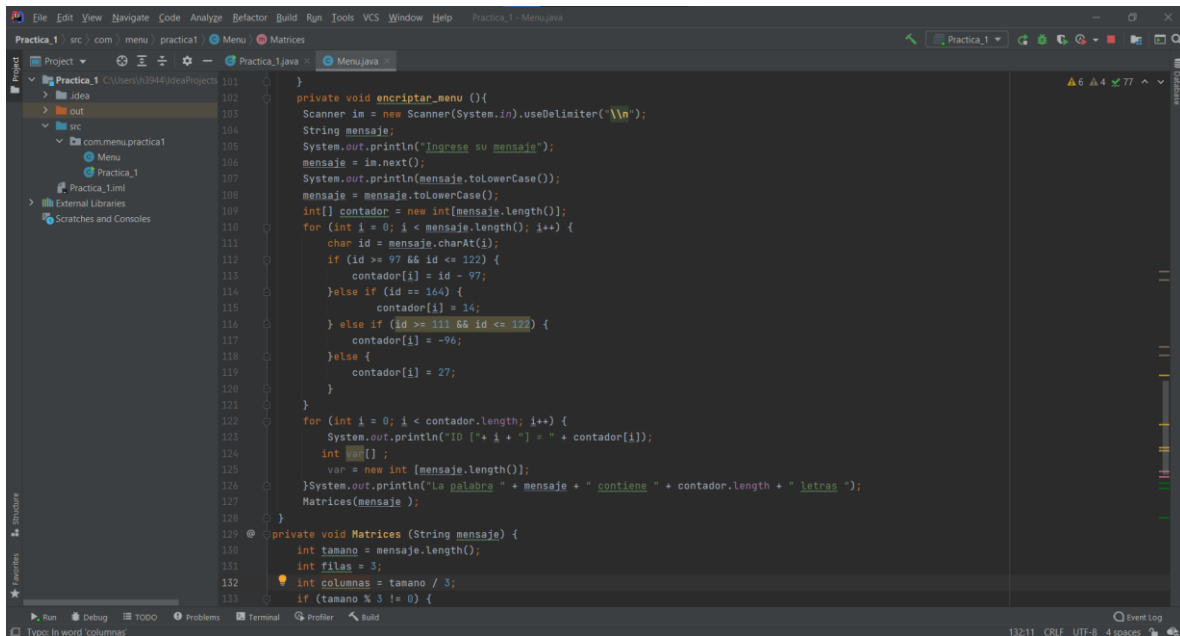


Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de ingeniería
Escuela de ciencias y sistemas
Introducción a la programación y computación 1 – “B”
Laboratorio
Aux. Guillermo Alfredo Peitzner Estrada
Luis Pedro Hernández García
201902214

Manual técnico de la Practica 1

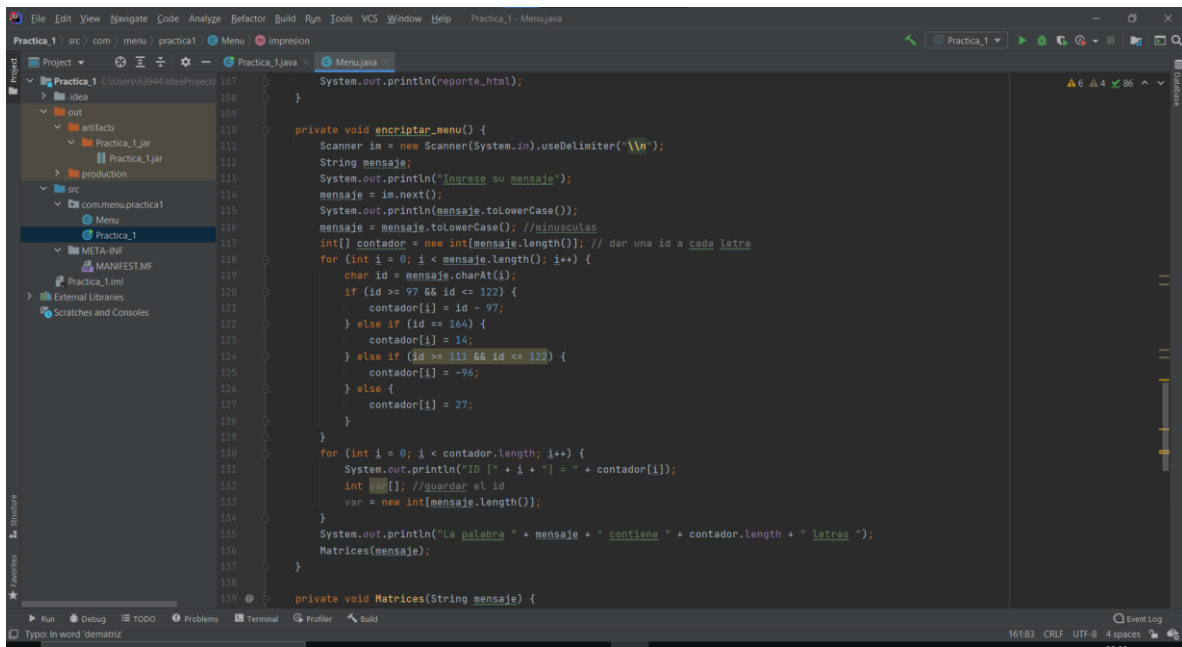
Desarrollo del código

Por medio de una clase externa llamada menú se inicio con la codificación de



```
101 }
102
103 private void encriptar_menu () {
104     Scanner in = new Scanner(System.in).useDelimiter("\\n");
105     String mensaje;
106     System.out.println("Ingrese su mensaje");
107     mensaje = in.next();
108     System.out.println(mensaje.toLowerCase());
109     mensaje = mensaje.toLowerCase();
110     int[] contador = new int[mensaje.length()];
111     for (int i = 0; i < mensaje.length(); i++) {
112         char id = mensaje.charAt(i);
113         if (id >= 97 && id <= 122) {
114             contador[i] = id - 97;
115         } else if (id == 164) {
116             contador[i] = 14;
117         } else if (id >= 111 && id <= 122) {
118             contador[i] = -96;
119         } else {
120             contador[i] = 27;
121         }
122     }
123     for (int i = 0; i < contador.length; i++) {
124         System.out.println("ID [" + i + "] = " + contador[i]);
125     }
126     int tamano = mensaje.length();
127     var = new int[tamano];
128     System.out.println("La palabra " + mensaje + " contiene " + contador.length + " letras");
129     Matrices(mensaje);
130 }
131
132 private void Matrices (String mensaje) {
133     int tamano = mensaje.length();
134     int filas = 3;
135     int columnas = tamano / 3;
136     if (tamano % 3 != 0) {
137         columnas++;
138     }
139 }
```

todos los menús necesarios para poder llevar acabo todo el proceso, cada menú esta codificado en su respectivo metodo de tipo private viod los misma fueron declaradas en otro método para no sufrir de errores.



```
107 System.out.println(reporte_html);
108 }
109
110 private void encriptar_menu() {
111     Scanner im = new Scanner(System.in).useDelimiter("\\n");
112     String mensaje;
113     System.out.println("Ingresa su mensaje");
114     mensaje = im.next();
115     System.out.println(mensaje.toLowerCase());
116     mensaje = mensaje.toLowerCase(); //minúsculas
117     int[] contador = new int[mensaje.length()]; // dar una id a cada letra
118     for (int i = 0; i < mensaje.length(); i++) {
119         char id = mensaje.charAt(i);
120         if (id >= 97 && id <= 122) {
121             contador[i] = id - 97;
122         } else if (id == 164) {
123             contador[i] = 14;
124         } else if (id >= 111 && id <= 122) {
125             contador[i] = -96;
126         } else {
127             contador[i] = 27;
128         }
129     }
130     for (int i = 0; i < contador.length; i++) {
131         System.out.println("ID [" + i + "] = " + contador[i]);
132         int var[]; //guardar el id
133         var = new int[mensaje.length()];
134     }
135     System.out.println("La palabra " + mensaje + " contiene " + contador.length + " letras ");
136     Matrices(mensaje);
137 }
138
139 private void Matrices(String mensaje) {
```

Lo siguiente fue desarrollar la opción de encriptar por medio de un scanner se da la opción de ingresar el mensaje, continuando con la asignación de id a cada letra y un espacio por medio del sistema ASCII en las letras minúsculas para luego imprimir el mensaje en formato clave, matriz, y finalmente imprimir la misma