

Mage

- nom
- pv
- mana max
- mana actuel
- main
- défausse
- zone de jeu

- jouerCarte()
- manaAugment()
- manaCost()
- perdPv()
- getMana()
- perdPV()

- getPv()
- getManaActuel()
- getManaMax()
- getZone()

Carte

- nom
- description
- mana cost

- getCost()
- info()

Créature

- atk
- pv
- attaque()

Blast

- valeur
- utilisation()

Cristal

- valeur
- utilisation()

