애플리케이션이 만들어지기 위해 UIKit 사용 // 나머지 기능이 다 따라옴

Cocoa touch 환경에서 사용 mac os를 기반으로 ios 돌림

AVFoundation – 오디오 비디오를 담당하는 프레임워크

인터페이스를 스토리보드로 활용가능 인터페이스

block 클로저 function자체를 파라미터로 전달 할 수 있음 비동기 프로그래밍에 많이 사용됨

콘텐츠 고유사이즈 버튼(화면의 사이즈가 고정 되있는 애들

compression Resistance최소 컨텐츠 사이즈 제공

컨텐츠가 fit 되도록 컨텐츠를 눌러줌 content hugging

priority – 제약사항의 우선도

오른쪽 밑에 오토레이아웃 메뉴들

텍스트 필드는 고유의 높이를 가짐 높이를 따로 계산안해도 오토레이아웃이 계산

빨가면 제약사항끼리 충돌

textfield ctrl -> viewcontroller

delegate desing pattern

객체가 수행해야 할 일을 다른 객체에게 위임하는 패턴

자신의 위임자에게 물어봄, 사용자가 X버튼을 눌렀을 때, 만약 no를 누르면 못씀

클래스를 설계할 때 x버튼을 누를 때 여러가지 상황을 고려해서 제작

이전 Activity에서 데이터를 전달받을 때

뷰컨트롤러 맨위에 동글뱅이에서 끌어당기기

OUTLET 설정

네비게이션 컨트롤러는 뷰컨트롤러 단위를 처리

stack 구조를 가짐

화면이 정보의 흐름을 가질 때 사용

optional

스위프트라는 언어는 safe fast expressive 최신언어의 트랜드를 가짐

safe 안전한 코드를 애플은 지향함 – 문법적으로 미연에 방지

optional은 값이 있을수도 있고 없을 수도 있다.

안전장치

swift int nil이 들었을 경우 불가능 하지만 optional일 경우는 가능함

왜?

This value must not be nil 널 값이 들어올 수 있다는 것을 보여줌

코드를 읽는 사람도 계속 생각하면서 읽어야됨

optional 인지 아닌지만 알면 nil이 들어오는지 아닌지 알게됨

UIView? 생성에 실패할 수도 있음

UIView 생성에 실패하지 않음

If(someObject != nil){

}

someObject?

SomeObject!

Optional Unwrapping

Optional Binding

If let name = myName? {

}

값이 있는 곳, 없는 곳

var myName: String? = “name”

암시적 추출 int! 기존에 사용하던 포인터랑 같은 방식으로 사용

optional

foreground

background

사용자가 어떻게 인터렉션하는