

# Computergrafik I

## Kapitel 1: Vorbemerkungen und Organisatorisches

Prof. Dr. Ingo Ginkel

Sommersemester 2018



# Vorlesung - Organisation

- **Vorlesung:** Montags 12:30
- **Übung:** Beginn ab 26.03.2018
- **Sonder-Termin Vorlesung:** Freitag 23.03.2018 um 10:15 Uhr in Raum R1H0.18
- Grund: Bis zum 26.03. einschließlich waren dann 4 VL, das ist genug Stoff um sinnvoll die Übung beginnen zu können.



# Übung - Organisation

- Übung ist als vorlesungsbegleitendes Projekt konzipiert.
- Es wird also je nach inhaltlichem Fortschritt in der Vorlesung Übungsblätter mit Aufgabenstellungen geben, die sich über das Semester gesehen zu einem Gesamt-Programmierprojekt aufbauen.
- Die Übung wird in 3-er oder 4-er Gruppen bearbeitet, **keinesfalls** in 1-er, 2-er oder Gruppen mit mehr als 4 Mitgliedern.
- Freie Zeiteinteilung, keine Anwesenheitspflicht in den Übungsstunden
- Die Abgabe der Übung erfolgt nur komplett am Ende der Vorlesungszeit (Termine werden rechtzeitig auf Liste zum Eintragen bekannt gegeben)



# Übung - Organisation

Bearbeitung der Übung ist Pflicht, denn

- Die Übung wird als Source-Code abgegeben und benotet, eine weitere Teilnote wird durch Vorführen der Lösung und einem Testat (Fragen zur Implementierung) gebildet.
- Die Gesamt-Note setzt sich zu 40% aus der Klausur, zu 40% aus der Note für die Übungsabgabe und zu 20% aus der Vorführung mit Testat zusammen.
- Alle Teile (Klausur, Übungsabgabe, Testat) müssen jeweils bestanden sein.
- Falls die Übung/Testat nicht bestanden ist, besteht die Möglichkeit dies in der vorlesungsfreien Zeit (Juli/August) mit veränderter neuer Aufgabenstellung nochmals zu bearbeiten, dabei ist allerdings keine Betreuung möglich.
- d.h nicht bestandenes Testat erfordert Neubearbeitung der Übung. :-)



# Übung - Organisation

- Die Bearbeitungszeit der Klausur beträgt abweichend vom üblichen Prozedere **60 Minuten**
- Eine bestandene Übung im Semester kann zum Klausur-Termin im September mitgenommen werden (dann muss aber zwingend die September-Klausur bestanden werden unabh. von Teilnahme oder Bestehen der Juni/Juli Klausur).
- Es ist also nicht möglich die bestandene Klausur im Juni/Juli und die Wiederholung der Übung im Sommer zu einer Gesamtnote zu kombinieren.



# Literatur

- Bender M., Brill, M.: Computergrafik, 2. Auflage, Hanser Verlag, 2005.  
<http://www.vislab.de>
- Foley J., van Dam A., Feiner S., Hughes J.: Computer Graphics – Principles and Practice, Addison-Wesley, 2nd edition, 1997.
- Watt A.: 3D Computer Graphics, Addison-Wesley, 3rd edition, 2000. gibt es auch als deutsche Übersetzung im gleichen Verlag
- Watt A., Watt M.: Advanced Animation and Rendering Techniques, Addison-Wesley, 1992.
- Hoschek, D. Lasser: Grundlagen der geometrischen Datenverarbeitung, Teubner, 1992.

