```
┌─────────────────────────┐
│    System::Object       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│         LTRect          │
├─────────────────────────┤
│ + _rect                 │
│ + alpha                 │
│ + rotation              │
│ + pivot                 │
│ + margin                │
│ + relativeRect          │
│ + rotateEnabled         │
│ + rotateFinished        │
│ + alphaEnabled          │
│ + labelStr              │
│ и 8 больше...           │
│ + colorTouched          │
│ + hasInitiliazed        │
│ + id                    │
│ + x                     │
│ + y                     │
│ + width                 │
│ + height                │
│ + rect                  │
│ - _id                   │
├─────────────────────────┤
│ + LTRect()              │
│ + LTRect()              │
│ + LTRect()              │
│ + LTRect()              │
│ + LTRect()              │
│ + setId()               │
│ + reset()               │
│ + resetForRotation()    │
│ + setStyle()            │
│ + setFontScaleToFit()   │
│ и 7 больше...           │
└─────────────────────────┘
        -levels    ◇
         -r       +type
            ◇       │
┌─────────────────────────┐
│         LTGUI           │
├─────────────────────────┤
│ + RECT_LEVELS           │
│ + RECTS_PER_LEVEL       │
│ + BUTTONS_MAX           │
│ - levelDepths           │
│ - buttons               │
│ - buttonLevels          │
│ - buttonLastFrame       │
│ - color                 │
│ - isGUIEnabled          │
│ - global_counter        │
├─────────────────────────┤
│ + init()                │
│ + initRectCheck()       │
│ + reset()               │
│ + update()              │
│ + checkOnScreen()       │
│ + destroy()             │
│ + destroyAll()          │
│ + label()               │
│ + label()               │
│ + texture()             │
│ и 6 больше...           │
└─────────────────────────┘
```