

Programação orientada a objetos

PROJETO I

Objective:

Our Customer "Gandalf Inc." needs to implement a new POS solution. This customer has several stores where they sell a diversified range of necessity goods.

Each store needs to load data about stocks and prices from a central database to populate each store database with the goods for that specific store.

Right now, we need you to define and build the classes that we will need to implement the POS (Point-of-sale) application that will be installed in the several stores, to register all the sales.

Some of the rules that you need to consider:

- Each POS must have a login.
- Must allow register customer information data
- Cannot allow a sale if the stock is equal to Zero.
- Each sale is composed of one or multiple line of items
- Must save the total quantity of items per line
- Must save the total money amount per line
- Must save the product unit price
- Must save the order total: items quantity and money amount
- Must save the user that made the sale
- Must save date and time of the sale
- Must allow search products by name, brand and category.
- Before a sale is paid it must allow edit the quantity of products or delete lines
- Print a receipt after payment is done.

Use a console application to test your classes.



Programação orientada a objetos

PROJETO I

Objetivo:

Nosso cliente "Gandalf Inc." precisa implementar uma nova solução de PDV (Ponto de Venda). Esse cliente possui várias lojas onde eles vendem uma variedade diversificada de bens de necessidade.

Cada loja precisa carregar dados sobre estoques e preços de um banco de dados central para popular o banco de dados de cada loja com os produtos específicos para aquela loja.

Neste momento, precisamos que você defina e construa as classes que precisaremos para implementar a aplicação de PDV que será instalada nas várias lojas, para registrar todas as vendas.

Algumas das regras que você precisa considerar:

- Cada PDV deve ter um login.
- Deve permitir o registro dos dados de informações do cliente.
- Não deve permitir uma venda se o estoque estiver igual a zero.
- Cada venda é composta por uma ou várias linhas de itens.
- Deve salvar a quantidade total de itens por linha.
- Deve salvar o valor total em dinheiro por linha.
- Deve salvar o preço unitário do produto.
- Deve salvar o total do pedido: quantidade de itens e valor em dinheiro.
- Deve salvar o usuário que fez a venda.
- Deve salvar a data e hora da venda.
- Deve permitir pesquisar produtos por nome, marca e categoria.
- Antes que uma venda seja paga, deve permitir editar a quantidade de produtos ou excluir linhas.
- Imprimir um recibo após o pagamento ser efetuado.

Use um aplicativo de console para testar suas classes.

