

Universidad de San Carlos de Guatemala  
Facultad de ingeniería  
Escuela de ciencias y sistemas  
Introducción a la programación y computación 1 – “B”  
Laboratorio  
Aux. Guillermo Alfredo Peitzner Estrada  
Luis Pedro Hernández García  
201902214

## Manual del usuario de la Practica 1

### Soporte al usuario

Al usuario se le mostrada la siguiente interfaz del menú principal en el cual se le ofrecen cinco opciones a elegir las cuales podrá seleccionar por medio del teclado y poder continuar con su encriptado de mensaje así mismo las otras opciones serán funcionales después de realizar la encriptación. Continuamente se mostrada un nuevo menú de encriptación en donde el usuario podrá interactuar con otras cinco opciones en la cual la primera en ejecutar debe de ser la numero uno y así poder seguir continuar con el proceso de encriptar el mensaje, a continuación se le presenta una entrada para que pueda ingresar su mensaje procure ingresar solo letras.

```
C:\Users\h3944\.jdk\adopt-openjdk-15.0.2\bin\java.exe "-javaagen
1 Encriptar
2 Desencriptar
3 Ataque con texto claro
4 Generar reporte
5 Salir
Escribe una de las opciones
```

```
Escribe una de las opciones
1
1 Ingresa mensaje
2 Ingreso Matriz A
3 Ingreso Matriz B
4 Encriptar
5 Regresar
Escribe una de las opciones
```

Al finalizar el ingreso del mensaje se le mostrada su palabra ingresada junto con numero de letras y el mensaje encriptado en forma de matriz para posteriormente obtener el mensaje clave que es el objetivo final de este software-

```
La palabra hola mundp contiene 10 letras
0 3 6 9
1 4 7 24
2 5 8 24
```