

### 3º del Grado en Ingeniería Informática



Dept. Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones

# Práctica 3 – Configuración de Red I y II (0.375 puntos + 0.375 puntos)

Santiago Muñoz Castro y Raúl Castro Moreno

## Realización práctica (parte I)

1.

Compruebe todas las direcciones IP que tienen asignadas las diferentes interfaces de red de todos y cada uno de los dispositivos del escenario presentado en la Figura 1. ¿Cómo se llaman dichas interfaces? ¿Qué direcciones de red hay definidas? Deshabilite aquellas interfaces que no sean necesarias, es decir, todas aquellas que no correspondan ni a gestión ni a datos.

En el dispositivo **PC\_1**, al realizar el comando **ip address**, nos proporciona la siguiente información sobre las direcciones IP e interfaces.



#### **Fundamentos de Redes**

### 3º del Grado en Ingeniería Informática



Dept. Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones

```
administrador@pc1:~$ ip address

    lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group defau

lt qlen 1000
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
       valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 ::1/128 scope host
  valid_lft forever preferred_lft forever
2: enp0s3: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state UP g
roup default qlen 1000
    link/ether 08:00:27:fd:98:cc brd ff:ff:ff:ff:ff
    inet 10.0.2.15/24 brd 10.0.2.255 scope global dynamic noprefixroute enp0s3
       valid_lft 84801sec preferred_lft 84801sec
    inet6 fe80::3d00:5458:c3ab:e588/64 scope link noprefixroute
       valid_lft forever preferred_lft forever
3: enp0s9: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state UP g
roup default qlen 1000
    link/ether 08:00:27:e6:cd:3c brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
    inet 33.1.1.2/24 brd 33.1.1.255 scope global noprefixroute enp0s9
       valid lft forever preferred lft forever
    inet6 fe80::a00:27ff:fee6:cd3c/64 scope link
       valid_lft forever preferred_lft forever
4: enp0s10: <BROADCAST, MULTICAST, UP, LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state UP
group default qlen 1000
    link/ether 08:00:27:e7:b1:dc brd ff:ff:ff:ff:ff
    inet 192.168.1.1/16 brd 192.168.255.255 scope global noprefixroute enp0s10
       valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 fe80::a00:27ff:fee7:b1dc/64 scope link
       valid_lft forever preferred_lft forever
```

Se puede observar que tenemos las direcciones IP de 192.168.1.1, 33.1.1.2 y la 10.0.2.15( y aparte la de loopback). Las dos primeras mencionadas son las que nos interesan y aparecen en la Figura 1, que corresponden a las interfaces de gestión y datos respectivamente. Puesto que la última no es necesaria, la vamos a deshabilitar con el comando ifconfig enp0s3 down.

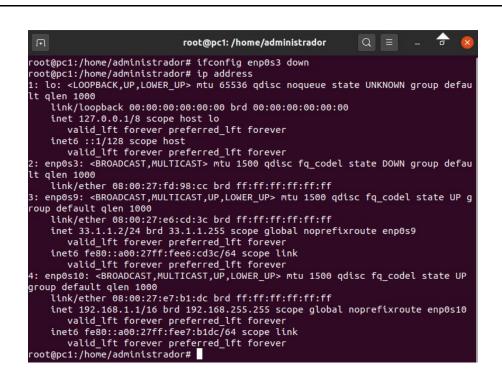


#### Fundamentos de Redes

# 3º del Grado en Ingeniería Informática



Dept. Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones



#### PC\_1:

- -enp0s9, la cual su dirección de red definida es "33.1.1.2". Está en la red de datos.
   -enp0s10, la cual su dirección de red definida es "192.168.1.1". Está en la red de gestión.
- -lo: Se refiere a loopback, que es una interfaz de red especial que el sistema utiliza para referirse a él mismo la cual su dirección de red definida es "127.0.0.1".

Ahora vamos a realizar lo mismo con el PC\_3.

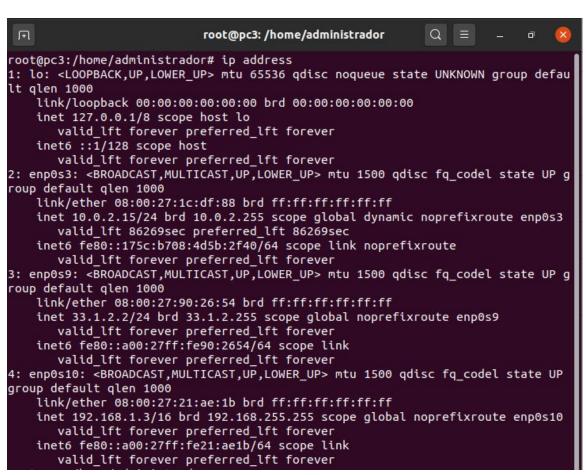


#### Fundamentos de Redes

# TSTC

### 3º del Grado en Ingeniería Informática

Dept. Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones



Se puede observar que tenemos las direcciones IP de **192.168.1.3**, **33.1.2.2** y la **10.0.2.15**( y aparte la de loopback) . Al igual que en el PC\_1, realizamos lo mismo: **ifconfig enp0s3 down** .



#### Fundamentos de Redes

## 3º del Grado en Ingeniería Informática



Dept. Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones

```
root@pc3: /home/administrador
                                                             a
root@pc3:/home/administrador# ifconfig enp0s3 down
root@pc3:/home/administrador# ip address
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group defau
lt qlen 1000
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
   inet 127.0.0.1/8 scope host lo
       valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 ::1/128 scope host
       valid_lft forever preferred_lft forever
2: enp0s3: <BROADCAST,MULTICAST> mtu 1500 qdisc fq_codel state DOWN group defau
lt qlen 1000
    link/ether 08:00:27:1c:df:88 brd ff:ff:ff:ff:ff
    inet 10.0.2.15/24 brd 10.0.2.255 scope global dynamic noprefixroute enp0s3
       valid_lft 86109sec preferred_lft 86109sec
3: enp0s9: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state UP g
roup default glen 1000
    link/ether 08:00:27:90:26:54 brd ff:ff:ff:ff:ff
    inet 33.1.2.2/24 brd 33.1.2.255 scope global noprefixroute enp0s9
       valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 fe80::a00:27ff:fe90:2654/64 scope link
       valid_lft forever preferred_lft forever
4: enp0s10: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state UP
group default qlen 1000
    link/ether 08:00:27:21:ae:1b brd ff:ff:ff:ff:ff
    inet 192.168.1.3/16 brd 192.168.255.255 scope global noprefixroute enp0s10
    valid_lft forever preferred_lft forever
inet6 fe80::a00:27ff:fe21:ae1b/64 scope link
       valid_lft forever preferred_lft forever
root@pc3:/home/administrador#
```

#### PC\_3:

- -enp0s9, la cual su dirección de red definida es "33.1.2.2". Está en la red de datos.
- -enp0s10, la cual su dirección de red definida es "192.168.1.3". Está en la red de gestión.
- -lo: Se refiere a loopback, que es una interfaz de red especial que el sistema utiliza para referirse a él mismo la cual su dirección de red definida es "127.0.0.1".

Ahora vamos a comprobar los routers. Empezamos con el router **R1\_1**. Vamos a seguir los siguientes pasos para obtener sus distintas direcciones IP y nombre de interfaces.

Hay que saber que si pulsamos la tecla TAB, obtenemos los distintos directorios(en azul) y comandos (en morado) admitidos en el directorio actual.

```
[admin@R111 >
caps-man
              dude
                          ipv6
                                     port
                                             routing
                                                              tool
certificate
             file
                                             snmp
                          log
                                                              user
                                     ppp
                                             special-login
console
              interface
                         mpls
                                     queue
                         openflow
 isk
              ip
                                    radius
                                             system
```



#### Fundamentos de Redes

# TSTC

# 3º del Grado en Ingeniería Informática

Dept. Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones

De aquí queremos ir al directorio ip, por lo que ponemos **ip** y pulsamos **"enter"** para viajar a dicho sitio.

```
[adminQR11] > ip
[admin@R111 /ip>
accounting dhcp-client
                         firewall
                                       neighbor
                                                 route
                                                           socks
                                                                          upnp
            dhcp-relay
                         hotspot
                                       packing
                                                           ssh
address
                                                 service
            dhcp-server
                                                           tftp
                                       pool
                                                 settings
                         ipsec
cloud
            dns
                         kid-control
                                       proxy
                                                 smb
                                                           traffic-flow
```

Una vez en ip hacemos lo mismo que antes pero ponemos address.

```
[adminQR11] /ip> address
[adminQR11] /ip address>
add comment disable edit enable export find print remove set
```

Este directorio solo tiene comandos, del cual vamos a usar el de **print** para que nos muestre toda la información que buscamos.

```
[admin@R11] /ip address> print
Flags: X - disabled, I - invalid, D - dynamic
     ADDRESS
                         NETWORK
                                          INTERFACE
Ø
     33.1.1.1/24
                         33.1.1.0
                                          ether2
     192.168.1.11/16
                         192.168.0.0
1
                                          ether3
     172.16.1.1/24
                         172.16.1.0
2
                                          ether4
3
     172.17.1.1/24
                                          ether1
                         172.17.1.0
```

Podemos observar que aparecen las 4 direcciones de IP que salen en la Figura 1, por lo que no deshabilitamos ninguna.

#### R1\_1:

- -ether2, la cual su dirección de red definida es "33.1.1.1". Está en la red de datos.
- -ether3 ,la cual su dirección de red definida es "192.168.1.11". Está en la red de gestión.
- -ether4 ,la cual su dirección de red definida es "172.16.1.1". Está en la red de datos y en la datossubred1.
- -ether1 ,la cual su dirección de red definida es "172.17.1.1". Está en la red de datos y en la datossubred2.

Repetimos los mismos pasos para los demás routers :



#### Fundamentos de Redes

# 3º del Grado en Ingeniería



Dept. Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones

#### R1\_2:

```
[admin@R12] /ip address> print
Flags: X - disabled, I - invalid, D - dynamic
     ADDRESS
                         NETWORK
                                          INTERFACE
0
     33.1.2.1/24
                         33.1.2.0
                                          ether2
     192.168.1.12/16
                         192.168.0.0
                                         ether3
     172.16.1.2/24
                         172.16.1.0
                                          ether4
     172.18.1.2/24
                         172.18.1.0
                                          ether1
admin@R121 /ip address>
```

Al igual que antes, se puede observar que aparecen las 4 direcciones de IP que salen en la Figura 1, por lo que no deshabilitamos ninguna.

#### R1\_2:

- -ether2, la cual su dirección de red definida es "33.1.2.1". Está en la red de datos.
- -ether3 ,la cual su dirección de red definida es "192.168.1.12". Está en la red de gestión.
- -ether4 ,la cual su dirección de red definida es "172.16.1.2". Está en la red de datos y en la datossubred1.
- -ether1 ,la cual su dirección de red definida es "172.18.1.2". Está en la red de datos y en la datossubred3.

#### R1 4:

```
      Ladmin@R14] / ip address > print

      Flags: X - disabled, I - invalid, D - dynamic

      # ADDRESS NETWORK INTERFACE

      0 172.17.1.4/24 172.17.1.0 ether1

      1 192.168.1.14/16 192.168.0.0 ether3

      2 172.18.1.4/24 172.18.1.0 ether4
```

Finalmente, comprobamos que aparecen las 4 direcciones de IP que salen en la Figura 1, por lo que no deshabilitamos ninguna.

#### R1 4:

- -ether1, la cual su dirección de red definida es "172.17.1.4". Está en la red de datos y en la datossubred2.
- -ether3, la cual su dirección de red definida es "192.168.1.14". Está en la red de gestión.
- -ether4, la cual su dirección de red definida es "172.18.1.4". Está en la red de datos y en la datossubred3.



# 3º del Grado en Ingeniería Informática



Dept. Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones

2.

Introduzca las entradas de encaminamiento necesarias para comunicar PC\_1 y PC\_3 utilizando las subredes de datos. Compruebe la configuración con las utilidades ping y traceroute, y anote los resultados.

Para introducir las entradas de encaminamiento necesarias para comunicar PC\_1 y PC\_3 vamos a utilizar winbox.

Primero abrimos Winbox mediante wine( para poder ejecutar aplicaciones de windows en Linux), y se nos abre la siguiente ventana.

```
root@pc1:/home/administrador# wine Descargas/winbox64.exe
creating Window Class routeros_null
creating Window Class routeros_connect
DPI=96
EMS=13
ERROR: bad bmp format id=2329
biPlanes=1, biBitCount=1, biCompression=0
ERROR: bad bmp format id=3329
biPlanes=1, biBitCount=1, biCompression=0
creating Window Class routeros dbl canvas
rescaleDPI starting-dpi=96, zoom=0 result=96
discovery started
rescaning
connecting to 127.255.255.255
connecting to 33.1.1.255
connecting to 192.168.255.255
sendto old: No such file or directory
<u>l</u>oadConfig C:\users\root\Application Data\Mikrotik\Winbox\Addresses.cdb
```

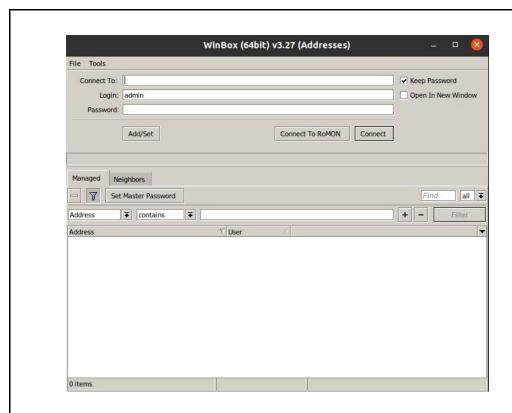


#### Fundamentos de Redes

### 3º del Grado en Ingeniería Informática



Dept. Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones



Una vez en WinBox, vamos a la pestañita de Neighbors y seleccionamos el router R1\_1 por la red de datos( es decir, la que tiene la dirección ip correspondiente en la red de datos, y no de gestión). Ponemos en connect to, la dirección MAC o la dirección IP de esa interfaz de red, y el usuario y contraseña del R1\_1 ( no tienen contraseña los routers que estamos utilizando ),y presionamos Connect.



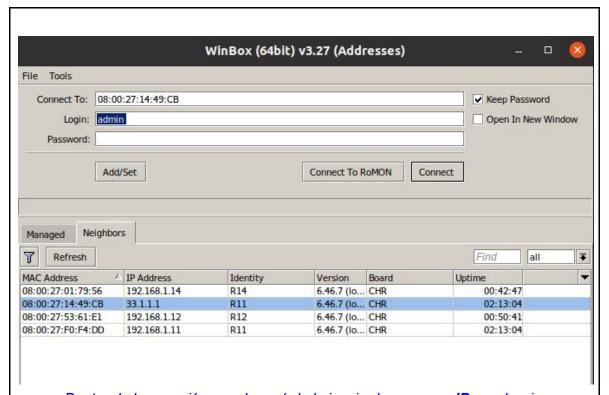
#### 2:15:31:5

#### Fundamentos de Redes

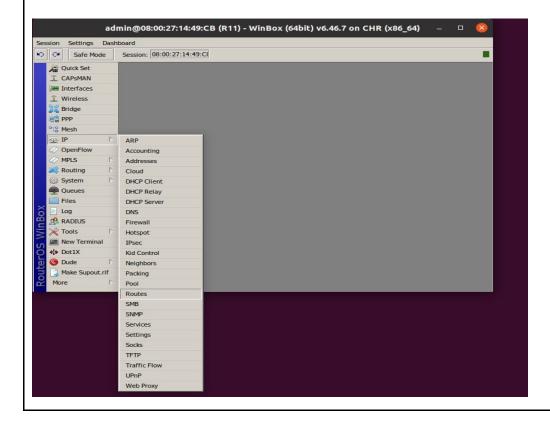


### 3º del Grado en Ingeniería Informática

Dept. Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones



Dentro de la conexión, en el menú de la izquierda, vamos a **IP**, y seleccionamos **Routes.** 





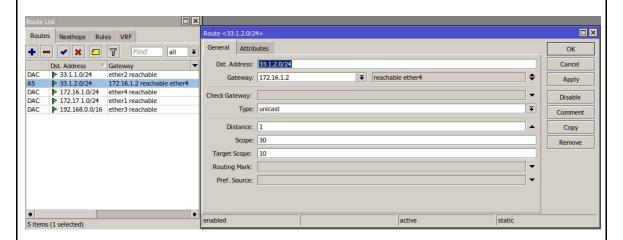
### 3º del Grado en Ingeniería Informática



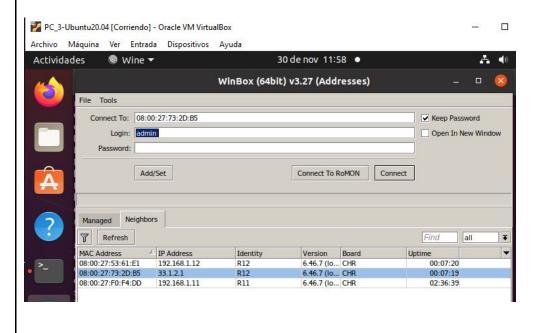
Dept. Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones

Universidad de Granada Informáti

En el siguiente menú, pulsamos el símbolo "+" azul para poder añadir un nuevo encaminamiento. En la siguiente pestaña que se nos abre, escribimos la dirección IP de destino(red de datos del PC\_3) y la gateway (R1\_2), para aplicar los cambios pulsamos el botón "OK".



Realizamos los mismos pasos para el R1\_2, poniendo la dirección de destino IP, la de la red de datos del PC\_1, y la gateway del R1\_1, quedando al final así.



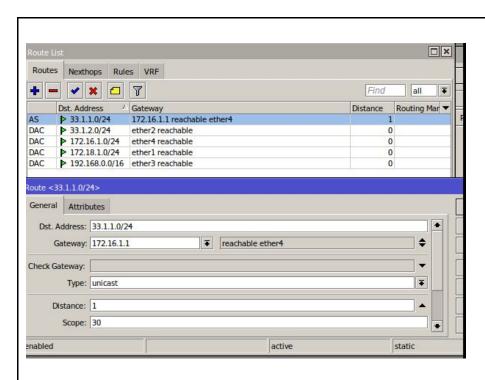


#### Fundamentos de Redes

# 3º del Grado en Ingeniería Informática



Dept. Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones



Ahora, antes de probar la funcionalidad de **ping** o **traceroute**, debemos añadir las pasarelas por defecto en las tablas de enrutamiento de los PC para que vayan al router al que están conectados.

root@pc1:/home/administrador# route add default gw 33.1.1.1
root@pc1:/home/administrador#





#### Fundamentos de Redes

### 3º del Grado en Ingeniería Informática



Dept. Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones

Finalmente comprobamos que funciona utilizando ping tanto desde PC\_1 a PC\_3, como desde PC\_3 a PC\_1.

```
root@pc1:/home/administrador# ping 33.1.2.2
PING 33.1.2.2 (33.1.2.2) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 33.1.2.2: icmp_seq=1 ttl=62 time=1.85 ms
64 bytes from 33.1.2.2: icmp_seq=2 ttl=62 time=1.07 ms
64 bytes from 33.1.2.2: icmp_seq=3 ttl=62 time=1.29 ms
64 bytes from 33.1.2.2: icmp_seq=4 ttl=62 time=1.27 ms
64 bytes from 33.1.2.2: icmp_seq=5 ttl=62 time=1.17 ms
64 bytes from 33.1.2.2: icmp_seq=6 ttl=62 time=1.17 ms
64 bytes from 33.1.2.2: icmp_seq=6 ttl=62 time=1.36 ms
64 bytes from 33.1.2.2: icmp_seq=7 ttl=62 time=1.08 ms
64 bytes from 33.1.2.2: icmp_seq=9 ttl=62 time=1.13 ms
64 bytes from 33.1.2.2: icmp_seq=9 ttl=62 time=0.863 ms
^C
--- 33.1.2.2 ping statistics ---
9 packets transmitted, 9 received, 0% packet loss, time 8013ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.863/1.231/1.851/0.258 ms
```

```
root@pc3:/home/administrador# ping 33.1.1.2
PING 33.1.1.2 (33.1.1.2) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 33.1.1.2: icmp_seq=1 ttl=62 time=1.10 ms
64 bytes from 33.1.1.2: icmp_seq=2 ttl=62 time=1.18 ms
64 bytes from 33.1.1.2: icmp_seq=3 ttl=62 time=1.09 ms
64 bytes from 33.1.1.2: icmp_seq=4 ttl=62 time=1.21 ms
64 bytes from 33.1.1.2: icmp_seq=5 ttl=62 time=1.19 ms
64 bytes from 33.1.1.2: icmp_seq=6 ttl=62 time=1.21 ms
64 bytes from 33.1.1.2: icmp_seq=6 ttl=62 time=1.27 ms
64 bytes from 33.1.1.2: icmp_seq=7 ttl=62 time=1.27 ms
65 bytes from 33.1.1.2: icmp_seq=7 ttl=62 time=1.27 ms
66 tytes from 33.1.1.2: icmp_seq=7 ttl=62 time=1.27 ms
67 c--- 33.1.1.2 ping statistics ---
68 packets transmitted, 7 received, 0% packet loss, time 6006ms
69 packets transmitted, 7 received, 0% packet loss, time 6006ms
69 packets transmitted of the packet loss of time for time for the packet loss of time for the packet loss of time for t
```

Y ahora comprobamos lo que nos muestra traceroute de PC 1 a PC 3 y viceversa.

```
root@pc1:/home/administrador# traceroute 33.1.2.2
traceroute to 33.1.2.2 (33.1.2.2), 30 hops max, 60 byte packets
1 _gateway (33.1.1.1) 0.307 ms 0.282 ms 0.270 ms
2 172.16.1.2 (172.16.1.2) 0.529 ms 0.519 ms 0.620 ms
3 33.1.2.2 (33.1.2.2) 1.265 ms 1.255 ms 1.244 ms
```

```
root@pc3:/home/administrador# traceroute 33.1.1.2
traceroute to 33.1.1.2 (33.1.1.2), 30 hops max, 60 byte packets
1 _gateway (33.1.2.1) 0.431 ms 0.407 ms 0.396 ms
2 172.16.1.1 (172.16.1.1) 16.905 ms 16.884 ms 16.871 ms
3 33.1.1.2 (33.1.1.2) 0.838 ms 0.829 ms 1.180 ms
```



#### Fundamentos de Redes

# 3º del Grado en Ingeniería Informática



Dept. Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones

3.

Address 172.17.1.0/24 172.18.1.0/24

Configure RIP en todos y cada uno de los *routers*. Compruebe la tabla de encaminamiento tanto en el menú correspondiente en RIP como en el menú *IP->Routes*. ¿Tiene sentido lo que observa? Corroborarlo mediante la comprobación de la conectividad y saltos entre PC\_1 y PC\_3 con las utilidades ping y traceroute y anote los resultados.

Vamos en el WinBox en cada router vamos a la pestaña Routing->RIP, y en la ventana que se nos abre, en la pestaña **Networks**, añadimos todas las interfaces de redes que tenga cada router. En R1\_1 Interfaces Networks Keys Neighbours Routes + - / × 7 Address ▶ 33.1.1.0/24 ► 172.16.1.0/24 ► 172.17.1.0/24 En R1 2 Interfaces Networks Keys Neighbours Routes + - 0 8 7 Address ▶ 33.1.2.0/24
▶ 172.16.1.0/24 En R1 4 RIP Interfaces Networks Keys Neighbours T



### 3º del Grado en Ingeniería Informática



Dept. Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones

Y como podemos observar tanto desde el PC\_1 al PC\_3 y viceversa, la configuración RIP elige la ruta más corta(con menos saltos).

```
root@pc1:/home/administrador# traceroute 33.1.2.2
traceroute to 33.1.2.2 (33.1.2.2), 30 hops max, 60 byte packets
1 _gateway (33.1.1.1) 0.744 ms 0.714 ms 0.705 ms
2 172.16.1.2 (172.16.1.2) 1.437 ms 1.432 ms 1.425 ms
3 33.1.2.2 (33.1.2.2) 2.195 ms 2.150 ms 2.139 ms
root@pc1:/home/administrador#
```

```
root@pc3:/home/administrador# traceroute 33.1.1.2
traceroute to 33.1.1.2 (33.1.1.2), 30 hops max, 60 byte packets
1 _gateway (33.1.2.1) 0.394 ms 0.376 ms 0.364 ms
2 172.16.1.1 (172.16.1.1) 0.717 ms 0.710 ms 0.696 ms
3 33.1.1.2 (33.1.1.2) 1.011_ms 0.999 ms 0.988 ms
```



#### Fundamentos de Redes

# 3º del Grado en Ingeniería Informática

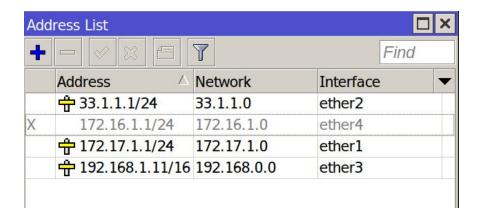


Dept. Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones

4.

Deshabilite la interfaz de R1\_1 que conecta con la red 172.16.1.0/24 y comprueba si se han producido modificaciones en las tablas de encaminamiento de los *routers*. ¿Qué camino se ha establecido para llegar desde PC\_1 a PC\_3? Apóyese de las herramientas ping y traceroute para corroborar lo anterior y anote los resultados.

Para deshabilitar la interfaz 172.16.1.0/24, vamos en el WinBox al menú **IP->Addresses**, seleccionamos la red y pulsamos la "X" para deshabilitarla.



Una vez deshabilitada, probamos el comando traceroute para ir de PC\_1 a PC\_3 y viceversa.

```
root@pc1:/home/administrador# traceroute 33.1.2.2
traceroute to 33.1.2.2 (33.1.2.2), 30 hops max, 60 byte packets
    _gateway (33.1.1.1) 0.364 ms
                                   0.443 ms
                                             0.531 ms
   172.17.1.4 (172.17.1.4)
2
                             1.094 ms
                                      1.085 ms
                                                 1.032 ms
   172.18.1.2 (172.18.1.2)
                             1.015 ms
                                       1.004 ms
    33.1.2.2 (33.1.2.2) 1.263 ms
                                   1.841 ms
                                             1.793 ms
```



### 3º del Grado en Ingeniería Informática



Dept. Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones

```
root@pc3:/home/administrador# traceroute 33.1.1.2
traceroute to 33.1.1.2 (33.1.1.2), 30 hops max, 60 byte packets
1 _gateway (33.1.2.1) 0.388 ms 0.367 ms 0.356 ms
2 172.18.1.4 (172.18.1.4) 0.694 ms 0.686 ms 0.634 ms
3 172.17.1.1 (172.17.1.1) 0.959 ms 0.951 ms 0.941 ms
4 33.1.1.2 (33.1.1.2) 1.461 ms 1.455 ms 1.408 ms
```

Se puede observar que el camino que toma es R1\_1 -> R1\_4 -> R1\_2. Esto es debido a que el encaminamiento dinámico que hace RIP, una vez ha perdido el camino más corto posible al deshabilitar la red, ha buscado el siguiente más corto(y en este caso el otro único camino posible que había).



# 3º del Grado en Ingeniería Informática



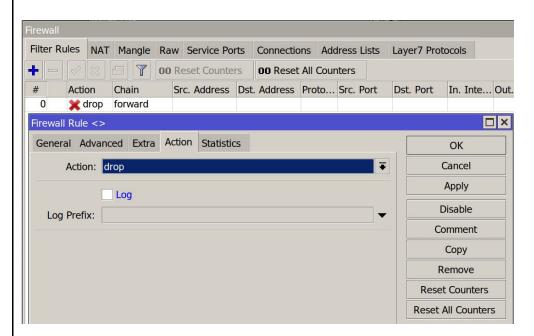
Dept. Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones

## Realización práctica (parte II)

1.

Configure R1\_1 para que no reenvíe ningún tipo de tráfico (acción "drop"). Habitualmente, al configurar un cortafuegos, inicialmente se deniega cualquier acceso, y luego se añaden reglas para el tráfico que si se desea dejar pasar. Compruebe que ahora no es posible establecer conexiones entre los PC.

Primero nos conectamos a R1\_1 desde winbox, accedemos al firewall siguiendo en menú el siguiente camino: "IP->Firewall", una vez situados aquí añadimos un nuevo cortafuegos con chain "forward" para aplicar dicho firewall a aquellos paquetes que debe reenviar el router según sus tablas de encaminamiento. En la pestaña action elegimos la opción "drop" para descartar los paquetes que llegan al router R1\_1.



Aquí se puede observar que una vez establecido el firewall con la accion drop, descarta todos los paquetes y no nos permite conectarnos con el PC\_3.

```
root@pc1:/home/administrador# ping 33.1.2.2
PING 33.1.2.2 (33.1.2.2) 56(84) bytes of data.
^C
--- 33.1.2.2 ping statistics ---
5 packets transmitted, 0 received, 100% packet loss, time 4087ms
```



### 3º del Grado en Ingeniería Informática



Dept. Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones

2.

A continuación, configure el cortafuegos de R1\_1 para que permita a otros ordenadores conectarse únicamente al servidor de SSH del PC\_2.

Para configurar el firewall de manera que conecten los ordenadores mediante SSH, tendremos que añadir 4 nuevas reglas en las que todas tendrán como Action un accept y de Chain un forward. También, todas usan el protocolo 6(tcp). Ahora, a 2 de ellas les tendremos que poner la dirección de origen del paquete y el puerto de origen y a las otras 2, la dirección de destino de los paquetes y el puerto de destino. Puesto que vamos a usar SSH, en los puertos que tengamos que rellenar, vamos a poner siempre el puerto 22( ya que el protocolo SSH transporta sus mensajes sobre TCP y utiliza el puerto 22). Por último, debemos arrastrar el drop hacia abajo del todo, puesto que el orden de las reglas importa, y si estuviera arriba, no dejaría pasar ningún paquete por lo que las reglas que hemos establecido no serviría ninguna. En la siguiente imagen, se ve cómo tiene que quedar el firewall.

#	Action	Chain	Src. Address	Dst. Address	Proto	Src. Port	Dst. Port
0	✓ acc	forward	33.1.1.2		6 (tcp)	22	
1	✓ acc	forward		33.1.2.2	6 (tcp)		22
2	✓ acc	forward	33.1.2.2		6 (tcp)	22	
3	✓ acc	forward		33.1.1.2	6 (tcp)		22
4	<b>X</b> drop	forward					

Por último podemos comprobar que solo podemos conectarnos a PC\_3 por ssh introduciendo el comando "ssh administrador@33.1.2.2"

```
root@pc1:/home/administrador# ssh administrador@33.1.2.2
administrador@33.1.2.2's password:
Welcome to Ubuntu 20.04.1 LTS (GNU/Linux 5.4.0-48-generic x86_64)

* Documentation: https://help.ubuntu.com

* Management: https://landscape.canonical.com

* Support: https://ubuntu.com/advantage

133 actualizaciones se pueden instalar inmediatamente.
0 de estas actualizaciones son una actualización de seguridad.
Para ver estas actualizaciones adicionales ejecute: apt list --upgradable

Failed to connect to https://changelogs.ubuntu.com/meta-release-lts. Check your Internet connection or proxy settings

Your Hardware Enablement Stack (HWE) is supported until April 2025.

**** Es necesario reinictar el sistema ***
Last login: Mon Nov 30 15:27:45 2020 from 33.1.1.2
administrador@pc3:-$
```



# 3º del Grado en Ingeniería Informática



Dept. Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones

3. (Opcional) Configure el mismo *router* para que permita hacer ping de un

ordenador a otro, pero no en sentido contrario.

(Hemos deshabilitado lo realizado en el ejercicio 2 para realizar este ejercicio) Vamos a crear 2 reglas, con **Action=accept y Chain=forward**, y las 2 con protocolo 1(icmp). La primera será con la dirección IP del PC 1 como origen y la segunda, con PC\_3 como destino. En estas 2 reglas deberemos a ir a la pestaña de Advanced, y abajo del todo, desplegar ICMP Options, donde nos saldrá ICMP Type. Deberemos de poner 8 (echo request), permitiendo así el ping desde el PC 1 al PC 3. ▲ ICMP Options 8 (echo request) ICMP Type: ₹ ICMP Code: IPv4 Options: Después de esto crearemos otras 2 más iguales que las anteriores, pero el origen en una será el PC\_3 y el destino el PC\_1, y por último, en estas 2 reglas deberemos poner el ICMP Type con **0(echo reply)**, restringiendo así el uso del ping del PC\_3 al PC\_1. ▲ ICMP Options 0 (echo reply) ICMP Type: ₹ ICMP Code: IPv4 Options: TTL:



# TSTC

# 3º del Grado en Ingeniería Informática

Dept. Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones

Finalmente debería quedarnos esto después de volver a desplazar el drop hacia el final, para que permita usar las reglas que acabamos de crear:

#	Action	Chain	Src. Address	Dst. Address	Proto	Src. Port	Dst. Port	In. Inte
0 X	acc	forward	33.1.1.2		6 (tcp)	22		
1 X	acc	forward		33.1.2.2	6 (tcp)		22	
2 X	acc	forward	33.1.2.2		6 (tcp)	22		
3 X	acc	forward		33.1.1.2	6 (tcp)		22	
4	✓ acc	forward	33.1.1.2		1 (ic			
5	✓ acc	forward		33.1.2.2	1 (ic			
6	✓ acc	forward	33.1.2.2		1 (ic			
7	✓ acc	forward		33.1.1.2	1 (ic			
8	<b>x</b> drop	forward						

Aquí podemos observar que el cortafuegos funciona correctamente, ya que nos permite hacer ping al PC\_3 pero desde este último no podemos hacer ping al PC\_1.

```
root@pc1:/home/administrador# ping 33.1.2.2
PING 33.1.2.2 (33.1.2.2) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 33.1.2.2: icmp_seq=1 ttl=62 time=1.12 ms
64 bytes from 33.1.2.2: icmp_seq=2 ttl=62 time=1.10 ms
64 bytes from 33.1.2.2: icmp_seq=3 ttl=62 time=1.15 ms
64 bytes from 33.1.2.2: icmp_seq=4 ttl=62 time=1.03 ms
64 bytes from 33.1.2.2: icmp_seq=5 ttl=62 time=1.22 ms
^C
--- 33.1.2.2 ping statistics ---
5 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4006ms
rtt min/avg/max/mdev = 1.034/1.124/1.222/0.061 ms
root@pc1:/home/administrador#
```

```
root@pc3:/home/administrador# ping 33.1.1.2
PING 33.1.1.2 (33.1.1.2) 56(84) bytes of data.
^C
--- 33.1.1.2 ping statistics ---
3 packets transmitted, 0 received, 100% packet loss, time 2039ms
root@pc3:/home/administrador#
```