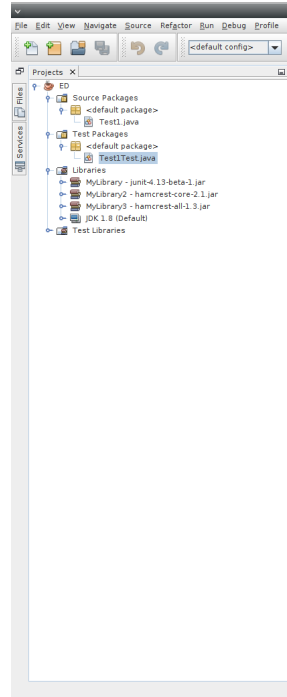


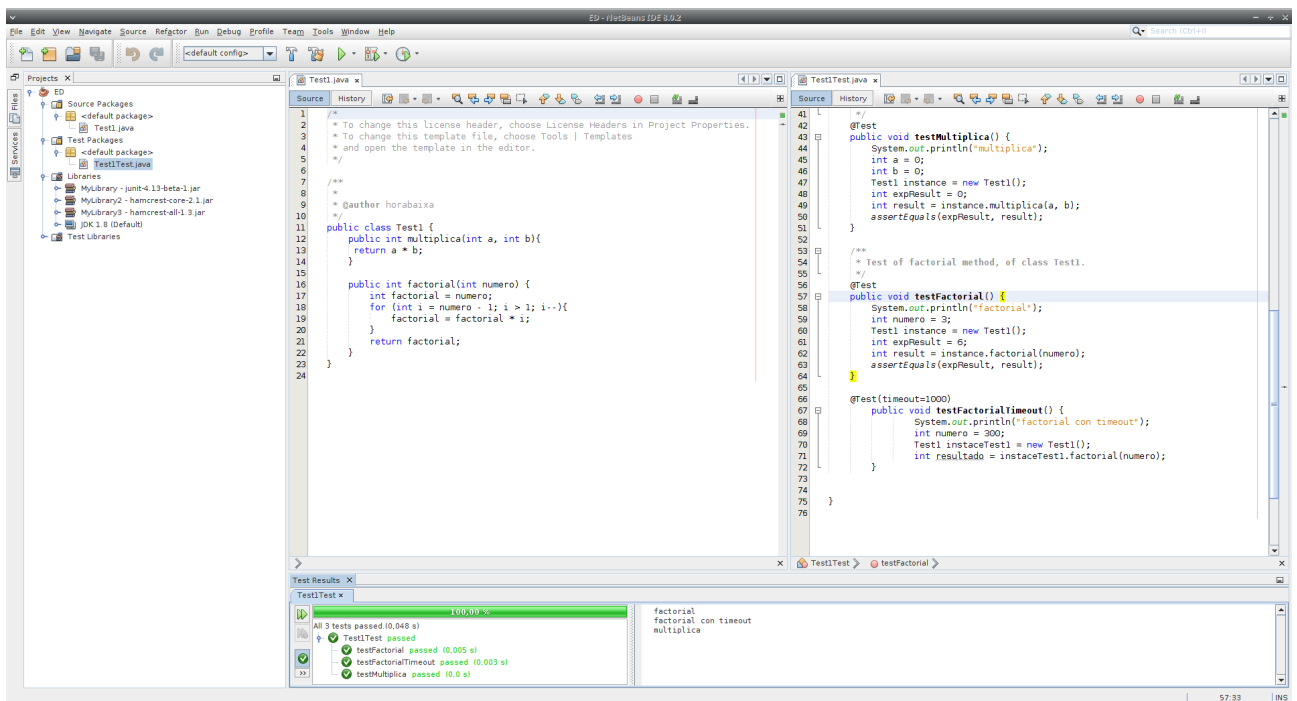
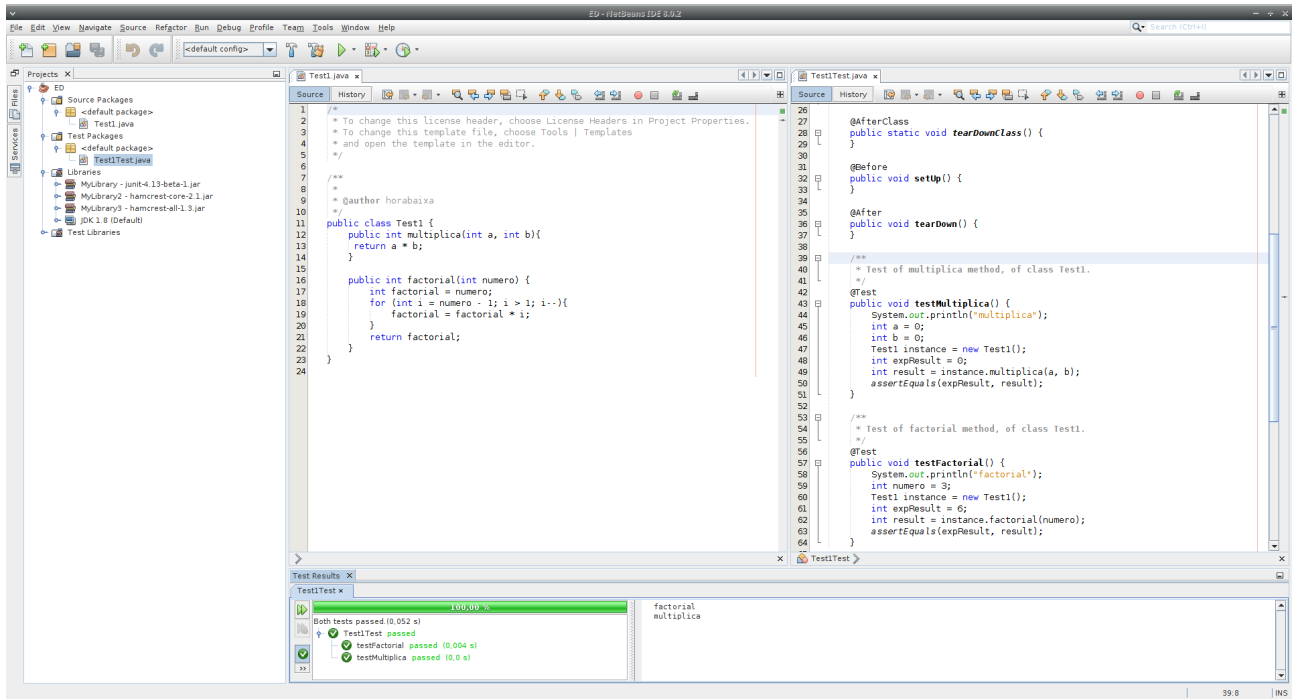
## Pruebas con JUnit

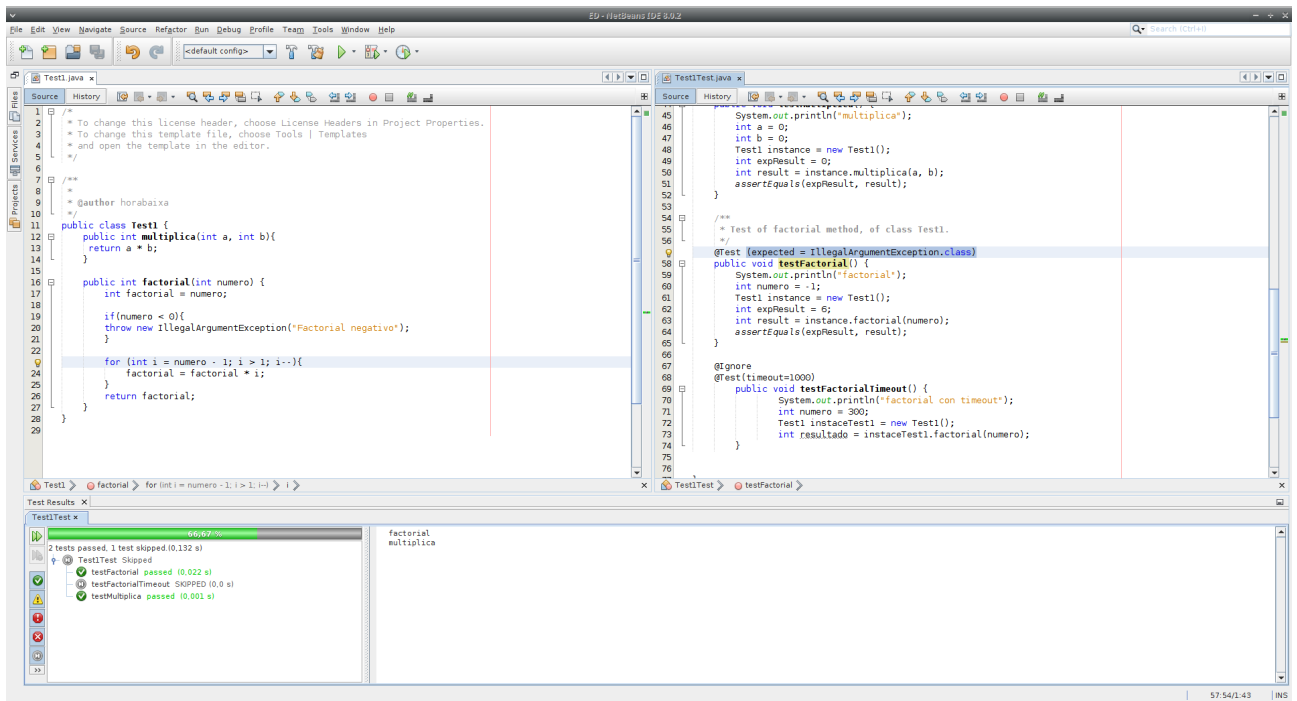
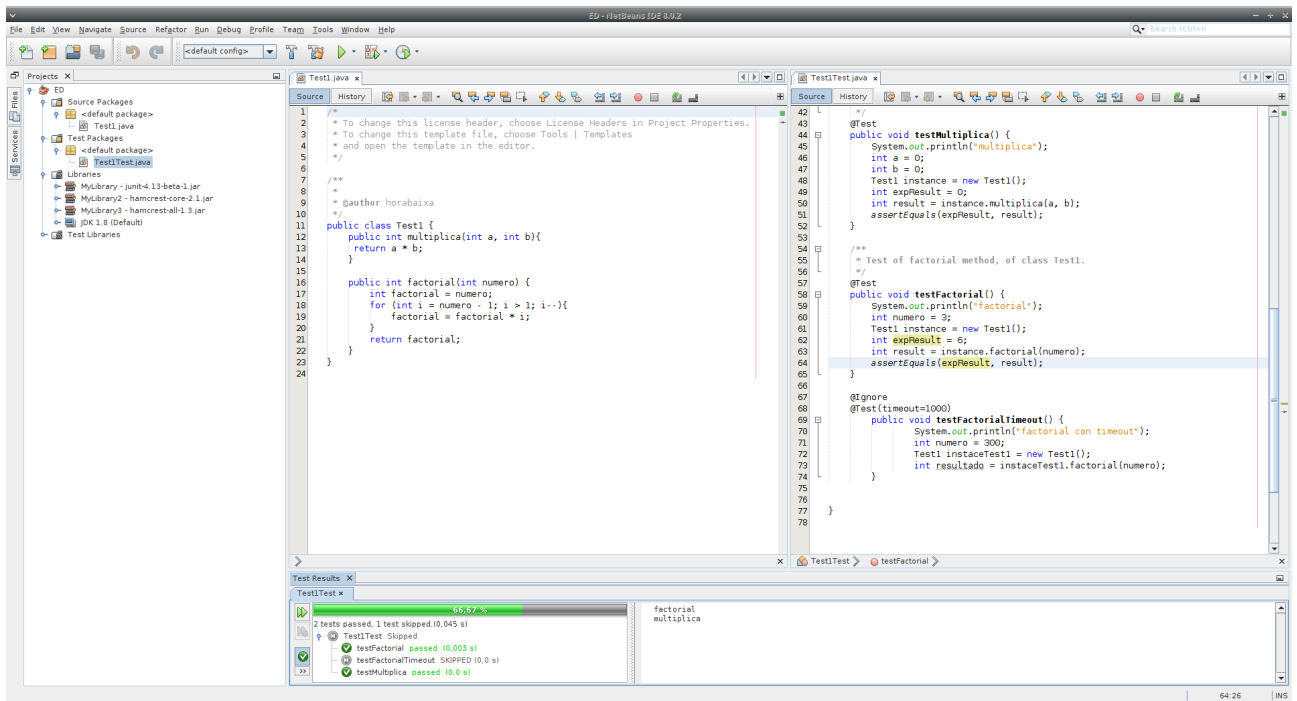
JUnit

Para poder utilizar Junit hay que añadir las librerías manualmente al proyecto.



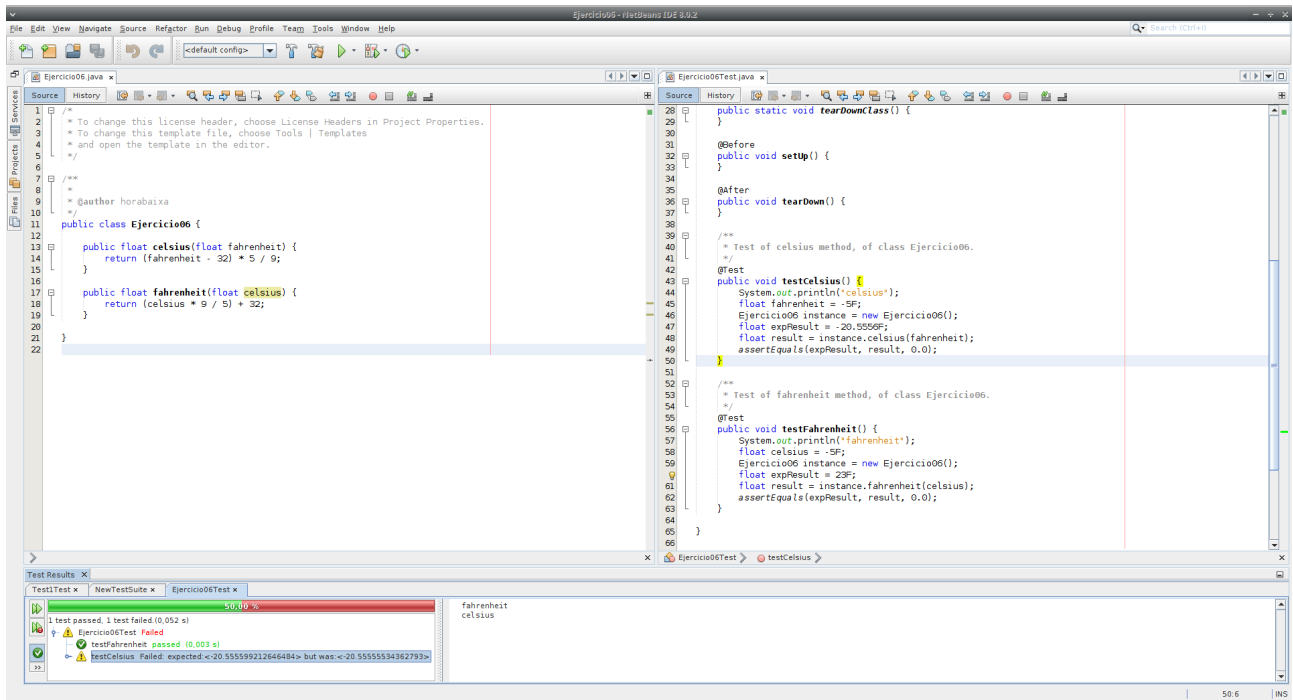
## Haciendo las pruebas de las fotocopias.





# Ejercicio06

Sale un error porque el número que pase como resultado esperado está redondeado.



# Ejercicio07

## Test del ejercicio 07.

