

# **APTITUDES**

- Soporte técnico
- Motivación
- Flexibilidad
- Creatividad
- Resolución de problemas
- Responsabilidad

# HABILIDADES TÉCNICAS

- Java 8+
- Python
- SQL
- HTML
- Kotlin
- CSS
- JavaScript
- Cobol
- Scrum
- APIRestful

#### **IDIOMAS**

Español: Idioma nativo

Inglés:

B1

Intermedio.

## **PORTAFOLIO**

https://ruloponce04.github.io/PortafolioWeb/

# RAUL PONCE LOPEZ

Cumbres de Manzanares #205, 37510, León

https://github.com/RuloPonce04

477 675 6814

✓ raulponcelopez2002@gmail.com

#### **RESUMEN PROFESIONAL**

Ingeniero en computación con enfoque en el desarrollo de software, tanto en las distintas etapas del ciclo de desarrollo como en su planeación, trabajando en equipo para lograr un mejor sistema en mejores tiempos, siempre cumpliendo con los requerimientos establecidos previamente al desarrollo del sistema y buscando la manera más eficaz de resolver los problemas que se puedan presentar.

#### HISTORIAL LABORAL

Enero 2024 - Actualidad

Stefanini | León, GUA

Desarrollador Back-end, Consultor de Sistemas.

- Seguimiento a las actividades de los proyectos relacionadas a las etapas de Definición y Construcción para el aseguramiento de su finalización
- Revisión de documentación generada sobre la definición de los cambios en código para generación de bitácoras en los ajustes dentro del sistema
- Ejecución de las actividades necesarias que conllevan la implementación de cambios en ambiente productivo para la optimización en el funcionamiento del sistema.

Julio 2022 - Agosto 2023

Hope Global | León, GUA

Programador fullstack, soporte tecnico.

- Realicé soporte técnico en el área de IT de la empresa Hope Global.
- Desarrollo en Python para sistema para cámaras de visión.
- Agrupación datos en Excel para mostrarlos en graficas mediante PowerBI
- Gestión de la base de datos y registros.
- Realización de código mediante SQL/PLSQL, para la generación automática de etiquetas mediante de Oracle Ápex.

# **FORMACIÓN**

2023

### Licenciatura en Ingeniería Computación

Universidad de León | León, GUA

 Titulación universitaria en Ingeniería en computación - Universidad de León, 2023.

2023

**Desarrollo Móvil en Android**: Desarrollo de Aplicaciones Móviles Talento Tech GTO. | Guanajuato Curso en Android Studio de 40 horas.

## **PROYECTOS**

- Realice un CRUD en Android Studio con el lenguaje Kotlin en el cual los datos ingresados en el celular conectaban y se mandaban como JSON al servidor de GlassFish de java y este a su vez conectaba y guardaba a la base de datos de PostgreSQL.
- Desarrolle una aplicación en Android Studio con el lenguaje Kotlin para calcular el índice de masa corporal de una persona utilizando strings, colors, y diferentes herramientas como CardView, RangeSlider, etc.
- He desarrollado y sigo actualizando mi portafolio web, el cual destaca mis habilidades, proyectos personales y otros aspectos relevantes de mi perfil profesional. logros destacados y proyectos innovadores en los que he trabajado. Este portafolio es una muestra de mi compromiso con la excelencia y mi constante búsqueda de crecimiento y desarrollo en el campo de la tecnología.