

# Оптимизация транспортного потока при заданных пунктах отправления и назначения всех участников движения

Пехтерев С.И. 610 группа

Научный руководитель: д.ф.-м.н. Васенин В.А.  
к.ф.-м.н. Афонин С.А.

Кафедра вычислительной математики

3 июня 2022

# Описание проблемы

В некоторой дорожной сети имеются участники, которым необходимо добраться из заданных точек отправления в некоторые точки назначения. Требуется проложить такие маршруты, чтобы все участники в совокупности потратили меньше времени.

В условиях отсутствия кооперативности каждый участник стремится сократить собственные временные затраты, несмотря на временные затраты других участников.

Равновесие Нэша: ни одному из участников невыгодно изменение его маршрута.

# Парадокс Браеса

Равновесие Нэша может не соответствовать оптимальному решению. Пусть из А в В отправляется 4 000 участников, а время проезда по ребру зависит от числа участников (метка на ребре).

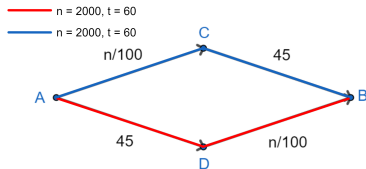


Рис.: Оптимальное равновесие Нэша.

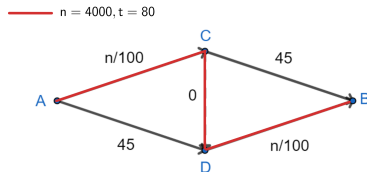


Рис.: Неоптимальное равновесие Нэша с ребром CD

# Парадокс Браеса

Оптимальное среднее время в пути достигается, когда группы участников не влияют друг на друга.

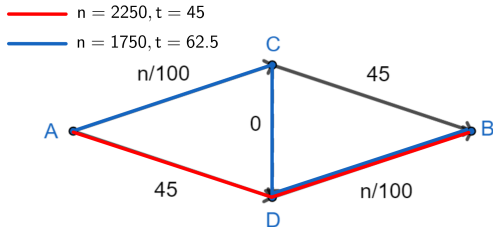


Рис.: Оптимальное равновесие Нэша с ребром CD

# История описания транспортного потока

Современные исследования транспортных потоков во многом основаны на следующих классических моделях:

Некооперативная игра на основе экономической модели (1952):

- Выигрыш — затраты на маршрут.
- Затраты зависят от суммарной величины потока по пути.

Сжимаемая жидкость в гидродинамической модели (1955):

- Выполняется закон сохранения массы.
- Есть соответствие между скоростью и плотностью потока.

# История описания транспортного потока

Моделирование однополосного движения (1959):

- Учитывается порядок участников на полосе.
- Скорость участника зависит от состояния (положения и скорости) впереди идущих участников.

Модель клеточных автоматов (1986):

- Дорога разбивается на клетки.
- Движение происходит в дискретном времени.
- Присутствуют случайные возмущения движения.

# Неформальная постановка задачи

Поставим задачу следующим образом:

- Считаем, что заданы законы изменения скорости участников при их взаимодействии друг с другом.
- Оптимизируем некоторую общую функцию временных затрат, зависящую только от временных затрат каждого участника.

Сложность: область оптимизации есть множество всевозможных комбинаций путей.

Новизна подхода заключается в следующем:

- Необходимо построить оптимальные маршруты для всех участников.
- Каждый участник индивидуален и не является частью потока.

# Основные определения

- *Дорожной сетью* назовем тройку  $G = (V, E, l)$ , где  $(V, E)$  — ориентированный граф с длинами ребер  $l : E \rightarrow \mathbb{R}_{>0}$ .
- Предположим, что имеется  $n$  участников с заданными точками отправления  $A_i \in V$  и прибытия  $B_i \in V$ . Пусть множество  $P_i$  есть множество всех простых путей из  $A_i$  в  $B_i$ . Элемент декартового произведения  $P = \prod_{i=1}^n P_i$  назовем *комбинацией путей*.
- Пусть известно, что при комбинации путей участников  $\mathbf{p} = (p_1, \dots, p_n) \in P$   $i$ -ый участник затрачивает  $T_i(\mathbf{p}) \in \mathbb{R}_{\geq 0}$  времени на свой путь. Функции  $T_i$  назовем *функциями временных затрат участника  $i$* .
- *Некооперативным прокладыванием пути* назовем пятерку  $F = (n, G, \{A_i\}_{i=1}^n, \{B_i\}_{i=1}^n, \{T_i\}_{i=1}^n)$ .



# Общая постановка задачи

Функцию  $\Phi(\mathbf{p}) = \phi(T_1(\mathbf{p}), \dots, T_n(\mathbf{p}))$ , определенную на множестве всех возможных комбинаций путей  $P$  и отображающую его во множество действительных чисел назовем *функцией стоимости*.

- ❶  $\Phi(\mathbf{p}) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n T_i(\mathbf{p})$  — средние временные затраты.
- ❷  $\Phi(\mathbf{p}) = \frac{1}{|I|} \sum_{i \in I} T_i(\mathbf{p})$  — приоритетные временные затраты.
- ❸  $\Phi(\mathbf{p}) = \max_{i=1, \dots, n} T_i(\mathbf{p})$  — максимальные временные затраты.

Для заданных некооперативного прокладывания пути  $F$  и функции стоимости  $\Phi$  необходимо найти комбинацию путей  $\mathbf{p}^*$  такую, что функция стоимости на ней минимальна, то есть

$$\Phi(\mathbf{p}^*) = \min_{\mathbf{p} \in P} \Phi(\mathbf{p}). \quad (1)$$

# Постановка задачи в терминах модели движения

*Моделью движения* назовем набор положительных отделенных от нуля ограниченных функций  $\{v_i(\mathbf{p}, t)\}_{i=1}^n$ .

## Утверждение

Для заданной модели движения  $\{v_i(\mathbf{p}, t)\}_{i=1}^n$  существует единственный набор функций  $\{T_i(\mathbf{p})\}_{i=1}^n$ , описывающий время прибытия участника  $i$ .

Поиск таких функций называется *моделированием движения*.

Для заданных модели движения  $\{v_i(\mathbf{p}, t)\}_{i=1}^n$ , некооперативного прокладывания пути  $F$ , в котором функции временных затрат получены путем моделирования движения, и функции стоимости  $\Phi$  необходимо найти комбинацию путей  $\mathbf{p}^*$  такую, что функция стоимости на ней минимальна.

# Правила движения

Значения функции  $v_i(\mathbf{p}, t)$  могут быть посчитаны применением правил движения в момент моделирования:

- 1 Тормозим, если впереди идущий слишком близко к нам.
- 2 Ускоряемся, если впереди идущий достаточно далеко от нас.
- 3 Не превышаем скорость.
- 4 Тормозим перед поворотами.

# Макроскопические модели движения

Модель движения назовем *макроскопической*, если скорость каждого участника зависит только от загруженности ребра, на котором он движется.

## Теорема

*Пусть модель движения  $v_i(\mathbf{p}, t)$  макроскопическая и функция затрат  $\phi$  — линейная. Тогда задача поиска оптимальной комбинации путей есть задача смешанного целочисленного линейного программирования.*

В ходе доказательства показывается возможность введения экспоненциального числа булевых и вещественных переменных.

# Микроскопические модели движения

Модель движения назовем *микроскопической*, если она не является макроскопической.

- *Модель пропорциональной скорости*

$$v_i(t) = \begin{cases} v_{max}, & i = n, \\ v_{max} \frac{d_i(t)}{D}, & i \neq n, \end{cases} \quad (2)$$

где  $v_{max}$  — максимальная скорость,  $D$  — расстояние взаимодействия, а  $d_i(t)$  — расстояние до следующего участника.

- *Модель снижения скорости*

$$v_{n-k} = v_{max} - c_n k, \quad k = 0, \dots, n-1, \quad (3)$$

где  $v_{max}$  — максимальная скорость,  $c_n$  — величина снижения скорости.

Для таких моделей аналогичную теорему получить не удалось.

# Кооперативное равновесие и алгоритмы его поиска.

*Кооперативным равновесием* некооперативного прокладывания пути  $F$  и функции стоимости  $\Phi(\mathbf{p})$  назовем комбинацию путей  $\tilde{\mathbf{p}} \in P$ , которая является равновесием Нэша некооперативной игры  $\tilde{\Gamma} = (n, \{P_i\}_{i=1}^n, \{-\Phi\}_{i=1}^n)$ .  
Оптимальное решение является кооперативным равновесием.

Алгоритмы поиска кооперативного равновесия:

- *Поиск неподвижной точки*: последовательно решаем задачу оптимизации по каждому из путей, пока это возможно.
- *Алгоритм последовательного добавления участников*: будем добавлять в нашу задачу по одному участнику и сводить их к неподвижной точке.

# Одинаковый приоритет участников

Исследуем движение  $n = 30$  участников в графе путем поиска кооперативных равновесий для функции стоимости

$$\phi(T_1, \dots, T_n) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n T_i.$$

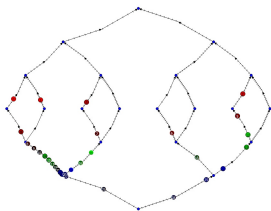


Рис.: Результат минимизации затрат,  $\Phi(\tilde{\mathbf{p}}) = 1063$ .

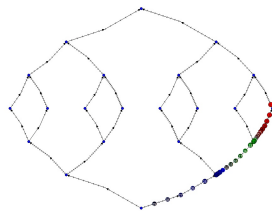


Рис.: Результат максимизации затрат,  $\Phi(\tilde{\mathbf{p}}) = 1576$ .

- Результат соответствует ожиданиям.
- Результат может быть неоптимальным.

# Поиск путей для приоритетных участников

Исследуем движение  $n = 30$  участников в графе путем поиска кооперативных равновесий для функции стоимости  $\phi(T_1, \dots, T_n) = \frac{1}{3} \left( T_1 + T_{\frac{n}{2}} + T_n \right)$ .

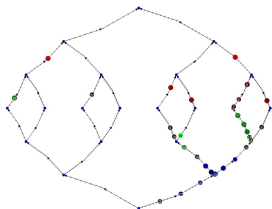


Рис.: Результат минимизации затрат,  $\Phi(\tilde{\mathbf{p}}) = 778.34$ .

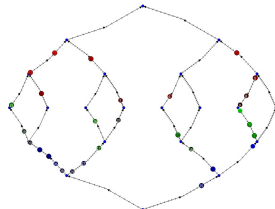


Рис.: Результат минимизации затрат,  $\Phi(\tilde{\mathbf{p}}) = 950.37$ .

- Результат зависит от начального распределения путей.
- Результат может быть неоптимальным.



# Заключение

- Предложено описание общего принципа взаимодействия участников, заключающегося в задании некоторой модели движения.
- Разработан и реализован алгоритм моделирования движения в соответствии с заданной моделью движения.
- Выделен класс моделей, для которого доказана возможность сведения поставленной задачи к задаче смешанного целочисленного линейного программирования.
- Разработаны и реализованы алгоритмы поиска кооперативного равновесия.
- Разработано ПО для моделирования, поиска оптимального пути и оптимальной комбинации путей в произвольной модели движения.