





Personajes y Escenarios


PLANTILLA DE PERSONAJE		
Nombre	Eduardo Estevez Gamez	
Edad	20	
Sexo	Masculino	
Educación	Estudiante de INEF	
Contexto de uso		
Cuándo	¿Cuándo utiliza el ordenador? Con bastante frecuencia	
Dónde	¿Dónde? En la universidad para tomar apuntes y en su casa para realizar tareas y acceder a redes sociales.	
Tipo de Ordenador	¿Qué tipo de ordenador utiliza? Portátil y móvil	
Misión		
Objetivo	¿Para qué quiere utilizar nuestra aplicación? Para buscar un grupo de 9 personas que quiera jugar al baloncesto.	
Expectativas	¿Qué espera encontrar en ella? Un sistema en el que pueda encontrar partidos de baloncesto fácilmente	
Motivación		
Urgencia	¿Para cuando quiere utilizarla? No le urge prisa, pero mientras antes mejor.	
Deseo	¿Por qué quiere alcanzar ese objetivo? Para poder encontrar un nuevo entretenimiento los fines de semana	
Actitud Hacia la Tecnología		
Curioso porque experimenta mucho.		


PLANTILLA DE ESCENARIO		
Nombre persona	Eduardo Estevez Gamez	
Objetivo persona	Buscar un grupo de 9 personas en su barrio para jugar al baloncesto.	
Escenario		
<p>Eduardo es un amante del baloncesto que siempre ha jugado en el equipo federado de su ciudad. Debido al trabajo y a los estudios no tenía tiempo para poder ir a entrenar entre semana y luego jugar un partido el fin de semana, por lo que decidió dejar el equipo. Sin embargo, él quería seguir jugando de forma no federada en las pistas de su pueblo, para ello quería buscar a un grupo de 9 jugadores para poder jugar partidos todos los fines de semana.</p> <p>Preguntó en un foro que cómo podría buscar a esas personas y le respondieron que era posible que con la aplicación Meet and Match podría encontrarlo. Eduardo se descargó la app desde su móvil, creó un encuentro de baloncesto para el fin de semana siguiente y en pistas de baloncesto del parque de su ciudad. Al cabo de dos días se apuntaron las personas necesarias para el encuentro. Eduardo consiguió jugar el partido y de paso encontrar a un grupo con el que contactar para jugar en cualquier momento.</p>		


PLANTILLA DE PERSONAJE		
Nombre	Minerva Lucena Cordero	
Edad	26	
Sexo	Femenino	
Educación	Graduada en ADE	
Contexto de uso		
Cuándo	¿Cuándo utiliza el ordenador? Frecuentemente	
Dónde	¿Dónde? En su casa mayoritariamente para ocio	
Tipo de Ordenador	¿Qué tipo de ordenador utiliza? Tablet, telefono móvil, portatil	
Misión		
Objetivo	¿Para qué quiere utilizar nuestra aplicación? Para encontrar gente que quiera jugar al tenis casualmente.	
Expectativas	¿Qué espera encontrar en ella? Una aplicación que le facilite la búsqueda de gente que quiera jugar partidos de tenis.	
Motivación		
Urgencia	¿Para cuando quiere utilizarla? Cuando le apetezca jugar al tenis	
Deseo	¿Por qué quiere alcanzar ese objetivo? Le gusta el tenis y quiere conocer gente que también le guste.	
Actitud Hacia la Tecnología		
Segura		

PLANTILLA DE ESCENARIO		
Nombre persona	Minerva Lucena Cordero	
Objetivo persona	Conocer gente que le guste el tenis para poder jugar.	
Escenario		
<p>Minerva es nueva en Granada y una aficionada al tenis, le gusta jugar tenis casualmente pero al ser nueva en la ciudad, no conoce las pistas de tenis en las que puede jugar, ni gente con la que jugar.</p> <p>En su antigua ciudad un amigo le comentó acerca de una aplicación que se llamaba Meet and Match, en la que se podían organizar partidos con gente cercana. Minerva se descargó la aplicación y vio que también aceptaba partidos de tenis, por lo que decide probar a apuntarse a un encuentro para jugar y conocer gente.</p>		

PLANTILLA DE PERSONAJE		
Nombre	Leandro Soria Morillas	
Edad	45	
Sexo	Maculino	
Educación	Grado en ciencias de la actividad física y del deporte, Máster en Derecho y Gestión Deportiva y actual director del complejo deportivo "La Rosaleda"	
Contexto de uso		
Cuándo	¿Cuándo utiliza el ordenador? Diariamente	
Dónde	¿Dónde? En la oficina de su trabajo, aunque también lo usa ocasionalmente en casa para ocio/trabajo	
Tipo de Ordenador	¿Qué tipo de ordenador utiliza? Teléfono móvil, portátil y ordenador de sobremesa	
Misión		
Objetivo	¿Para qué quiere utilizar nuestra aplicación? Al ser el director de un complejo directivo, quiere emplear sus instalaciones (en este caso 3 campos de fútbol) para organizar torneos deportivos. Por ello quiere usar la app para realizar la organización de dichos torneos y como método publicitario.	
Expectativas	¿Qué espera encontrar en ella? Quiere encontrar una app sencilla en la que pueda organizar, sin mucha complejidad, torneos de fútbol.	
Motivación		
Urgencia	¿Para cuando quiere utilizarla? Para inicios de la próxima temporada, es decir, dentro de 1 mes	
Deseo	¿Por qué quiere alcanzar ese objetivo? Para motivar a la gente a practicar deporte y de paso emplear su complejo	
Actitud Hacia la Tecnología		
Seguro y receptivo con el aprendizaje		

PLANTILLA DE ESCENARIO		
Nombre persona	Leandro Soria Morillas	
Objetivo persona	Al ser el director de un complejo directivo, quiere emplear sus instalaciones (en este caso 3 campos de fútbol) para organizar torneos deportivos. Por ello quiere usar la app para realizar la organización de dichos torneos y como método publicitario.	
Escenario		
<p>Leandro es un gran amante del deporte, él mismo ha dedicado gran parte de su vida a motivar e inculcar a las personas la importancia de practicar deporte y los beneficios que estos provocan.</p> <p>Actualmente es el director del complejo deportivo “La Rosaleda”, en el cual, existe una academia de fútbol para diversas edades y un gimnasio. Leandro quiere organizar diversos torneos de fútbol en sus instalaciones, con el objetivo de fomentar la actividad física, no solo a sus jugadores, sino a más personas.</p> <p>Uno de los jugadores que entrenan en La Rosaleda le ha comentado que existe una app con la que puede organizar dichos torneos de manera sencilla, y además, al ser una app muy conocida entre los jóvenes, puede conseguir publicidad para que la inscripción del torneo llegue a mucha más gente. Tras esta conversación, se descargó la app y creó el torneo, difundiendo esta noticia entre todos sus alumnos.</p>		

PLANTILLA DE PERSONAJE		
Nombre	Fermin del Castillo	
Edad	39	
Sexo	Maculino	
Educación	Empresariales	
Contexto de uso		
Cuándo	¿Cuándo utiliza el ordenador? Frecuentemente	
Dónde	¿Dónde? En el trabajo sobretodo	
Tipo de Ordenador	¿Qué tipo de ordenador utiliza? Portátil	
Misión		
Objetivo	¿Para qué quiere utilizar nuestra aplicación? Apuntar al equipo del que es dueño a la aplicación para entrenar más.	
Expectativas	¿Qué espera encontrar en ella? Partidos amistosos contra gente, para entrenar a sus jugadores.	
Motivación		
Urgencia	¿Para cuando quiere utilizarla? Lo más pronto posible	
Deseo	¿Por qué quiere alcanzar ese objetivo? Para volver a su equipo más fuerte, y ganar más torneos federales.	
Actitud Hacia la Tecnología		
Agradable		

PLANTILLA DE ESCENARIO		
Nombre persona	Fermin del Castillo	
Objetivo persona	Apuntar al equipo del que es dueño a la aplicación	
Escenario		
<p>Fermin es un inversor, el cuál decide apostar en muchos terrenos para generar ganancias. Uno de los terrenos en los que ha decidido invertir es en el sector deportivo, donde ha comprado un club, que es el Imperio de Albolote Volleyball Club.</p> <p>Como presidente del club, busca masificar los entrenamientos para que el equipo mejore, para ello, descubrió una aplicación que permite encuentros deportivos, que se lo recomendó una amigo suyo que con el que juega al pádel.</p> <p>En ella puede inscribir equipos como tal, y buscar encuentros, con otros equipos, es por ello que así consigue asegurarse un montón de partidos amistosos con los cuáles su equipo entrena para la liga oficial.</p>		