MyHomomorphicFilter

MyHomomorphicFilter

中文翻译:

题目: 图像同态滤波的Butterworth方程(Butterworth equations for homomorphic Filtering of images)

- 1. 介绍
- 2.频域滤波函数
- 3.计算机程序
- 4.结果
- 5. 讨论和结论
- 6.总结
- 7.参考文献

Homomorphic filtering using opency

This code is based on paper "Butterworth equations for homomorphic Filtering of images", Computers in Biology and Medicine 28 (1998) 169±181

中文翻译:

题目: 图像同态滤波的Butterworth方程(Butterworth equations for homomorphic Filtering of images)

摘要: 在数字图像处理中,同态滤波方法来自图像的照明反射模型。同态滤波可以同时执行**动态范围压缩和对比 度增强**。同态滤波方法成功的关键是选择合适的频域滤波函数,以便不同地修改图像的照明和反射分量。 作者发现 巴特沃斯型高通方程远优于其他频域滤波函数,包括高斯方程,使巴特沃斯高通适用于同态滤波方法。

该程序是用微软(MS)Visual C ++(滤波器)以及MS Visual Basic(用户界面)编写的,作为图像处理软件包Image-Pro Plus 1998下的模块运行。Elsevier Science Ltd.保留所有权利。

1. 介绍

同态滤波器是一种基于照明反射图像模型的方法。据说能够同时进行亮度范围压缩和对比度增强[1,2]。作者找不到任何可用的商业软件包提供这滤波方法。此外,在互联网、计算和图像处理相关的新闻组上搜索这个主题也不能得到有效信息。因此作者决定基于参考文献 [1,2]给出的理论对同态滤波器的实现进行编程。包括设计适当的频域滤波器函数,并且与其他先进的图像增强方法相比,评估同态滤波器的性质,例如频域高斯带通滤波[3]和局部直方图均衡.

为了理解如何将一张图片使用光照反射模型解释,下文将简要叙述该模型。**非零和有限**二维图像函数f(x,y)用于表示图像:两个空间变量×和y表示图像中的任意点、函数f(x,y)的值表示给定图像像素的幅度(亮度)。通常,一个物体的图像由两部分组成:照亮物体的光、物体反射的光。照明i(x,y)和反射r(x,y)分量通过乘法关系[2]形成对应物体图像f(x,y):

$$f(x,y) = i(x,y) \cdot r(x,y) \tag{1}$$

其中i(x,y) 决定于光源的性质,r(x,y) 决定于给定物体的光学特性(理论推导见[1][2])

对图像光照分量和反射分量区别对待提供了图像增强新的视角。频域图像滤波是多样且强大的,然而,不幸的是,对光照分量和反射分量进行不同的处理通常是难以实现的,因为两个分量乘积的傅里叶变换是不可分的。

$$F\{f(x,y)\} \neq F\{i(x,y)\} \cdot F\{r(x,y)\}$$
 (2)

一种可行的方法是,在计算傅里叶变换前计算图像的自然对数:

$$ln(f(x,y)) = ln(i(x,y)) + ln(r(x,y))$$
(3)

这将允许频域中关照分量和反射分量的分离: (F,I,R分别表示In f, In i, In r的傅里叶变换)

$$F(u,v) = I(u,v) + R(u,v)$$

$$\tag{4}$$

折将允许频域滤波器对两个分量做不同处理。此时,频域滤波通过图像的傅里叶变换 (F) 和滤波器的傅里叶变换 (H)的乘积实现:

$$G(u,v) = F(u,v) \cdot H(u,v) = I(u,v) \cdot H(u,v) + R(u,v) \cdot H(u,v)$$
 (5)

因为光照的特征通常是空间中缓慢的变化,因此对应于频域中的低频部分。在二维傅里叶变换中,光照分量接近于中心位置。相对而言,反射分量表示了物体间的空间变化,因此通常对应于频域中的高频部分,具体取决于物体中细节的数量。因此,在二维傅里叶变换中反射分量处于较为外部的部分。尽管在傅里叶变换域中,光照分量和反射分量并不是严格分离的,同态滤波依然是有用的,并提供了很好的图像增强结果,如后文所示。在频域滤波后,对频域中的滤波结果进行傅里叶反变换到空间域中。接下来还需要对上一步结果进行以常数e为底的指数运算,来消除之前进行的对数运算的影响。

同态滤波方法可以总结在图1中,该图说明了这种图像处理技术涉及步骤的流程图。

尽管重点在这里被涵盖,但是对同态滤波方法的详细推导超出了本文的范围,可以在参考文献中找到[1,2]。

$$f_{(\mathbf{x},\mathbf{y})} \Longrightarrow \boxed{\ln} \Longrightarrow \boxed{\mathbf{F}_{\mathbf{F}\mathbf{T}}} \Longrightarrow \boxed{\mathbf{F}_{(\mathbf{u},\mathbf{v})}\mathbf{H}_{(\mathbf{u},\mathbf{v})}} \Longrightarrow \boxed{\mathbf{F}_{\mathbf{F}\mathbf{T}}} \overset{-1}{\Longrightarrow} \boxed{\exp} \Longrightarrow g_{(\mathbf{x},\mathbf{y})}$$

Fig. 1. Homomorphic filtering: $f_{(x,y)}$ is the original image, $H_{(u,v)}$ is the filter, $g_{(x,y)}$ the resulting image after homomorphic filtering (after Gonzalez and Woods, 1993, modified).

2.频域滤波函数

3.计算机程序

4.结果

5. 讨论和结论

6.总结

同态滤波是一种知名度不高却很有价值的图像处理工具,能够同时实现动态范围的压缩和对比度的增强,本文详细描述了该滤波器及其理论基础。本文推导出一种合适且可调整的滤波函数,用于同态滤波方法的频域处理。示例图像展示了该滤波器有价值的图像增强性能。

7.参考文献

- [1] R.C. Gonzales, R.E. Woods, Digital Image Processing, Addison-Wesley, Reading, Massachusetts, 1992.
- [2] T.G. Stockham Jr.., Image processing in the context of a visual model, Proc. IEEE 60 (7) (1972) 828±842.
- [3] H.G. Adelmann, A frequency-domain Gaussian ®lter module for quantitative and reproducible high-pass, low-pass and band-pass ®ltering of images, Am. Lab. 29 (6) (1979) 27±33.
- [4] M. Sonka, V. Hlavac, R. Boyle, Image Processing, Analysis and Machine Vision, Chapman and Hall, London,1995.
- [5] K.R. Castleman, Digital Image Processing, Prentice-Hall, Englewood Cli□s, New Jersey, 1996.