlace por separado. Después, rehaz el código para utilizar una sola directiva v-for)
1. Crea una página web dinámica que muestre la información de un cliente de un banco. Los datos mostrados tendrán que cumplir con lo siguiente:
 - a. Los datos personales se muestran todos en elementos de tipo párrafo, salvo el teléfono que solo se mostrará en caso de ser un valor diferente a null o a 0.
 - b. Los datos de los productos se mostrarán en un tabla, y solo en caso de haber mas de 1 producto registrado.
 - c. Los datos de la sucursal bancaria no están almacenados en ningún sitio, se incluirán directamente en el documento html.
 - d. Los datos del cliente se almacenarán en el script como sigue:

```
nombre: "Diego",
apellidos: "González Serrano",
direccion: "Alfonso X 17 5ºD",
telefono: 654123987,
estadoCivil: "casado",
productos: [{
  id: 1,
  nombre: 'Cuenta Nómina',
  saldo: 3597
},
{
  id: 2,
  nombre: 'Plan de Pensiones',
  saldo: 25432
},
{
  id: 3,
  nombre: 'Fondo de Inversión',
  saldo: 65198
}
]
```

e. El aspecto de la página será similar al de la siguiente imagen:

INFORMACIÓN BANCARIA

Nombre: Diego
Apellidos: González Serrano
Dirección: Alfaro X 17 5TD
Teléfono: 654123987
Estado civil: casado

Id	Producto	Saldo disponible
1	Cuenta Nómina	3597
2	Plan de Pensiones	25432
3	Fondo de Inversión	65198

Nombre de la entidad: Santander
Dirección de la sucursal: Paseo del rullo 45
Teléfono de contacto: 923564312
Horario de atención al público:

- Lunes-Miércoles: 8:00-17:00
- Jueves: 8:00-19:00
- Viernes: 8:00-14:00
- Sábado y Domingo: Cerrado

2. Continuando con el ejercicio 1, añade a la tabla:

- Dos nuevas columnas.
- La primera de ellas incluirá, en cada fila, un campo numérico para introducir datos.
- La segunda incluirá dos botones: Ingresar y Sacar.
- Al pulsar Ingresar aumentará el saldo de ese producto en tanto dinero como cantidad se haya incluido en el input.
- Al pulsar Sacar disminuirá el saldo de ese producto en tanto dinero como cantidad se haya incluido en el input.
- Cuando el saldo de un producto sea 0 o menos, se desactivará el botón de Sacar. Éste se activará de nuevo cuando el saldo sea 1 o mas(estos se hará con la directiva v-bind y el atributo correspondiente).
- El nuevo aspecto de la página será:

INFORMACIÓN BANCARIA

Nombre: Diego
Apellidos: González Serrano
Dirección: Alfaro X 17 5TD
Teléfono: 654123987
Estado civil: casado

Id	Producto	Saldo disponible	Cantidad	Operación
1	Cuenta Nómina	3597	0	Ingresar Sacar
2	Plan de Pensiones	25432	0	Ingresar Sacar
3	Fondo de Inversión	65198	0	Ingresar Sacar

Nombre de la entidad: Santander
Dirección de la sucursal: Paseo del rullo 45
Teléfono de contacto: 923564312
Horario de atención al público:

- Lunes-Miércoles: 8:00-17:00
- Jueves: 8:00-19:00
- Viernes: 8:00-14:00
- Sábado y Domingo: Cerrado

3. Desarrolla una página web con el siguiente contenido:
 - a. Una sección superior con 6 imágenes de lugares del mundo que visitar, y con el nombre de cada lugar debajo de la imagen correspondiente. En el objeto Vue se almacenará la url de la imagen (ya sea local o no).
 - b. Cada vez que se pase el ratón por encima de una imagen, se cambiará el color del borde de azul a verde o al contrario.
 - c. Cuando se pinche sobre una imagen, aumentará en uno un contador incluido en la sección inferior.
 - d. Una sección intermedia que tendrá, a su vez, dos secciones paralelas.
 - e. La sección inferior derecha incluirá el nombre de cada imagen seguida de un número (el contador a incrementar)
 - f. La sección inferior izquierda incluirá seis campos de entrada, uno por cada imagen, que admitirán un nombre. Cuando se introduzca una cadena y se pulse enter, se actualizará el nombre del lugar tanto en la zona de contadores como en la de imágenes.
 - g. Además, al lado de cada campo de entrada de nombre, se incluirá un campo de entrada numérico. Cada vez que se incremente este valor se incrementará también el contador de la zona de contadores.
 - h. Cuando el contador pase de 15, el borde de la imagen en cuestión se verá punteado y no sólido. Su comportamiento seguirá siendo el detallado en el apartado b.
 - i. Por último, habrá una sección final que permitirá cambiar la url de cada la imagen introduciéndola como texto. Cuando se introduzca una nueva url, el contador correspondiente volverá a 0. El nombre se mantendrá el mismo, solo se podrá cambiar en la sección de actualización de nombres.
4. Crea un formulario con los siguientes campos:
 - a. Nombre de usuario.
 - b. Contraseña: Tendrá un botón que permitirá dejar visible, o no, la contraseña que el usuario esté introduciendo.
 - c. Texto informativo: Se mostrará solo el comienzo del texto o el texto entero dependiendo de si el usuario pulsa el enlace “Ver mas” o “Ver menos”. El texto a mostrar es:

Información sobre la Política de Privacidad respecto del tratamiento y protección de los datos de carácter personal de los usuarios y clientes que puedan ser recabados por la navegación o contratación de servicios a través de este sitio web. En este sentido, el Titular del sitio garantiza el cumplimiento de la normativa vigente en materia de protección de datos personales, reflejada en la Ley Orgánica 3/2018, de 5 de diciembre, de Protección de Datos Personales y de Garantía de Derechos Digitales (LOPD GDD). Cumple también con el Reglamento (UE) 2016/679 del Parlamento Europeo y del Consejo de 27 de abril de 2016 relativo a la protección de las personas físicas (RGPD). El uso de este sitio Web implica la aceptación de esta Política de Privacidad, así como las condiciones incluidas en el Aviso Legal.
 - d. El aspecto será similar al siguiente:



5. Crea una aplicación que permita controlar el tiempo de estudio aplicando la técnica Pomodoro:

a. El aspecto inicial de la aplicación será el siguiente:



b. Cuando se pulse el botón Iniciar, el contador comenzará una cuenta regresiva.

c. Mientras que el contador no llegue a 00:00, se mostrará el siguiente mensaje:



d. Una vez se alcance el valor 00:00, comenzará la cuenta atrás del tiempo de descanso, mostrándose el mensaje:



- e. El tiempo de trabajo, en principio, será de 45 minutos, mientras que el tiempo de descanso será de 10. Estos valores tienen que ser fácilmente modificables en código.
- f. El comportamiento de los botones será el siguiente:
 - i. Cuando se pulse el botón Re/Iniciar, siempre y cuando el contador esté parado o pausado, se reiniciará la cuenta de nuevo, empezando por el estado Trabajar. Es decir, esté el contador en tiempo de trabajar o de descansar, si se Re/Inicia, empezará de nuevo por tiempo de trabajo. Si el contador estuviera iniciado, no se realizaría ninguna acción.
 - ii. Cuando se pulse el botón pausar, se pausaría la cuenta atrás y, al pulsar Re/Iniciar de nuevo, se retomaría la misma donde se hubiera parado.
 - iii. Cuando se pulse el botón parar, se reinician los valores de todas las variables, quedando el contador preparado para iniciar una nueva cuenta atrás en estado trabajar.
- g. En todo momento se mostrará el estado del contador, en el texto "Estado del contador: ", seguido del valor correspondiente : iniciado, parado o pausado.