

Relación de ejercicios 2

TEMA 1. Desarrollando Software

1. El primero sería que utilizan metodologías predictivas, donde se intenta planificar todo al principio, sin estar muy abierto a los posibles cambios. Por lo tanto, esto lleva a no poder satisfacer al cliente del todo si en fases finales quiere introducir cambios, reduciendo la calidad incluso. Luego tendríamos la dificultad de adaptación debido a que aparezcan nuevas tecnologías o nuevos competidores en el mismo mercado que surjan. Por último, sería, lo difíciles que se vuelven de gestionar los proyectos a medida que avanzan, ya sea por dificultad al implementar metodologías o incluso una comunicación pobre entre el cliente y los desarrolladores.
2. Pienso que es muy importante la calidad en el proceso de desarrollo software principalmente por la previsión de riesgos futuros que se consigue con ello. Además, se consigue dar soluciones claras a cualquiera de las posibles necesidades que surjan por parte de los usuarios.
3. En el modelo de cascada conseguimos que todo esté bien organizado, facilitando la división de tareas en los diferentes roles, y sin mezclar las diferentes fases. Viene muy bien en proyectos que son rígidos donde todo este bien especificado, ya sean los requerimientos o herramientas que se vayan a usar.

Mientras que con el modelo de iteraciones o incrementales conseguimos que el tiempo de desarrollo inicial se reduzca, puesto que implementamos funcionalidades parciales. También reduce muchos riesgos debido a la retroalimentación continua que se tiene en cada iteración, permitiendo también que sea mucho más sencillo acomodar los posibles cambios.

4. Sin la documentación, probablemente ni los mismos desarrolladores sabrían como funciona su propio software, en el sentido de que si es un desarrollo por partes, donde cada desarrollador hace una parte diferente, no tendría por que saber como funciona al 100% las demás partes. Es necesaria además porque aparte de los que la desarrollan inicialmente, tienen que dejar un camino a todos los demás que vengán detrás suya, ya sea para utilizarla, mejorarla o incluso mantenerla.

TEMA 2. Principios y prácticas ágiles

5.

1 - El motivo sería que se consigue tener al cliente en contacto continuo con el desarrollo, y además te puede proporcionar mayor feedback desde el comienzo, disminuyendo así la cantidad de posibles cambios significativos en fases avanzadas del desarrollo.

2 – Se consigue contentar en mayor medida al cliente dándole un producto al final que tenga más valor para él puesto que es más personalizado a su gusto.

3 – Se soluciona así el problema de planificaciones tan grandes, pudiendo trabajar así más en el proyecto.

4 – Con una colaboración continua, conseguimos que todos estén al tanto del estado actual del proyecto pudiendo prever así posibles problemas por tiempo.

5 – Se obtiene una mayor calidad y rapidez para los proyectos y los miembros del equipo sienten que el propósito del proyecto es su objetivo también.

6 – Se reduce el tiempo pregunta-respuesta considerablemente y se asegura el comprometimiento de todo el mundo de las ideas.

7 – Hay que conseguir que funcione si o si, el cliente tiene que recibir lo que él espera.

8 – Se evitan así retrasos de tiempo, consiguiendo así que no haya sobrecargas de trabajo, y que disminuya la moral del equipo de trabajo.

9 – Se consigue evitar posibles fallos y facilita el futuro mantenimiento del producto.

10 – El motivo es dar la solución que pide el cliente independientemente del nivel de complejidad, y si se puede hacer de manera más sencilla, no tener porque complicarse.

11 – Generan mayor calidad con mayor motivación y con menos pérdidas de tiempo

12 – Evaluar continuamente el trabajo, permite así mejorar para los futuros proyectos que se realicen

6.


- a. **Contratos “Fast food” – “Cerrados”**: Funciona bien en proyectos y servicios donde la complejidad e incertidumbre es baja, cuando el cliente sólo tiene opciones concretas a escoger y la calidad de servicio es conocida. Se suele aplicar cuando todavía no existe suficiente confianza con el proveedor.
- b. **Contratos “Menú” – “Alcance No Vinculante”**: Conveniente explicitar la reemplazabilidad de objetivos del alcance. El cliente puede hacer cambios sobre los requisitos todavía no desarrollados, siempre que la reestimación del cómputo de horas restante no se incremente, puede también cancelar el contrato en cualquier momento pero se protege al proveedor recibiendo un porcentaje del dinero restante por parte del cliente, el cual también pagaría tareas adicionales que no figuren en el contrato inicial.
- c. **Contratos “Cocinero Personal” – “Coste Objetivo”**: Comparten tanto las ganancias como las pérdidas. Puede asimilarse al contrato regular de un cocinero personal al que se le pide que elabore diferentes cenas. El cocinero hace un presupuesto (que el cliente acepta) y va a comprar los ingredientes bajo su cuenta y riesgo, aunque el cliente paga un poco más si los ingredientes fueron más caros y un poco menos en caso contrario.
- d. **Contratos “Carta Degustación” – “Progresivos”**: Se basa en el pago por fase o iteración donde se distinguen 2 pagos, que serían el **Pago fijo por fase o iteración**, y el **Pago por coste de la fase o iteración**.

7. Hay 3 ventajas importantes a comentar de los equipos auto-organizados sobre los jerarquizados que serían:

- Son **autónomos** por lo tanto no hay ninguna figura central que tome las decisiones, si no que las toman entre todo el equipo, siendo una distribución del control más igualitaria.
- Se **adaptan** continuamente a lo que se necesite, incluso resolviendo sus propios problemas, cosa que consigue mejorar el propio desempeño del equipo.
- Tienen la **responsabilidad** colectiva de todos los resultados tanto para lo bueno como para lo malo

SEMINARIO 2. Los escenarios

8. Ya no se tiene tanto como objetivo de la especificación la parte funcional si no que se busca más el describir las interacciones de las personas con el sistema para realizar una o un conjunto de tareas determinadas, pudiendo imaginar así posibles contextos de uso y objetivos de los usuarios.
9. Los elementos son: las **personas** que lo usan, sabiendo algunas especificaciones personales suyas, como sus ambiciones e inquietudes; el **contexto**, sabiendo así las condiciones por las cuales usa el sistema; y las **actividades o tareas** que tenga o necesite realizar sobre este.
10. Si se pueden usar, puesto que poniéndote en el lugar de una persona por ejemplo con alguna discapacidad, al realizar una tarea, puedes ver si le será sencillo o no conseguir terminar la tarea, y en caso negativo, mejorar así ese software y adaptarlo mejor.
11. Para mí el más importante, sería en el momento de validar soluciones y diseños y encontrar problemas, puesto que, al realizarlo junto con los usuarios, los cuáles son los que al final van a utilizar la aplicación, nos ayuda mucho a mejorarla y enfocarla para el uso de estos, y no tanto desde la vista de un desarrollador
- 12.

PLANTILLA DE PERSONAJE		
Nombre	José Ignacio Carrasco García	Foto 
Edad	48 años	
Sexo	Varón	
Educación	ESO, Bachillerato, FP en Administración y Finanzas	
Contexto de uso		
Cuando	¿Cuándo utiliza el ordenador? Diariamente	


Dónde	¿Dónde? En el trabajo y en casa
Tipo de ordenador	¿Qué tipo de ordenador utiliza? Ordenador de Torre en el trabajo, en casa un portátil y un smartphone.
Misión	
Objetivo	¿Para qué quiere utilizar nuestra aplicación? Añadir un libro nuevo al sistema
Expectativas	¿Qué espera encontrar en ella? Poder gestionar los libros de la biblioteca de manera sencilla
Motivación	
Urgencia	¿Para cuándo quiere utilizarla? Alta puesto que necesita hacerlo rápido
Deseo	¿Por qué quiere alcanzar ese objetivo? Porque es su trabajo
Actitud hacia la tecnología	
Es bastante precavido, debido a que, en su trabajo de administrador, han tenido muchos problemas con la tecnología debido a virus y demás.	

PLANTILLA DE ESCENARIO


Nombre persona	José Ignacio Carrasco García	Foto
Objetivo persona	Sacar un libro de empresariales	
Escenario		

José Ignacio, es un administrativo de la biblioteca. Hoy han llegado nuevos ejemplares de un libro, y debe de darlos de alta en el sistema, para ello se logea en su cuenta de administrador y se va a la parte de alta de libros nuevos, en donde pone todos los datos necesarios como cantidad, temática, autor, título, etc, y lo da de alta sin mucho problema.

PLANTILLA DE PERSONAJE


Nombre	Anabel García Almendros	<div>Foto</div> 
Edad	41 años	
Sexo	Mujer	
Educación	ESO, Bachiller, Grado de Enfermería.	
Contexto de uso		
Cuando	¿Cuándo utiliza el ordenador? 4 o 5 veces a la semana	
Dónde	¿Dónde? En su casa	
Tipo de ordenador	¿Qué tipo de ordenador utiliza? Portátil y Smartphone	
Misión		
Objetivo	¿Para qué quiere utilizar nuestra aplicación? Sacar un libro de empresariales para aprender más	
Expectativas	¿Qué espera encontrar en ella? Poder gestionar préstamos online	

Motivación	
Urgencia	¿Para cuándo quiere utilizarla? Para cuando necesite un libro
Deseo	¿Por qué quiere alcanzar ese objetivo? Porque le gusta aprender siempre
Actitud hacia la tecnología	
Muy despreocupada, sin importarle mucho lo que pase con sus datos personales puesto que piensa que siempre están seguros.	


PLANTILLA DE ESCENARIO		
Nombre persona	Anabel García Almendros	Foto 
Objetivo persona	Sacar un libro de enfermería	
Escenario		
<p>Anabel es una mujer que trabaja como enfermera en un hospital. A parte de su trabajo le gusta aprender mucho sobre su campo, y para ello lee libros y busca información en internet, para seguir siempre aprendiendo.</p> <p>Usa el sistema para ver si está el libro que desea, y ve que hay 4 disponibles, por lo tanto, inicia sesión y va al apartado de reservas, donde reserva uno de ellos, el cuál recoge después de salir del trabajo.</p>		

13.


PLANTILLA DE PERSONAJE		
Nombre	Julia	Foto
Edad	33 años	

Sexo	Mujer	
Educación	ESO, Bachiller, Grado de Ingeniería Informática.	
Contexto de uso		
Cuando	¿Cuándo utiliza el ordenador? 5 veces a la semana	
Dónde	¿Dónde? En el trabajo	
Tipo de ordenador	¿Qué tipo de ordenador utiliza? Portátil	
Misión		
Objetivo	¿Para qué quiere utilizar nuestra aplicación? Añadir una nueva línea de vuelos España-Grecia	
Expectativas	¿Qué espera encontrar en ella? Poder gestionar los vuelos de la web	
Motivación		
Urgencia	¿Para cuándo quiere utilizarla? Ya	
Deseo	¿Por qué quiere alcanzar ese objetivo? Porque es su trabajo	
Actitud hacia la tecnología		
Cauta		

PLANTILLA DE ESCENARIO


Nombre persona	Julia	Foto 
Objetivo persona	Dar de alta una nueva línea de vuelos	
Escenario		
Julia es una de las administradoras de los vuelos de la página. Para conseguir su objetivo hace lo mismo que todas las mañanas, inicia sesión como administradora. Luego se va a gestión de vuelos, y en ella se va a alta de vuelos. En este apartado introduce todo lo nuevo sobre la línea de vuelos, destino, origen, compañías de vuelos, etc. Consigue darla de alta y automáticamente se mandan notificaciones a todas las partes interesadas de esta línea.		

PLANTILLA DE PERSONAJE

Nombre	Federico	Foto 
Edad	64 años	
Sexo	Hombre	
Educación	Ejército militar	
Contexto de uso		
Cuando	¿Cuándo utiliza el ordenador? Casi nunca	
Dónde	¿Dónde? En su casa	
Tipo de ordenador	¿Qué tipo de ordenador utiliza? Smartphone	
Misión		

Objetivo	¿Para qué quiere utilizar nuestra aplicación? Viajar a donde sea con su esposa
Expectativas	¿Qué espera encontrar en ella? Poder encontrar vuelos que le inciten a irse de viaje
Motivación	
Urgencia	¿Para cuándo quiere utilizarla? Para el verano
Deseo	¿Por qué quiere alcanzar ese objetivo? Porque quiere estar de viaje con su esposa y ser feliz
Actitud hacia la tecnología	
No sabe muy bien como va	

PLANTILLA DE ESCENARIO

Nombre persona	Federico	Foto 
Objetivo persona	Buscar un vuelo que le guste a algún país	
Escenario		
<p>Federico es un teniente jubilado del ejercito militar. Decide con su esposa que se quieren ir de vacaciones a algún país, pero no saben a cuál, por lo tanto se ponen a mirar en una página de vuelos que es recomendada para personas mayores, en ella sin logearse ni nada, consiguen ver muchos vuelos que van a países de Europa y fuera de Europa pero claramente son mucho más caros. Finalmente se deciden por ir a Holanda, pero llama por teléfono a su hija para que le ayude un poco a realizar la reserva del vuelo.</p>		