



**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES**  
**DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN Y SIMULACIÓN DE**  
**SISTEMAS**  
**PRÁCTICA**



**Docente:** Kexy Rodríguez

**Asignatura:** Herramienta de

Programación Aplicada I **Grupo:** 11L112

**Desarrollar los programas en C utilizando funciones; además, estructura condicional, repetitivas si lo requiere.**

1. Elabore un programa que le pida dos valores numéricos y el usuario pueda elegir para realizar una operación matemática que puede ser suma, resta, multiplicación o división. Se deberá imprimir el resultado que el usuario seleccione. Utilice una función con retorno para calcular la operación matemática.
2. Crea un programa que pida dos números enteros al usuario y diga si alguno de ellos es múltiplo del otro. Utilice una función con retorno para saber si el múltiplo o no.
3. En la pronta reapertura de los vuelos internacionales. Una casa de cambio de monedas en el Aeropuerto Internacional de Tocumen requiere automatizar el cambio de divisas con respecto al dólar. El operador de la casa de cambio solo deberá introducir la cantidad y el tipo de moneda. El programa le indicará la cantidad en dólares; además, el programa se ejecutará n cantidad de veces hasta que el usuario decida finalizar. Utilice una función con retorno para calcular el cambio de moneda.

#	Moneda	Equivalente a un dólar \$
1	BOLIVAR VENEZOLANO	32738.48
2	DOLAR CANADIENSE	1.35
3	LIBRA	0.78
4	PESO COLOMBIANO	3777.51
5	PESO MEXICANO	21.98
6	YEN	107.30
7	YUAN	7.07
8	EURO	0.88
9	REAL BRASILEÑO	5.06
10	PESO ARGENTINO	69.31