

문종건

Software Engineer

서울, 강동구,
천호옛길 82,
+82-10-2094-8747
fragmentbombs@gmail.com
[Blog](#) / [Github](#) - RulerOfCakes

PROJECTS

Hamster Powered Elevator Shaft — Unreal 5, C++, 2021

- 하이퍼-캐주얼 형식의 3D 플랫포머 게임
- Blueprint/C++를 혼용하여 게임의 기본 작동 방식 구현
- EPICLeaderboard로 간단한 글로벌 스코어보드 및 UI 구현
- 외국 현지 개발자/디자이너와 Perforce를 통해 영어로 협업
- 3일동안 제작하여 Ludum Dare 49 게임 챔에 참가
 - <https://ldjam.com/events/ludum-dare/49/hamster-powered-elevator-shaft>

Hamster Powered DevBlog — Next.js, 2021

- 다양한 행사 참여 및 게임 출시를 목표로 하는 인디게임 개발 그룹을 위한 개발 블로그
- markdown/MDX형식을 이용한 포스트 파일 저장
- Next.js의 Static Site Generation을 통해 포스트 페이지 생성
 - <https://devblog-phi.vercel.app/>
 - [Git Repository](#)

Hamster Powered DevBlog — React, Redux, Ant Design, 2021

- 암호화폐에 대한 정보 및 통계 제공 웹사이트
- Redux Toolkit으로 API 정보 쿼리 및 관리
- 각 암호화폐에 대한 세부정보 및 가격 차트 제공
 - <https://rulerofcakes.github.io/cryptboard/#/>
 - [Git Repository](#)

EXTRACURRICULAR ACTIVITIES

HCPC - 한양대학교 프로그래밍 경시대회, 한양대학교, 서울

2021

- 제 8회 HCPC의 겸수위원으로서 참여
- 제시된 문제들의 세부 조건들을 지정된 난이도에 맞게 검토 후 수정하고, test case 및 표본 solution을 제작
- 대회 진행 중 발생하는 이슈나 클레임 요청에 대해 대응

SKILLS

Problem Solving
C++
Java
C#
HTML/CSS/JS/TS

TECH STACK

Unity Engine
Unreal Engine
Next.js/React
TailwindCSS
Git/Perforce

LANGUAGES

Korean - Native
English - Native

ALOHA - 알고리즘 동아리, 한양대학교, 서울

2020 - Present

- 알고리즘 멘토링 활동 지도
- 월간 모의 대회 활동 참여

OOPArts - 게임 개발 동아리, 한양대학교, 서울

2021 - Present

- 게임 개발 멘토링 활동 참여
- 프로토타입 프로젝트 개발 및 발표

EXPERIENCE

Freejack(통역) — (주)빅스푼, 2020/07~2020/08

- Freejack IP(한국 IP)를 활용한 신규 프로젝트(캐나다 Universus.world 사)에 대한 협상 과정에서 통역 담당

Algorithm Study — 2020~

- Baekjoon Online Judge(andrewmj1), 630++ solves
- Solved.ac(andrewmj1), Diamond 3

HONORS & AWARDS

Certificates

- 2021 **TOPCIT** - Level 3
 - 정보통신기획평가원 주관 소프트웨어 역량검정 시험에서 수준 3을 취득

Competitive Programming

- 2021 **ACM-ICPC** - Asia-Seoul Korea Preliminary Contest
- 2021 **UCPC** - Qualification Round
- 2021 **SCPC** - Round 2
- 2021 **Google Codejam** - Round 2
- 2021 **Softeer** 미리 만나보기 - **1st Place**
 - 현대NGV에서 운영하는 softeer.ai의 오픈 기념 모의 코딩테스트 행사에 참가하여 1등상을 수상
- 2020 **HCPC** - Beginner Division, **Bronze Prize**
 - 교내 알고리즘/문제 해결 대회의 초심자 부문에서 3등상을 수상
- 2020 **ACM-ICPC** - Asia-Seoul Korea Preliminary Contest
- 2020 **UCPC** - Qualification Round
- 2020 **SKH Algorithm Contest** - Intermediate Division, Marathon

Game Development

- 2021 **Ludum Dare 49** - Jam section, Unrated

EDUCATION

한양대학교, 서울 — 컴퓨터 소프트웨어 학부(학사)

2020/03 - Present

GPA 4.02/4.5