

# Meet & Match

MTR Corporation

Metodologías del Desarrollo Ágil  
Práctica 4

Raúl Castro Moreno  
Santiago Muñoz Castro  
Ángel Gómez Ferrer  
Raúl Rodríguez Pérez  
Francisco Javier Jiménez Legaza

# Primera Iteración



# Reuniones Primera Iteración

Se han realizado 3 reuniones, siendo una de ellas de Retrospectiva

## 1º Reunión

Se acordaron la división de tareas de las HU que se deben de realizar para esta iteración, acordando el hacer un reparto equitativo de estas.

## 2º Reunión

Tras la primera semana se realizamos una revisión del avance.

## 3º Reunión (Retrospectiva)

Comprobamos la iteración realizada y obtuvimos conclusiones que nos ayudaron a planificar mejor la siguiente.

# Listado inicial de HU a desarrollar

Ident.	Título refinado de la historia de usuario	Estimación
HU.1	Registrar un usuario en el sistema	3
HU.9.1	Modificar nombre de usuario	0
HU.9.2	Modificar contraseña	0
HU.9.3	Modificar edad	0
HU.9.4	Modificar preferencia deporte	0
HU.2.1	Crear un equipo para un deporte	1
HU.20.1	Añadir ubicaciones	2
HU.16.3	Crear encuentros	1
HU.6	Ver ubicaciones disponibles	1
HU.12	Alquilar ubicación	1

# Descomposición en Tareas

**Ident:** HU.16.3

**Crear encuentros**

**1**

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (días ideales)	Desarrollador asignado
Tarea 16.3-1	Crear la base de datos de encuentros en el sistema	½	Raúl Castro
Tarea 16.3-2	Implementar la interacción de encuentros en el sistema	½	Raúl Castro

**Observaciones:** Se implementarán encuentros entre usuarios es decir sin equipos ya que no han sido implementados, esta parte debe hacerse adaptable para poder introducir en el futuro encuentros con equipos

# Carga prevista de los desarrolladores

Desarrollador	Velocidad Inicial (días ideales)	Dedicación	Carga de trabajo (días ideales)	Tareas aceptadas (cantidad)
Santi	10	40	2	3
Fran	10	40	2	2
Ángel	10	40	1,5	5
Raúl Castro	10	40	2	4
Raúl Rodriguez	10	40	1,5	5

# Planificación Temporal de la Iteración 2

Desarrollador	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5
Santi	Tarea 1-2	Tarea 1-2	Tarea 9.1-1	Tarea 6-1	
Fran	Tarea 1-1		Tarea 20.1-1		
Ángel	Tarea 9.1-2 Tarea 9.2-1	Tarea 9.3-1	Tarea 2.1-1	Tarea 2.1-2	Tarea 12-1
Raúl Castro	Tarea 16.3-1	Tarea 16.3-2		Tarea 9.3-2	Tarea 6-2
Raúl Rodríguez	Tarea 9.2-2	Tarea 9.4-2	Tarea 20.1-2	Tarea 20.1-2	Tarea 12-2



# Desviaciones Previstas

1

**H.U 6**

No se ha podido realizar por falta de tiempo

2

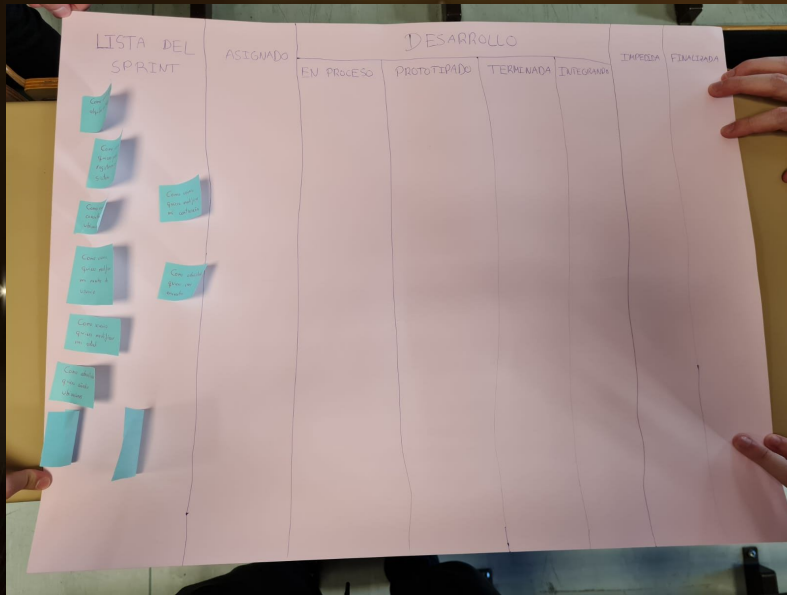
**H.U 12**

No se ha podido realizar por bloqueo al  
necesitar otras tareas antes de esta

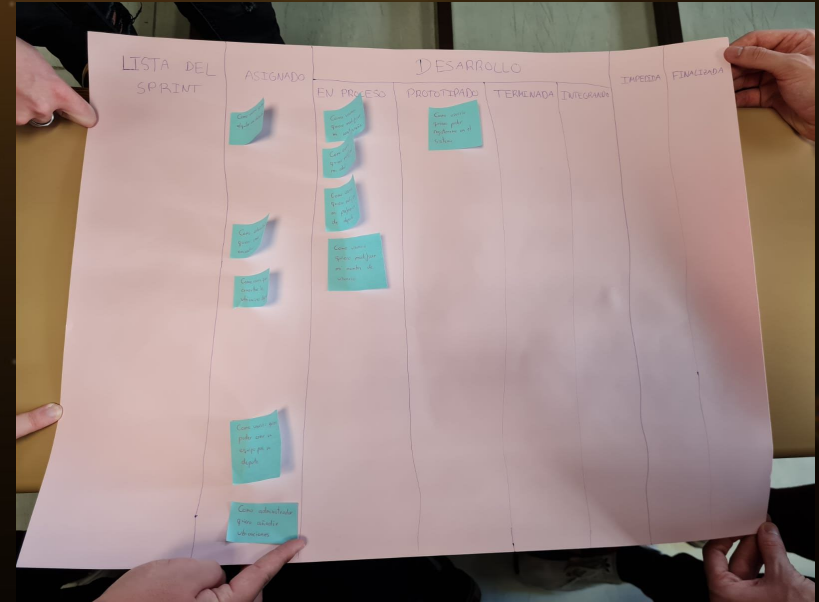


# Evolución de la Iteración

## Día 01

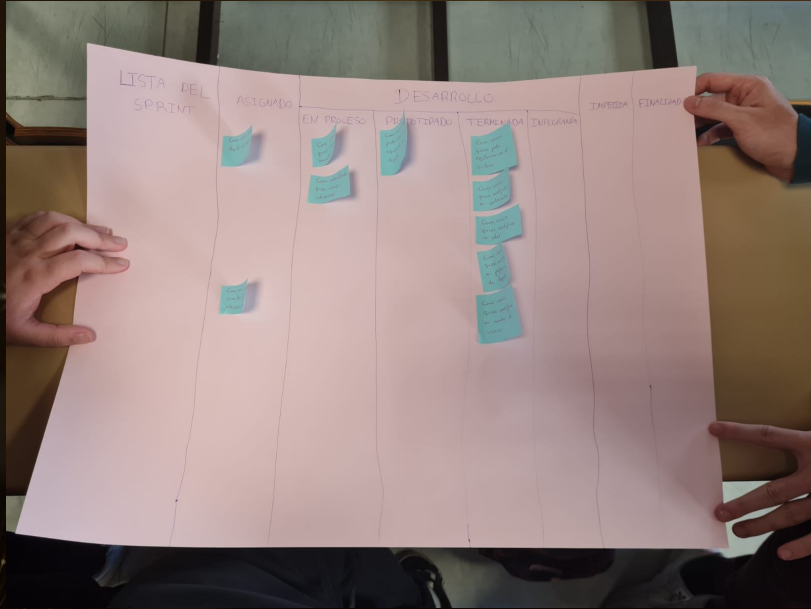


## Día 02

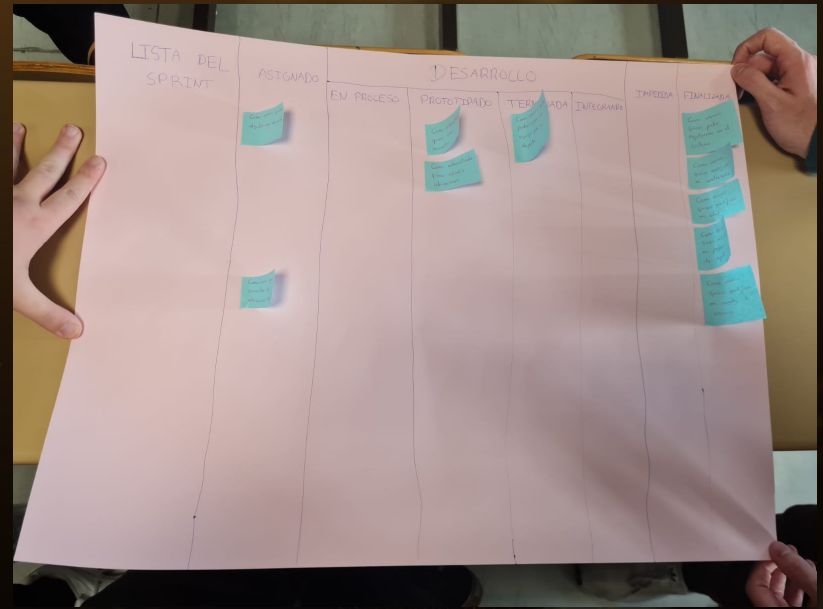


# Evolución de la Iteración

## Día 03



## Día 04



# Evolución de la Iteración

# Día 05

[illegible]

# Segunda Iteración



# Reuniones Segunda Iteración

Hemos realizado otras 3 reuniones, siguiendo la misma estructura que en la 1º Iteración

## 1º Reunión

División en tareas y asignación

## 2º Reunión

Revisión del avance tras la primera semana

## 3º Reunión (Retrospectiva)

Revisar iteración realizada buscando cosas bien hechas y cosas que mejorar



# Listado inicial de HU a desarrollar

Ident.	Título refinado de la historia de usuario	Estimación
HU.20.2	Eliminar ubicaciones	3
HU.3	Crear Encuentro como líder de equipo	2
HU.16.4	Modificar encuentros	1
HU.16.1	Crear torneos	3
HU.11	Detalles alquiler ubicación	2
HU.8.2	Inscribirme a un encuentro	½
HU.8.1	Desapuntarse de un encuentro	0
HU.6	Ver ubicaciones disponibles	1
HU.12	Seleccionar ubicación	1

# Descomposición en Tareas

**Ident:** HU.20.2

**Eliminar ubicaciones**

1/2

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (días ideales)	Desarrollador asignado
Tarea 20.2-1	Operaciones sobre la BD correspondientes	½	Ángel
Tarea 20.2-2	Creación de la interfaz	0	Ángel
Tarea 20.2-3	Implementar interacción del usuario	0	Ángel

**Observaciones:** Solo puedo hacerlo el administrador



# Carga prevista de los desarrolladores

Desarrollador	Velocidad Inicial (días ideales)	Dedicación	Carga de trabajo (días ideales)	Tareas aceptadas (cantidad)
Santi	10	40	2	8
Fran	10	40	2,5	6
Ángel	10	40	2	6
Raúl Castro	10	40	2	3
Raúl Rodriguez	10	40	2,5	4

# Planificación Temporal de la Iteración 2

Desarrollador	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5
Santi	Tarea 12-1 Tarea 8.2-1	Tarea 8.2-2 Tarea 8.2-3	Tarea 8.1-1 Tarea 8.1-2	Tarea 8.1-3	Tarea 8.1-4
Fran	Tarea 16.4-1	Tarea 16.4-2 Tarea 16.4-3	Tarea 11-1	Tarea 11-2	Tarea 11-3
Ángel	Tarea 6-2	Tarea 6-1 Tarea 12-2	Tarea 20.2-1	Tarea 20.2-2	Tarea 20.2-3
Raúl Castro	Tarea 3-1		Tarea 3-2		Tarea 3-3
Raúl Rodriguez	Tarea 16.1-1	Tarea 16.1-2	Tarea 16.1-3	Tarea 16.1-4	

# Desviaciones Previstas



**No han surgido desviaciones  
en esta iteración**

# Evolución de la Iteración

## Día 01

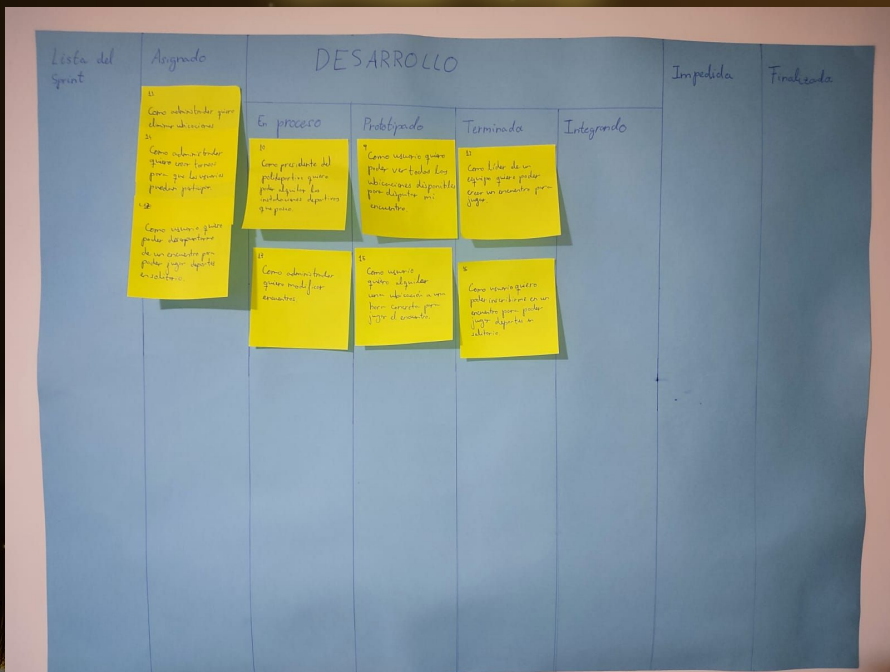
## Día 02

Lista del Sprint	Asegurado	DESARROLLO				Impedida	Finalizada
		En proceso	Problemas	Terminada	Integrando		
1. Como líder de un equipo, quiero poder crear un sprint para 2 semanas.		1. Como presidente del polideportivo, quiero poder disponer de un listado de jugadores por grupo.	1. Como usuario quiero poder ver todos los jugadores disponibles por deporte, por sexo.				
2. Como administrador quiero modificar usuarios.							
3. Como usuario quiero poder elegir los datos de acceso a un perfil, para acceder por grupo al sistema.							
4. Como administrador quiero eliminar usuarios.							
5. Como administrador quiero crear nuevos usuarios.							
6. Como usuario quiero poder elegir la contraseña para poder acceder al sistema.							
7. Como usuario quiero poder elegir la contraseña para poder acceder al sistema.							
8. Como usuario quiero poder crear un perfil de usuario para poder poder acceder al sistema.							

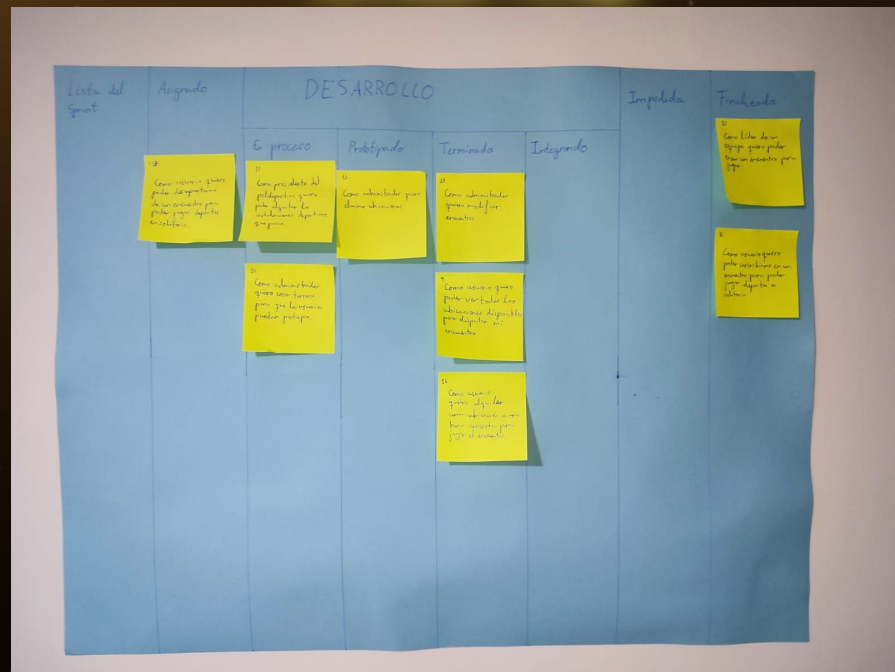
Lista del Sprint	Asegurado	DESARROLLO				Impedida	Finalizada
		En proceso	Problemas	Terminada	Integrando		
1. Como administrador quiero poder crear usuarios.		1. Como presidente del polideportivo, quiero poder disponer de un listado de jugadores por grupo.	1. Como usuario quiero poder ver todos los jugadores disponibles por deporte, por sexo.				
2. Como administrador quiero modificar usuarios.		2. Como líder de un equipo, quiero poder crear un sprint para 2 semanas.					
3. Como usuario quiero poder elegir los datos de acceso a un perfil, para acceder por grupo al sistema.		3. Como usuario quiero poder elegir la contraseña para poder acceder al sistema.					
4. Como administrador quiero eliminar usuarios.							
5. Como administrador quiero crear nuevos usuarios.							
6. Como usuario quiero poder elegir la contraseña para poder acceder al sistema.							
7. Como usuario quiero poder elegir la contraseña para poder acceder al sistema.							
8. Como usuario quiero poder crear un perfil de usuario para poder poder acceder al sistema.							

# Evolución de la Iteración

## Día 03

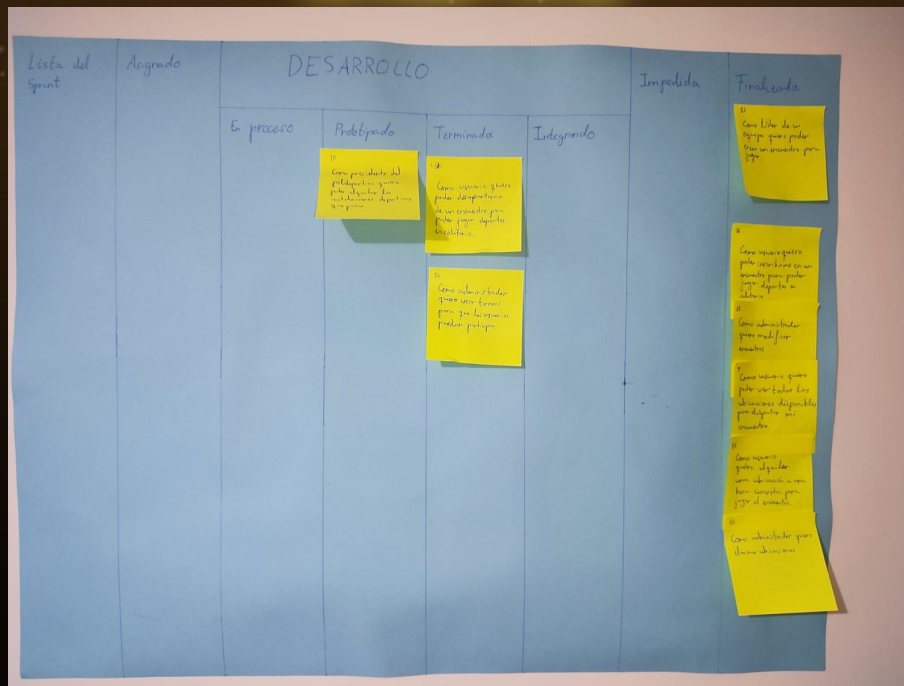


## Día 04



# Evolución de la Iteración

## Día 05





The background is a dark, textured surface with a subtle pattern of small, light-colored dots. Scattered throughout are numerous bright, star-like sparkles and larger, more complex firework-like bursts. In the top-left and bottom-right corners, there are stylized, golden-yellow streamers or ribbons that appear to be floating or falling. The overall effect is one of a celebratory or festive occasion.

# FIN!

¡Gracias por vuestra atención!