

2018

Entertainment Search Engine



RUNTECH



DEVADAS Anil, LAUDET Thomas, PAGE Antoine, GUICHARD Guillaume

RunTech

28/05/2018



Sommaire

I- Présentation du projet	page 3
II- Les objectifs du projet	page 3
III- Les différents moyens de réalisations	page 3-4
IV- Description détaillée de l'application web	page 4-8
V- Petite présentation de l'application bureautique	page 9-10
VI- Les moyens de financements de l'application	page 10-11
VII- Les Avantages de l'application	page 11
VIII- Analyse de notre expérience	page 12
IX- Conclusion	page 12

I- Présentation du projet

Entertainment Search Engine est une application web que nous avons développée pour faciliter l'accès à un large panel de divertissement (Musée, sport, cinéma...). L'application permet à l'utilisateur de cibler sa recherche de divertissement. En effet, selon les réponses de l'utilisateur l'application va lui proposer le/les meilleur(s) divertissement(s) qui lui conviendrait. Les réponses se font à partir d'un petit questionnaire pour chaque type de divertissement. L'utilisateur peut notamment utiliser une barre de recherche afin de trouver certains divertissements en fonction d'un certain seuil de prix, ou encore ceux par rapport à ses goûts. Il peut aussi localiser les différents divertissements proposés sur une carte pour y accéder le plus rapidement possible, et voir l'environnement autour, ou encore se projeter sur une autre carte pour connaître différents trajets pour se rendre à un lieu. Enfin, une voix dans l'application est intégrée pour permettre à certains utilisateurs notamment aveugles d'utiliser l'application. Cette dernière guide l'utilisateur dans ses démarches et l'avertit si un problème persiste.

II- Les Objectifs du projet

Premièrement, le projet est de cibler la recherche de l'utilisateur via les questionnaires ou la barre de recherche selon leurs goûts.

Deuxièmement de regrouper un large panel de divertissement pour proposer à l'utilisateur différents choix.

Troisièmement de permettre une accessibilité aux nouvelles technologies aux personnes handicapées (voix) afin d'avoir les mêmes opportunités que les personnes valides. Cependant, cet objectif n'est pas complètement atteint du fait de certaines difficultés.

L'administrateur quant à lui, il peut ajouter, supprimer, modifier les différents divertissements que l'application propose aux utilisateurs. En effet, il met à jour l'application au fil du temps.

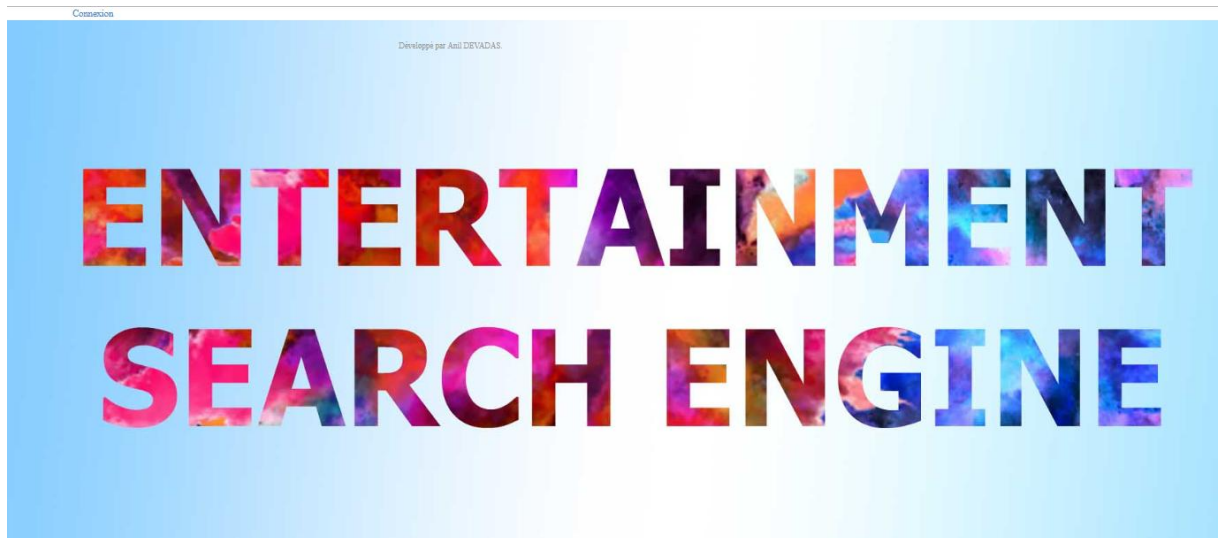
III- Différents moyens de réalisation

Afin de réaliser cette application nous avons décidé d'utiliser des langages que nous n'avons pas forcément vus en cours pour développer un large panel de nouvelles connaissances. Nous avons utilisé du C#, PHP, HTML, BOOTSTRAP, JAVASCRIPT et CSS pour notre application.

De plus, grâce à ces langages nous avons développé une partie web et une bonne base de données primordiales pour le projet, ainsi qu'une application bureautique permettant d'alimenter la base de données avec de nouvelles informations.

La base de données est remplie par l'administrateur par l'intermédiaire de cette application développée en C# et MySQL, pour regrouper toutes informations concernant tous les divertissements de l'application.

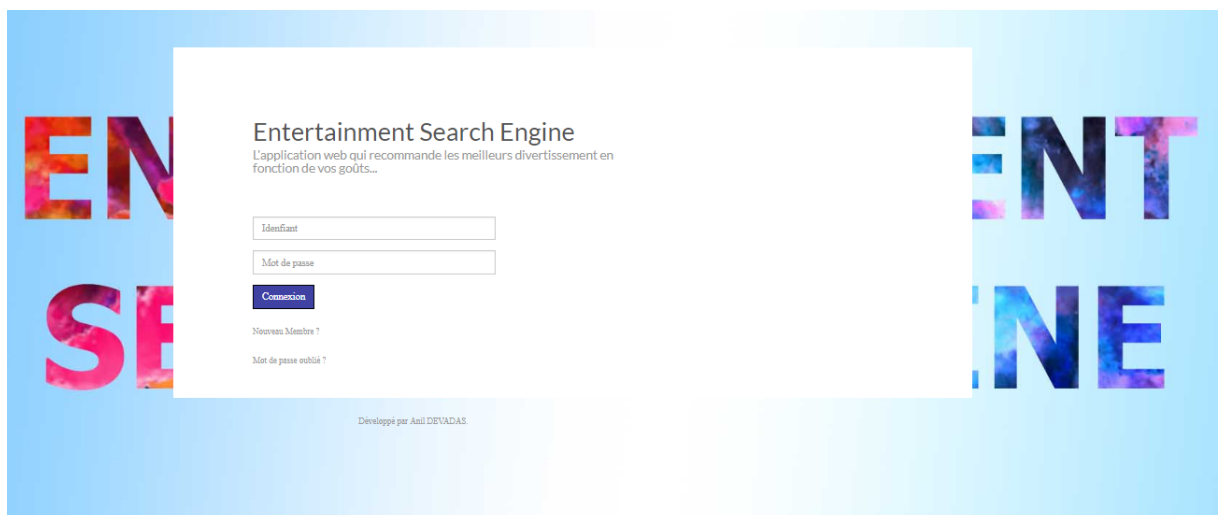
IV- Description détaillée de l'application Web



Pour accéder à l'application, l'utilisateur doit aller sur le site suivant :

<https://digitalart.alwaysdata.net/EntertainmentSearchEngine/>

Il faudra qu'il clique sur le bouton Connexion en haut à gauche pour aller au formulaire d'identification. Il arrivera sur la page suivante :



Une voix retentit pour souhaiter la bienvenue à l'utilisateur et le guide dans ses démarches pour s'identifier ou s'inscrire s'il est un nouveau « membre » de l'application. Cette voix est optionnelle. En effet, comme pour les applications mobiles ayant le même type de voix responsive, l'utilisateur peut tout simplement

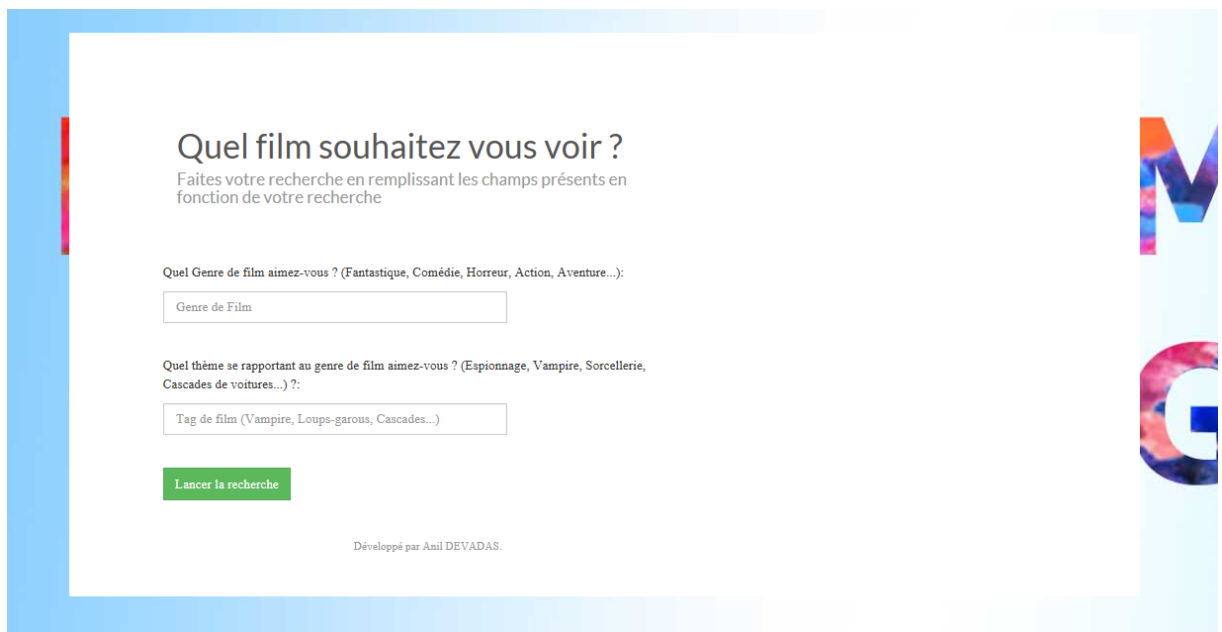
couper le son de son appareil. Le but de cette voix est d'aider les personnes ayant des difficultés de lire, ou encore, des personnes handicapées.

Une fois que l'utilisateur s'est authentifié, il arrivera au menu principal qui lui permet de cliquer sur les onglets avec le nom des divertissements.

- Cinéma
- Musées
- Parc
- Spectacle
- Sport

L'utilisateur peut aussi modifier des éléments de son profil comme l'adresse email et le mot de passe. Pour les divertissements, l'utilisateur tombera en fonction de ce dernier sur différents types de questionnaire que l'utilisateur devra répondre pour que l'application puisse rechercher dans la base de données les divertissements correspondant à la demande de l'utilisateur. Nous allons prendre deux types d'exemples de divertissements : Le Cinéma et la page de recherche de Musées qui est similaire pour les parcs, les spectacles.

Commençons par la page Cinéma :



The screenshot shows a web form for searching movies. The title is 'Quel film souhaitez vous voir ?' with a subtitle 'Faites votre recherche en remplissant les champs présents en fonction de votre recherche'. There are two input fields: 'Genre de Film' and 'Tag de film (Vampire, Loups-garous, Cascades...)'. A green button labeled 'Lancer la recherche' is at the bottom. The footer says 'Développé par Anil DEVADAS.' The form is framed by a blue border with colorful vertical bars on the sides.

Quel film souhaitez vous voir ?
Faites votre recherche en remplissant les champs présents en fonction de votre recherche

Quel Genre de film aimez-vous ? (Fantastique, Comédie, Horreur, Action, Aventure...):

Genre de Film

Quel thème se rapportant au genre de film aimez-vous ? (Espionnage, Vampire, Sorcellerie, Cascades de voitures...):

Tag de film (Vampire, Loups-garous, Cascades...)

Lancer la recherche

Développé par Anil DEVADAS.

Lorsque l'utilisateur arrive sur cette page, un formulaire de deux questions s'affiche et l'internaute devra répondre par l'utilisation de mot clé. A partir de ces éléments, l'application va rechercher dans la base de données la liste des films par l'intermédiaire du SQL qui correspond à la demande de l'utilisateur.

Une fois qu'il a cliqué sur le bouton « lancer la recherche », l'application affiche sur une autre page la liste des films ou un film donné en fonction de la demande de l'utilisateur comme dans l'exemple ci-dessous :

Liste des films en fonction de votre recherche

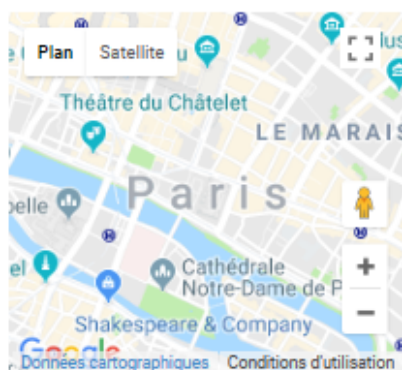
Nom du Film	Nom du Réalisateur	Date de sortie	Résumé du Film	Type de Salle de Diffusion	Note du Film sur 5
Avatar	James Cameroun	mercredi 2 mai 2018	Film de guerre entre les Alien et les humains	3D max	5

Recherchez sur Youtube la bande annonce, ou autre type de vidéos en lien avec votre film !
Notre site permet aussi de chercher des chaines youtube. Sélectionner dans la liste déroulante ce que vous souhaitez rechercher (Vidéos ou Chaines Youtube)

Saisir dans le champ ci-dessous le nom du film ou le nom de la chaines ! Avant de valider, choisissez dans la liste déroulante ce que vous recherchez (Vidéos ou Chaines Youtube)

Vidéos

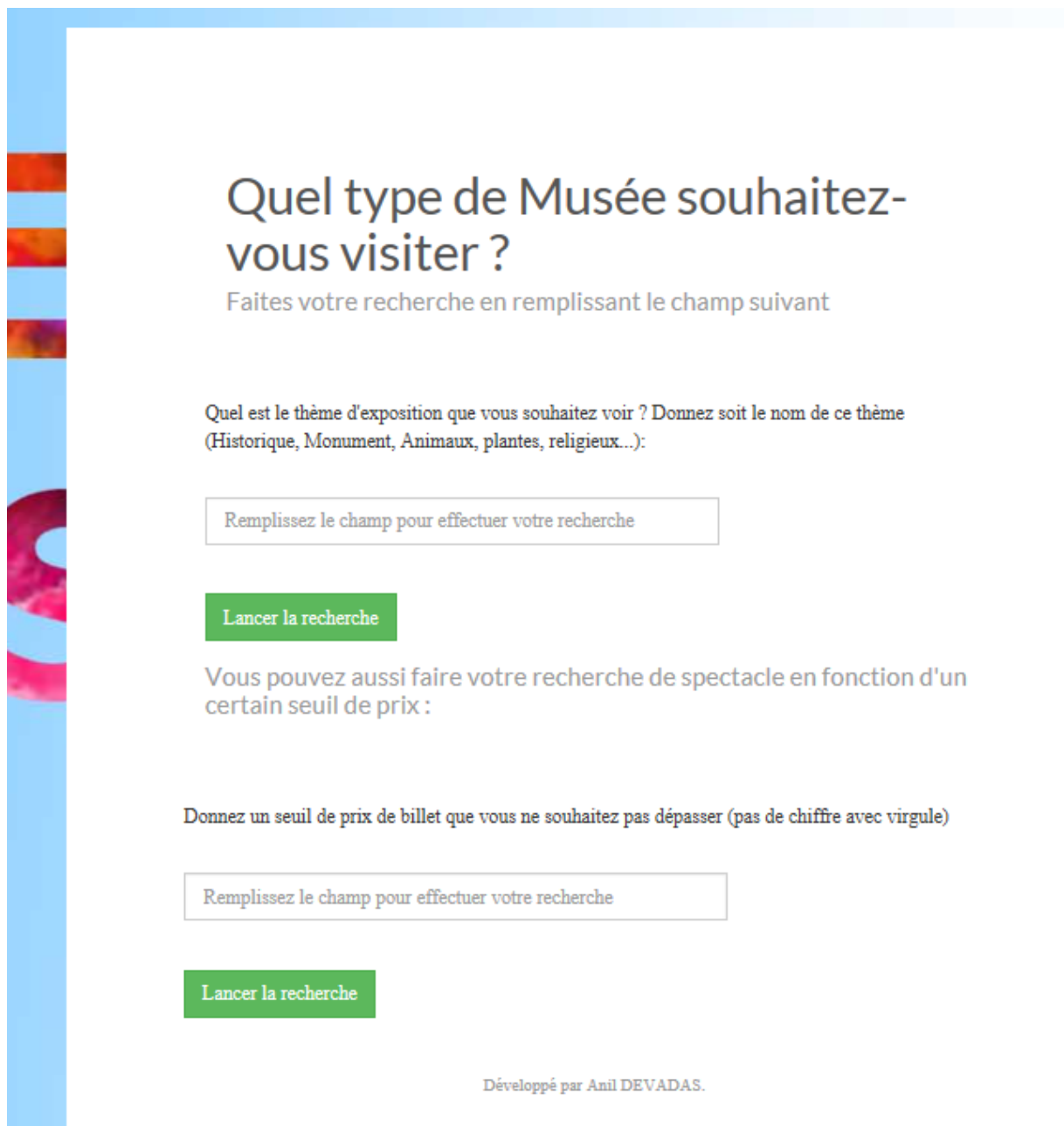
Vous pouvez rechercher par l'intermédiaire de la carte ci-dessous les cinémas se trouvant dans votre ville ou localiser des cinémas ayant différents types de salles de projection (Exemple: cinéma 3D max Paris):



Pour la page Cinéma, l'application propose à l'utilisateur de rechercher sur Youtube par l'intermédiaire d'une barre de recherche les bandes annonces ou autre

vidéos en lien avec le film qu'il souhaite voir. De plus, Il existe plusieurs type de salle de projection. L'utilisateur peut utiliser la carte ci-dessous pour localiser une salle de projection en fonction de sa ville ou encore de son département, ce qui est un très bon avantage.

Pour les musées c'est le même principe sauf que la particularité, c'est qu'il y a deux types de recherches. En effet, l'utilisateur peut rechercher le musée en fonction des ses envies, ou encore de trouver les musées à un tarif moins chers. L'utilisateur doit insérer dans l'un des champs correspondant au seuil de tarifs, un montant en euros d'un prix qu'il ne souhaite pas dépasser. C'est un autre avantage car l'utilisateur peut alors rechercher les divertissements à un prix moins chers.



Quel type de Musée souhaitez-vous visiter ?

Faites votre recherche en remplissant le champ suivant

Quel est le thème d'exposition que vous souhaitez voir ? Donnez soit le nom de ce thème (Historique, Monument, Animaux, plantes, religieux...):

Lancer la recherche

Vous pouvez aussi faire votre recherche de spectacle en fonction d'un certain seuil de prix :

Donnez un seuil de prix de billet que vous ne souhaitez pas dépasser (pas de chiffre avec virgule)

Lancer la recherche

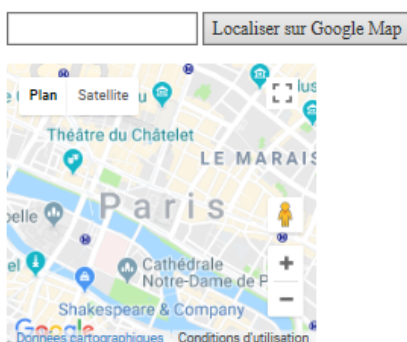
Développé par Anil DEVADAS.

Une fois qu'il a effectué sa recherche, l'application va alors montré la liste des musée soit en fonction du thème de l'exposition, soit en fonction du prix du billet, qu'il ne souhaite pas dépasser.

Liste des Musées proposés en fonction de votre recherche

Nom	Adresse du Musée	Description	Prix du Billet en Euros
Musée du Louvre	Paris	Chaque passage dans la capitale mérite une visite du Louvre, tant le plus grand musée de Paris recèle de trésors. Visitez les galeries des peintures les plus célèbres tels que la Joconde, ou encore les couloirs vous transportant au temps des Pharaons. Découvrez les immenses sculptures. Cette année, le Musée du Louvre vous fait découvrir la culture du Moyen-Orient.	17
Musée de la Discorde	Paris	Musée Culturel très cool	17
Ecomusée	Savigny-le-Temple	Petit musée vous présentant l'histoire de la ville de Savigny-le-Temple et de Nandy, ainsi que son patrimoine culturel.	2

Vous pouvez rechercher par l'intermédiaire de la carte ci-dessous d'autres musée se trouvant dans une ville ou rechercher des musées proches de votre ville (Exemple: Musée Paris):



Pour connaître les différents moyens pour aller un musée ou une autre destination, cliquez sur le bouton suivante:

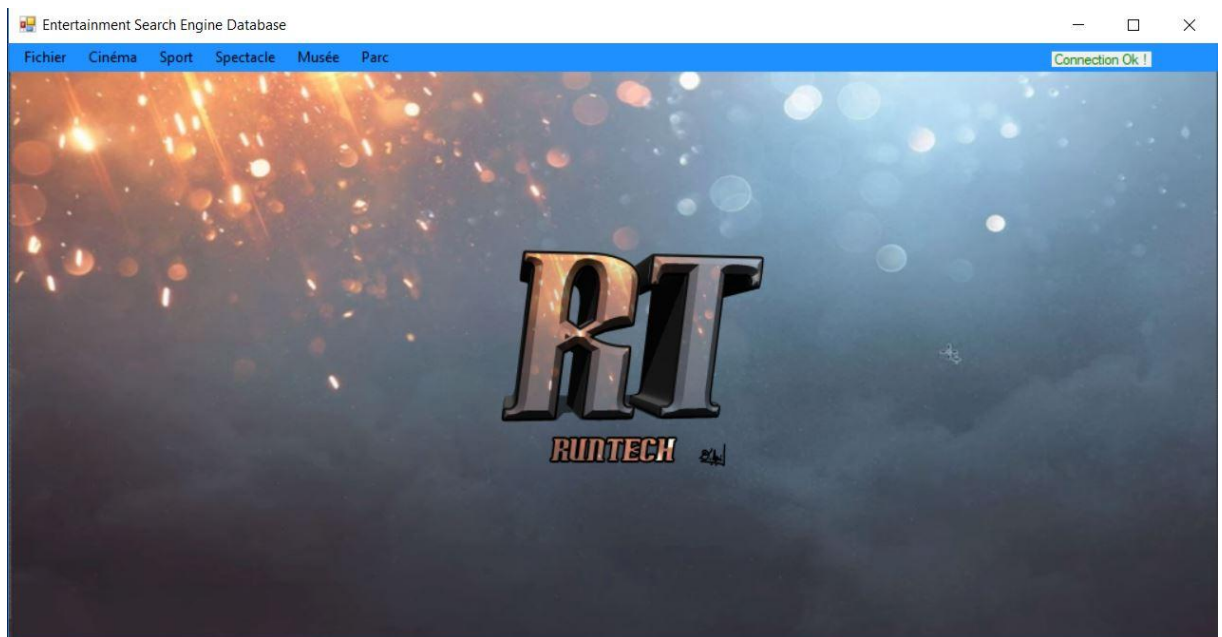
A noter que la voix de l'application est présente sur l'ensemble des pages correspondant à chaque divertissement afin de guide l'utilisateur dans son utilisation de l'application. Comme dit précédemment, cette dernière est optionnelle et l'utilisateur peut couper le son en fonction de son appareil.

Le site est fonctionnel et il est hébergé sur alwaysdata, qui est un hébergeur gratuit. La base de données est aussi sur l'hébergeur. Nous verrons dans la prochaine partie, comme l'administrateur insère les éléments dans la base de données.

V- Petite présentation de l'application bureautique

Pour insérer les éléments dans la base de données, l'administrateur utilise une application bureautique, programmé en C#. Ce dernier est relié à la base de données qui est sur l'hébergeur. L'utilisateur remplit un formulaire pour chaque type de divertissement. Il peut ajouter, modifier et supprimer.

L'image ci-dessous, représente la fenêtre principale de l'application administrateur avec le logo du groupe RunTech. Cette application avertit aussi l'utilisateur que le logiciel est connecté ou non avec la base de données.



L'image à la page suivante représente un exemple de formulaire à remplir pour insérer un élément, ou le modifier ou supprimer de la base de données.

cinema

Nom du Film :

Nom du réalisateur :

Date de sortie :

Résumé du film :

Type de Salle de Projection :

Type de Film (Fantastique, Action, Aventure...):

Catégorie de film :

Note du Film :

ID:

Ajouter Modifier Supprimer Quitter

ID	Nom	Réalisateur	Date de Sortie	Résumé	Type de Salle	Type de Film	Catégorie de Film	Note du film
2	Avatar	James Cameroun	mercredi 2 mai 20	Film de guerre en...	3D max	Science fiction	Science-fiction	5
3	Harry Potter	JK R	mercredi 2 mai 20	Hary potter	VF	Fantastique	Fantastique	4
4	Avatar	James Cameroun	mercredi 2 mai 20	Film de guerre en...	3D max	Science fiction	Guerre	5
5	Valerian et la cite...	Luc Besson	mercredi 30 mai 2	Valerian et son a...	3D imax	Aventure	alien	5
6	Avatar	James Cameroun	mercredi 2 mai 20	Film de guerre en...	3D max	Science fiction	Planete	5
7	Harry Potter	JK R	mercredi 2 mai 20	Hary potter	VF	Fantastique	magie	5

VI- Les moyens de financements de l'application

Un site, ça ne s'héberge pas gratuitement, il faut louer un serveur pour qu'il soit disponible sur le net, il y a donc des frais à gérer. Pour que le site ne nous coute pas d'argent à héberger, nous avons dû trouver une façon de le faire s'autoalimenter, et pour cela nous avons étudié plusieurs solutions.

A) La publicité

Ajouter des publicités sur son site est la 1ere solution envisageable, elle est à la fois évidente, facile à mettre en place et ne coute ni argent pour le propriétaire du site, ni pour les clients.

Les Webmasters ajoutent généralement AdSense à leur site Internet pour le monétiser. Adsense est la régie publicitaire gérée par Google, nous pouvons personnaliser sur notre site la taille ou le style de notre site. Nous sommes rémunérés à chaque fois que quelqu'un clic sur l'une des annonces.

Notre site est à but non lucratif, si nous voulions l'héberger sur internet, c'est de cette manière que nous aurions auto alimenter notre site. Mais nous ne nous sommes pas contenté d'étudier la manière la plus simple, nous avons regardé qu'elles sont les autres façons de rémunérer notre site.

B) L'affiliation

L'affiliation est plus connue sous le nom de « placement de produit ». Ici, nous ventons les mérites d'un produit ou d'un service d'une autre société et nous le recommandons à nos utilisateurs en échange de commission à chaque fois qu'un de nos utilisateurs achetés chez la société qui vend le dit produit.

Par exemple, sur notre page nous pourrions faire une affiliation vers une société de transport pour emmener les touristes vers divers lieux.

Nous notons aussi que nous pouvons aussi faire une affiliation vers d'autre produit que nous aurions nous même développer.

C) L'abonnement au site

La dernière solution que nous pourrions envisager est l'abonnement premium, qui permettrait de fournir des outils en plus aux utilisateurs. Il faut faire très attention avec ce format, car il ne faut pas mettre d'option « must have » pour les utilisateurs premium qui risquerait de désavantager les utilisateurs non premium.

Un membre premium pourrait avoir comme avantage d'avoir des offres promotionnelles sur certaine des activités proposer ou alors une priorité sur les activités aux places limités.

VII- Les Avantages de l'application

Notre site à de nombreux avantages, qui lui permettent de se distinguer des autres sites cherchant à distribuer les mêmes offres et résultats. Tout d'abord, notre site est complet et fonctionnel. Un moteur de recherche, s'appuyant sur une base de données solides et un atout avantage, d'autant plus que notre site peut être utilisé pour des personnes handicapés, grâce à un système audio intégré, qui explique et décrit les interactions possibles avec le site. Notre site permet également de renseigner l'utilisateur sur le lieu et le chemin d'accès vers les divertissements recherchés en le dirigeant vers le site de Google Map qui propose les meilleurs trajets pour se rendre à une destination.

Les utilisateurs n'ont pas besoin de payer un abonnement pour entrer sur le site, ce qui est un autre avantage. De plus, Entertainment Search Engine, fait de la publicité pour de nombreuses entreprises qui proposent des divertissements, ce qui est un avantage au niveau marketing et commercial.

Aussi l'application donne l'opportunité de trouver des divertissements à un prix moins chers et en fonction d'un tarif qu'il ne souhaite pas payer, ce qui est original et très avantageux pour des personnes ayant des difficultés financières.

VIII- Analyse de notre expérience

Bien que notre site soit fonctionnel et bien construit, il n'a pas été de tout repos de le concevoir, et nous avons rencontré et surmonté plusieurs problèmes pour parvenir à ce résultat. L'une des choses les plus difficiles à été le langage utilisé. En dehors de notre chef de projet (Anil DEVADAS), nous avons tous beaucoup de mal avec le langage orienté programmation web, surtout avec le PHP et la gestion de base de données. Cela nous a donc posé un deuxième problème, qui a été la répartition du travail. En effet, la majeure partie du travail a été effectué par Anil DEVADAS, tandis que les autres se sont donc contentés de vaguement coder en HTML et CSS une partie mineure des pages du site. La répartition des tâches était d'autant plus difficile que nous ne portions pas tous le même intérêt et le même enthousiasme à la réussite de ce projet.

Nous avons obtenu une bonne présentation de notre site, malgré aussi la gestion du temps, mais nous aurions pu améliorer notre application en intégrant plus de fonctionnalité qui aurait pu être utile pour l'utilisateur, tel que la reconnaissance vocal ou le fait que l'application présente dès le début une liste des divertissements en fonction de sa dernière utilisation et qu'il propose de façon automatique des divertissements en fonction de ses goûts.

IX- Conclusion

Pour conclure, nous pouvons donc dire que cette expérience est très enrichissante pour nous tous, tant sur le plan professionnel qu'humain, car en dehors d'avoir amélioré nos connaissances en programmation orienté web (notamment pour le PHP), nous avons pu développer notre premier projet basé sur l'innovation et l'originalité, et nous avons donc pu avoir une première immersion dans ce que pourrait être notre futur quotidien.