

Lotto.java × LottoTest.java

```
1 import java.util.Scanner;
2
3 class GenNum{
4     private boolean duplicate = false;
5     private int[] numbers;
6     public void printNumber() {
7         if(numbers==null||numbers[0]==0) {
8             System.out.println("(System)Empty Value");
9             return;
10        }
11        for(int i=0;i<numbers.length;i++) {
12            if(i==6) {
13                System.out.println("(보너스번호)>>>"+numbers[i]);
14            }else {
15                System.out.println(">>>"+numbers[i]);
16            }
17        }
18    }
19    public int[] start_generation() {
20        numbers = new int[7];
21        int [] imsi = getNomalNumber();
22        for(int i=0;i<numbers.length;i++) {
23            if(i == 6) {
24                numbers[i] = getBounusNumber(numbers);
25            }else {
26                numbers[i] = imsi[i];
27            }
28        }
29        return numbers;
30    }
31    private int getBounusNumber(int[] nomal_number) {
32        int bonus = 0;
33        int imsi = 0;
34        while(true) {
35            imsi = (int)(Math.random()*45+1);
36            for(int j=0;j<nomal_number.length;j++) {
37                if(nomal_number[j]==imsi) {
38                    duplicate= true;
39                }
40            }
41            if(duplicate) {
42                duplicate = false;
43                continue;
44            }else {
45                break;
46            }
47        }
48        bonus = imsi;
49        System.out.println("(로또 번호 생성기) 보너스 번호 생성 완료");
50        return bonus;
51    }
```

```

52 private int[] getNormalNumber() {
53     int [] normal_number = new int[6];
54     int imsi = 0;
55     for(int i=0;i<normal_number.length;i++) {
56         imsi = (int)(Math.random()*45+1);
57         for(int j=0;j<i;j++) {
58             if(normal_number[j] == imsi) {
59                 duplicate = true;
60             }
61         }
62         if(!duplicate) {
63             normal_number[i] = imsi;
64         }else {
65             duplicate = false;
66             i--;
67         }
68     }
69     System.out.println("(로또 번호 생성기)로또 번호 생성 완료");
70     return normal_number;
71 }
72 }
73 public class Lotto{
74     private int command = 0;
75     Scanner scan = new Scanner(System.in);
76     private GenNum program = null;
77     public final int GENERATION_NUMBER = 1;
78     public final int PRINT_NUMBER=2;
79     public final int EXIT = 3;
80     public Lotto() {
81         Scanner scan = new Scanner(System.in);
82         program = new GenNum();
83         start();
84     }
85     public void start() {
86         System.out.println("로또 프로그램이 시작됩니다.");
87         System.out.println();
88         do {
89             System.out.println("=====로또번호생성기 메뉴=====");
90             System.out.println("1.추첨 2.보기 3.끝내기");
91             System.out.println("-----");
92             System.out.print(">> ");
93             this.command = scan.nextInt();
94             switch (this.command) {
95                 case GENERATION_NUMBER:
96                     program.start_generation();
97                     break;
98                 case PRINT_NUMBER:
99                     program.printNumber();
100                    break;
101                 case EXIT:
102                     System.out.println("(로또 번호 생성기)행운이 있기를!");
103                     return;
104             }
105         } while (true);
106     }
107 }

```

```

Lotto.java  LottoTest.java ×
1 public class LottoTest {
2     public static void main(String[] args) {
3         new Lotto();
4     }
5 }

```

로또 프로그램이 시작됩니다.

=====로또번호생성기 메뉴=====

1.추첨 2.보기 3.끝내기

-----

>> 1

(로또 번호 생성기)로또 번호 생성 완료

(로또 번호 생성기)보너스 번호 생성 완료

=====로또번호생성기 메뉴=====

1.추첨 2.보기 3.끝내기

-----

>> 2

>>>20

>>>21

>>>3

>>>22

>>>16

>>>25

(보너스번호)>>>40

=====로또번호생성기 메뉴=====

1.추첨 2.보기 3.끝내기

-----

>> 1

(로또 번호 생성기)로또 번호 생성 완료

(로또 번호 생성기)보너스 번호 생성 완료

=====로또번호생성기 메뉴=====

1.추첨 2.보기 3.끝내기

-----

>> 2

>>>26

>>>40

>>>34

>>>19

>>>10

>>>25

(보너스번호)>>>21

=====로또번호생성기 메뉴=====

1.추첨 2.보기 3.끝내기

-----

>> 3

(로또 번호 생성기)행운이 있기를!