**TRƯỜNG ĐẠI HỌC DUY TÂN**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



**XÂY DỰNG WEBSITE HỖ TRỢ ĐẶT MÓN**

**NHÀ HÀNG - TIỆC CƯỚI**

**🙠🖎🕮✍🙢**

**PROPOSAL DOCUMENT**

**Thành viên trong nhóm**

*Lê Thanh Tuấn 24211207585*

*Trần Đức Minh 24211205395*

*Trần Thanh Hoàng 24211205404*

*Phan Thanh Vang 24211215071*

**Đà Nẵng, 8-2021**

**PROJECT INFORMATION**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Project Acronym |  | | | | |
| Project Title | Xây dựng Website hỗ trợ đặt món nhà hàng-tiệc cưới | | | | |
| Start Date | 31/08/2021 | **End Date** | | 31/10/2021 | |
| Lead Institution | Khoa CNTT, Duy Tan University | | | | |
| Project Mentor/ ProdPBt Owner | Phạm Văn Dược  Email: phamvanduocdanang@gmail.com  Phone: 0905402598 | | | | |
| Project Manager & Contact Details | Lê Thanh Tuấn  Email: thanhtuan15320@gmail.com  Mobile: 0338002721 | | | | |
| Partner Organization |  | | | | |
| Team Members | Lê Thanh Tuấn | | thanhtuan15320@gmail.com | | 0338002721 |
| Trần Thanh Hoàng | | thanhhoangtran345@gmail.com | | 0367573345 |
| Trần Đức Minh | | ducminhtranqtri@gmail.com | | 0365884234 |
| Phan Thanh Vang | | phanthanhvang2k161@gmail.com | | 0397752597 |

**DOCUMENT INFORMATION**

|  |  |
| --- | --- |
| **Project** | **Website hỗ trợ đặt món nhà hàng – tiệc cưới** |
| **Document Title** | Proposal |
| **Creator** | Lê Thanh Tuấn |

**REVISION HISTORY**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Version** | **Person** | **Date** | **Description** |
| 1.0 | Lê Thanh Tuấn | 31/08/2021 | Create Document |
| 1.1 |  |  |  |

**DOCUMENT APPROVAL**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Name** | **Role** | **Date** | **Signature** |
| Mr. Phạm Văn Dược | Mentor | 08/2021 |  |
| Lê Thanh Tuấn | Scrum Master/ Product Owner | 08/2021 |  |
| Trần Thanh Hoàng | Team Member | 08/2021 |  |
| Trần Đức Minh | Team Member | 08/2021 |  |
| Phan Thanh Vang | Team Member | 08/2021 |  |

**R Signature**

**MỤC LỤC**

[1. GIỚI THIỆU 5](#_Toc62741599)

[1.1. Mục đích 5](#_Toc62741600)

[1.2. Phạm vi 5](#_Toc62741601)

[1.3. Tài liệu tham khảo 5](#_Toc62741602)

[2. TỔNG QUAN DỰ ÁN 6](#_Toc62741603)

[2.1. Định nghĩa 6](#_Toc62741604)

[2.2. Nhu cầu sử dụng 6](#_Toc62741605)

[2.3. Giải pháp Proposal 7](#_Toc62741606)

[2.3.1 Mục tiêu của dự án 7](#_Toc62741607)

[2.3.2 Một số hệ thống tương tự 9](#_Toc62741614)

[2.3.3 Hạng mục cộng nghệ 9](#_Toc62741615)

[3. CHỨC NĂNG TỔNG QUÁT CỦA HỆ THỐNG 10](#_Toc62741616)

[3.1. Biểu đổ tổng quát của hệ thống 10](#_Toc62741617)

[3.2. Mô tả 10](#_Toc62741618)

[3.3. Các chức năng cơ bản của hệ thống 10](#_Toc62741619)

[4. QUY TRÌNH PHÁT TRIỂN 11](#_Toc62741620)

[4.1. Quy trình Scrum 11](#_Toc62741621)

[4.2. Các cột mốc chính 12](#_Toc62741627)

[4.3. Organization Management 13](#_Toc62741634)

1. **GIỚI THIỆU**
   1. **Mục đích**

Tài liệu này cung cấp:

* Một cái nhìn tổng quan của dự án bao gồm các mục đích và phạm vi của dự án.
* Cung cấp giải pháp cho nhu cầu kinh doanh và cung cấp cho các tổng quan về kiến trúc hệ thống.
* Cái nhìn tổng quan về các nguồn tài nguyên, lịch trình, rủi ro, giải pháp và ngân sách cho dự án.
* Ngoài ra, xác định nhu cầu kinh doanh, các vấn đề hoặc tình huống liên quan đến các dự án khởi tạo, xây dựng và các rủi ro khi triển khai dự án.
  1. **Phạm vi**
* Tài liệu này cung cấp một cái nhìn tổng quan của dự án sẽ được phát triển. Nó bao gồm về các món ăn, quá trình và về nhóm dự án.
* Tài liệu này cung cấp một kế hoạch cho từng giai đoạn của quá trình phát triển phần mềm dựa trên quá trình Scrum bao gồm: thời gian bắt đầu, kết thúc và số ngày làm việc. Đây là kế hoạch chung và sẽ được cập nhật chi tiết trong quá trình phát triển phần mềm trong các tài liệu tiếp theo.
* Ngoài ra, tài liệu cũng xét đến tổng chi phí ước tính, thời gian hoàn vốn, khối lượng v.v… cho dự án theo từng giai đoạn triển khai khác nhau.
  1. **Tài liệu tham khảo**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No. | Tài liệu | Nguồn thông tin tài liệu |
| 1 | Scrum process | <https://en.wikipedia.org/wiki/Scrum_(software_development)> |
| <https://scrum.org>  ELCN.ScrumProcess  ELCN.ProjectProposal |
| 2 | Tool and Technical | https://laravel.com/docs/5.8 |
| <https://www.w3schools.com/> |
| 3 | Information | Tài liệu yêu cầu của giáo viên hướng dẫn cung cấp |

*Bảng 1. Tài liệu tham khảo*

1. **TỔNG QUAN DỰ ÁN**
   1. **Định nghĩa**

Ứng dụng “***Website hỗ trợ đặt món nhà hàng – tiệc cưới***” là một phần mềm phát triển trên .Net Framework, nhằm giúp cho người dùng dễ dàng tìm và đặt trước thực đơn cho các bữa tiệc tổ chức tại quán đem lại sự tiện lợi cho cả người có nhu cầu và nhà hàng. Không cần phải đi tìm trực tiếp một cách vất vã, mà chỉ cần một vài thao tác với chiếc máy tính kết nối mạng và ta có thể lựa chọn được theo mong muốn mà đỡ mất thời gian ngay trên website này.

* 1. **Nhu cầu sử dụng**

**Giới thiệu dự án (Lý do)**

Ngày nay, thông tin điện tử, báo điện tử, công nghệ số đang trở thành xu thế phát triển mạnh mẽ trên tất cả các ngành và các quốc gia trên thế giới. Trong một xã hội phát triển, khi mà tất cả những gì con người làm và trao đổi chỉ bằng 1 thao tác click chuột, hay những thông tin chia sẽ, quảng cáo đều có thể nhanh chóng và dễ dàng tìm được qua Internet. Và cho đến bây giờ không ai có thể phủ nhận được tính tiện dụng của Internet, tất nhiên cũng phải có những dịch vụ mới ra đời để tận dụng được sức mạnh của Internet đem lại tiện ích cho các hoạt động của con người.Về ý nghĩa và mục đích của nó là rất rộng lớn, ở đây chúng tôi chỉ nêu ra một khía cạnh nhỏ, đơn giản và dễ hiểu nhất được áp dụng trong ngành thương mại giao dịch hàng hóa, món ăn trên mạng. Đó là một mô hình cho phép khách hàng có thể tìm hiểu rõ thông tin của món ăn và những dịch vụ mà một nhà hàng, hoặc một cá nhân, tổ chức nào đó cung cấp trên mạng. Ngoài ra, khách hàng có thể đặt mua, hẹn ngày nhận hàng và thanh toán hay nhận sự hỗ trợ dịch vụ từ nhà cung cấp. Tất cả giao dịch đó đều được thực hiện trên dựa trên nền tảng ứng dụng Web. Trong điều kiện Internet phổ biến rộng rãi như hiện nay, việc tìm và đặt những món ăn ưa thích để tổ chức các buổi tiệc trọng đại cho gia đình, hay những bữa ăn thịnh soạn là hết sức dễ dàng, đem lại sự tiện lợi cho cả đôi bên. Không cần phải tốn nhiều thời gian đi đến tận nơi để tham khảo, lựa chọn thực đơn mà chỉ cần một vài thao tác với chiếc máy tính kết nối mạng, chúng ta có thể làm hài lòng những vị khách mời trong buổi tiệc, mà hiện nay có khá ít nhà hàng áp dụng biện pháp website này ở thị trường Việt Nam nhất là ở khu vực Đà Nẵng.

Trước thực trạng đó, chúng tôi chọn đề tài “Website hỗ trợ đặt món ăn nhà hàng – tiệc cưới” nhằm tạo ra một môi trường mua bán một cách tiện lợi qua Internet một cách dễ dàng với giao diện người dùng và nhà hàng được xây dựng thân thiện, dễ sử dụng.

* 1. **Giải pháp Proposal**

Ứng dụng ***“*Website hỗ trợ đặt món ăn nhà hàng - tiệc cưới”** bao gồm các tính năng thông dụng cho người sử dụng: đăng nhập, xem thông tin các món ăn trong thực đơn, đặt món, quản lý đơn hàng, quản lý loại món ăn, quản lý khách hàng liên hệ v.v…

Ứng dụng được phát triển dựa trên mã nguồn mở với .Net Framework

1. **Mục tiêu của dự án**

Xây dựng các chức năng cơ bản cho khách hàng tham gia đặt mua các món ăn, như:

* Đăng nhập, quản lý tài khoản.
* Cho phép quản trị viên có thể đăng thông tin món ăn của nhà hàng mình để bán, quản lý những món ăn của mình.
* Cho phép quản trị viên quản lý thông tin của khách hàng liên hệ.
* v.v…

3. **Một số hệ thống tương tự**

**Pasgo.vn**

1. **Hạng mục cộng nghệ**

**Công nghệ để phát triển dự án**

* Ngôn ngữ lập trình:

+ Web Client: HTML&CSS, Javascript

+ Web Server: ASP.Net

**Môi trường phát triển**

* Hệ điều hành:Windows hoặc Linux
* Công cụ lập trình:Visual studio.
* Cơ sở dữ liệu: SQL Sever.
* Mô hình: MVC
* Môi trường: .Net Framework.

**Hạng mục khác**

* Tài nguyên con người: 4 người.
* Ngân sách: Hạn chế.
* Thời gian: Dự án phải được hoàn tất trong vòng 2 tháng

1. **CHỨC NĂNG TỔNG QUÁT CỦA HỆ THỐNG**
   1. **Biểu đổ tổng quát của hệ thốngDiagram

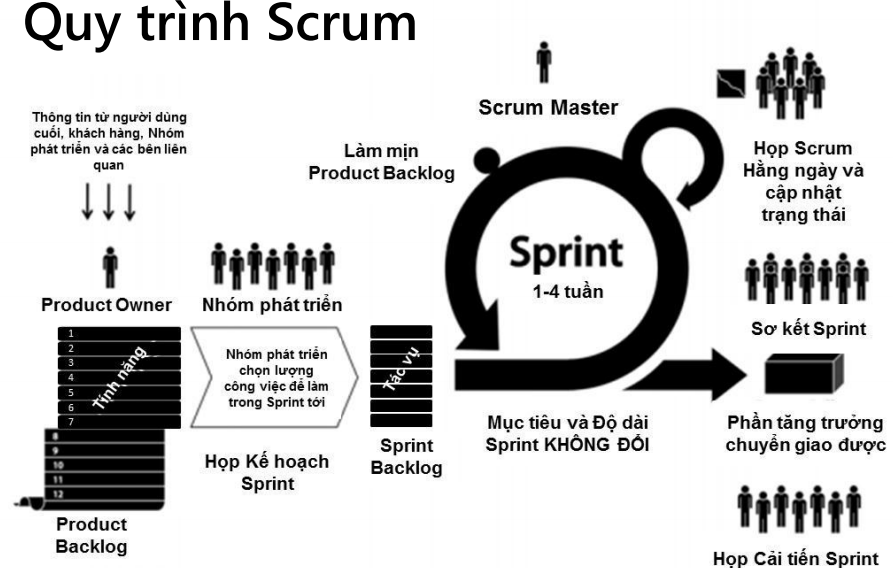
      Description automatically generated**

*Hình 1. Sơ đồ tổng quát hệ thống*

* 1. **Mô tả**
* Người dùng có thể Tìm kiếm và đặt các món ăn
* Quản trị quản lý các loại món ăn và quản lý tài khoản người dùng
  1. **Các chức năng cơ bản của hệ thống**
* **Quản trị viên**
* Quản lý loại món ăn.
* Quản lý thông tin khách hàng liên hệ.
* Quản lý tài khoản.
* Quản lý đơn hàng.
* Quản lý thống kê.
* v.v…
* **Người dùng**
* Xem những thông tin ẩm thực đặc sắc.
* Quản lý danh sách yêu thích.
* Đăng nhập.
* Quản lý thông tin tài khoản.
* Chia sẻ thông tin lên mạng xã hội.
* v.v…

1. **QUY TRÌNH PHÁT TRIỂN**
   1. **Quy trình Scrum**

* Scrum là một trong những khung làm việc linh hoạt và không kém phần phổ biến nhất hiện nay
* Scrum được dùng để quản lý các dự án phát triển phần mềm, ngoài ra
* Scrum còn được dùng trong các công việc khác với độ phức tạp và tính sang tạo rất đa dạng. Dựa trên lý thuyết quản lý thực nghiệm: Scrum sử dụng kĩ năng lặp và tăng dần để tối ưu hóa sự hiệu quả và kiểm soát rủi ro.



*Hình 2: Quy trình Scrum*

* Ưu điểm :
  + Điểm mạnh nhất đó là việc linh hoạt, dự án không được cố định từ đầu về thời gian hoàn thành hay những yêu cầu mà nó sẽ được xác định khi phát triển thực tế.
  + Phân phối món ăn mềm dẻo: nội dung món ăn chuyển giao được xác định linh hoạt theo môi trường sử dụng thực tế. Thời gian biểu linh hoạt: có thể muộn hoặc sớm hơn so với kế hoạch ban đầu.
  + Chất lượng món ăn tốt và giảm rủi ro sản xuất, chi phí thấp. Khả năng trao đổi giữa khách hàng và nhà phát triển, giữa những thành viên trong đội được đặt lên mức cao.
  + Tốc độ phát triển nhanh, tiết kiệm thời gian. Việc chuẩn bị hành động cho những thay đổi trong quá trình phát triển tốt hơn vì hầu như hàng ngày luôn có những buổi họp đánh giá lại ở những vòng lặp phát triển
  + Các bugs (lỗi) và các vấn đề được phát hiện sớm hơn rất nhiều so với các phương pháp truyền thống bởi vì khách hàng được tham gia đánh giá rất nhiều và đầu ra của món ăn rất nhanh. Và khi đi sai hướng, có thể hủy ngay sprint đó để quay lại với bản kế hoạch.



## Các cột mốc chính

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Task Name** | **Duration** | **Start** | **Finish** |
| **1** | **Start Up** | **14 days** | **31-Aug-2021** | **14-Sep-2021** |
| 1.1 | Project Kick-off  Meeting | 0.5 day | 31-Aug-2021 | 31-Aug-2021 |
| 1.2 | Discuss About Project idea | 0.5 day | 31-Aug-2021 | 31-Aug-2021 |
| 1.3 | Create Document | 13 day | 1-Sep-2021 | 14-Sep-2021 |
| **2** | **Development** | **46 days** | **06- Sep-2021** | **20-Oct-2021** |
| 2.1 | Sprint 1 | 23 days | 06- Sep-2021 | 28- Sep-2021 |
| 2.2 | Sprint 2 | 23 days | 28-Sep-2021 | 20- Oct -2021 |
| **3** | **Final Metting** | **1 day** | **29-Oct-2021** | **30- Oct-2021** |
| **4** | **Final Release** | **2 days** | **31 - Oct-2021** | **31- Oct-2021** |



*Bảng 2. Các mốc thời gian thực hiện*

## Organization Management

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Full Name** | **Phone** | **Email** | **Position** |
| Lê Thanh Tuấn | 0338002721 | thanhtuan15320[@gmail.com](mailto:duc9tp3@gmail.com) | Scrum Master  Product Owner |
| Trần Thanh Hoàng | 0367573345 | thanhhoangtran345[@gmail.com](mailto:dunglea2@gmail.com) | Member |
| Trần Đức Minh | 0365884234 | ducminhtranqtri@gmail.com | Member |
| Phan Thanh Vang | 0397752597 | [phanthanhvang2k161@gmail.com](mailto:phanthanhvang2k161@gmail.com) | Member |

*Bảng 3.Quản lý tổ chức*