

Facultad de Ingeniería de Sistemas Computacionales

Capítulo IV Punteros

Kexy Rodríguez







Contenido

- Paso de Punteros a una función.
- Ejemplos.







Paso de Punteros a una función

- La forma de pasar un puntero a una función es mediante el paso argumentos por referencia (por dirección o por posición), que se diferencia del paso por valor.
- En un paso por valor, el dato se copia en la función.
- Pero cuando se hace un paso de argumento por referencia, la dirección del dato es pasada a la función. De esta forma, cualquier cambio que se realice al dato, será reconocido tanto fuera como dentro de la función.; lo cual permite la modificación global del dato desde dentro de la función.

(Janitza de Justiniani, 2012).







Paso de Parámetros por Referencia (Paso de Punteros)

```
float f(float* x, float* y)
  return ret;
                                            Operador de
                                              dirección
int main()
  float a,b;
  ... // se leen a y b
  printf("f(%f,%f)=%f\n",a,b,f(&a,&b)); // llamada
```

Facultad de Ingeniería de Sistemas Computacionales

(Janitza de Justiniani, 2012).





Ejemplo de una función normal

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
void Calcular(int x);
int main() {
          //Bloque de declarativa
          int x = 10;
          //Bloque de instrucciones
          Calcular(x); //Pasamos el valor de x=10
          printf("%d\n",x); // Se imprime 10
          return 0;
void Calcular(int x) { //Se recibe el valor de x=10 con otra variable llamada x en otra
posición de memoria
          x=(x*2)-1; // resultado del cálculo es x=19
          printf("%d\n",x); // Se imprime 19
```



Ejemplo de una función con punteros



```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
void Calcular(int *n);
int main() {
          //Bloque de declarativa
          int x = 10;
          //Bloque de instrucciones
          Calcular(&x); //Dirección de memoria de x
          printf("%d\n",x); // Se imprime 19
          return 0;
void Calcular(int *n) { //Se recibe el valor de x=10 con otra variable llamada x en otra
posición de memoria
          int y = *n;
          y=(y*2)-1; // resultado del cálculo es x = 19
          *n = y; // pasamos el valor 19 a la dirección de memoria que contiene n
```











@utpfisc



fisc@utp.ac.pa





www.fisc.utp.ac.pa

