

DCX 기반 빅 데이터  
분석서비스 개발자과정

# MINI PROJECT

게임 이름



A FAMOUS LINE

팀 이름



봉 주 르

# "동주르"

팀원	장재욱
팀원	김래정
팀원	정희운
팀원	박현우
팀장	문경진

# 프로젝트 목차

01

프로젝트 소개

02

역할분담

03

프로젝트 설계

04

게임 구현

05

프로젝트 진행 중  
어려웠던 점

06

프로젝트 후  
느낀점

# 프로젝트 소개

# A FAMOUS LINE

A Famous Line => 명대사

명대사 맞추기 게임  
(특정 영화나 드라마, 게임, 광고의 명대사가 나오면 명대사의 빈칸 또는 영화 제목을 맞추는 게임)



# A FAMOUS LINE

# 여하분다 그리곤다

## '장재욱' 팀원

발표자

로그인/ 회원가입/ 비밀번호찾기  
구현

## '박현우' 팀원

코딩 총괄

DB 총괄

## '김래정' 팀원

상점 아이디어 제출

상점 테이블에 대한 메소드  
작성

## '문경진' 팀장

아이디어 제출

랭킹 조회 및 정보조회 구현  
ppt제작

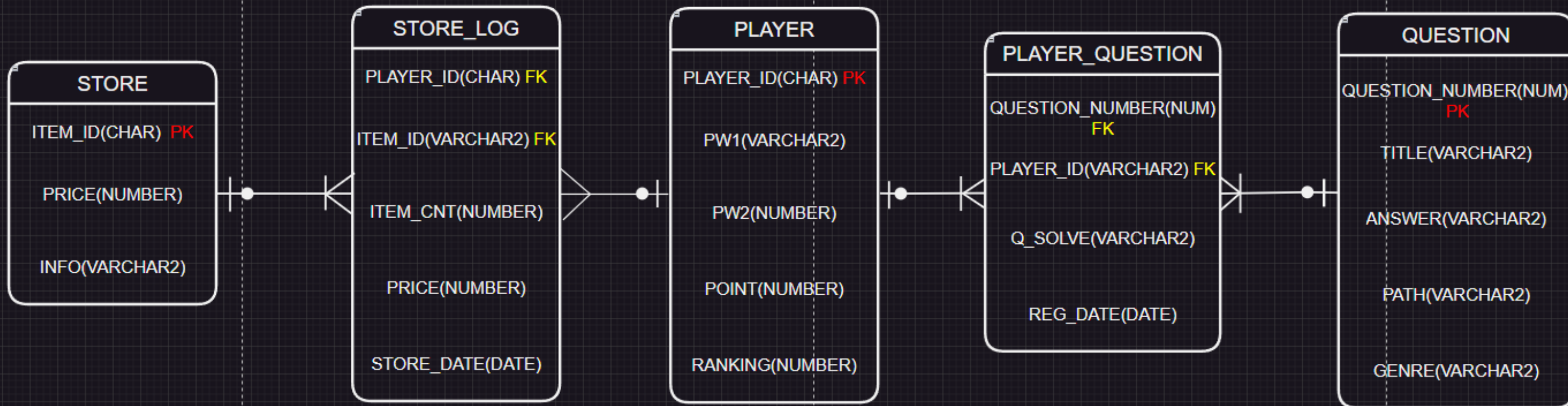
## '정희운' 팀원

게임의 기본적인 흐름도에 맞게 코딩

테이블 Question 작성 및  
mp3데이터 랜덤으로 재생 쿼리  
리밋 메소드 작성

# 프로젝트 설계 1

## ER 다이어그램

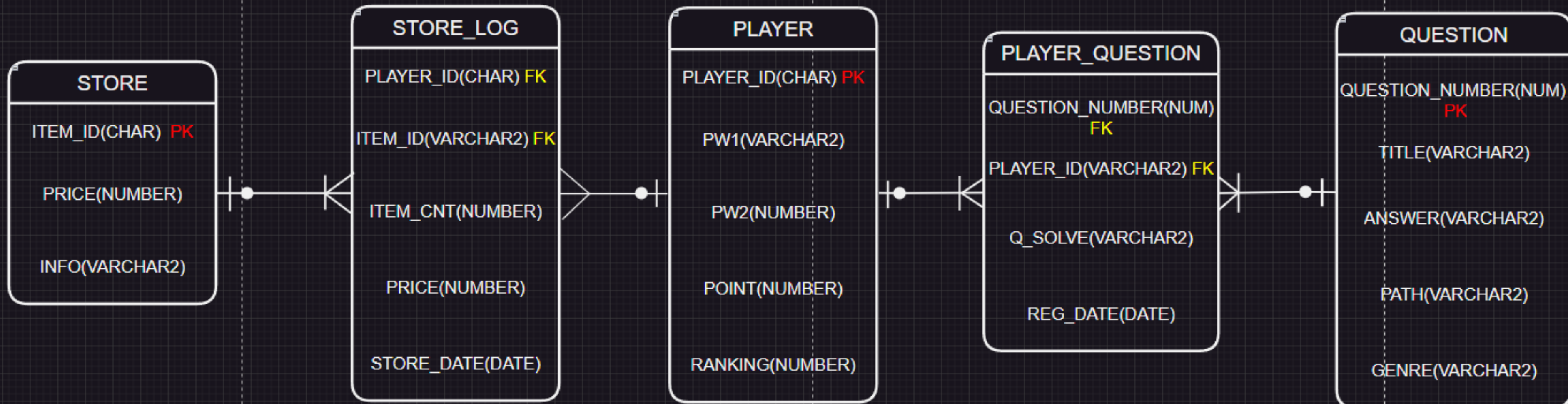


뒷면에서 확대해서 보겠습니다~





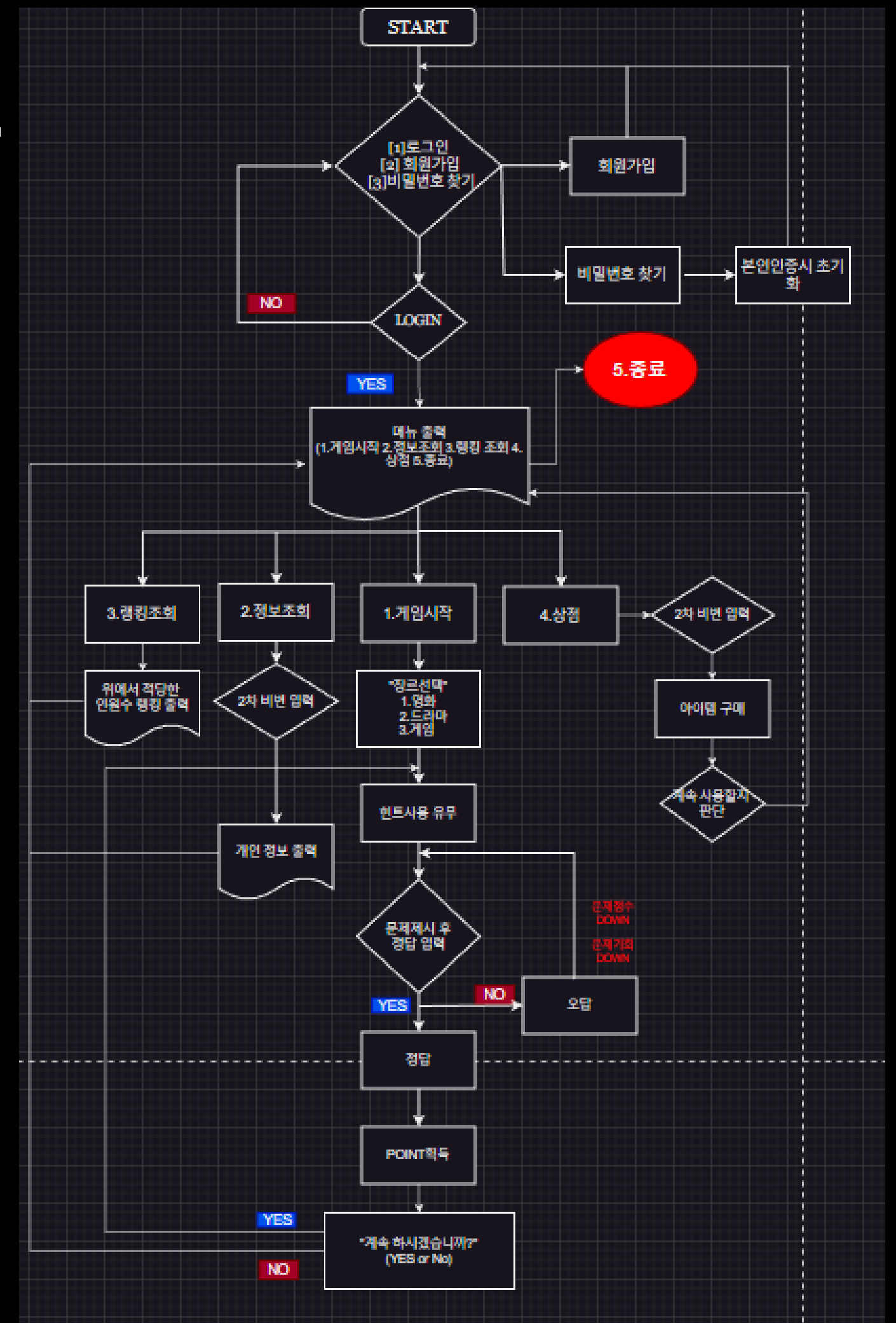
# ER 다이어그램



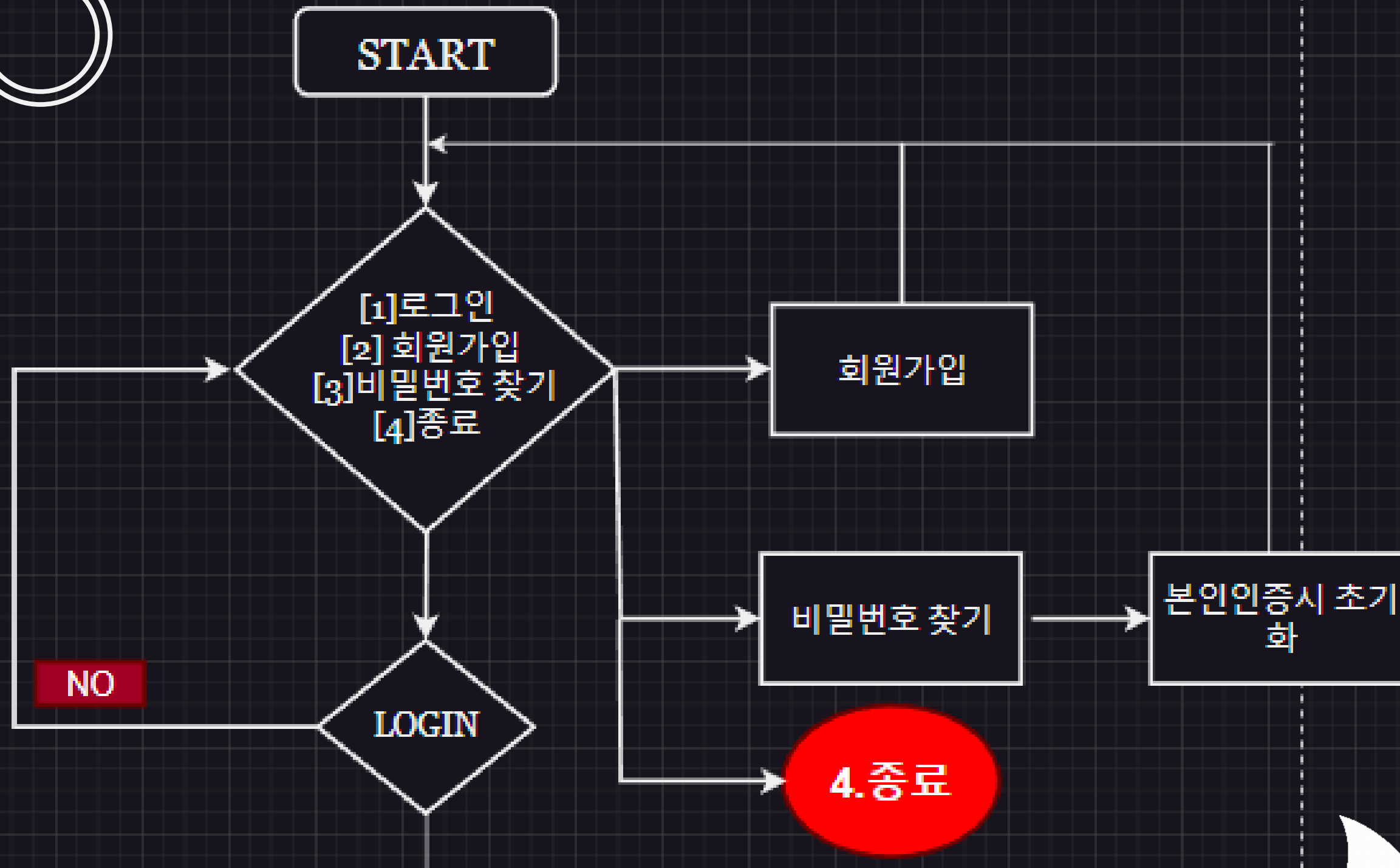
확대본은 다음화면에~~

# 프로젝트 설계 2

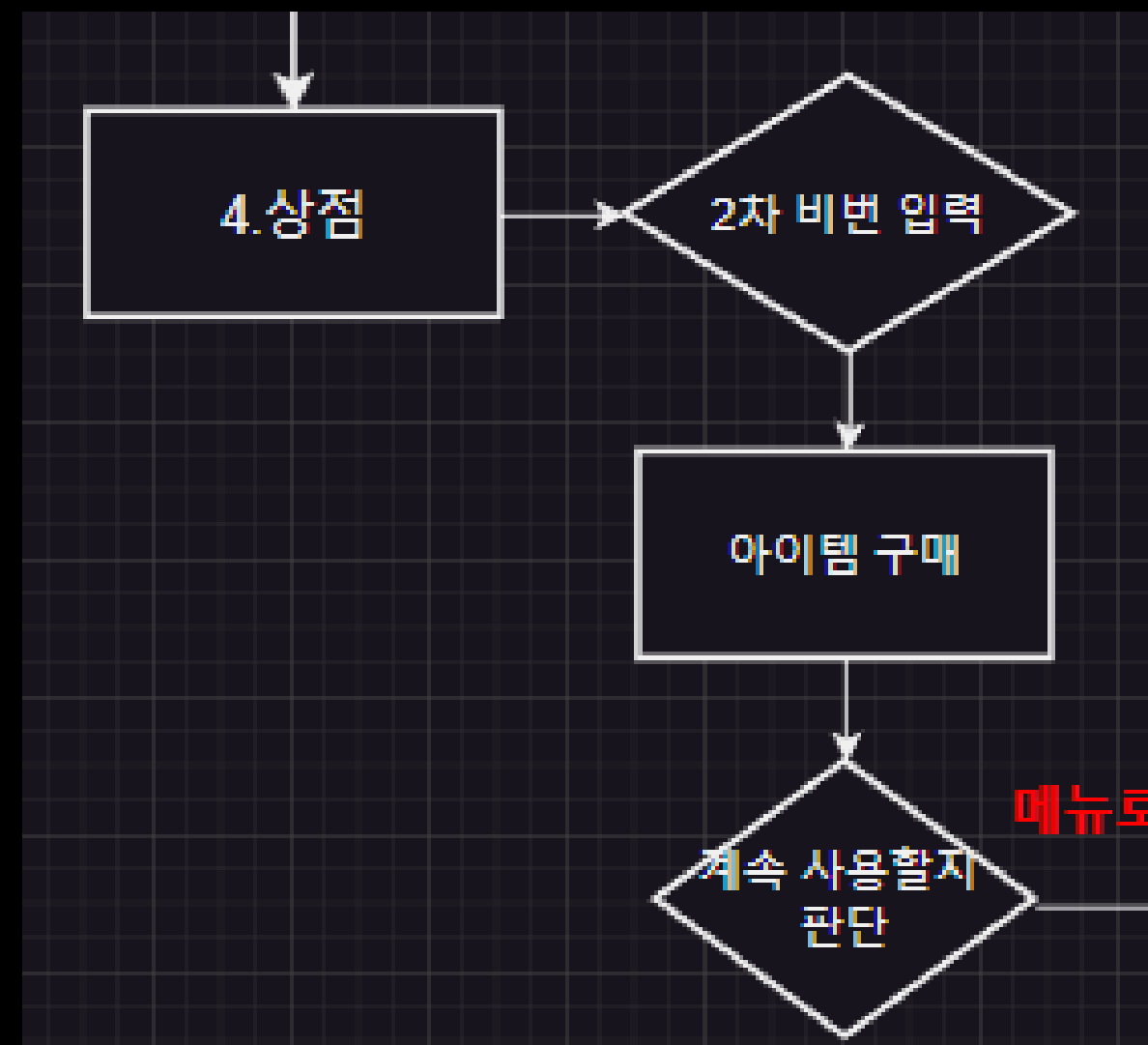
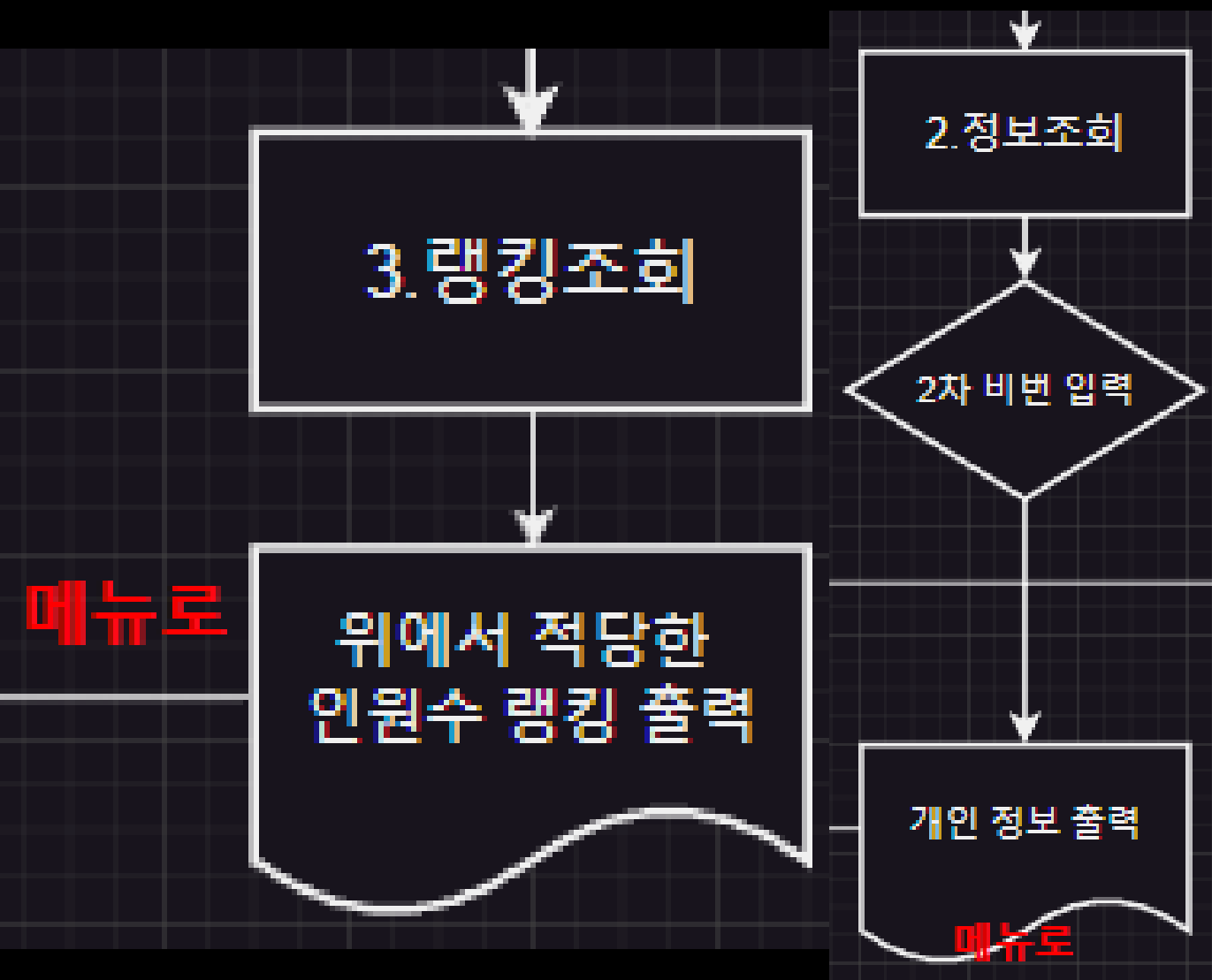
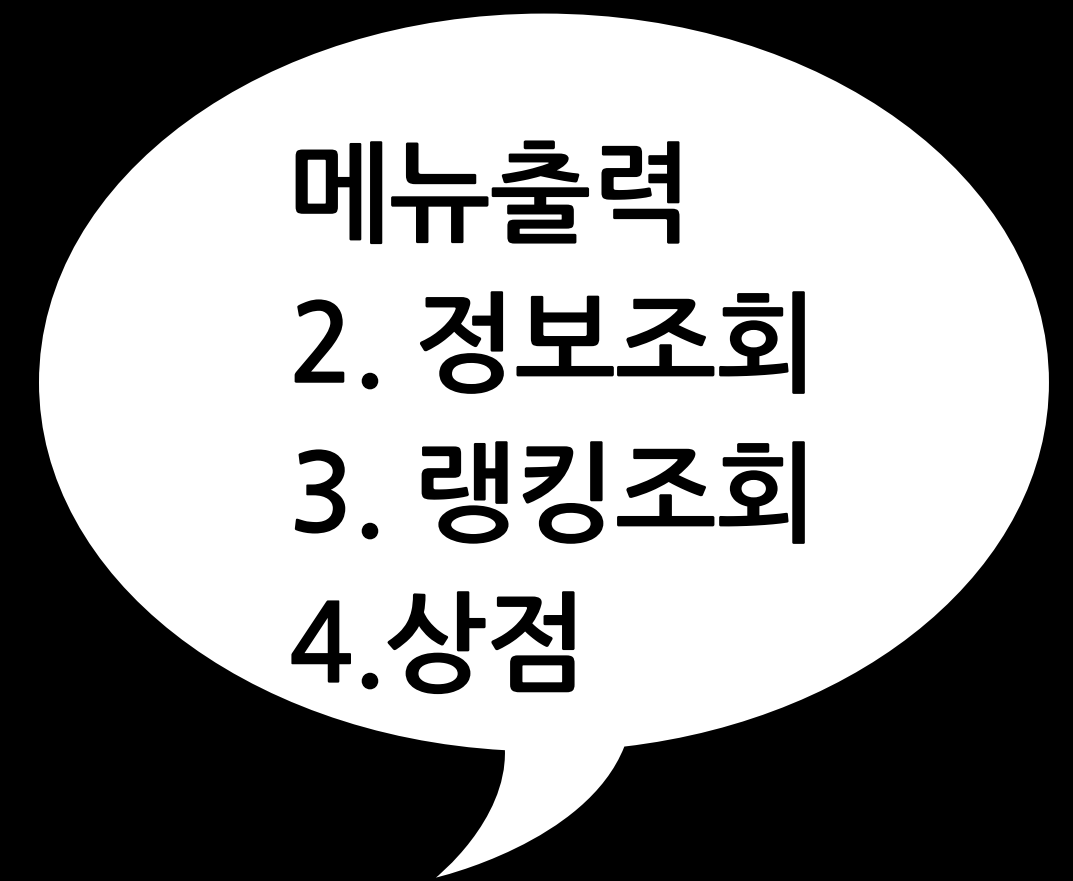
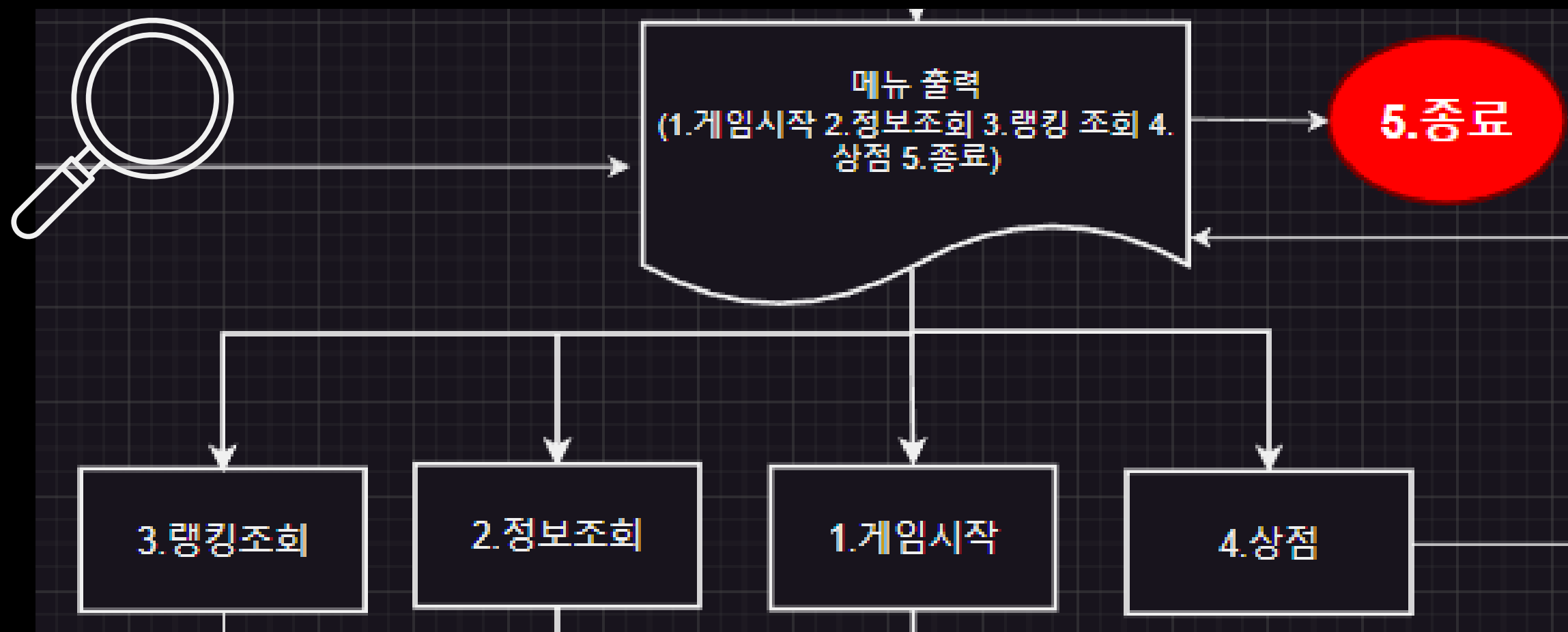
## 시스템설계도



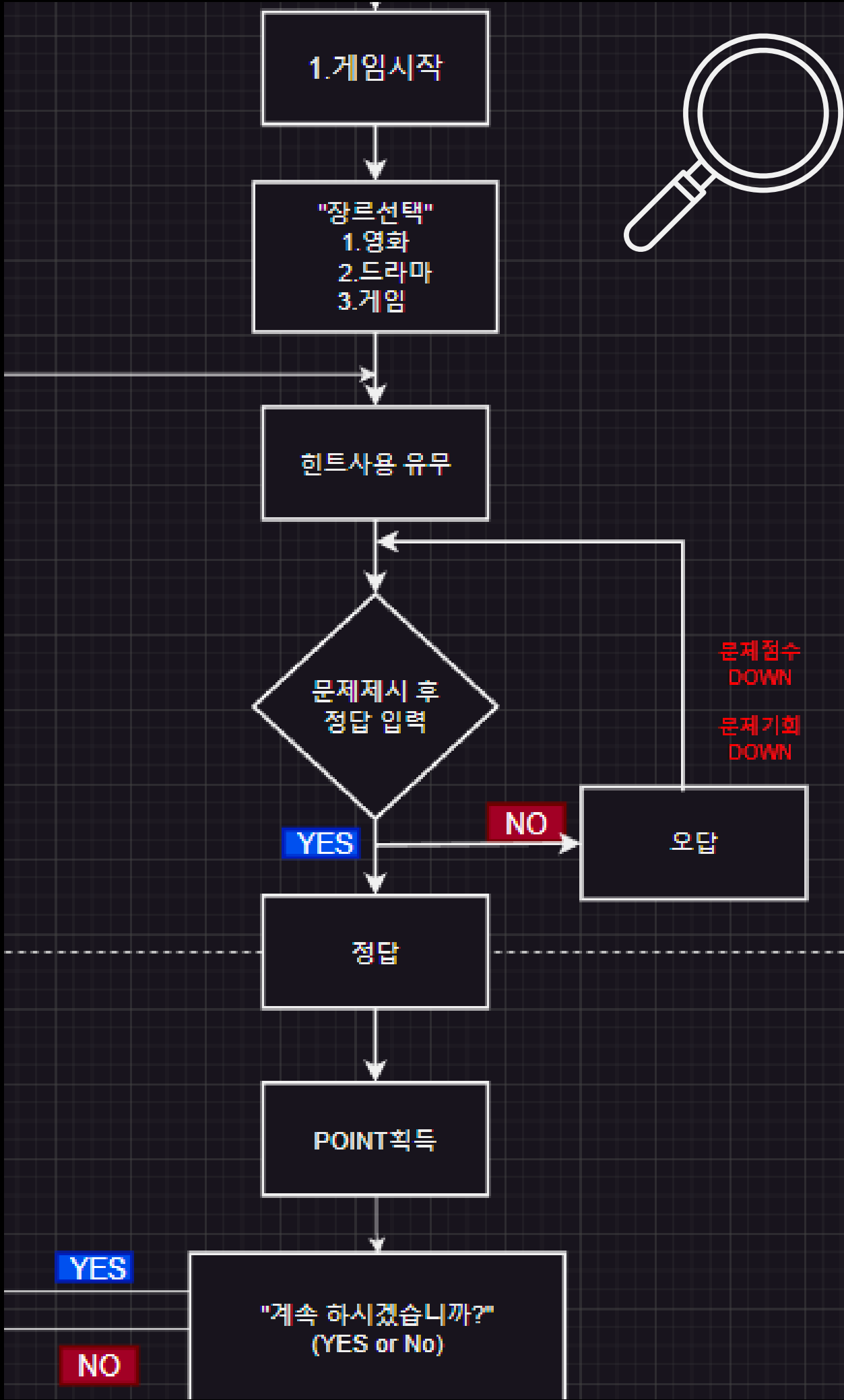




로그인/ 회원가입/  
비밀번호 찾기/ 종료



# 1. 게임시작



계속 하시겠습니까? Y or N >> Y

# Go to Eclipse

# 프로젝트 진행 중 느낀 어려움들..

- ARRAYLIST< > 사용이 가장 어려웠음. 리스트 배열에서 랜덤으로 뽑아오고 하나씩 제외하는 부분에서 ARRAYLIST < >.REMOVE()가 작동이 안돼 많이 시간을 소비했었다.
- Main과 DAO, DTO로 구성해서 프로젝트를 만들어야 하는 부분 때문에 시작이 어려웠습니다. 특히 입력 데이터를 DTO와 연동하여 보내는 부분이 가장 힘들었습니다. 수업 자료를 보면서 하나하나 해결해 나갔고 팀원들과의 협업으로 완성할 수 있었습니다.
- 팀 전체적으로 SQL문 작성 부분에서 실수도 많이 나옴 어려웠다
- 팀원 의견 모으는 과정이 어려움이 있었다.
- 모두 팀 프로젝트는 처음이라서 역할 분배에 어려움이 있었다.

# PROJECT를 마무리 하며...

## <우리팀 소감>

첫 프로젝트여서 되게 어려운 부분도 많았는데 끝날 때쯤 점점 프로젝트가 완성되어가는 걸 보고 뿌듯했습니다!

협업을 통해 게임을 만드는 과정에서 많은 어려움을 겪었지만, 그만큼 우리 팀은 더 성장할 수 있는 기회를 얻었습니다. 모두 수고했어~!!!!

팀원들이 좋아서 즐거웠습니다! 프로젝트 중에는 제 부족함을 많이 느낄 수 있는 시간이었고 협업에서 발생하는 문제들을 많이 알게 되었습니다. 앞으로도 더욱 정진하여 열심히 배우겠습니다. 마지막으로 한마디 하겠습니다 QR 찍는 게 어렵냐?

시간에 쫓겨서 작업하다 보니 구현하고자 했던 기능들이 빠지게 되거나 세세한 부분들을 좀 더 정교하게 구현하고 싶었는데 하지 못해서 아쉽다. 마지막으로 시간에 쫓긴다고 느낌을 많이 받아서 몇일동안 팀원분들에게 친절히 다가가지 못했던 점을 느끼고 고쳐나가겠습니다.

5명이 의견을 하나로 모으는 어려움을 겪었지만, 결과물과 상관없이 많은 걸 얻고 느낄 수 있는 프로젝트였다

MINI PROJECT를 참여한 모든 팀들의 팀원들 모두 고생 많으셨습니다 ^\_ ^

DCX 기반 빅 데이터  
분석서비스 개발자과정

MINI PROJECT

THE END

팀원 장재욱  
팀원 김래정  
팀원 정희운  
팀원 박현우  
팀장 문경진