数学建模

作者: 陶理

中三 (2) 班 28号

上海市实验学校

日期: 2022年12月4日

1 第一题

1.1 问题分析

分析方式

编程: Python语言

所需第三方库: numpy,matplotlib

将题目所给的x、y数据转化为python中的list数据类型(即数组),通过plotfit函数进行多项式拟合。

判断耦合程度

思路来源: 方差和标准差

$$s^{2} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} (a_{i} - \bar{a})^{2}, s = \sqrt{\frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} (a_{i} - \bar{a})^{2}} \qquad (\bar{a} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} a_{i})$$

记原本的数值是 x_i 对应 $y_i(1 \le x \le n, x \in \mathbb{Z}^+)$

记拟合函数为f(x),使用拟合函数预测的数值为 $p_i = f(a_i) \ (1 \le x \le n, x \in \mathbb{Z}^+)$

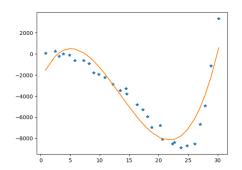
通过 p_i 和 b_i 之间的误差可以判断拟合函数f(x)和原曲线的耦合程度,误差越小说明耦合程度越好。

$$\Delta^2 = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (p_i - b_i)^2, \Delta = \sqrt{\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (p_i - b_i)^2}$$

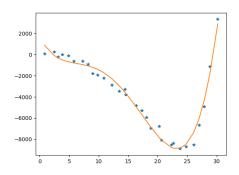
1.2 拟合结果

三次: $y = 3.734x^3 - 150.8x^2 + 1251x - 2447$

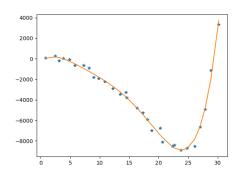
 $\Delta_3 = 1122.1100$



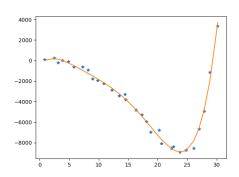
四次: $y = 0.2556x^4 - 12.13x^3 + 169.2x^2 - 1041x + 1633$ $\Delta_4 = 502.2787$



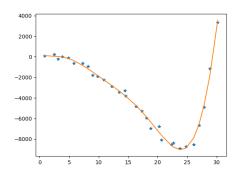
五次: $y = 0.01262x^5 - 0.7224x^4 + 15.01x^3 - 152.9x^2 - 464.9x - 236.6$ $\Delta_5 = 322.8720$



六次: $y = -5.661 \times 10^{-5} x^6 + 0.01787 x^5 - 0.9075 x^4 + 18.09 x^3 - 177.4 x^2 + 545.3 x - 309.3$ $\Delta_6 = 319.3721$



七次: $y = -5.622 \times 10^{-5} x^7 + 0.006036 x^6 - 0.2443 x^5 + 4.778 x^4 - 47.04 x^3 + 198.1 x^2 - 382 x + 331.3$ $\Delta_7 = 498.2919$



1.3 对比分析

误差排序: $\Delta_6 < \Delta_5 < \Delta_7 < \Delta_4 < \Delta_3$ 在所记录的5个不同次数的多项式中,六次多项式和五次多项式的拟合效果较好,因为误差较小。

2 第二题

2.1 问题分析

题目:

小旭家现有1千克馄饨/饺子馅,小旭准备自己动手包一些馄饨/饺子,他想知道需要准备多少馄饨/饺子皮。试建立数学模型,讨论对于肉馅或菜肉馅、对于方形的馄饨皮或圆形的饺子皮,1千克馅料分别需要多少面皮可以恰好把所有馅料做成馄饨/饺子?

条件:

- 有1kg的馄饨/饺子馅
- 馄饨皮是方的,饺子皮是圆的
- 馅有两种选择: 肉馅或菜肉馅

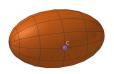
分析:

问1kg馅料分别需要多少面皮可以恰好把所有馅料做成馄饨/饺子,其实可以等效看作1kg的馅料可以包多少馄饨/饺子。而这个问题可以最终看作一个饺子能包多少质量的馅料,即一张面皮对应的馅料的质量。

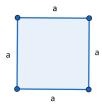
根据化简后问题"一张面皮对应的馅料的质量"以及物理公式 $m = \rho V$,需要知道馅料的密度以及一张面皮中能放多少体积的馅料。而一张面皮中能放多少体积的馅料取决于面皮的大小,所以需要设定面皮的边长或者直径(或半径)。

2.2 建立模型

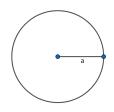
将馅料看作一个长径为 r_1 cm,两条短径相同均为 r_2 cm的椭球体(如下图所示)。



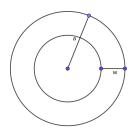
将馄饨皮近似看成以a cm为边长的正方形(如图所示)



将饺子皮近似看成以a cm为半径的圆



需要考虑到饺子/馄饨皮并不是完全用于包裹馅料,还需要有部分用来粘合和包外层的褶皱。对于饺子皮而言,可以看作有一圈周围的圆环用于粘合,实际包裹馅料的面积应减掉圆环部分。通过观察,周围褶皱部分宽度w cm大概为半径的 $\frac{1}{3}$ 到 $\frac{1}{2}$ 左右,此处折中考虑,即为 $w=\frac{\frac{1}{3}+\frac{1}{2}}{2}$ $a=\frac{5}{12}$ a cm



则馅料椭球体的长径 r_1 约为 $a-w=\frac{7}{12}a$ cm,两条短径相等, r_2 约为 $\frac{r_1}{2}=\frac{a-w}{2}=\frac{\frac{7}{12}a}{2}=\frac{7}{24}a$ cm,根据椭球体体积公式: $V=\frac{4}{3}\pi abc$,则馅料的体积约为 $V_{fill}=\frac{4}{3}\pi r_1 r_2^2=\frac{4}{3}\pi \cdot \frac{7}{12}a\cdot (\frac{7}{24}a)^2=\frac{343}{5184}\pi a^3$ cm^3 经调查, $\rho_{fat}=0.74g/cm^3$, $\rho_{muscle}=1.12g/cm^3$

一般做馄饨/饺子的肉馅中肥肉(主体为脂肪)和瘦肉(主体为肌肉)的比例约为3:7,所以 $\rho_{fill}=\frac{3\rho_{fat}+7\rho_{muscle}}{10}=1.006g/cm^3$ 。又饺子馅中需要加酱油等调料和水,所以将馅料的密度近似看为水的密度,方便计算,即 $\rho_{fill}\approx\rho_{\rm H2O}=1g/cm^3$

$$\frac{s_{fjll} + i_{fmuscle}}{10} = 1.006g/cm^3$$
。又饺子馅中需要加酱油等调料和密度,方便计算,即 $\rho_{fill} \approx \rho_{\text{H}_2\text{O}} = 1g/cm^3$
所以 $m_{fill} = p_{fill}V_{fill} = 1g/cm^3 \cdot \frac{343}{5184}\pi a^3 \ cm^3 = \frac{343}{5184}\pi a^3 \ g$
所以 $num_{Wonton} = \lfloor 1kg/m_{fill} \rfloor = \lfloor \frac{5184000}{343\pi a^3} \rfloor$

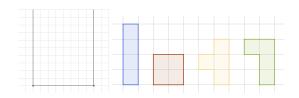
3 第三题

3.1 分析问题

题目

俄罗斯方块是一款家喻户晓的电子游戏,小数对其深感兴趣,将其简化规则如下:

- 游戏中,一共有四种基础方块
- 每一轮游戏中,给定的基础方块的种类和数目一定,但摆放方块的先后顺序锁定,不可更改
- 游戏提供的"方格容器"宽度为八个单位长度,高度无限每一个基础方块都可以进行自由旋转、翻转
- 玩家的最终目的是使用最小的高度完成所有方块的摆放
- 得到摆放完整的一行并不可以消除方块,但可以得到额外加分
- 1. 根据题目描述,给出一种界定方块摆放有效率的方式(即这个游戏的分数计算方式),并用数学语言进行描述。
- 2. 若某一局游戏中,方块下落的顺序已提前知晓如图2所示,试找到赢得这场比赛的最佳策略并用 文字语言、数学语言或者图表描述你的策略.并根据你提供的计分方式得出结果。



3.1.1 第一小问

根据"玩家的最终目的是使用最小的高度完成所有方块的摆放",可以看出,层数越高分数应该越低。根据"得到摆放完整的一行并不可以消除方块,但可以得到额外加分",可以看出,分数计算方式应该考虑到完整的一行加分。其余条件与分数无关。

假设分数函数为F(x)=S(x)+Ex(x),其中S(x)为高度所对应的分数,Ex(x)为摆放完整的行所对应的加分。则 lim S(x)=0

既然对于每一局,给定的基础方块的种类和数目一定,所以覆盖的总面积应该是已知的。将基础方块进行编号," 1×4 "的蓝色方块标记为1号," 2×2 "的橙色方块标记为2号,凸状的黄色方块标记为3号,类似"7"的绿色方块标记为4号。记一共出现i号方块 cnt_i 次($1\leqslant i\leqslant 4, i\in \mathbb{Z}$),则方块覆盖面

积
$$A = \sum_{i=1}^{4} 4cnt_i = 4\sum_{i=1}^{4} cnt_i$$
。

摆放的理论最大高度为 $H_{max} = 4cnt_1 + 2cnt_2 + 3cnt_3 + 3cnt_4 = cnt_1 - cnt_2 + 3\sum_{i=1}^{4} cnt_i$.因为"方格

容器"宽度为8个单位长度,所以摆放的理论最小高度为 $H_{min} = \lceil \frac{A}{8} \rceil = \lceil \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{4} cnt_i \rceil$.所以摆放的高度范

围为:
$$\lceil \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{4} cnt_i \rceil \leqslant H \leqslant cnt_1 - cnt_2 + 3 \sum_{i=1}^{4} cnt_i$$

设摆放的实际最小高度为 $H_{-}F_{min}$,则 $H_{-}F_{min} \geqslant H_{max}$