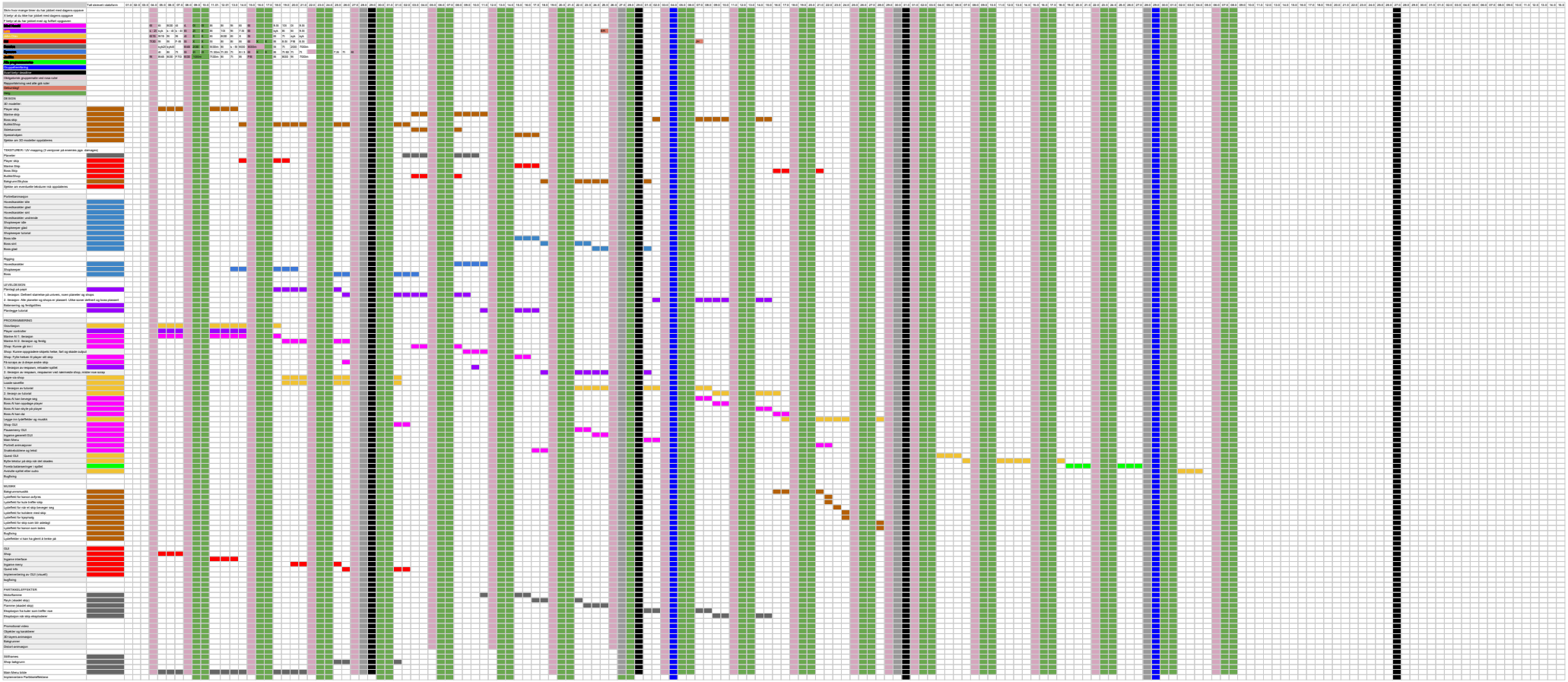
Skriv hvor mange timer du har jobbet med dagens oppgave
Dårlig: at du ikke har jobbet med dagens oppgave
Fantastisk: at du har jobbet med og fullført oppgaven
Mål Fredag
Mål
Mandag
Tirsdag
Onsdag
Torsdag
Fredag
Lørdag
Søndag
Mål programmerere
Mål 3D modeller
Mål tekstur/UV-deadline
Ukfigurative programvare ved mac-rute
Rapportskriving ved alle gå-sulet
Mandag
Ukfig
GB SKOG
3D modeller
Player skip
Marine skip
Ross skip
BuildShop
Stiskanoyer
Spesialvåpen
Ojektet som 3D modeller oppdaterer
TEKSTURER / UV-mapping (3 versjoner på enveiens pga. damages)
Planeter
Player skip
Marine Ship
Ross Ship
BuildShop
Relegrunnflyttjene
Ojektet om eventuelle teksturer nå oppdaterer
Partikelanimasjon
Hovedkanoter alle
Hovedkanoter gjød
Hovedkanoter sørl
Hovedkanoter underside
Shopkeeper alle
Shopkeeper gjød
Shopkeeper kostøl
Ross side
Ross sørl
Ross gjød
Rigging
Hovedkanoter
Shopkeeper
Ross
LEVELDESIGN
Planlegg på paper
1. designn. Definert størrelse på universe, noen planeter og shops
2. designn. Alle planeter og shops er plassert. Litte suner definert og hvoo plassert
Balansering og fendgjøttles
Planlegge tutorial
PROGRAMMERING
Grensesjøen
Player controller
Marine AI 1. designn
Marine AI 2. designn og finilig
Shop. Kunne gå inn i
Shop. Kunne oppgraderer skjønt hetter. Sett og skadde output
Shop. Fyle hetter til player sitt skip
Frå scrapa av å drepe andre skip
3. designn av vespaen, retnøster sjøfiet
4. designn av vespaen, vespaoner vell sammende shop. motor root scrap
Lagre ov shop
Lauda sauefile
3. designn av tutorial
2. designn av tutorial
Ross Ai kan bevege seg
Ross Ai kan oppdage player
Ross Ai kan skyte på player
Ross Ai kan dø
Legge inn lydeffekter og musikk
Shop. GUI
Plassering GUI
Menyer generelt GUI
Main Menu
Partikel animasjoner
Grafikkskadene og rekkt
Quest GUI
Byte mellom på ship vill det skades
Ponda balansemerger i sjøfiet
Avslutte sjøfiet eller sudo
Regfiering
MUSIKK
Relegrunnmusikk
Lydeffekt for kanon avfyres
Lydeffekt for kule treffer skip
Lydeffekt for rule et skip beveger seg
Lydeffekt for kuldere med skip
Lydeffekt for kjøpsrlaig
Lydeffekt for skip som blir skimagl
Lydeffekt for kanon som lades
Regfiering
Lydeffekter o kan ha gjøtrd å binke på
GUI
Shop
Ingame interface
Ingame meny
Quest info
Implementering av GUI (visuell)
Regfiering
PARTIKKELEFFEKTER
Motorflamme
Røyk (skader skip)
Flammer (skader skip)
Eksplosjon fra kuler som treffer skue
Eksplosjon når skip eksplodere
Promotional video
Objekter og karakterer
3D kjøretøyanimasjon
Relegrunner
Distort animasjon
Stillframes
Shop. bakgrunn
Main Menu bilde
Implementere Partikkeleffektene