



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э.  
Баумана (национальный исследовательский университет)»

(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

---

---

ФАКУЛЬТЕТ \_\_\_\_\_ *«Информатика и системы управления»* \_\_\_\_\_  
КАФЕДРА *«Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»*

### Лабораторная работа №3

тема: «Построение и программная реализация алгоритма сплайн-  
интерполяции табличных функций»

Выполнил студент: \_\_\_\_\_  
*Клименко Алексей Константинович*  
фамилия, имя, отчество

Группа: \_\_\_\_\_ *ИУ7-45Б* \_\_\_\_\_

Проверил, к.п.н.: \_\_\_\_\_  
*подпись, дата*

Оценка \_\_\_\_\_ Дата \_\_\_\_\_

## Цель работы

Получение навыков владения методами интерполяции таблично заданных функций с помощью кубических сплайнов.

## Исходные данные

1. Таблица функции с количеством узлов N. Задана с помощью формулы  $y(x) = x^2$  в диапазоне [0..10].
2. Значение аргумента x в первом интервале:  $x = 0.5$  и в середине таблицы:  $x = 5.5$ .

## Код программы

```
from numpy import linspace

# исходные данные
N = 4
X = linspace(0, 10, N)
Y = X ** 2

# интерполяция полиномом Ньютона
def newton(X, Y, n, x):
    def fill_high_order_diffs(diffs, X, n):
        for order in range(1, n):
            for i in range(n - order):
                xx = tuple(X[i:i + 2 + order])
                diffs[xx] = (diffs[xx[:-1]] - diffs[xx[1:]]) / (xx[0] - xx[-1])

    def make_y(X, Y, diffs, n, x):
        y, x_prod = Y[X[0]], x - X[0]
        for i in range(n):
            xx = tuple(X[i:i + 2])
            y += x_prod * diffs[xx]
            x_prod *= x - X[i + 1]
        return y

    Y = dict(zip(X, Y))
    X = sorted(X, key=lambda xi: abs(x - xi))
    X = sorted(X[:n + 1])

    diffs = dict()
    for i in range(n):
        diffs[tuple(X[i:i + 2])] = (Y[X[i]] - Y[X[i + 1]]) / (X[i] - X[i + 1])

    fill_high_order_diffs(diffs, X, n)
    return make_y(X, Y, diffs, n, x)

# кубический сплайн
def calc_qubic_spline_data(X, Y):
    n = len(X)
    A = Y[:-1]

    ksi, eta = [0, 0], [0, 0]
    for i in range(2, n): # прямой проход
        hi, him1 = X[i] - X[i - 1], X[i - 1] - X[i - 2]
        fi = 3 * ((Y[i] - Y[i - 1]) / hi - (Y[i - 1] - Y[i - 2]) / him1)
        ksi.append(- hi / (him1 * ksi[i - 1] + 2 * (him1 + hi)))
```

```

    eta.append((fi - him1 * eta[i - 1]) / (him1 * ksi[i - 1] + 2 * (him1 + hi)))

C = [0] * (n - 1)
C[n - 2] = eta[-1]
for i in range(n - 2, 0, -1): # обратный проход
    C[i - 1] = ksi[i] * C[i] + eta[i]

B, D = [], []
for i in range(1, n - 1):
    hi = X[i] - X[i - 1]
    B.append((Y[i] - Y[i - 1]) / hi - hi / 3 * (C[i] + 2 * C[i - 1]))
    D.append((C[i] - C[i - 1]) / 3 / hi)
B.append((Y[-1] - Y[-2]) / (X[-1] - X[-2]) - (X[-1] - X[-2]) / 3 * 2 * C[-1])
D.append(- C[n - 2] / 3 / (X[-1] - X[-2]))

return A, B, C, D

# использование коэф.-тов интерполяции для нахождения
# интерполированного значения табличной функции
def apply_interp_data(X, data, x):
    i = max([0] + list(filter(lambda i: X[i] < x, range(len(X)))))
    y, h = 0, x - X[i]
    for k, row in enumerate(data):
        y += row[i] * h ** k
    return y

x1, x2 = 0.5, 5.5 # точки интерполирования
y1, y2 = x1 ** 2, x2 ** 2 # актуальные значения

# коэффициенты интерполяции
data = calc_qubic_spline_data(X, Y)

# интерполированные значения
y1_i = apply_interp_data(X, data, x1)
y2_i = apply_interp_data(X, data, x2)

print(" x | y | y интерп. ")
print("====|====|=====")
print(f" {x1} | {y1:5.2f} | {y1_i:7.2f}")
print(f" {x2} | {y2:5.2f} | {y2_i:7.2f}")

# вывод графика интерполированной функции
from matplotlib import pyplot as plt

X_ext = linspace(min(X), max(X), 100)
Y_ext = X_ext ** 2
Y_newton = [newton(X, Y, 3, x) for x in X_ext]
Y_interp = [apply_interp_data(X, data, x) for x in X_ext]

plt.plot(X_ext, Y_ext, 'g--', label="y(x) = x^2")
plt.plot(X_ext, Y_newton, 'r-.', label="Ньютон 3 степени")
plt.plot(X_ext, Y_interp, 'y-', label="кубический сплайн")

plt.plot(X, Y, 'bo')
plt.legend()
plt.show()

```

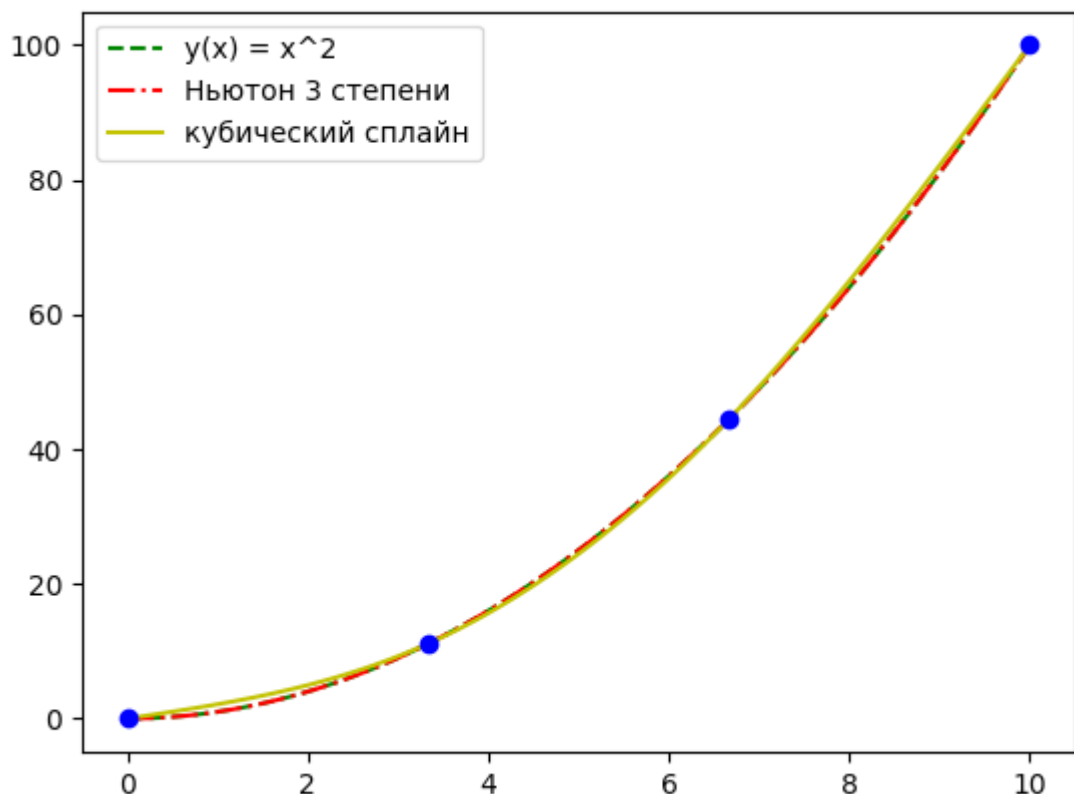
## Результаты работы

1. Значения  $y(x)$  для выбранных  $x$ :

```
MSI_PC@MSI /cygdrive/d/Dev/ca-lab/lab_3
$ make
py main.py data.txt
```

x	y	y интерп.
0.5	0.25	1.01
5.5	30.25	29.74

2. Сравнение результатов интерполяции кубическим сплайном и полиномом Ньютона 3-ей степени:



Как видно, интерполяция полиномом Ньютона 3 степени идеально аппроксимирует заданную функцию, в отличие от интерполяции сплайнами.

## Контрольные вопросы

1. Получить выражения для коэффициентов кубического сплайна, построенного на двух точках.

Пусть заданные точки имеют координаты  $(x_1, y_1)$  и  $(x_2, y_2)$ ,  $x_1 \neq x_2$ .

Тогда для  $\phi(x) = a + b(x-x_1) + c(x-x_1)^2 + d(x-x_1)^3$  имеем:

Условия для значений в узлах:  $\phi(x_1) = y_1$ ,  $\phi(x_2) = y_2$

$$a = y_1 \quad (1)$$

$$a + b(x_2 - x_1) + c(x_2 - x_1)^2 + d(x_2 - x_1)^3 = y_2 \quad (2)$$

Дополнительные условия для концов могут быть выбраны произвольно. Для простоты, приравняем вторые производные к нулю для получения функции с минимальной кривизной:  $\phi''(x_1) = 0$ ,  $\phi''(x_2) = 0$

$$2c = 0 \quad (3)$$

$$2c + 6d(x_2 - x_1) = 0 \quad (4)$$

Данный набор из 4-х уравнений позволяет единственным образом определить все необходимые коэффициенты.

Очевидно, что решение уравнений (3, 4) тривиально:  $c = 0$ ,  $d = 0$ .

В следствие этого, можем подставить полученные значения коэффициентов  $c$  и  $d$  в уравнение (2) и привести его к следующему виду:

$$a + b(x_2 - x_1) = y_2$$

Откуда легко выразить недостающую неизвестную:

$$a = y_1, \quad b = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}, \quad c = 0, \quad d = 0$$

И записать итоговую формулу для сплайн-функции:

$$\phi(x) = y_1 + \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}(x - x_1)$$

Получили, что функция выродилась в уравнение прямой, проходящей через две точки.

*2. Выписать все условия для определения коэффициентов сплайна, построенного на 3-х точках.*

Сплайн по трём точкам будет состоять из двух функций ( $\phi_1$ ,  $\phi_2$ ), поэтому всего неизвестных коэффициентов будет 8.

Условия для значений в узлах:  $\phi_i(x_i) = y_i$ ,  $\phi_i(x_{i+1}) = y_{i+1}$ ,  $i = \overline{1, 2}$

$$a_i = y_i \quad (1, 2)$$

$$a_i + b_i(x_{i+1} - x_i) + c_i(x_{i+1} - x_i)^2 + d_i(x_{i+1} - x_i)^3 = y_{i+1} \quad (3, 4)$$

Условие для значений 1-х производных:  $\phi_1'(x_2) = \phi_2'(x_2)$

$$b_1 + 2c_1(x_2 - x_1) + 3d_1(x_2 - x_1)^2 = b_2 \quad (5)$$

Условие для значений 2-х производных:  $\phi_1''(x_2) = \phi_2''(x_2)$

$$c_1 + 3d_1(x_2 - x_1) = c_2 \quad (6)$$

Еще два уравнения выбираются произвольно для задания поведения сплайна в области граничных точек. Выберем следующие:

$$\phi_1''(x_1) = 0 \rightarrow c_1 = 0 \quad (7)$$

$$\phi_2''(x_3) = 0 \rightarrow c_2 + 3d_2(x_3 - x_2) = 0 \quad (8)$$

3. Определить начальные значения прогоночных коэффициентов, если принять, что для коэффициентов сплайна справедливо  $C_1 = C_2$ .

Прогоночные коэффициенты удовлетворяют условиям:

$$c_i = \xi_{i+1} c_{i+1} + \eta_{i+1}$$

Поэтому, для  $c_1 = c_2$ , начальные значения прогоночных коэффициентов будут равны соответственно:

$$\xi_2 = 1, \quad \eta_2 = 0$$

4. Написать формулу для определения последнего коэффициента сплайна  $C_N$ , чтобы можно было выполнить обратный ход метода прогонки, если в качестве граничного условия задано  $kC_{N-1} + mC_N = p$ , где  $k, m$  и  $p$  - заданные числа.

$$\begin{aligned} c_i &= \xi_{i+1} c_{i+1} + \eta_{i+1} \quad \rightarrow \quad c_{N-1} = \xi_N c_N + \eta_N \\ k c_{N-1} + m c_N &= p \quad \rightarrow \quad k(\xi_N c_N + \eta_N) + m c_N = p \\ c_N &= \frac{p - k\eta_N}{k\xi_N + m} \end{aligned}$$